6.图

拓扑排序 零入度算法

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

有向无环图

- ❖ Directed Acyclic Graph
- ※ 应用

类派生和继承关系图中,是否存在循环定义

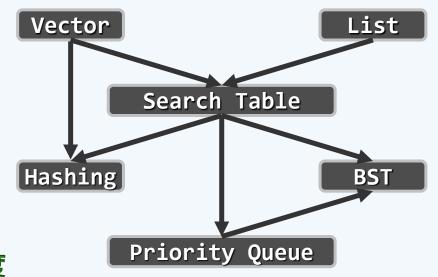
操作系统中,相互等待的一组线程可否调度,如何调度

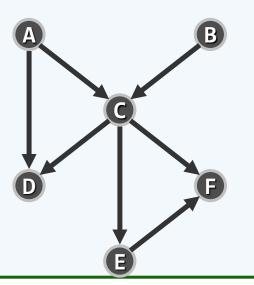
给定一组相互依赖的课程,是否存在可行的培养方案

给定一组相互依赖的知识点,是否存在可行的教学进度方案

项目工程图中,是否存在可串行施工的方案

email系统中,是否存在自动转发或回复的回路





拓扑排序

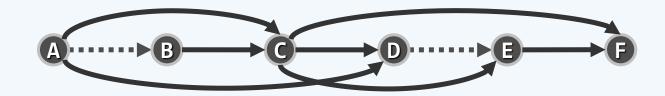
- ❖ 任给有向图G, 不一定是DAG
- ❖ 尝试将其中顶点排成一个 线性序列

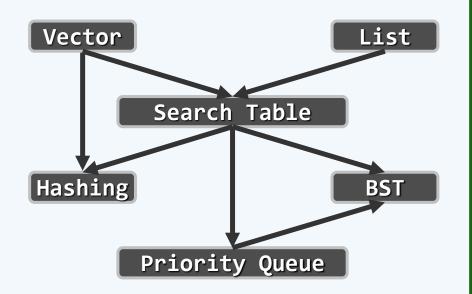
其次序须与原图 相容 , 亦即

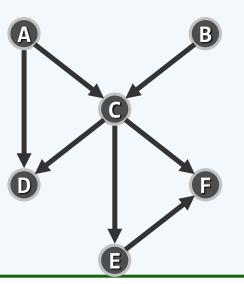
每一顶点都不会通过边指向 前驱 顶点

* 算法要求

若原图存在回路(即并非DAG),检查并报告 否则,给出一个相容的线性序列







存在性

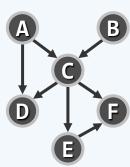
- ❖ 每个DAG对应于一个偏序集;拓扑排序对应于一个全序集
 - 所谓的拓扑排序,即构造一个与指定偏序集相容的全序集
- ❖ 可以拓扑排序的有向图,必定无环 //反之
 任何DAG,都存在(至少)一种拓扑排序?是的! //为什么...
- ❖ 有限偏序集必有极大/极大元素
 任何DAG都存在(至少)一种拓扑排序
- ❖ 可归纳证明,并直接导出一个算法...

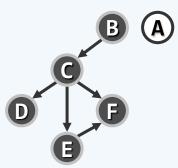
存在性

- 1. 任何DAG, 必有(至少一个)顶点入度为零 //记作m
- 2. 若 DAG \ {m} 存在拓扑排序 S = $\langle u_{k1}, ..., u_{k(n-1)} \rangle$ //subtraction 则 S' = $\langle m, u_{k1}, ..., u_{k(n-1)} \rangle$ 即为DAG的拓扑排序 //DAG子图亦为DAG
- ❖ 只要m不唯一,拓扑排序也应不唯一 //反之呢?

算法A: 顺序输出零入度顶点

将所有入度为零的顶点存入栈S,取空队列Q //O(n)
while (! S.empty()) { //O(n)
 Q.enqueue(v = S.pop()); //栈顶v转入队列
 for each edge(v, u) //v的邻接顶点u若入度仅为1
 if (u.inDegree < 2) S.push(u); //则入栈
 G = G \ { v }; //删除v及其关联边(邻接顶点入度减1)
} //总体O(n + e)





return |G| ? Q: "NOT_A_DAG"; //残留的G空, 当且仅当原图可拓扑排序





