# 珠峰培训就业班-第一次月考答案

01~10题,每题2分

11~20题,每题3分

21~30题, 每题5分

# 1. JS中的数据类型都有哪些?它们之间有什么区别?该如何检测?

基本数据类型: number、string、boolean、null、undefined

#### 引用数据类型:

- object (普通对象、数组对象、正则对象、日期对象、Math、实例、prototype等)
- function (普通函数和类)

特殊数据类型:Symbol

--

基本数据类型按值操作,引用数据类型按照堆内存的引用地址来操作

--

#### 数据类型检测四种方式:

- typeof
- instanceof
- constructor
- Object.prototype.toString.call()

# 2. 常用浏览器的内核都有哪些?

webkit、Gecko、Trident、Presto等

## 3. 数组中常用的迭代方法有哪些?都是什么意思?(至少四种)

forEach、map、find、some、filter、reduce、every、sort等

#### 4. 说一下你对闭包的理解,以及工作中什么地方你用到了闭包?

函数执行会形成一个私有的作用域(私有栈内存),这就是闭包,在真实项目中主要应用闭包的两大作用

- 保护
- 保存

之前研究过像JQUERY等类库的源码,为了防止全局变量污染,基本上所有代码都是放到闭包中保护起来的

项目中遇到循环事件绑定,也会基于闭包保存的作用,去存储对应的索引

之前研究过JS高阶编程技巧:柯理化函数编程思想,这个就是闭包的应用,重写过debounce、throttle函数节流和防抖的方法

.....

因为闭包会产生不释放的栈内存,所以尽可能在项目中少使用

# 5. 阐述一下let/var/const三者之间的区别?

let 和 var 的区别

- 不存在变量提升
- 不允许重复声明
- 在全局作用域下设置变量不会给window设置属性
- 存在块级作用域
- 解决了一些暂时性死区问题

let 和 const 的区别

const 创建的是常量,存储的值不能被修改(准确说是不能修改变量的指向)

# 6. 阐述一下call/apply/bind三者之间的区别,以及应用场景?

call 和 apply 的区别

- 给方法传参的时候, call是按顺序, 一个个传递; apply是把传递的参数放到一个数组中传递;
- 在传递参数较多的情况下 , call的性能要高于apply ;

call 和 bind 的区别

• call在改变函数this指向的时候,会把函数立即执行,而bind不会把函数立即执行,只是预先处理了this和实参信息;

真实项目中,我们需要改变this指向的时候,会应用这三个方法,例如:

- 给元素进行事件绑定,我们需要把事件触发,所执行的函数中this和参数进行预先处理,此时可以使用bind进行处理;
- 我们可以基于call方法,让类数组借用数组原型上的方法,例如:把类数组 转换为数组
- 可以基于apply传参是一个数组,借用Math.max获取数组中的最大值
- .....

# 7. 怎么让一个 div 水平垂直居中?(不少于三种解决方案)

```
1 /* 已知宽高 */
2
   .box {
3
     position: absolute;
4
       top: 50%;
5
       left: 50%;
       margin-top: -50px;
6
7
       margin-left: -50px;
       width: 100px;
8
9
       height: 100px;
10 }
```

```
1 /* 未知宽高 */
2
   .box {
   position: absolute;
3
      top: 50%;
4
5
      left: 50%;
      transform: translate(-50%, -50%);
6
7
   }
8
9
   .box {
10
     position: absolute;
11 top: 0;
   right: 0;
12
13
      bottom: 0;
14
15
     margin: auto;
16 }
   _____
17
18 .container {
      display: flex;
19
      justify-content: center;
20
21
       align-items: center;
22 }
23 .container .box {}
```

#### 8. 写出下面代码的输出结果

"NaN北京珠峰培训nulltrue[object Object]"

#### 9. 写出下面代码的输出结果

"number"

#### 10. 写出下面代码输出结果

# 11. 写出下面代码输出的结果

9 10 10 1

# 12. 写出下面代码输出结果

11 6

13

106

#### 13. 写出下面代码输出结果

{0: 10, 1: 20, length: 2, push: f}

# 14. 写出下面代码输出结果

13

234

95 234

#### 15. 写出下面代码的运行结果

"培训"

"珠峰"

"培训"

#### 16. 写出下面代码的运行结果

false true Object 10 21 30

## 17. 写出下面代码的运行结果

10 "A"

NaN undefined

NaN undefined

#### 18. 写出下面代码的运行结果

"1"、"1"、"2"、"1"、"3"、"报错"

#### 19. 写出下面代码的运行结果

"WINDOW", "WINDOW", "OBJ", "WINDOW"

# 20. 写出下面代码的运行结果

#### 21. 下面代码能否实现预期效果?如不能请写出正确答案!

```
/*方案一*/
1
2
   for(let i=0;i<btnList.length;i++){</pre>
 3
        btnList[i].onclick=function(){
            box.style.background=colorAry[i];
4
 5
        }
6
   }
7
   /*方案二*/
   for(var i=0;i<btnList.length;i++){</pre>
8
9
        btnList[i].onclick=(function(i){
            return function(){
10
                box.style.background=colorAry[i];
11
12
        })(i)
13
14
   }
15
   /*方案三*/
   for(var i=0;i<btnList.length;i++){</pre>
16
        btnList[i].index=i;
17
        btnList[i].onclick=function(){
18
19
            box.style.background=colorAry[this.index];
20
        }
   }
21
22
   /*方案四*/
   let $box=$('#box'),
23
        $btnList=$('button'),
24
        colorAry=['red','green','blue'];
25
    $btnList.click(function(){
26
        let index=$(this).index();
27
        $box.css('background',colorAry[index]);
28
29
   });
```

#### 22. 完成如下需求

```
1
  ~function(){
2
       function flatten(){
3
           /*第一种*/
4
           return JSON.stringify(this).replace(/(\
   [|\])/g,'').split(',').map(item=>{
               return Number(item);
5
           });
6
7
           /*第二种*/
           return this.flat(Infinity);
8
```

```
9
             /*第三种*/
             return this.toString().split(',').map(item=>{
10
11
                 return Number(item);
            });
12
            /*第四种*/
13
             let arr=this.slice(0);
14
15
            while (arr.some(item => Array.isArray(item))) {
16
                 arr = [].concat(...arr);
17
             }
18
             return arr;
19
            /*第五种*/
            let result = [];
20
21
            let fn = function (ary) {
                 for (let i = 0; i < ary.length; i++) {
22
23
                     let item = ary[i];
                     if (Array.isArray(ary[i])) {
24
25
                         fn(item);
26
                     } else {
27
                         result.push(item);
28
                     }
29
                 }
30
             }
31
            fn(this);
32
             return result;
        }
33
34
        function unique(){
35
36
            /*第一种*/
37
             return Array.from(new Set(this));
             /*第二种*/
38
             return [...new Set(this)];
39
             /*第三种*/
40
41
             let obj={};
42
             for(let i=0;i<this.length;i++){</pre>
43
                 let item=this[i];
                 if(typeof obj[item]!=='undefined'){
44
45
                     this[i]=this[this.length-1];
                     this.length--;
46
                     i--;
47
                     continue;
48
49
                 }
50
                 obj[item]=item;
51
             }
52
             return this;
53
        }
```

```
Array.prototype.flatten=flatten;
Array.prototype.unique=unique;

{
}();

let arr = [[1, 2, 2], [3, 4, 5, 5], [6, 7, 8, 9, [11, 12, [12, 13, [14]]]], 10];

ary.flatten().unique().sort((a,b)=>a-b); //=>[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9....]
```

#### 23. 完成如下需求

```
function _new(Fn, ...arg) {
   let obj = {};
   obj.__proto__ = Fn.prototype;
   Fn.call(obj, ...arg);
   return obj;
}
```

#### 24. 完成如下需求

```
function $attr(property, value) {
 2
        let elements = document.getElementsByTagName('*'),
 3
            arr = [];
        elements = Array.from(elements);
 4
 5
        elements.forEach(item => {
            let itemValue = item.getAttribute(property);
 6
 7
            if (property==='class') {
                new RegExp("\\b" + value +
 8
    "\\b").test(itemValue)?arr.push(item):null;
 9
                return;
10
            }
            if (itemvalue === value) {
11
                arr.push(item);
12
13
            }
14
        });
15
        return arr;
16
   console.log($attr('class', 'box'));
```

#### 25. 完成如下需求

```
1 ~function(){
2    function queryRandomName(){
3     let time=new Date().getTime();
4     return '$zhufeng'+time;
5  }
```

```
function change(context=window,...args){
7
            let _this=this,
                result=null,
8
9
                ran=queryRandomName();
            context[ran]=_this;
10
            result=context[ran](...args);
11
12
            delete context[ran];
13
            return result;
14
        };
15
        Function.prototype.change=change;
16 \ \ ();
```

## 26. 完成如下需求

```
~function(){
1
2
       //=>bind方法在IE6~8中不兼容,接下来我们自己基于原生JS实现这个方法
 3
       function bind(context){
4
           context=context||window;
 5
           var _this = this,
               outerArg=[].slice.call(arguments,1);
 6
           return function anonymous() {
 7
               var innerArg=[].slice.call(arguments,0);
8
               _this.apply(context, outerArg.concat(innerArg));
9
10
           }
11
       };
       Function.prototype.bind=bind;
12
   }();
13
```

#### 27. 完成如下需求

```
<script src="js/jquery.min.js"></script>
1
2
   <script>
3
   //=>函数节流
   function throttle(func, wait) {
4
 5
        let timer = null,
            result = null,
6
7
            previous = 0;
8
        return function anonymous(...args) {
9
            let context = this,
10
                now = new Date,
                spanTime = wait - (now - previous);
11
12
            if (spanTime <= 0) {</pre>
                result = func.call(context, ...args);
13
                clearTimeout(timer);
14
                timer = null;
15
```

```
previous = now;
16
            } else if (!timer) {
17
                timer = setTimeout(() => {
18
19
                     result = func.call(context, ...args);
20
                    timer = null;
                    previous = new Date;
21
22
                }, spanTime);
23
            }
24
            return result;
25
        }
26
   }
27
   //=>业务模块
28
   let imgsModule=(function(){
        let $imgBoxs=$('.imgBox'),
29
30
            $window=$(window);
31
        //=>图片延迟加载
32
        let lazyImgs=function(){
33
            let B = $window.outerHeight() + $window.scrollTop();
            $imgBoxs.filter("[isLoad!='TRUE']").each((index,
34
    item) => {
35
                let $item = $(item),
36
                    $img = $item.children('img'),
37
                    A = $item.offset().top + $item.outerHeight()
    / 2;
                if (A <= B) {
38
                    $item.attr('isLoad', 'TRUE');
39
                    $img.attr('src', $img.attr('data-
40
    img')).on('load', () => {
41
                         $img.stop().fadeIn(300);
42
                    });
                }
43
            });
44
45
        };
46
        return {
47
            init:function(){
                setTimeout(lazyImgs, 500);
48
                window.onscroll = throttle(lazyImgs, 300);
49
50
            }
        }
51
52 })();
53 imgsModule.init();
54 </script>
```

```
let utils = (function(){
1
2
        function toArray(){
 3
            /*方案一*/
            return Array.from(arguments);
4
 5
            /*方案二*/
            return [].slice.call(arguments,0);
6
7
        }
        return {
8
9
            toArray
10
        };
11 })();
```

#### 29. 完成如下需求

```
~function(){
 2
        function queryURLParams(key){
 3
            let obj = {};
 4
            this.replace(/([^?=\&#]+)=([^?=\&#]+)/g, (...[, $1,
    $2]) => obj[$1] = $2);
            this.replace(/\#([^?=\&\#]+)/g, (...[, $1]) =>
 5
    obj['_HASH'] = $1);
            if(key){
 6
7
                return obj[key];
 8
            }
9
            return obj;
10
        };
        String.prototype.queryURLParams=queryURLParams;
11
12 }();
```

## 30. 基于ES6中的class重构下面的代码

```
1
    class Modal{
 2
        constructor(x,y){
 3
            this.x=x;
 4
            this.y=y;
 5
        }
        getX(){
 6
 7
            console.log(this.x);
 8
        }
        getY(){
 9
10
            console.log(this.y);
11
        }
        static setNumber(n){
12
13
            this.n=n;
```

```
14 }
15 }
16 Modal.n=200;
17 Modal.prototype.z=10;
```