5. 二叉树

Huffman编码树 PFC编码

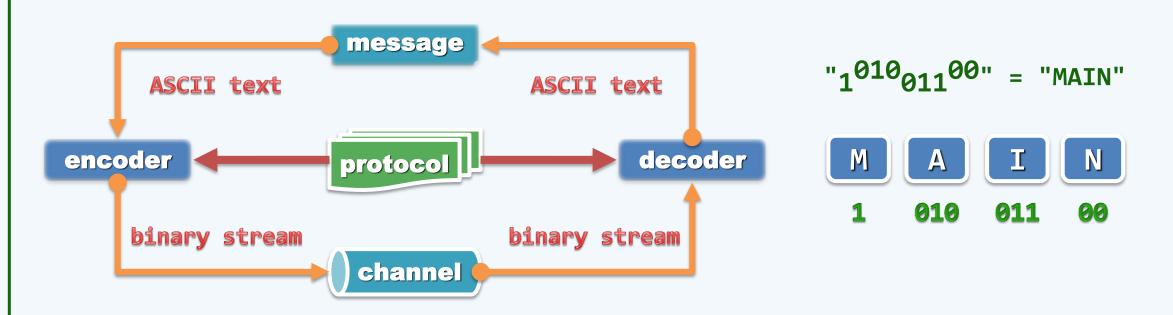
句读之不知, 惑之不解, 或师焉, 或不 焉, 小学而大遗, 吾未见其明也 邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

## 应用

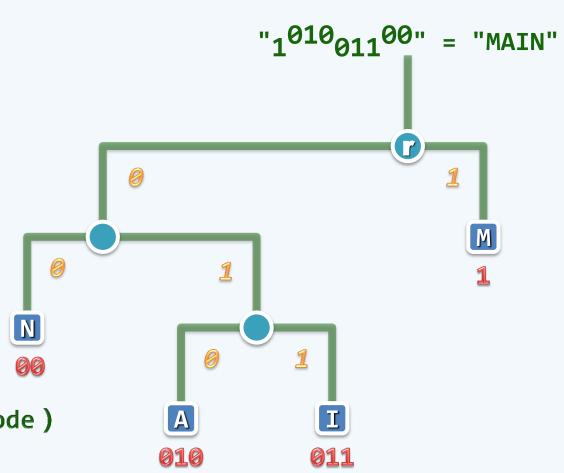
- ❖ 通讯 / 编码 / 译码
- ❖ 二进制编码
  - **组成数据文件的字符来自字符集**Σ
  - 字符被赋予互异的二进制串

- ❖ 文件的大小取决于
  - 字符的数量 × 各字符编码的长短
- ❖ 通讯带宽有限时
  - 如何对各字符编码,使文件最小?



## 二叉编码树

- ❖ 将∑中的字符组织成一棵二叉树以 Ø / 1表示左 / 右孩子
  - 各字符区分别存放于对应的叶子 v(x) 中
- ❖字符x的编码串rps(v(x)) = rps(x)
  由根到v(x)的通路(root path)确定
- ❖ 优点:字符编码不必等长,且
  不致出现解码歧义
- ❖ 这属于"前缀无歧义"编码(prefix-free code)
  不同字符的编码 互不为前缀,故不致歧义
- ❖缺点:你能发现吗?

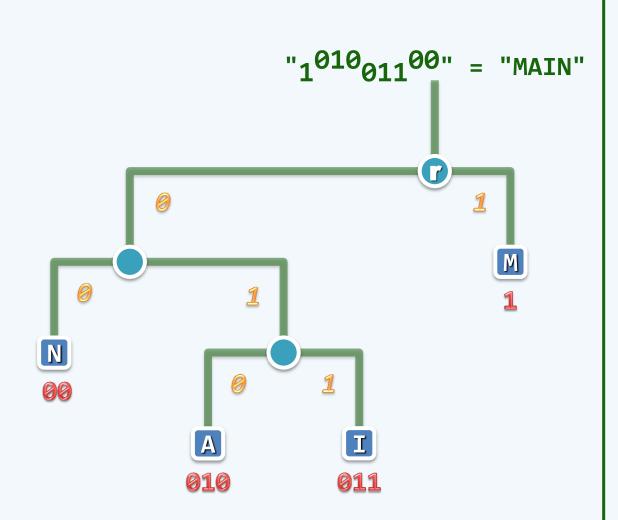


## 编码长度 vs. 叶节点平均深度

- | rps(x) | = depth(v(x))
- ❖ 编码总长 =  $\Sigma_x$ depth(v(x))

### 平均编码长度

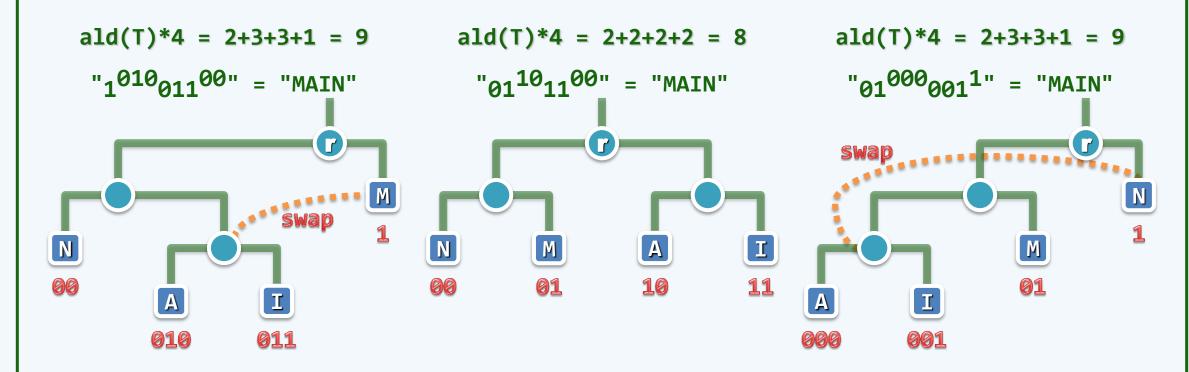
- =  $\Sigma_{x}$ depth(v(x))/ $|\Sigma|$
- = 叶节点平均深度ald(T)
- ❖ 对于特定的∑ ald()最小者即为最优编码树Topt
- ❖ 最优编码树必然存在,但不见得唯一 它们具有哪些特征?



## 最优编码树

 $\mathbf{v} \forall \mathbf{v} \in \mathbf{T}_{opt}, \operatorname{deg}(\mathbf{v}) = \mathbf{0} \quad \text{only if} \quad \operatorname{depth}(\mathbf{v}) \geq \operatorname{depth}(\mathbf{T}_{opt}) - \mathbf{1}$ 

亦即,叶子只能出现在倒数两层内——否则,通过节点交换即可...



❖ 特别地, 真完全树即是最优编码树

# 出现频率

❖ 实际上,字符的 出现频率 不尽相同,且往往相差极大...

	•													_																		
序	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
字	不	人	Ш	无	JXI,	==	日	굸	有	何	来	天	中	时	花	上	水	春	月	相	年	为	生	君	长	心	自	如	知	白	归	秋
次	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1													
	6	0	6	5	5	5	4	3	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	9	9	9	9	9	9	9	9	8	8	8	8	8
	4	9	0	8	7	2	9	4	7	3	3	2	4	3	3	1	0	0	0	6	5	5	4	3	1	0	0	7	6	5	3	1
	8	9	8	2	1	7	8	2	0	7	1	0	5	7	6	4	9	9	0	6	6	0	2	2	8	7	2	5	7	3	6	2
	2	5	0	3	8	2	4	1	1	9	5	2	9	7	7	8	7	6	4	6	2	6	8	5	5	8	5	1	7	0	4	1

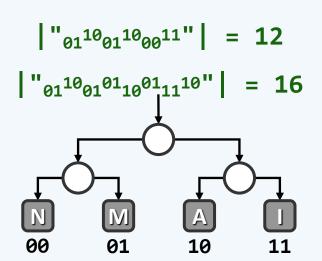
❖ 已知各字符的 期望频率 , 如何构造最优编码树 ?

## 带权编码长度 vs. 叶节点平均带权深度

❖文件长度 ∞ 平均带权深度

= wald(T) = 
$$\Sigma_x$$
 rps(x)  $\times$  w(x)

❖此时,完全树未必就是最优编码树 比如,考查"mamani"和"mammamia"...



## 最优带权编码树

- ❖ 同样,频率 高 / 低 的(超)字符,应尽可能放在 高 / 低 处
- ❖故此,通过交换,同样可以缩短wald(T)

