

## 6. 图

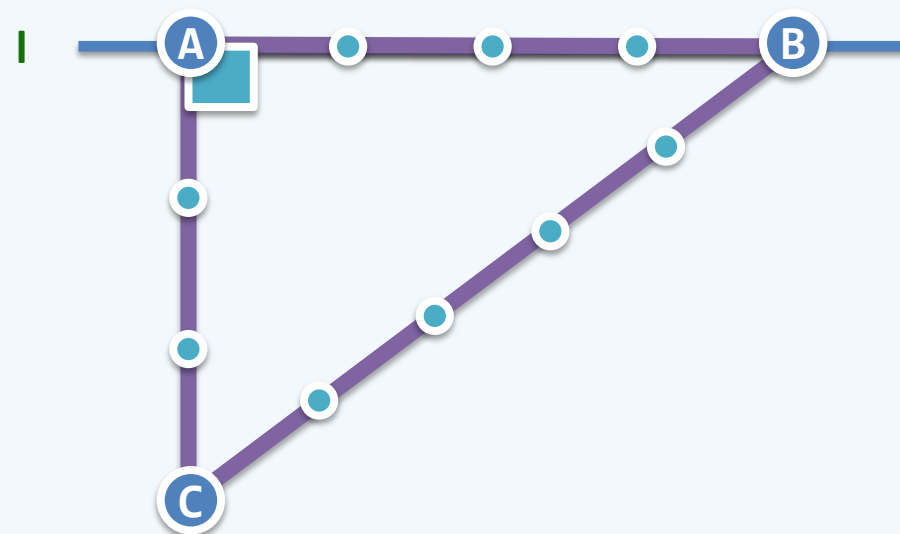
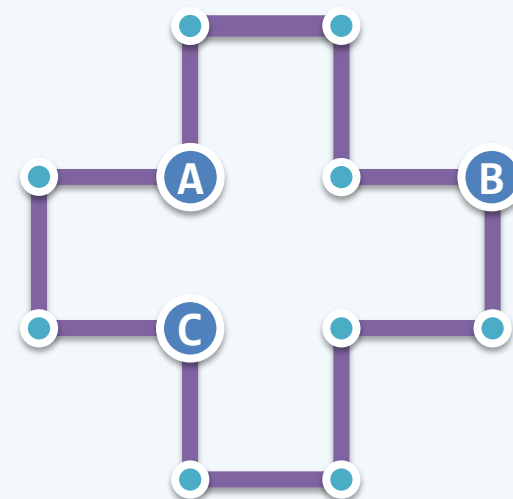
### Dijkstra 算法 算法

那好吧，我再告诉你一件事：赫尔辛根山靠着海，在山顶能看到默斯肯岛，默斯肯岛是距赫尔辛根山最近的一座海岛！

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

# 绳索计算机



$u_1$

❖ 按照到 $s$ 的最短距离，对其余的顶点排序

$$\text{dist}(s, u_1) \leq \text{dist}(s, u_2) \leq \dots \leq \text{dist}(s, u_{n-1})$$

❖ 最短距离最短者 $u_1 = ?$

❖ 沿任一最短路径，各顶点到 $s$ 的最短距离单调变化

❖  $u_1$ 必与 $s$ 直接相联

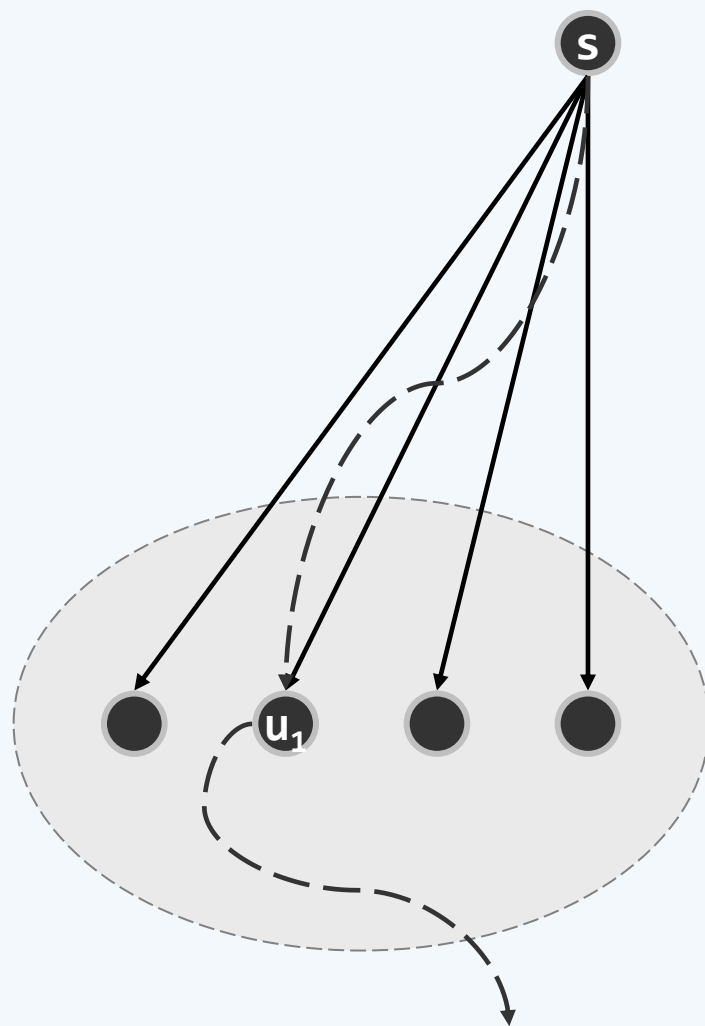
$$\text{dist}(s, u_1) = w(s, u_1) < \infty$$

❖  $\forall u \neq s,$

$$w(s, u) < \infty \text{ 仅当 } w(s, u_1) \leq w(s, u)$$

❖ 为找到 $u_1$ ，只需

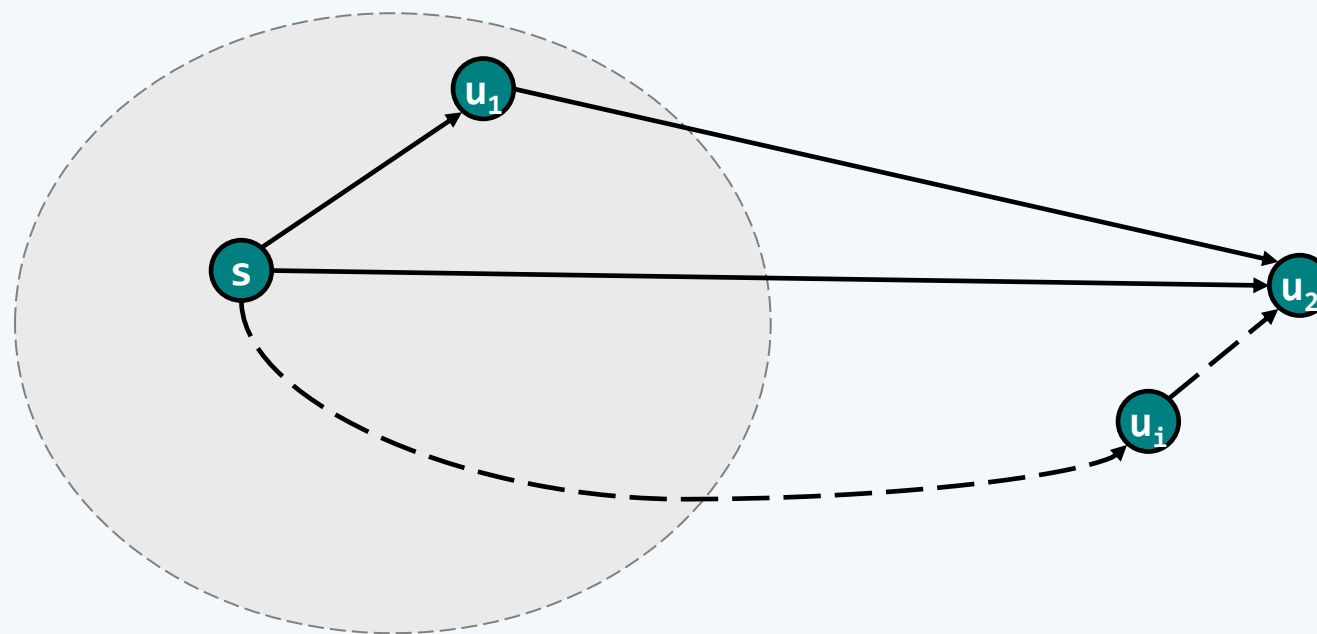
在与 $s$ 关联的各顶点中，找到对应边权值最小者



$u_2$

❖ 最短距离次小的顶点  $u_2 = ?$

❖  $\text{dist}(s, u_2) = \min\{ w(s, u_2), \text{dist}(s, u_1) + w(u_1, u_2) \}$



$u_k$

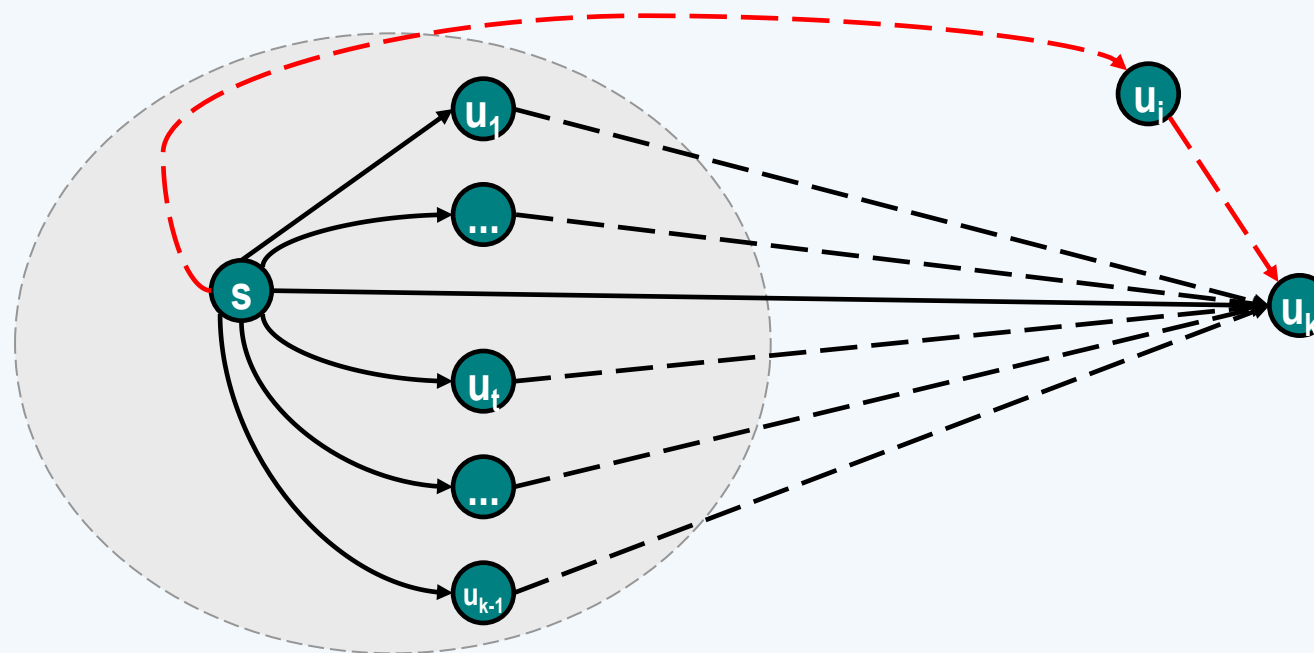
❖  $u_3 = ?$ ,  $u_4 = ?$ , ...,

$u_k = ?$

❖ 三角不等式 :  $\text{dist}(s, v) \leq \text{dist}(s, u) + w(u, v)$

❖ 若记  $u_0 = s$ , 则有 :  $\text{dist}(s, u_k) = \min\{ \text{dist}(s, u_i) + w(u_i, u_k) \mid 0 \leq i < k \}$

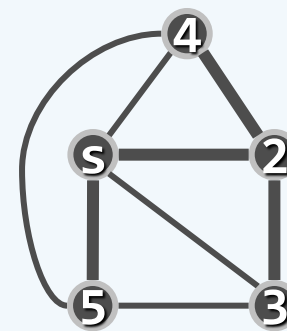
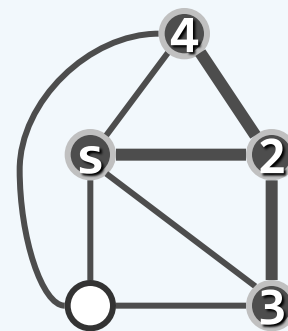
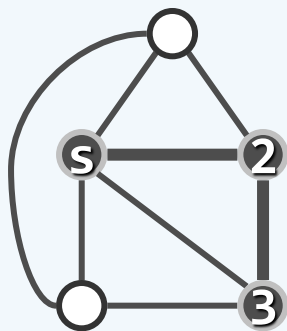
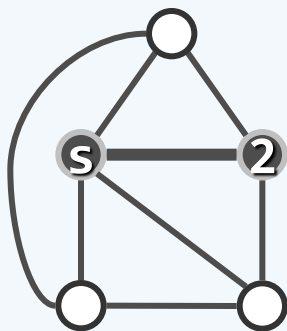
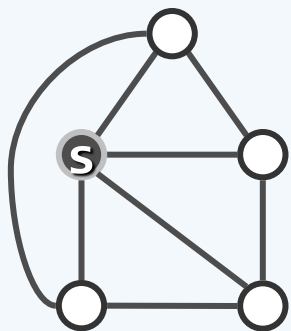
❖ 算法 ?



## 策略

❖ 从  $T_1 = (\{v_1\}; \emptyset)$  开始, 逐步构造  $T_2, T_3, \dots, T_n$ , 其中

- $v_1 = s$
- $T_k = (V_k; E_k)$
- $|V_k| = k$
- $|E_k| = k-1, V_k \subset V_{k+1}$



## 算法

❖ 由以上分析，为由 $T_k$ 构造 $T_{k+1}$ ，只需

- 将 $(V_k : V \setminus V_k)$ 视作原图的一个割
- 在该割的所有跨边中

找出极近者 $e_k = (v_k, u_k)$  ( $u_k$ 到 $s$ 距离极近)

- 令 $T_{k+1} = (V_{k+1}; E_{k+1}) = (V_k \cup \{u_k\}; E_k \cup \{e_k\})$

