接口说明文档

**1. 获取目标物状态**

**接口地址**

GET /get\_object\_state

**功能描述**

检查目标物的状态是否符合预设规则，并返回检查结果。

**请求参数**

无

**返回值**

* **object\_info\_str** (list): 目标物状态的检查结果描述。
* **ODD\_state** (bool): 是否符合 ODD（Operational Design Domain）规则。

**示例返回**

JSON复制

{

"object\_info\_str": ["目标物类型 行人 在边界内"],

"ODD\_state": true

}

**2. 获取道路信息状态**

**接口地址**

GET /get\_road\_information\_state

**功能描述**

根据给定的坐标，查询道路信息并检查是否符合预设规则。

**请求参数**

无

**返回值**

* **road\_str** (list): 道路状态的检查结果描述。
* **ODD\_state** (bool): 是否符合 ODD 规则。

**示例返回**

JSON复制

{

"road\_str": ["道路类型 主干路 在边界内", "纵断面坡度 0.0 在边界内"],

"ODD\_state": true

}

**3. 获取天气状态**

**接口地址**

GET /get\_weather\_state

**功能描述**

获取天气数据并检查是否符合预设规则。

**请求参数**

无

**返回值**

* **weather\_str** (list): 天气状态的检查结果描述。
* **ODD\_state** (bool): 是否符合 ODD 规则。

**示例返回**

JSON复制

{

"weather\_str": ["风速 5 在边界内", "光照条件 True 在边界内"],

"ODD\_state": true

}

**4. 获取道路设施状态**

**接口地址**

GET /get\_road\_infrucstrcution\_state

**功能描述**

根据给定的坐标，查询道路设施信息并检查是否符合预设规则。

**请求参数**

无

**返回值**

* **road\_infrucstrcution\_str** (list): 道路设施状态的检查结果描述。
* **ODD\_state** (bool): 是否符合 ODD 规则。

**示例返回**

JSON复制

{

"road\_infrucstrcution\_str": ["交通标志 True 在边界内", "交通信号灯 True 在边界内"],

"ODD\_state": true

}

**5. 获取数字信息状态**

**接口地址**

GET /get\_digtal\_state

**功能描述**

检查数字信息是否符合预设规则。

**请求参数**

无

**返回值**

* **digtal\_info\_str** (list): 数字信息状态的检查结果描述。
* **ODD\_state** (bool): 是否符合 ODD 规则。

**示例返回**

JSON复制

{

"digtal\_info\_str": ["消息体 True 在边界内", "信源发送频率 True 在边界内"],

"ODD\_state": true

}

**6. 获取交通条件状态**

**接口地址**

GET /get\_tran\_condi\_state

**功能描述**

检查交通条件是否符合预设规则。

**请求参数**

无

**返回值**

* **tran\_condi\_info\_str** (list): 交通条件状态的检查结果描述。
* **ODD\_state** (bool): 是否符合 ODD 规则。

**示例返回**

JSON复制

{

"tran\_condi\_info\_str": ["交通事件 False 在边界内", "交通拥堵度 缓行 在边界内"],

"ODD\_state": true

}

**7. 获取通信条件状态**

**接口地址**

GET /get\_communica\_condi\_state

**功能描述**

检查通信条件是否符合预设规则。

**请求参数**

无

**返回值**

* **communica\_condi\_info\_str** (list): 通信条件状态的检查结果描述。
* **ODD\_state** (bool): 是否符合 ODD 规则。

**示例返回**

JSON复制

{

"communica\_condi\_info\_str": ["丢包率 0.01 在边界内", "通信模式 V2N 在边界内"],

"ODD\_state": true

}

**8. 获取驾驶员状态**

**接口地址**

GET /get\_driver\_state

**功能描述**

获取驾驶员状态并检查是否符合预设规则。

**请求参数**

无

**返回值**

* **driver\_str** (str): 驾驶员状态的检查结果描述。
* **ODD\_state** (bool): 是否符合 ODD 规则。

**示例返回**

JSON复制

{

"driver\_str": "驾驶员状态正常",

"ODD\_state": true

}

**9. 获取车辆状态**

**接口地址**

GET /get\_vehicle\_state

**功能描述**

获取车辆状态并检查是否符合预设规则。

**请求参数**

无

**返回值**

* **vehicle\_str** (list): 车辆状态的检查结果描述。
* **ODD\_state** (bool): 是否符合 ODD 规则。

**示例返回**

JSON复制

{

"vehicle\_str": ["车速 60 在边界内", "方向盘转角 0 在边界内"],

"ODD\_state": true

}

**10. 获取地图与定位状态**

**接口地址**

GET /get\_map\_local\_state

**功能描述**

检查地图与定位信息是否符合预设规则。

**请求参数**

无

**返回值**

* **map\_local\_info\_str** (list): 地图与定位状态的检查结果描述。
* **ODD\_state** (bool): 是否符合 ODD 规则。

**示例返回**

JSON复制

{

"map\_local\_info\_str": ["地图 True 在边界内", "定位系统 北斗 在边界内"],

"ODD\_state": true

}

**11. 获取路径 ODD 状态**

**接口地址**

GET /RoutineOdd

**功能描述**

根据给定的路径坐标，检查整条路径的 ODD 状态。

**请求参数**

* **routine** (list): 路径坐标列表，格式为 [ [x1, y1], [x2, y2], ... ]。

**返回值**

* **whole\_ODD** (list): 路径上每个点的 ODD 状态。

**示例返回**

JSON复制

[

{"x1": 1.1871641414752596, "y1": 28.190630091477217, "ODD\_state": true},

{"x2": 1.1871641414752597, "y2": 28.190630091477218, "ODD\_state": false}

]

**注意事项**

1. 所有接口的返回值均为 JSON 格式。
2. 如果接口返回的 ODD\_state 为 false，表示某些条件不符合预设规则。
3. 部分接口依赖于外部数据源（如天气数据、车辆数据等），请确保相关服务正常运行。天气、车辆数据见monitor\_readme文件



接口调用测试代码：

import requests

# 定义接口的 URL

url = "http://127.0.0.1:5008/get\_map\_local\_state"

try:

    # 发送 GET 请求

    response = requests.get(url)

    data = response.json()

    print("接口返回的数据：")

    print(data)

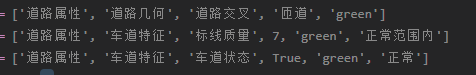
except Exception as e:

    print(f"发生错误：{e}")

2025.3.16更新2.0模块：

1. 

文件更新，主要是更新了输出的内容，返回的数值结构为：



与UI对应：



说明：前两个是一级和二级标签，写在下方灰色小字，第三个是变量名，写在中间，最后是显示变量状态，如果返回’green’,则是绿色，如果“red“是红色。

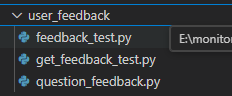
2. 

这个文件是把变量保存到本地，需要按照时间间隔调用



此处是我写的一个调用文件，如果不合适你那边可以改写

3.



此处是用户反馈的接口，对应”设置”功能中的用户反馈