

2023012707 杜卓

## §1. 操作系统引论

### 一、1. 管理计算机硬件和软件的系统。

4. 能在严格的时间限制内对外部事件做出响应的操作系统, 分为硬实时和软实时。

5. 多个进程共享资源时, 必须保证某时刻只有一个进程能访问该资源, 以避免冲突。

### 二、1. 硬件系统 软件系统。

3. 硬件资源 软件资源

5. 共享性, 异步性。

### §2. 进程的概述与控制。

一、3. 进程中访问共享资源的代码段, 需互斥执行。

4. 协调进程间执行顺序, 避免冲突。

### 二、1. 动态性, 异步性, 结构性

5. 动态 静态

6. 直接制约

8. 直接通信, 间接通信, 共享存储

9. 就绪 阻塞 执行

五、2. S1是S2, S3的前驱, S2, S3是S4, S5, S6的前驱, S4, S5, S6是S7的前驱。

```
3 semaphore mutex = 1;          while(true){
    semaphore apple = 0;          wait(orange);
    semaphore orange = 0;         wait(mutex);
    semaphore empty = 5;          signal(empty);
    while(true){                  signal(mutex);
        wait(empty);              }
```

```
wait(mutex);                     while(true){
```

```
if(放入苹果){ signal(apple); wait(apple);
```

```
else signal(orange); wait(mutex);
```

```
signal(mutex);                  signal(empty);
```

```
}                                signal(mutex); }
```

```

4. semaphore empty=1;          while(true){
    semaphore full1=0;          wait(full2);
    semaphore empty2=1;         signal(empty2);
    semaphore full2=0;          }
    while(true){
        wait(empty1); signal(full1);
    }
    while(true){
        wait(full1); wait(empty2); signal(empty1); signal(full2);
    }
5. semaphore customers=0;      wait(mutex);
    semaphore barber=0;         if(waiting < N){
    semaphore mutex=1;           waiting++;
    int waiting=0;              signal(customers);
    const int N=...;            signal(mutex);
    while(true){                wait(barber);
        wait(customers);         else{ signal(mutex);
        wait(mutex);
        waiting--;
        signal(barber);
        signal(mutex);
    }
}

```

### 三、处理机调度与死锁

1. 操作系统按照某种算法从就绪队列中选择一个进程分配处理机的过程。
2. 从作业提交到作业完成所经历的时间。
3. 多个进程因相互争得资源而无法推进的状态。

### 三、2. 提交 压箱 完成

6. 死锁预防, 死锁避免, 死锁检测, 死锁解除.

### 五、1. FCFS:

进程顺序: A(0-3), B(3-9), C(9-13), D(13-18), E(18-20).

完成时间: A: 3, B: 9, C: 13, D: 18, E: 20.

周转时间: A:3, B:7, C:9, D:12, E:12.

带权周转时间: A:1, B:1.7, C:2.25, D:2.4, E:6

平均周转时间:  $\frac{3+7+9+12+12}{5} = 8.6$

平均带权周转时间:  $(1+1.7+2.25+2.4+6)/5 = 2.564$

非抢占SJF:

进程顺序: A(0-3), B(3-9), E到达但B在执行不抢占, C(9-13), E(13-15), D(15-20)

完成时间: A:3, B:9, C:13, E:15, D:20.

周转时间: A:3, B:7, C:9, E:7, D:14

带权周转时间: A:1, B:1.7, C:2.25, E:3.5, D:2.8

平均周转时间:  $(3+7+9+7+14)/5 = 8$

平均带权周转时间:  $(1+1.7+2.25+3.5+2.8)/5 = 2.144$

抢占SJF:

进程顺序: A(0-2), B到达但A未结束不抢占, A(2-3), B(3-5), C到达但未抢占B, B(5-9), C(9-13), E到达但未抢占C, E(13-15), D(15-20)

完成时间: A:3, B:9, C:13, E:15, D:20

周转时间: A:3, B:7, C:9, E:7, D:14

带权周转时间: A:1, B:1.7, C:2.25, E:3.5, D:2.8

平均周转时间: 8

平均带权周转时间: 2.144

HRRN:

在A完成时(3): B响应比 =  $\frac{7}{6} = 1.17$ . 在B完成时(9): C响应比 =  $\frac{5}{4} = 1.25$ , E到达, 在C完成时(13): D响应比 =  $\frac{7}{5} = 1.4$ , E响应比 =  $\frac{5+2}{5} = 1.5$

进程顺序: A(0-3), B(3-9), C(9-13), E(13-15), D(15-20)

完成时间: A:3, B:9, C:13, E:15, D:20

周转时间: A:3, B:7, C:9, E:7, D:14.

带权周转时间: A:1, B:1.7, C:2.25, E:3.5, D:2.8

平均周转时间: 8

平均带权周转时间: 2.144

RR:

进程顺序: A, B, A, B, C, A, B, C, D, B, E, C, D, B, E, D, C, D, E, D

完成时间: A: 4, B: 18, C: 17, D: 20, E: 15

周转时间: A: 4, B: 16, C: 13, D: 14, E: 7

带权周转时间: A: 1.33, B: 2.67, C: 2.25, D: 2.8, E: 3.5

平均周转时间:  $(4+16+13+14+7)/5=10.8$

平均带权周转时间:  $(1.33+2.67+2.25+2.8+3.5)/5=2.71$

2. 任务 A: 周期 20ms, 执行 10ms, ~~执行 10ms~~

任务 B: 周期 50ms, 执行 10ms, ~~执行 10ms~~

任务 C: 周期 50ms, 执行 15ms, ~~执行 15ms~~

调度顺序: 在任意时刻选择执行时间最小且任务本身调度周期

根据任务调度时间计算实时任务调度

时间 0: A: 下次截止时间 20, 执行  $20-10-0=10$

B: 下次截止时间 50, 执行  $50-10-0=40$

C: 下次截止时间 50, 执行  $50-15-0=35$  → 选择 A (10-10)

时间 10: A: 已完成, 下一个周期截止时间 40.

B: 执行  $50-10-10=30$ , C: 执行  $50-15-10=25$  → 选 C (10-25)

时间 25: A: 执行  $40-10-25=5$ , B: 执行  $50-10-25=15$

C: 已完成, 下一周期 75. → 选 A (25-35)

时间 35: A: 已完成, B: 执行  $50-10-35=5$  → 选 B (35-45)

时间 45: 下一个 A 周期截止时间 60, B: 已完成, C:  $75-15-45=15$  → A (45-55)

A (10-10) → C (10-25) → A (25-35) → B (35-45) → A (45-55) → ...

3. 11. P0: (0, 0, 3, 2)

P1: (1, 0, 0, 0)

P2: (1, 3, 5, 4)

P3: (0, 3, 3, 2)

P4: (0, 0, 1, 4)

12) 检查 Request ≤ Need → (1, 2, 2, 2) ≤ (3, 5, 6, 2) 满足

检查 Request ≤ Available → (1, 2, 2, 2) ≤ (1, 6, 2, 2) → 满足

假设分配后: Available = (0, 4, 0, 0)

Allocation = (1, 2, 5, 6)

Need = (1, 1, 3, 4)

→ P4 →

work = Available = (1, 6, 2, 2)

执行顺序: 计算: 可找到每个序列 20 → P2 → P1

P0: (0, 0, 1, 2) ≤ (1, 6, 2, 2) → 执行

可以后顺序.

work = (1, 6, 2, 2) + (0, 0, 1, 2) = (1, 6, 5, 4)

P3: (0, 6, 5, 2) ≤ (1, 6, 5, 4) → 执行

13) 不会立即死锁, 当前状态是安全的

work = (1, 6, 5, 4) + (0, 3, 3, 2) = (1, 9, 8, 6)

存在至少一个安全序列

P1, P4, P2.

P0 → P3 → P1 → P4 → P2, 系统安全.