## 常见机器学习算法:

- 1. 线性回归
- 2. 逻辑回归
- 3. SVM
- 4. 决策树
- 5. k-NN
- 6. k-means
- 7. 朴素/贝叶斯
- 8. PCA
- 9. ensemble/bagging/随机森林
- 10. ensemble/boosting/Adaboost
- 11. ensemble/boosting/GBDT
- 12. ensemble/boosting/XGBoost

可解释性、对异常点是否敏感、有/无监督、可/不可并行、bagging/ensemble、数学假设、过拟合、能/不能处理缺失值、可否处理高维数据

	可解释性	对异常点是否敏感泛化性	有/无监督	可/不可并行	e n s a m bl e	数学假设	过拟合	缺失值	适合/不适合处理高位数据
线性回归	· 较 好	敏感	有	不可	不是	随机误差独立同分布,服从期望(条件期望)为0的正态分布;解释变量和目标变量近似满足线性	容易	不能	-

						关系;			
逻 辑 回 归	较 好	敏感	有	不可	不是	事件发生概率服 从二项分布	容易	不能	-
S V M	较 好	不敏感	有	不可	不是	-	不容易	不能	适 合
决 策 树	较 好	不 敏 感	有	不可	不是	-	容易	不能	适 合
k- N N	较 好	不 敏 感	有	不可	不是	-	-	不能	不适合
k- m e a n	较 好	敏感	无	不可	不是	-	-	不能	不合适
朴素贝叶斯	较 差	不敏感	有	不可	不是	各个特征变量取 值是相互独立	-	能	-
随 机 森 林	比较差	不敏感	有	可以	b a g gi n	-	不容易	能	合适
A d a	较	敏		不	b 0 0		不	看基	不

b o o st	好	感	有	可	st in g	-	容易	学习器	合适
G B D T	比较差	敏感	有	不可以	b o o st in g	-	不容易	能	不合适
X G B o o	比较差	不敏感	有	可以	b o o st in g	-	不容易	能	合适