**实验报告**

实验三 顺序结构程序设计

目的要求：

1.熟悉I/Q 流。

2.进一步熟悉C语言的基本语句。

3.熟悉顺序结构程序中语句的执行让程。

4.能设计简单的顺序结构型节

上机内容：

上机题1: 编写程序: 输入仟意3 个整数，求它们的平圪催

#include<iostream.h>

#include<iomanip.h>

void main( )

{

int num 1,num2,num3;

floar average;

cout<< ”Please input three cumbers: ”;

cin>>num1>>num2>>rum3;

aveage=(numI+num2 +num3)/3.0;

cout<<setiosflags( ios:fixed)<<seprecision(2)<<average<<endl;

}

2. 上机题4: 输入并运行以下程序，分析运算结果。

#include <iostream.h>

#include <iomanip.h>

voidmain()

{

cout<< 10<<-20<<endl;

cout<<setiosflags( ios::showpos)

<< 10<<""<<-20<<endl;

}

分析：

默认时，I/Q流仅在负数之前显示的符号，根据程序的用途，有时也需要在正数之前加上正号，可以用setiosflage(ios：：showpoint)标志。

小结：

1. 了解一些简单的算法。

2. 熟悉I/Q 流中的各种控制符，掌据顺序结构程序设计的流程。