1、PveDataDefaultTrait.cs

1）先获取职业升级之后从当前等级往前的所有属性

2）获取英雄身上所有的属性

3）删除英雄身上没在职业属性集里面的职业属性（此处处理的目的，就是用高级的属性取代低级别的属性）

4）找出没有生效的职业属性（筛选出职业升级新增的属性）