1、做一个公共二次确认界面

1）定义一个内部参数类 ParamClass，用于接收调用方传递的参数和显示样式

2）参数类有多个构造函数，可以适应多种定义

3）将确认和取消事件以委托的方式传入

例：ConfirmFormController.cs

4）扩展

A、可以定义枚举，然后根据枚举显示不同的二次确认界面的样式

5）好处：

定义公共二次确认界面，方便所有界面调用该界面，若需要调用该界面

2、Class类

2.1类的定义

1、若一个类功能很多，则要使用partial方法，将类根据不同的功能进行分开，放到不同的文件中

2、类的继承有两种：基础父类和接口

3、要考虑清楚哪些继承基础父类，哪些时候要继承接口

4、类需不需要静态变量和静态方法

5、需不需要扩展类

6、初始化哪些变量

7、销毁哪些变量

8、需不要定义管理类（工厂模式）

3、时钟

4、abd

5、GitHub

6、对单个功能类的处理

6.1 该类主要用于实现某一个具体的功能，比如生成一个小人动画，生成一个特效显示

6.2 加一个参数，用于向类中传入具体想要实现的类功能的样子

6.3 写一个辅助类，该类有静态方法，可以加池子处理功能类，其他类通过这个辅助类对功能类进行使用