

05-B

5. 二叉树

树的表示

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

接口

节点	功能
root()	根节点
parent()	父节点
firstChild()	长子
nextSibling()	兄弟
insert(i, e)	将e作为第i个孩子插入
remove(i)	删除第i个孩子（及其后代）
traverse()	遍历

父节点

❖ 观察：除根外，任一节点有且仅有一个父节点

❖ 构思：将节点组织为序列，各节点分别记录

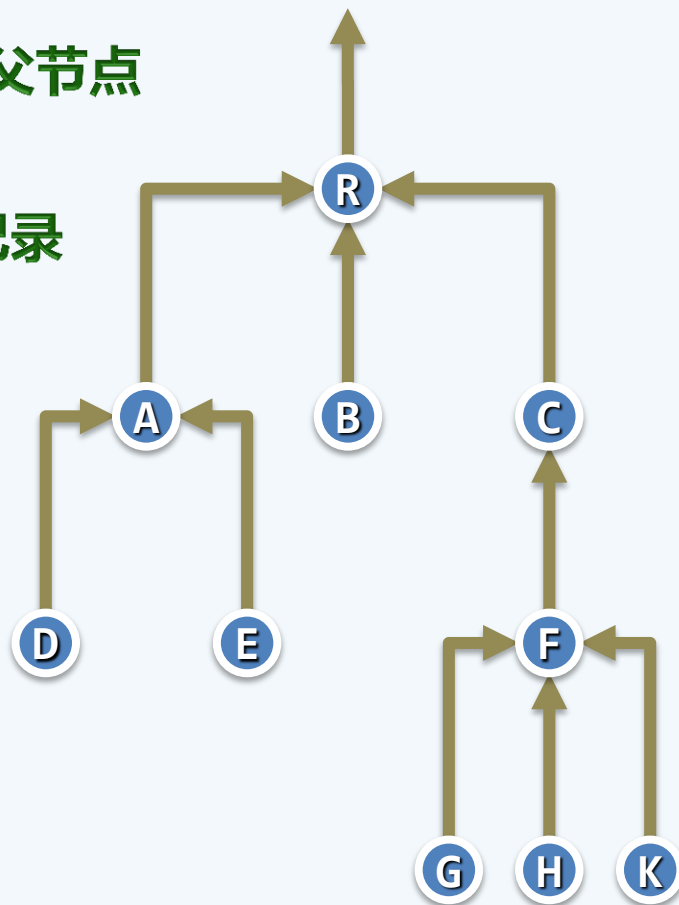
data 本身信息

parent 父节点的秩或位置

❖ 树根 (0) 也有 “虚构的” 父节点

$\text{parent}(0) = -1$ 或

$\text{parent}(0) = \text{NULL}$



rank	data	parent
0	R	-1
1	A	0
2	B	0
3	C	0
4	D	1
5	E	1
6	F	3
7	G	6
8	H	6
9	K	6

父节点

❖ 空间性能： $O(n)$

❖ 时间性能

☺ $\text{parent}() : O(1)$

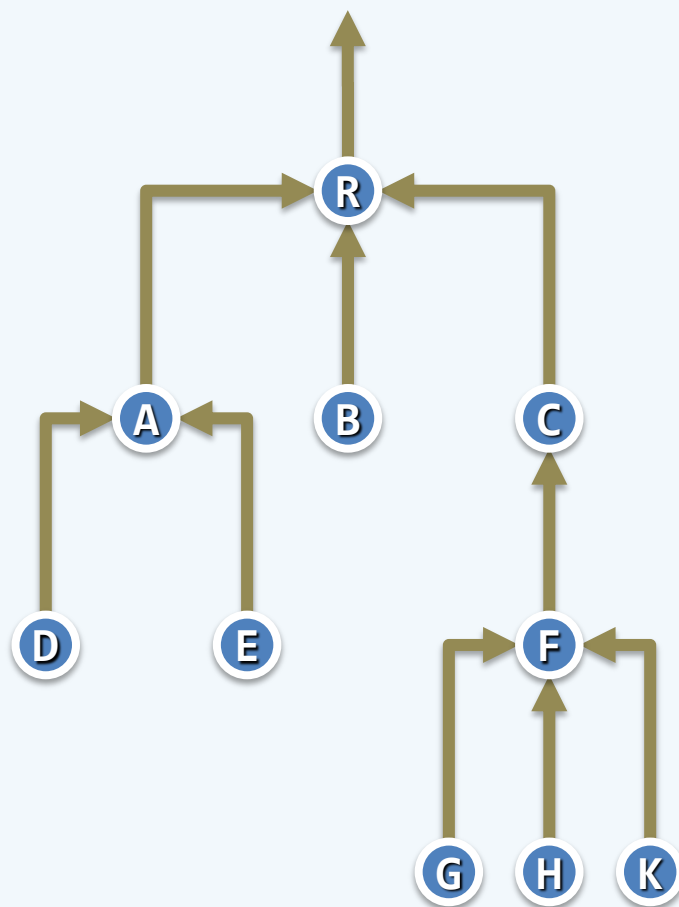
☹ $\text{root}() : O(n) \text{ 或 } O(1)$

☹ $\text{firstChild}() : O(n)$

☹ $\text{nextSibling}() : O(n)$

❖ 动态操作姑且不论，首先

如何加速对孩子、兄弟的查找？



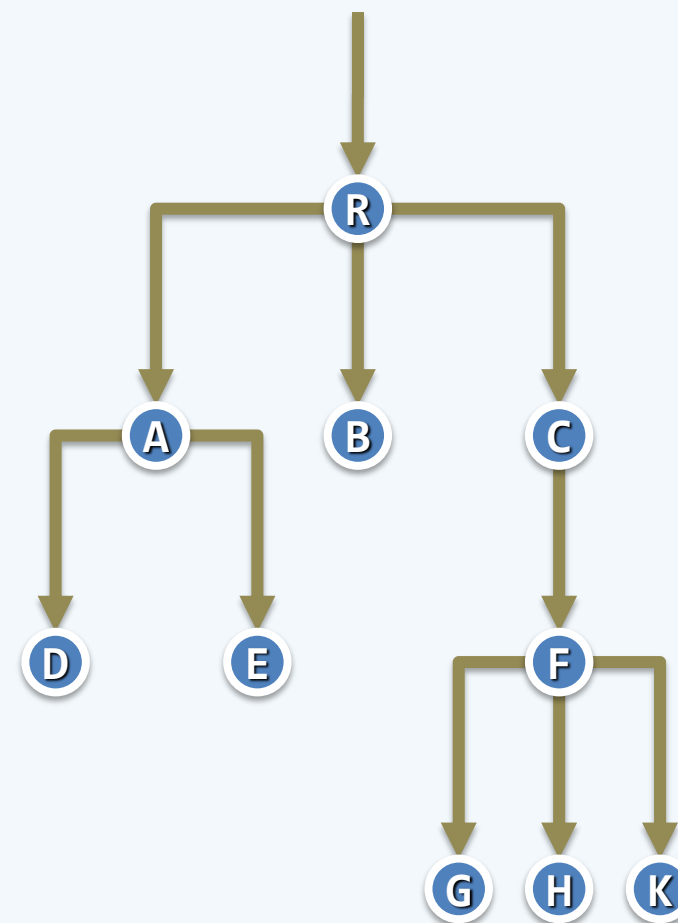
rank	data	parent
0	R	-1
1	A	0
2	B	0
3	C	0
4	D	1
5	E	1
6	F	3
7	G	6
8	H	6
9	K	6

孩子节点

❖ 同一节点的所有孩子，组织为一个序列

❖ 序列的长度，分别等于对应节点的度数

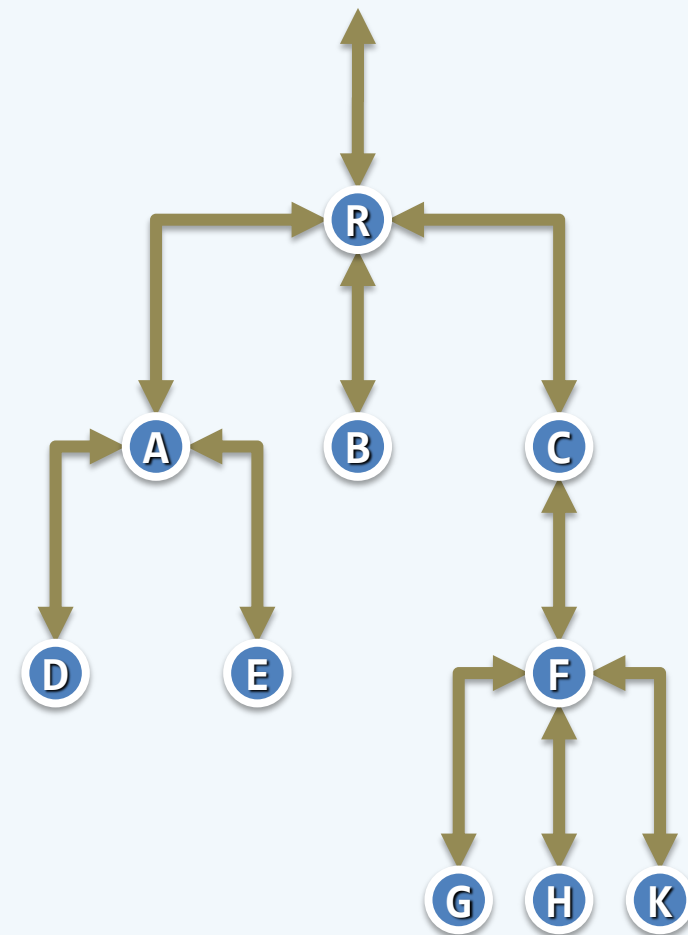
	data	children
0	A	● → 3 → 5 → ^
1	B	^
2	C	● → 6 → ^
3	D	^
4	R	● → 0 → 1 → 2 → ^
5	E	^
6	F	● → 7 → 8 → 9 → ^
7	G	^
8	H	^
9	K	^



❖ 现在，所有孩子都可很快找出，但parent()却很慢...

父节点 + 孩子节点

	data	parent	children
0	A	4	● → 3 ● → 5 ^
1	B	4	^
2	C	4	● → 6 ^
3	D	0	^
4	R	-1	● → 0 ● → 1 ● → 2 ^
5	E	0	^
6	F	2	● → 7 ● → 8 ● → 9 ^
7	G	6	^
8	H	6	^
9	K	6	^

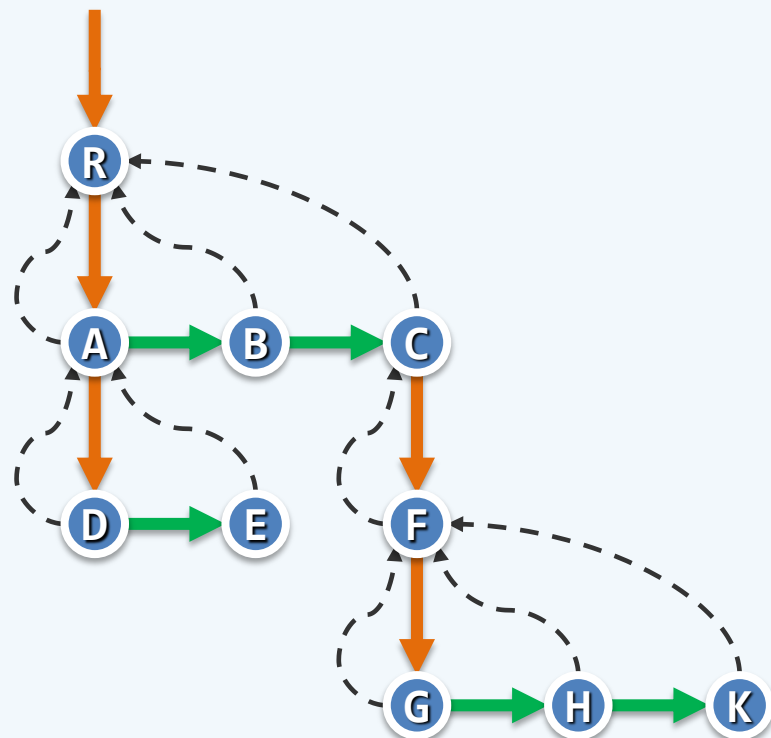


长子 + 兄弟

❖ 每个节点均设两个引用

纵 : `firstChild()`

横 : `nextSibling()`



❖ 节点 v 可在 $O(\deg(v) + 1)$ 时间内

遍历其所有孩子

❖ 再引入`parent`，便可在 $O(1)$ 时间内确定父亲

