

7. 二叉搜索树

AVL树

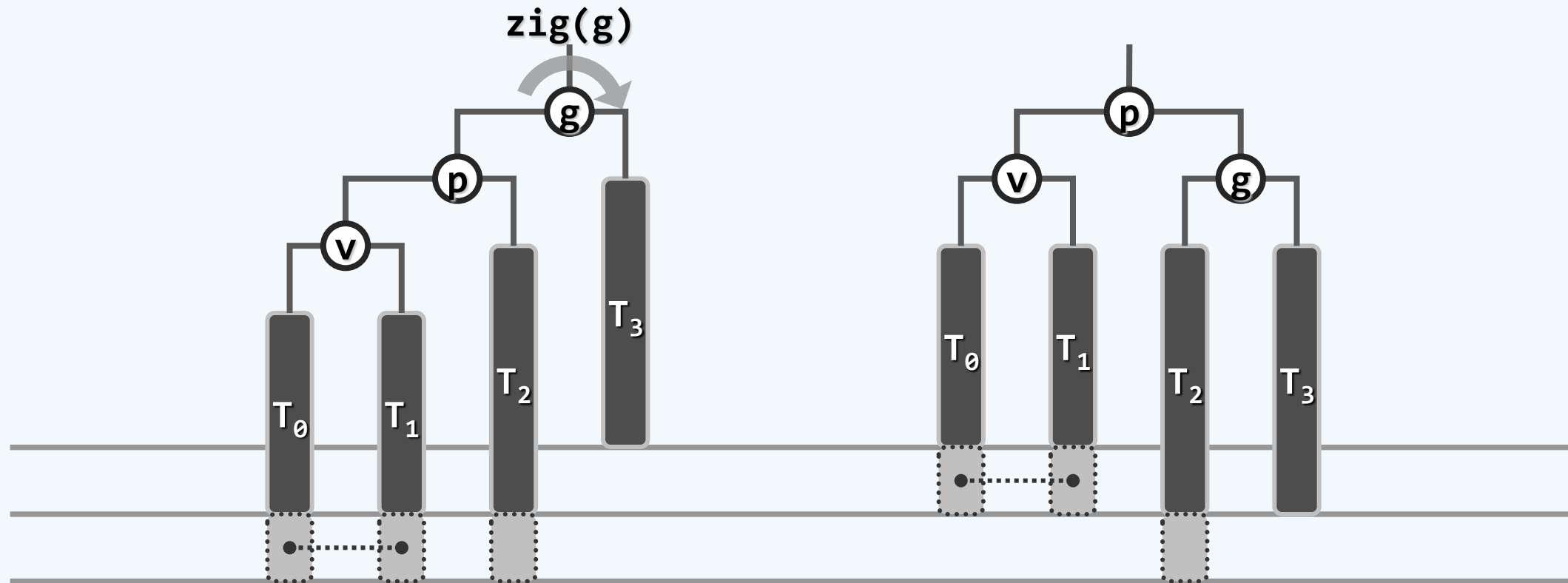
删除

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

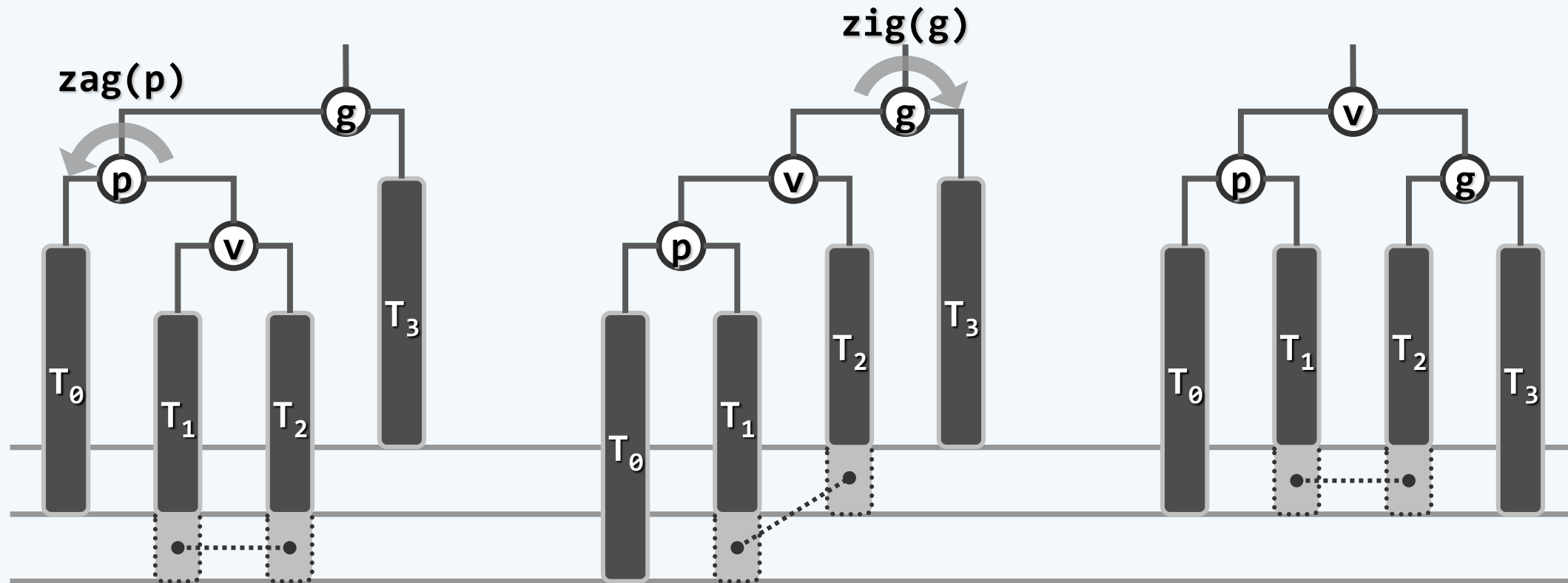
单旋

- ❖ 同时至多一个失衡节点 g ，首个可能就是 x 的父亲_hot
- ❖ 局部经旋转复衡后，子树高度可能降低——更高祖先可能随即失衡
- ❖ 因有失衡传播现象，可能需做 $O(\log n)$ 次调整



双旋

- ❖ 同时至多一个失衡节点 g ，首个可能就是 x 的父亲_hot
- ❖ g 经单旋调整后复衡，子树高度未必复原；更高祖先仍可能失衡
- ❖ 因有失衡传播现象，可能需做 $O(\log n)$ 次调整



实现

```
❖ template <typename T> bool AVL<T>::remove( const T & e ) {  
    BinNodePosi(T) & x = search( e ); if ( !x ) return false; //若目标的确存在  
    removeAt( x, _hot ); _size--; //则在按BST规则删除之后, _hot及祖先均有可能失衡  
    // 以下, 从_hot出发逐层向上, 依次检查各代祖先g  
    for ( BinNodePosi(T) g = _hot; g; g = g->parent ) {  
        if ( ! AvlBalanced( *g ) ) //一旦发现g失衡, 则通过调整恢复平衡  
            g = FromParentTo( *g ) = rotateAt( tallerChild( tallerChild( g ) ) );  
        updateHeight( g ); //并更新其高度  
    } //可能需做过 $\Omega(\log n)$ 次调整; 无论是否做过调整, 全树高度均可能下降  
    return true; //删除成功
```