

2018-07-18

## 纯CSS制作一个跳动的字母i

1. 给body根据flex布局设置里面的loader垂直居中
2. 给loader定一个宽高
3. 给loader定义before、after伪元素
4. 分别对before制作圆形，after制作矩形
5. 对loader添加flex布局的主轴方向为垂直（column）
6. 对矩形做animation动画，无限（infinite）滚动
7. 对圆形做animation动画，无限上下跳动效果
8. 给圆形定义20%，80%跳的高度高一点
9. 去掉border虚拟边框

知识点：

1. 定义 dom，只有一个元素
  - a. `<div class="loader"></div>`
2. 居中显示
  - a. `body {`  
`margin: 0;`  
`height: 100vh;`  
`display: flex;`  
`align-items: center;`  
`justify-content: center;`  
`background-color: black;`  
`}`
3. 定义容器尺寸
  - a. `.loader {`  
`width: 8em;`  
`height: 10em;`  
`font-size: 10px;`  
`}`
4. 画出字母 i 的形状

```
a. .loader {  
    display: flex;  
    flex-direction: column;  
    align-items: center;  
}  
  
b. .loader::before {  
    content: '';  
    width: 5em;  
    height: 5em;  
    background-color: orangered;  
    border-radius: 50%;  
}  
  
c. .loader::after {  
    content: '';  
    width: 5em;  
    height: 8em;  
    background-color: orange;  
    border-radius: 0.5em;  
}
```

5. 增加下部矩形的旋转效果

```
a. .loader::after {  
    animation: rect-rotating 1s ease-in-out infinite;  
}  
  
b. @keyframes rect-rotating {  
    50% {  
        transform: rotate(90deg);  
    }  
  
    100% {  
        transform: rotate(180deg);  
    }  
}
```

6. 增加上部小球的跳动效果

```
a. .loader::before {  
    animation: ball-jumping 1s ease-in-out infinite;  
}  
  
b. @keyframes ball-jumping {  
    20%, 80% {  
        transform: translateY(-2em);  
    }  
  
    50% {  
        transform: translateY(calc((8em - 5em) / 2));  
    }  
}
```