# 第二次LabVIEW 培训

科协技术组

# 目录

- •【串行通信】
  - 串行通信简介
  - 串行通信相关参数及概念
  - 本次赛题的串行通信协议
  - LabVIEW上的串行通信模块
- •【双环PID】
  - 双环PID简介
  - 本次赛题的双环PID结构
  - 双环PID的调试方法

# 数据是怎么组织的?

bit 位:数据存储的最小单位——开关

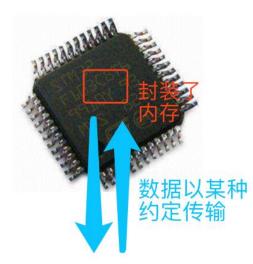
Byte 字节: 8bit

Word 字: 2Byte

#### 数据传输

- 。数据A
- 。从设备1的内存中的-地址1
- 。传输到设备2中的内存中的-地址2
- 。存储为数据B(可以进一步存储到外存)

STM32单片机的内存





PC机的内存条

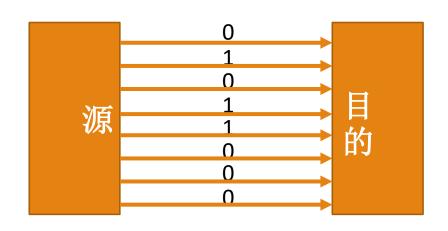
# 串行通信: 简介

串行通信:数据一位一位(bit)

地顺序传送

源 01011000 目的

并行通信: 多位数据同时通过并行线进行传送



# 串行通信: 简介

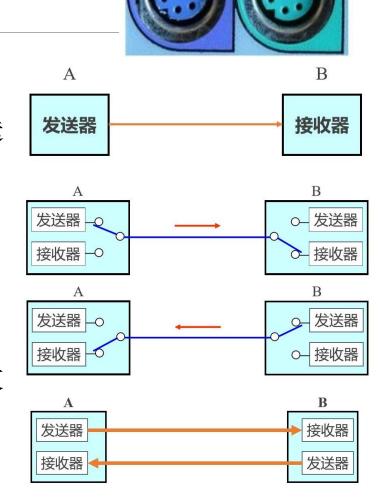
常见的串行通信接口?

USB(Universal Serial Bus,通用串行总线),COM,以太网

为什么大部分都采用串行通信?

- 并行方式需要线数多(8个),8个通道之间可能相互干扰,导致 误码率较高。(只能短程通信)
- 串行方式不存在干扰问题,更加稳定,通信距离更长,费用更低。
- 由于稳定,好的串行通讯协议速度媲美并行通讯
- 硬件资源有限
- •

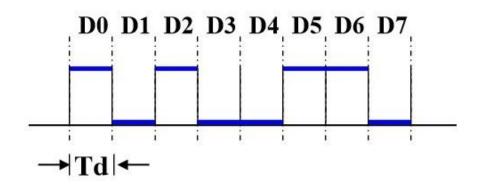
- 1.串行数据传送方式
- 单工: 只允许数据按照一个固定的方向传送
  - PS/2 鼠标、键盘
- 半双工:数据能从A方传送到B方,也能从B 方传送到A方,但是不能同时在两个方向上 传送,每次只能由一方发送,另一方接收。
  - 对讲机
- 全双工: 允许通讯双方同时进行发送和接收操作
  - 实时性较强的通信: 计算机之间的通信



#### 2.波特率(Baudrate)

- 衡量数据传输速率的单位,即每秒传送的二进制数据的位数,以位/ 秒(bps, bit per second)表示。
- 有时也用"位周期"Td表示传输速率,波特率是位周期的倒数。

波特率= 1/Td



常用波特率: 4800、9600、19200、38400、115200。

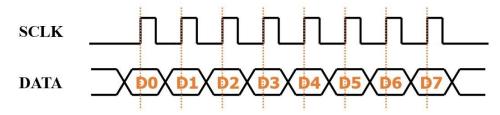
3.串行通信基本方式

根据对数据流的分界、定时和同步方式的不同,串行通信的基本方式可以分为:

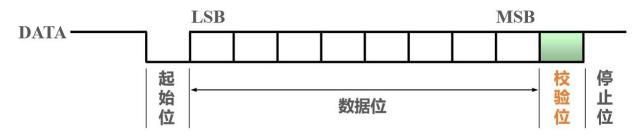
- 同步串行通信(SPI,Serial Peripheral Interface)
- 异步串行通信(UART,Universal Asynchronous Receiver/Transmitter)

#### 4.同步串行与异步串行

同步串行: 使用独立的同步时钟信号线来实现位同步, 用时钟控制数据的传送。



异步串行:不使用独立的同步时钟信号线来实现位同步,位同步是由事先约定好的<mark>波特率、</mark>并在传送的信息中**设置起始位、停止位**来实现。



#### 5.异步串行通信

数据是一帧(Frame)一帧传送,每一帧包含起始位、数据位、校验位、停止位, 帧与帧之间可有任意个空闲位



#### 6.通信协议

想要保证通信成功,通信双方必须有一系列的约定,如:

- 作为**发送方**,必须要知道什么时候可以发送信息,对方是否收到,收到的内容有没有错,要不要重发,**怎么通知对方结束**。
- 作为接收方,必须知道对方是否发送信息,发的是什么(发送方会对发送的数据进行一系列处理和编码,如何解读这些数据),收到的信息是否有错,如果有错怎么通知对方,怎么判断结束。

#### 7.异步串行通信的特点

- 异步串行通信以帧为信息单位传送,一帧包含1个字符
- 在数据格式中设置起始位和停止位来协调"同步"
- 异步串行通信中帧与帧之间通信没有严格的定时要求,每个帧作为一个独立的单位,可以随机出现在数据流中,即每个帧在数据流中出现的时间是任意的
- 异步串行通信在位与位之间有严格的定时,一旦传送开始,收/发双方则按预先约定的传输速率,在时钟的作用下,传送字符中的每一位
- 异步串行通信适合于发送**数据不连续,传送数据量较少**,或对**传输率要求不高**的场合

其他基础概念(选讲)

#### 计算机中数据的储存?

计算机中以二进制(Binary,简写作Bin)储存,根据类型的不同占据不同的空间。

• 如char型,其可以表示的范围(十进制表示,Decimal,简写作Dec)是 0~2^8-1,可以用8个bit表示,其占用空间也就是1个Byte。

**为了更方便表示计算机数据**,缩短数据长度,产生了16进制(简写作Hex),增加了A,B,C,D,E,F表示10~15,一位可以对应二进制中的4位。常见的以16进制表示的数,开头会出现"0x".

• 如0x2A,对应十进制为42,对应二进制为00101010

其他基础概念(选讲)

怎么用0和1表示字母和符号呢? (ASCII码)

需要一套固定的组合,去用二进制的数字表示一个符号(编码),为了保证大家能够沟通信息,需要一套标准,美国有关组织制定了ASCII编码,统一规定了常用符号的二进制数表示。

- 0x30~0x39表示数字(字符)'0'~'9'
- 0x41~0x5A表示大写字母'A'~'Z'
- 0x61~0x7A表示小写字母'a'~'z'
- 需要的时候查表就行,注意区分数值9和数字'9'的区别

#### Tip:

正常情况下串口通信的一帧中的数据位,正好是一个字节。表示范围为0~255。既可以利用ASCII码表表示字符,也可以表示一个二进制的数。

### 本次赛题的通信协议

#### STM32->电脑(LabVIEW封装)

STM32每5ms给LabVIEW发送一帧数据。

| Byte0 | 0x7A       |
|-------|------------|
| Byte1 | (ADC高六位)+1 |
| Byte2 | (ADC低六位)+1 |
| Byte3 | (ENC高四位)+1 |
| Byte4 | (ENC中六位)+1 |
| Byte5 | (ENC低六位)+1 |
| Byte6 | 0xFF       |

ADC: Analog-to-Digital Converter的缩写,模数转换器(模拟信号变数字信号)

ENC: Encoder编码器

# 本次赛题的通信协议

#### STM32->LabVIEW

其中,**ADC范围是0~4095**,**代表旋转电位器的角度值0~360**°。当ADC到达4095后继续转动电位器,ADC会经历一短暂不确定期后,重新从0开始增加。摆杆处于倒立状态时的ADC值在2500~3500之间,需要自己测量。

编码器(ENC)范围是0~65535, 电机每转一圈此值变化1040(与方向有关)。 初始值为10000, 如果一直正向转动, 达到65535后会从0开始增加, 反之同理。

#### 【例】假设某时刻ADC值为3000, ENC值为12000,则:

Byte1=(3000/64)+1=47=0x2E

Byte2=(3000%64)+1=57=0x39

Byte3=(12000/4096)+1=3=0x03

Byte4=((12000/64)%64)+1=60=0x3C

Byte5=(12000%64)+1=33=0x21

所以这一帧数据为0x7A 0x2E 0x39 0x03 0x3C 0x21

# 本次赛题的通信协议

#### LabVIEW->STM32

LabVIEW每次给STM32发送数据,STM32都会在下一次发送传感器数据的同时响应换句话说,假设LabVIEW控制算法运行时间在5ms内,那么控制的延迟就是5ms。

| Byte0 | 0x7A   |
|-------|--------|
| Byte1 | PWM高八位 |
| Byte2 | PWM低八位 |

PWM范围是**0~14400**。7200代表静止,0代表全速反转,14400代表全速正转。

例如,想让电机停止,需要PWM=7200,而

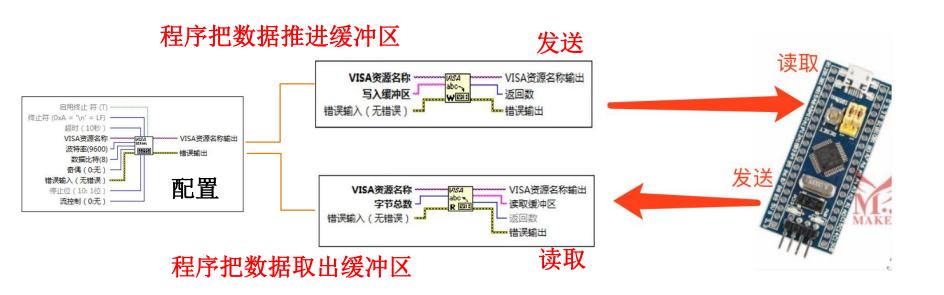
Byte1=7200/256=28=0x1C

Byte2=7200%256=32=0x20

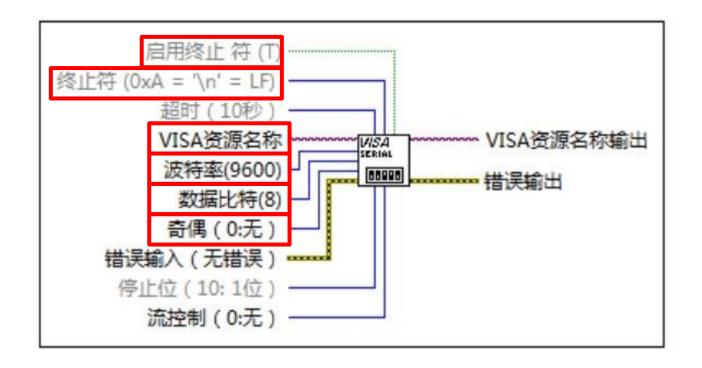
需要发送 0x7A 0x1C 0x20

### 什么是VISA?

VISA是LabVIEW编写虚拟仪器的一个很"方便"的框架。 我们用到的就是其中的【串口通讯】框架



配置串口(根据协议配置)

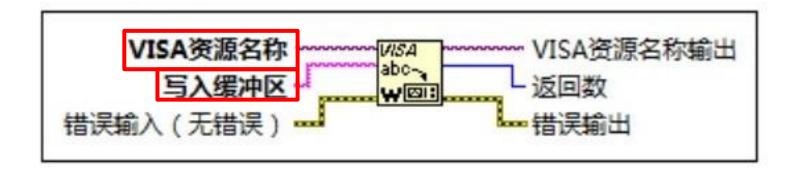


#### VISA读取

```
VISA资源名称 VISA资源名称輸出 字节总数 R 图: 读取缓冲区 接误输入(无错误) 错误输出
```

从VISA资源名称指定的设备或接口中读取指定数量的字节, 并使数据返回至**读取缓冲区**。

VISA写入



字符串至无符号字节数组

使字符串转换为不带符号字节的数组。

数组中的各个字节是字符串中相应字符的ASCII码值。

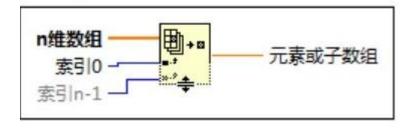


#### 数组索引

#### 返回n维数组在索引位置的元素或子数组。

连线数组到该函数时,函数可自动调整大小,在**n维数组**中显示各个维度的**索引**输入。 也可通过调整节点大小,添加**元素或子数组**。 连线板显示该多态函数的默认数据类型。

#### 详细信息



U8->U16的转换

使数值转换为0到65,535之间的16位无符号整数。

连线板可显示该多态函数的默认数据类型。

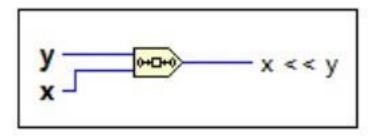
#### 详细信息



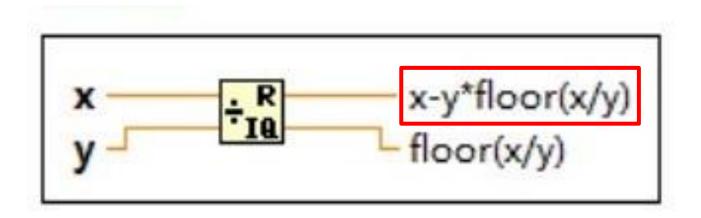
位移动

使x移动y个位数。

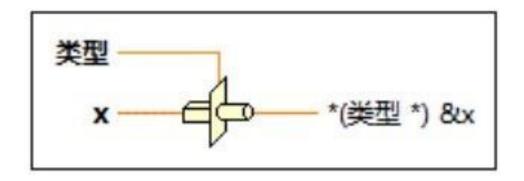
连线板可显示该多态函数的默认数据类型。



求余

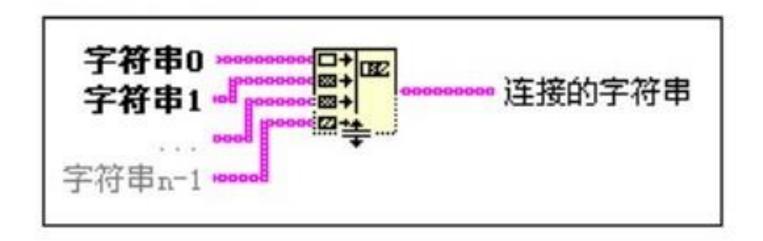


强制类型转换



可以不输入"类型",将结果直接连到对应的模块入口,将自动转换

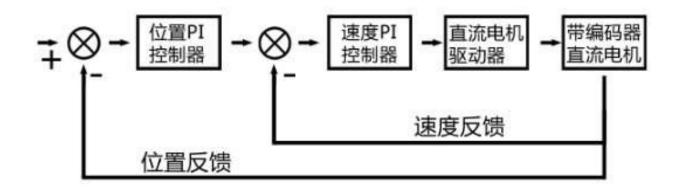
字符串合并



按01... n-1合并字符串

#### 双环PID

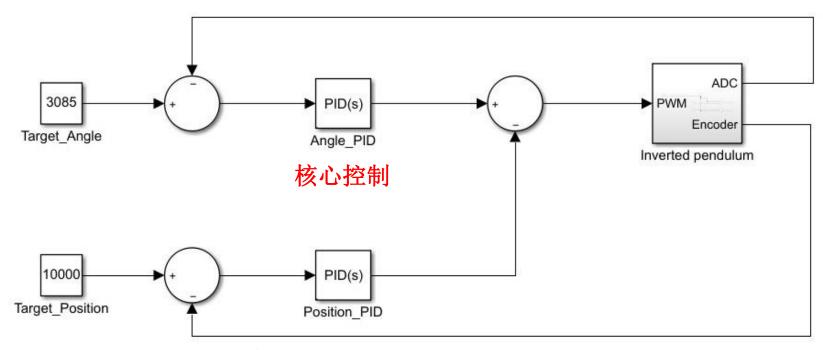
经典的双环串级PID(电机调速控制系统)



#### 优势:

- 控制品质更高,提高了稳定性
- 可以解决单PID无法解决的问题(比如倒立摆)

#### 双环PID: 本次赛题的双环PID(并级)



提高系统稳定性,低通滤波可以削弱位置控制的比重

#### 双环PID: 并级PID的调试经验

- 0.并级PID的好处是可以各调各的(一次只调整一个环的参数)
- 1.先调整角度环,其次位置环
- 2.判断角度环调整好的状态: 在禁用位置环的情况下, 倒立摆会保持一段时间的相对直立, 高速旋转直到失控(缺少位置环)
- 3.再此基础上调整位置环,直到倒立摆大致稳定
- 4.微调两个环的参数
- 5.理想的基本P和D都很大的时候调整最快,实际系统D太大会疯狂抖动。因此D不能太大,相应的P也不能大

# The End