2020-2-18

1. 在处理小游戏时，替换美术给的资源，没有确认美术给的图片格式，导致在替换时，新资源成了添加，这样的事情，本是可以通过在git上看到新增资源而发现的，做事情不够认真细致。
2. 在手机上有问题时，要去查adb，需要把adb搞清楚
3. Draw call，应该先查哪个地方Drawcall耗费，然后针对性的修改，需要了解计算机图形学的东西，还有就是将运行信息显示出来