

构建互联网iOS应用

@gaosboy

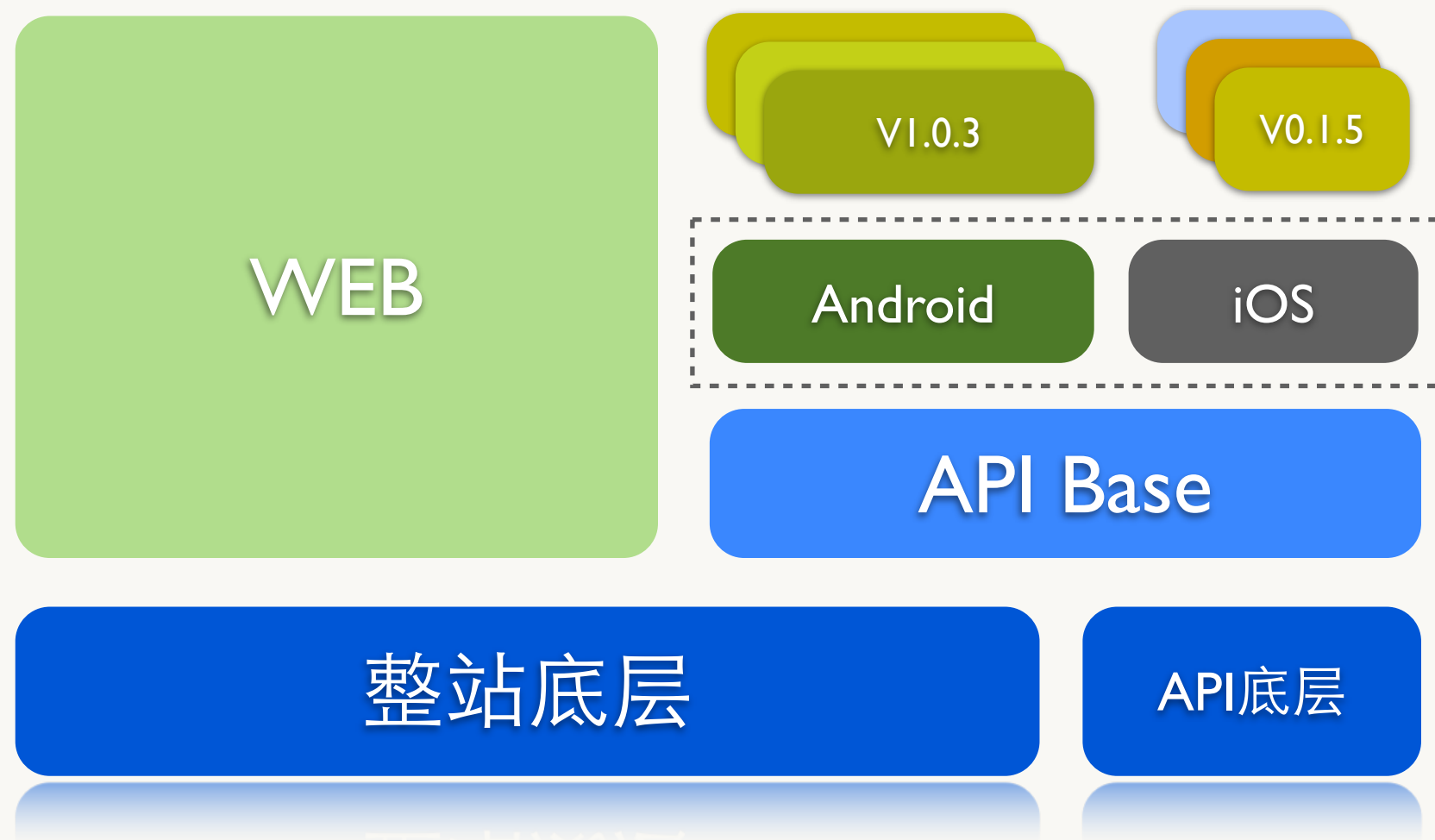
API可用性

API设计

- 版本严格分离
- 与web共用底层
- 具有快速扩展特性
- 减少客户端逻辑处理

API设计

- 版本严格分离
- 与web共用底层
- 具有快速扩展特性
- 减少客户端逻辑处理



API设计

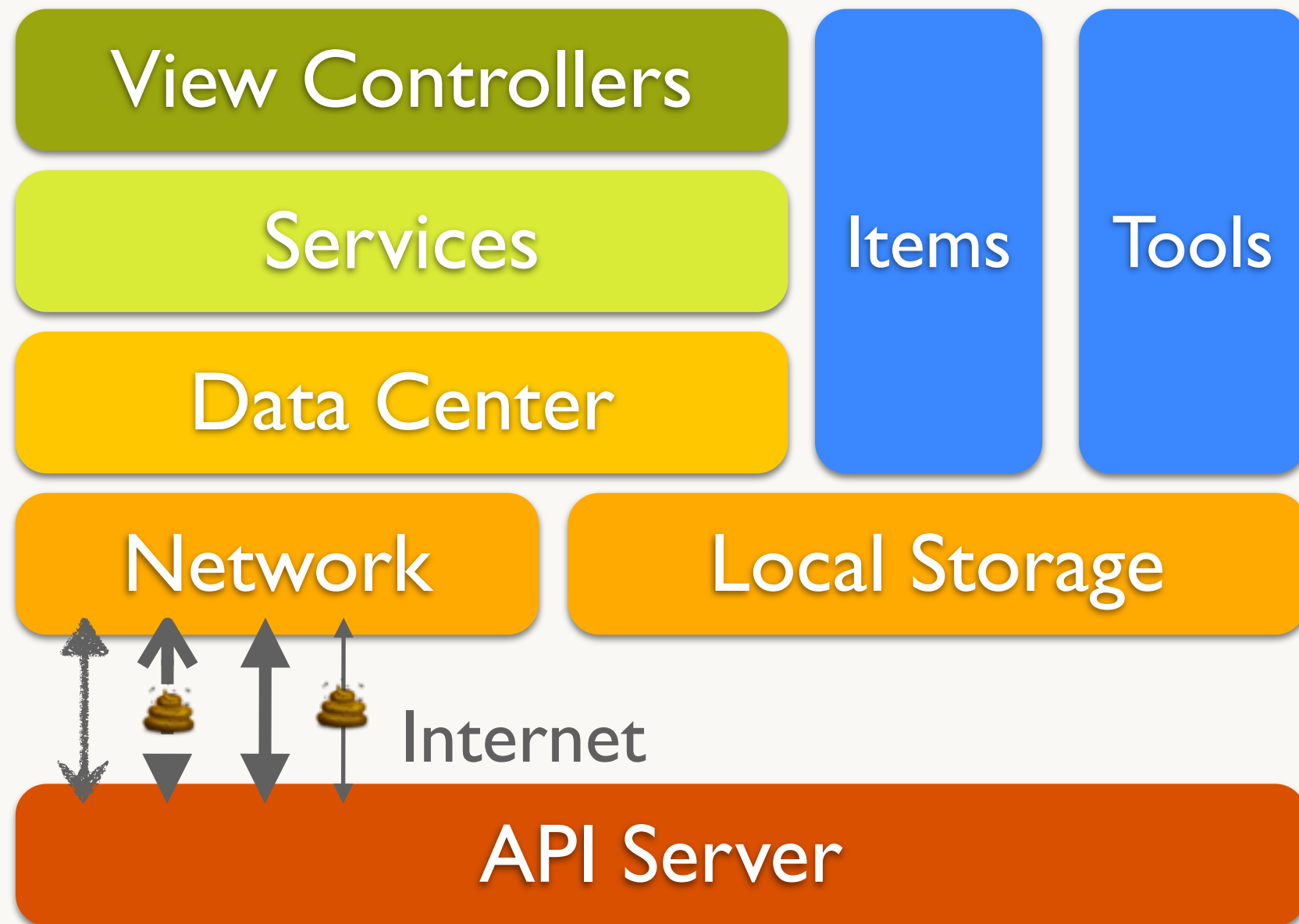
- 版本严格分离
- 与web共用底层
- 具有快速扩展特性
- 减少客户端逻辑处理

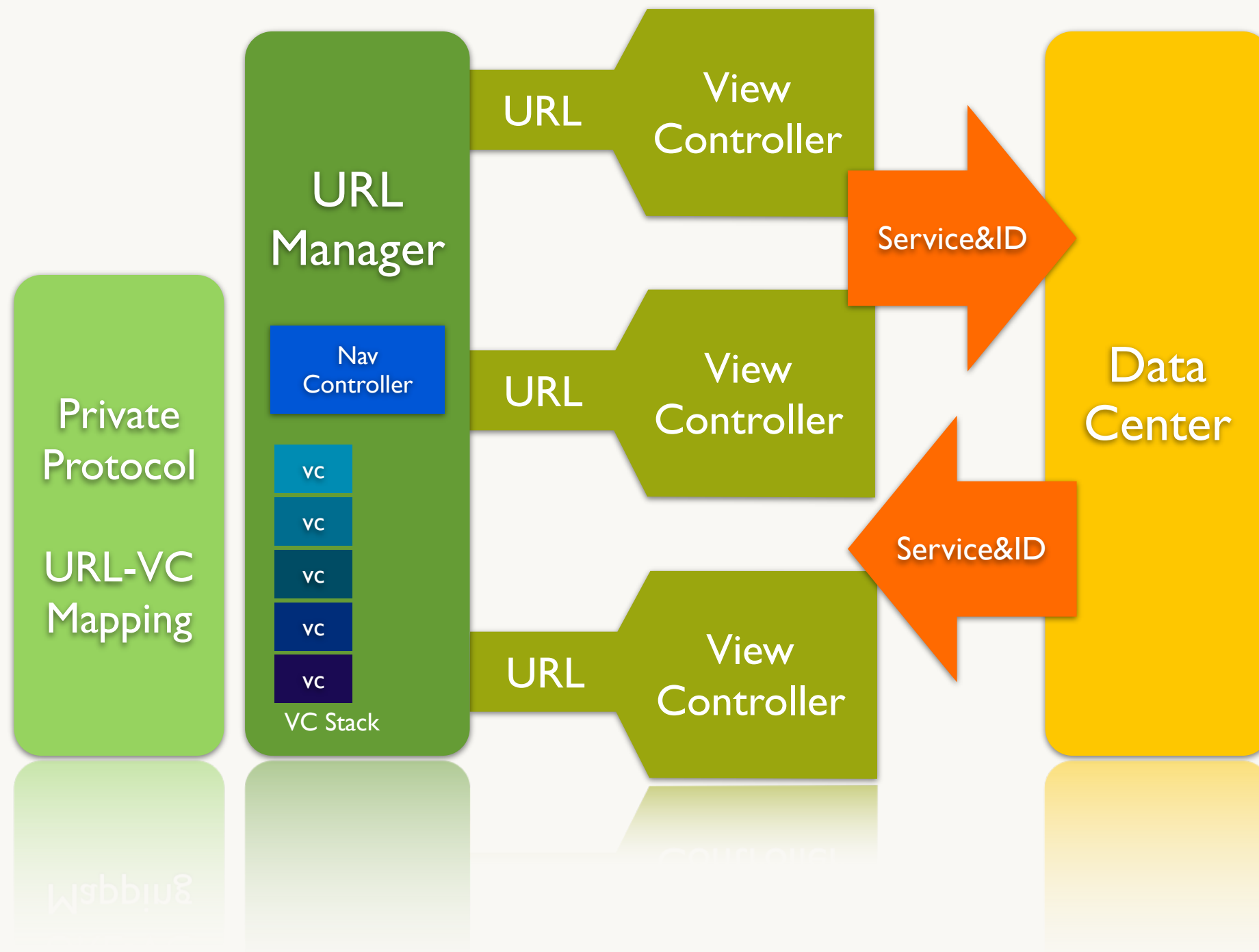


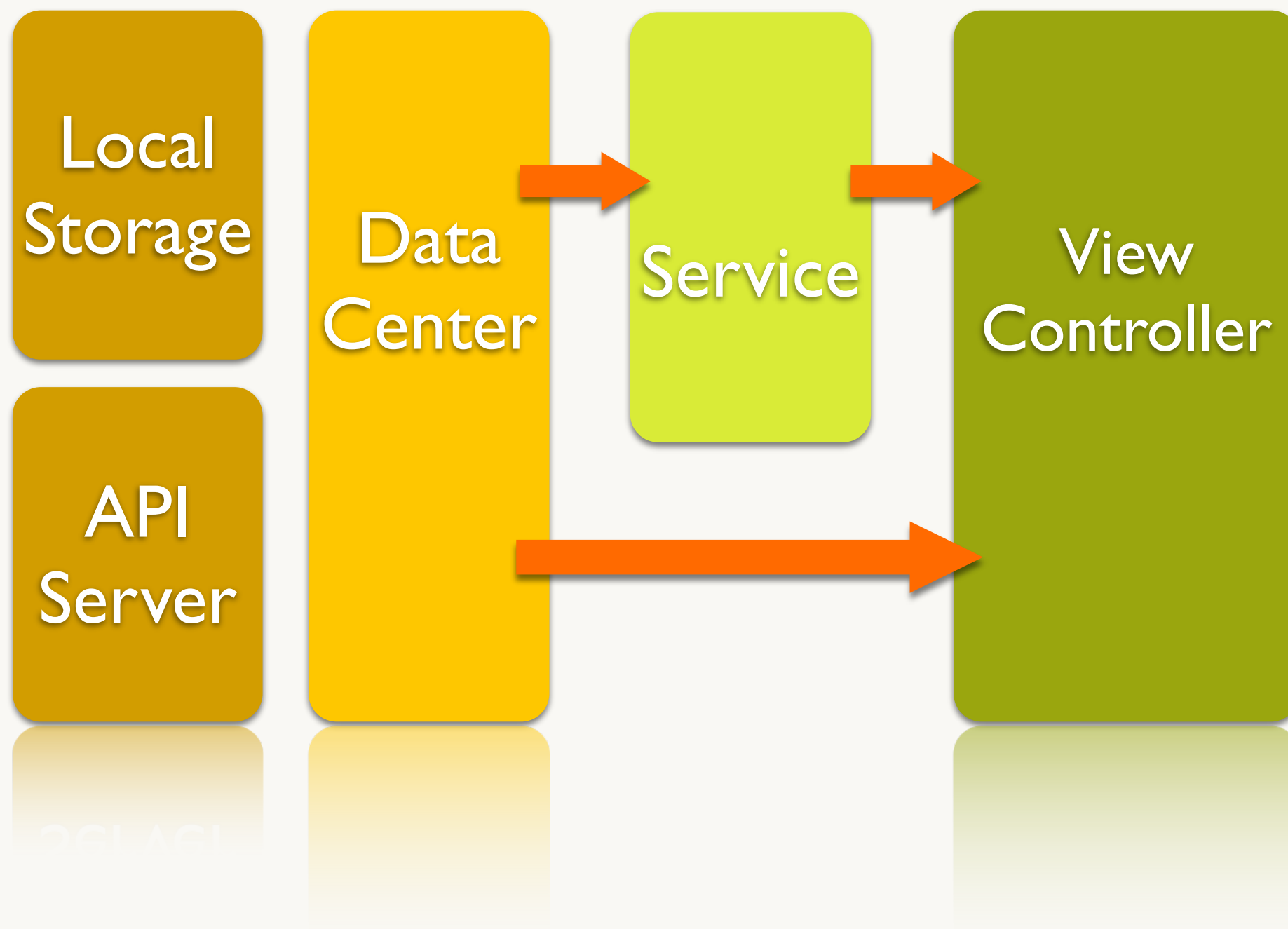
低耦合的App架构

App低耦合

- 按改动频率分层
- 同层降低依赖
- 隔层互不可见







App的性能问题

App性能

- 本地代码和视图渲染
- 网络读取与缓存
- 使用多线程和单例

App性能

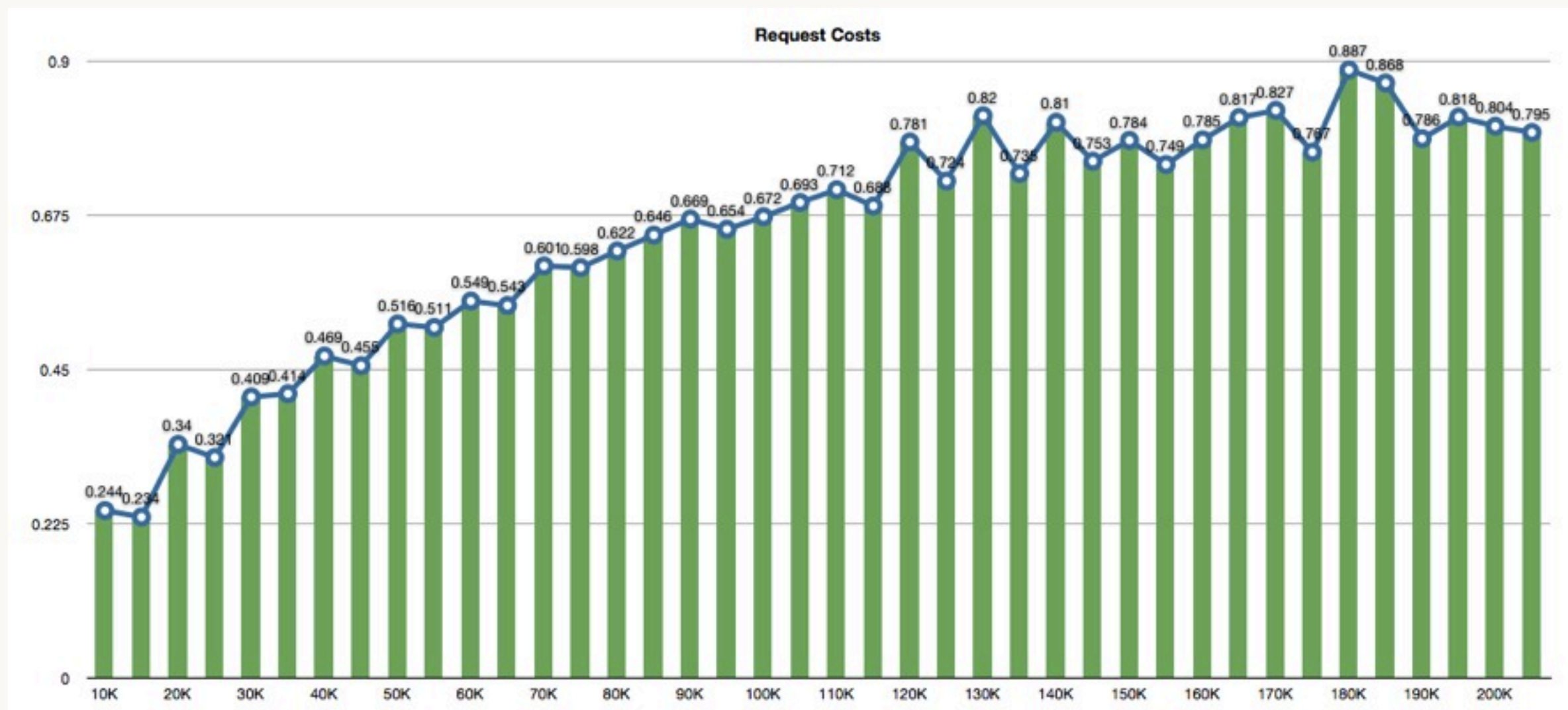
- 本地代码和视图渲染
- 网络读取与缓存
- 使用多线程和单例



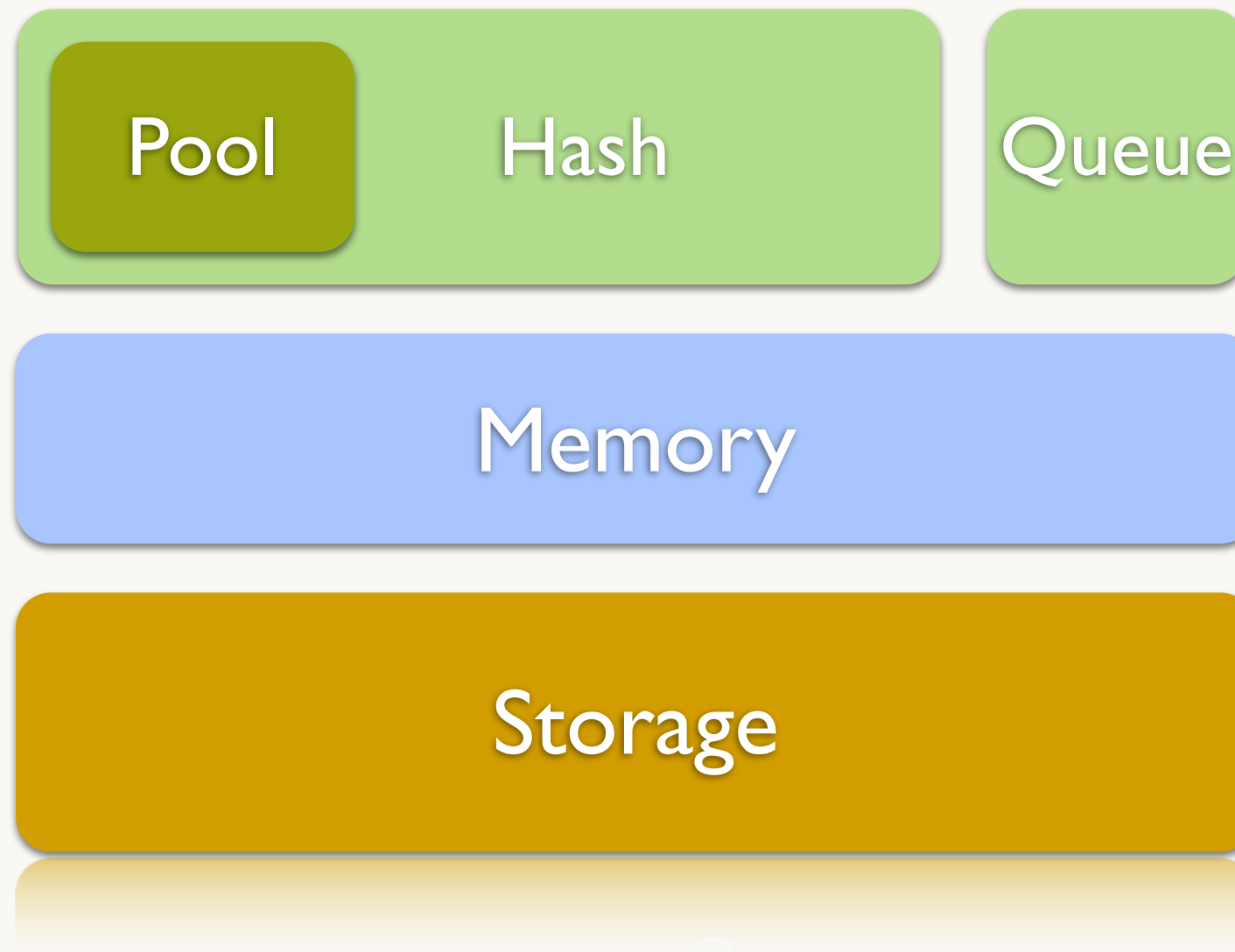


App性能

- 本地代码和视图渲染
- 网络读取与缓存
- 使用多线程和单例



联通3G / 2*20 次



App性能

- 本地代码和视图渲染
- 网络读取与缓存
- 使用多线程和单例



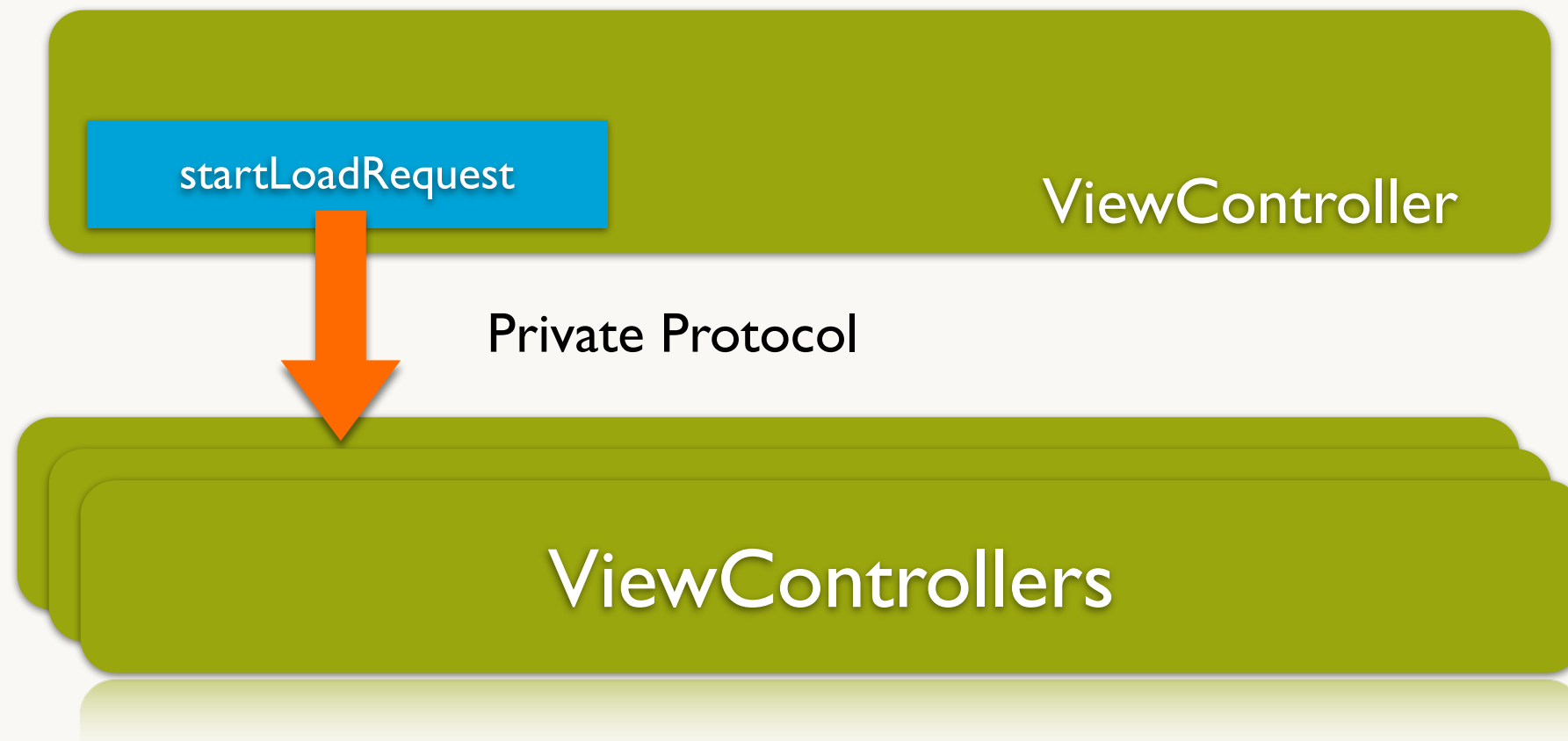
那些鸡毛蒜皮

鸡毛蒜皮

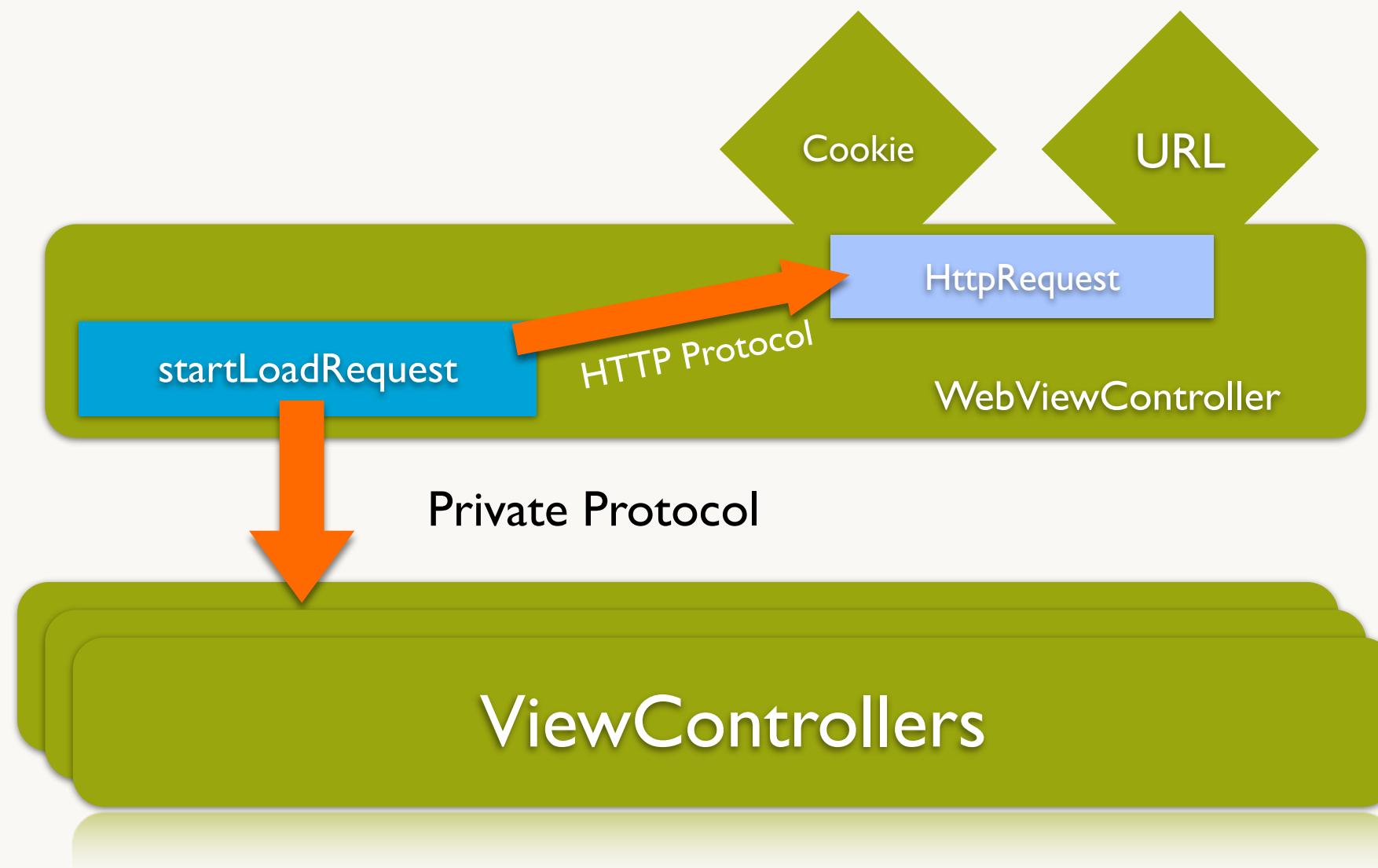
- 善用WebView
- 善用Cookie
- 适当的延迟渲染
- 版本检查
- 使用配置信息

鸡毛蒜皮

- 善用WebView
- 善用Cookie
- 适当的延迟渲染
- 版本检查
- 使用配置信息



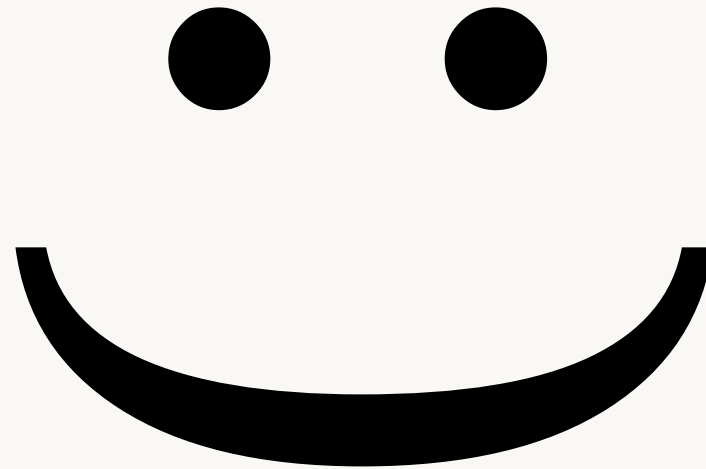






鸡毛蒜皮

- 善用WebView
- 善用Cookie
- 适当的延迟渲染
- 版本检查
- 使用配置信息



Thanks, Q&A

@gaosboy