**纯CSS制作变色旋转动画**

1. 1.给body根据flex布局设置里面的container垂直居中
2. 2.给container设置宽高，以及子元素每个span设置宽高及边框
3. 3.设置span的边框宽度以及圆角
4. 4.给container添加垂直居中属性
5. 5.给span设置宽高设置变量，计算每个span的宽高不同
6. 6.给span加动画animation效果旋转一周
7. 7.给每个span设置不同的周期时间
8. 8.给span变换当前颜色，在container添加颜色
9. 9.根据hsl定义不同颜色
10. 10.制作动画基于颜色，形成动画颜色改变

知识点：

1.设置flex布局，只能给当前元素里面的子元素设置垂直居中

display：flex；

align-items：center； --垂直居中

justify-content：center； --水平居中

2.设置一个圆角边框的一条边框

border-style：solid；

border-color：lime transparent；

border-width：1em 1em 0 0;

border-radius：50%；

思路：

1. 留有两条边框 其中一条为透明 加上圆角 形成细尖圆弧形状

3.设置一周转动动画，声明变量

animation：rotating linear infinite；

animation-duration：calc（5s / (9 - var(--n) + 1)）；

transform：rotate（1turn） --1turn代指旋转一周（360deg）

思路：

1. 做一个常规旋转，每一个旋转一周的时间做个调整，5s内循环一周

4.currentColor 新知识 代指当前颜色 currentColor关键字的使用值是 [color](http://www.css88.com/book/css/properties/color/color.htm) 属性值的计算值。如果currentColor关键字被应用在 [color](http://www.css88.com/book/css/properties/color/color.htm) 属性自身，则相当于是 color: inherit。

5.基于hsl给颜色做一个动画效果 也就是不同时间显示不同颜色，控制颜色的显示

A.--deg: calc(var(--percent) / 100 \* 360deg);

B.color: hsl(var(--deg), 100%, 50%);

C.animation: change-color 5s linear infinite;

D.--percent: 0;