

2018-07-17

## 纯CSS制作变色旋转动画

1. 给body根据flex布局设置里面的container垂直居中
2. 给container设置宽高，以及子元素每个span设置宽高及边框
3. 设置span的边框宽度以及圆角
4. 给container添加垂直居中属性
5. 给span设置宽高设置变量，计算每个span的宽高不同
6. 给span加动画animation效果旋转一周
7. 给每个span设置不同的周期时间
8. 给span变换当前颜色，在container添加颜色
9. 根据hsl定义不同颜色
10. 制作动画基于颜色，形成动画颜色改变

知识点：

1. 设置flex布局，只能给当前元素里面的子元素设置垂直居中
  - a. `display: flex;`
  - b. `align-items: center;`    --垂直居中
  - c. `justify-content: center;`    --水平居中
2. 设置一个圆角边框的一条边框
  - a. `border-style: solid;`
  - b. `border-color: lime transparent;`
  - c. `border-width: 1em 1em 0 0;`
  - d. `border-radius: 50%;`
  - e. 思路：
    - i. 留有两边框 其中一条为透明 加上圆角 形成细尖  
圆弧形
3. 设置一周转动动画，声明变量
  - a. `animation: rotating linear infinite;`
  - b. `animation-duration: calc (5s / (9 - var(--n) + 1)) ;`
  - c. `transform: rotate (1turn)`    --1turn代指旋转一周 (360deg)

d. 思路:

i. 做一个常规旋转，每一个旋转一周的时间做个调整，5s  
内循环一周

4. `currentColor` 新知识 代指当前颜色 `currentColor`关键字的使用值是 `color` 属性值的计算值。如果`currentColor`关键字被应用在 `color` 属性自身，则相当于是 `color: inherit`。

5. 基于hsl给颜色做一个动画效果 也就是不同时间显示不同颜色，控制颜色的显示

a. `--deg: calc(var(--percent) / 100 * 360deg);`

b. `color: hsl(var(--deg), 100%, 50%);`

c. `animation: change-color 5s linear infinite;`

d. `--percent: 0;`

