操作系统

Operating Systems

L8. CPU管理的直 观想法

CPU?

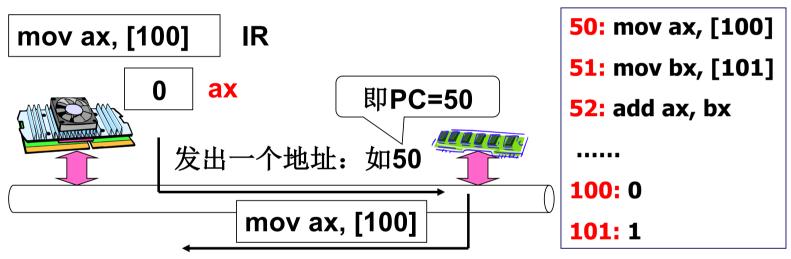
授课教师: 李治军 lizhijun_os@hit.edu.cn 综合楼416室

管理CPU,先要使用CPU...



■ CPU的工作原理 ■ CPU上电以后发生了什么?

自动的取指—执行

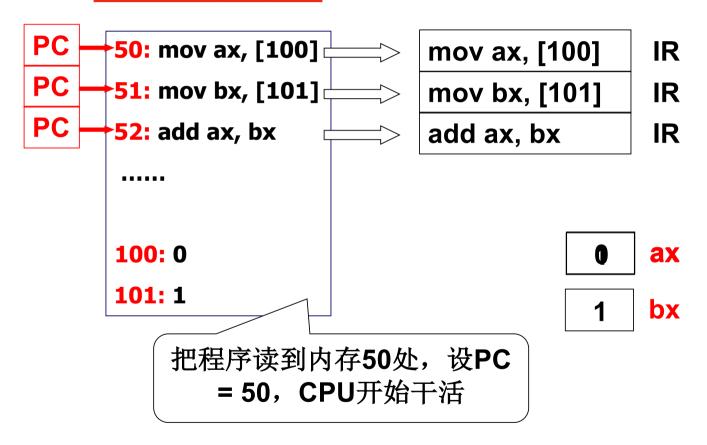


- CPU怎么工作?
- CPU怎么管理?



管理CPU的最直观方法

■ 设好PC初值就完事!





看看这样做有没有问题? 提出问题

```
int main(int argc, char* argv[])
{
    int i, to, *fp, sum = 0;
    to = atoi(argv[1]);
    for(i=1; i<=to; i++)
    {
        sum = sum + i;
        fprintf(fp,"%d", sum);
    }
}</pre>
```

fprintf用一条其他计 算语句代替

C:∖>sum 10000000 0.015000 seconds

 $0.015/10^7$

有fprintf

C:\>sum 1000 0.859000 seconds

 $0.859/10^3$

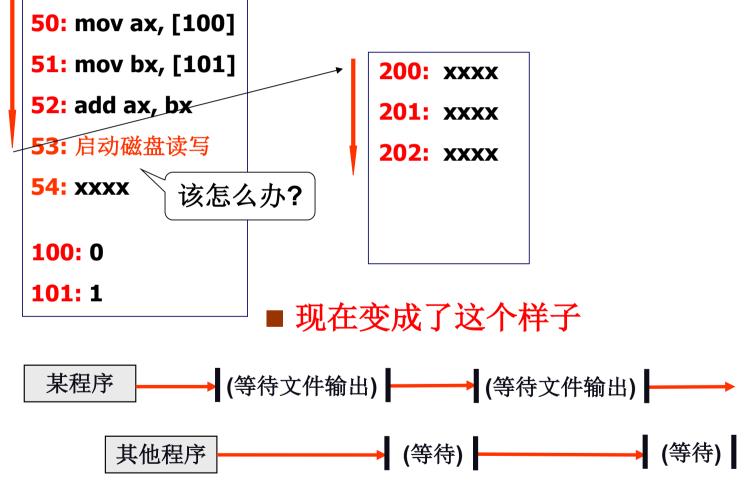
 $5.7 \times 10^5 : 1$

IO指令比计算指令耗时非常多IO特别慢,后面的指令可能依赖于IO的结果所以必须让IO完成,当前任务才能够继续在执行IO的时候可以让CPU执行其他的任务



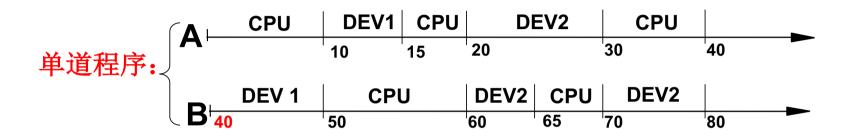
怎么解决?







多道程序、交替执行,好东西啊!

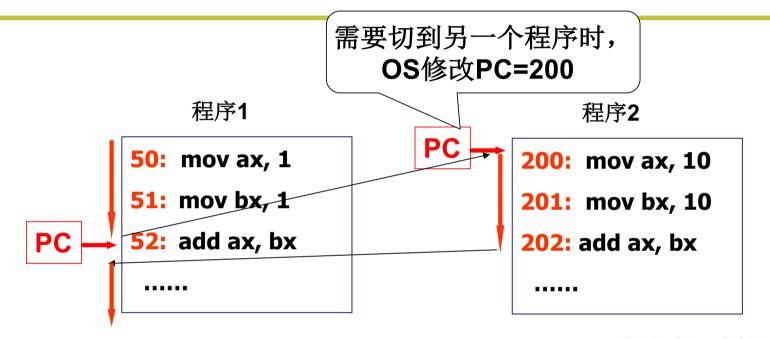


多道程序:	A	CPU	DEV1		CPU	DE	V2	CI	PU	
	В	DEV1	10 CI	15 PU	20 DEV2	25 CPU	30	35 D	⁴⁰ EV2	45

	单道程序	多道程序		
CPU利用率	40/80=50%	40/45=89%		
DEV1利用率	15/80=18.75%	15/45=33%		
DEV2利用率	25/80=31.25%	25/45=56%		



一个CPU面对多个程序?



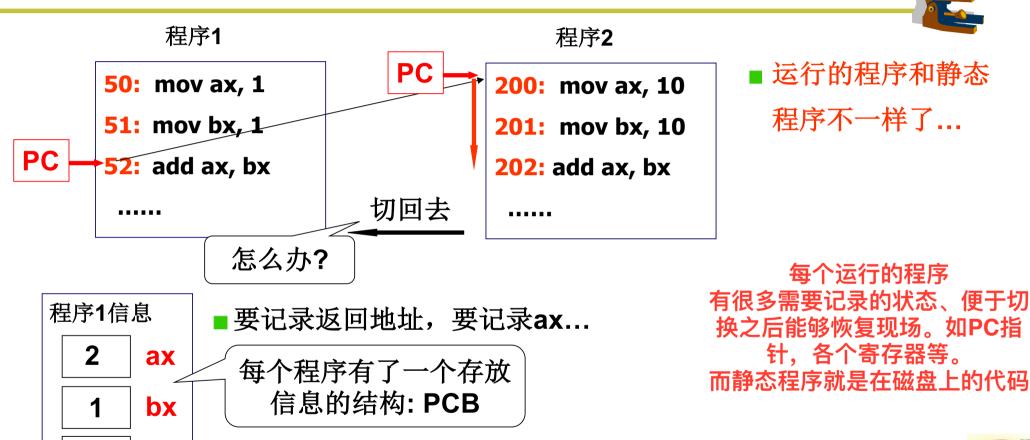
将多个程序放入到内存中

- 一个CPU上交替的执行多个程序:并发
 - ■怎么做到?



修改寄存器PC就行了吗?







53

PC

进行中的程序

引入"进程"概念



- 运行的程序和静态程序不一样!
 - ■需要描述这些不一样...
 - ■程序 + 所有这些不一样 → 一个概念
- 进程是进行(执行)中的程序
 - ■进程有开始、有结束,程序没有
 - ■进程会走走停停,走停对程序无意义
 - ■进程需要记录ax,bx,...,程序不用

..........

这些不一样就成了 进程概念的外延

所有的不一样都表 现在PCB中...

