```
一、人管理计算机软件和硬件的软件体系。
     4、优先处理紧急 在务的操作系统。
     5. 某个资源一个时间段只允许一个进程访问该资源。
  三、1. 软件硬件
    3.硬件资源 软件资源
    5.共享性 异步性
 第二章
 一、3. 临界区是访问共享资源那段代码
   4. 多道程序下,对并发执行进程协调,便按照一定顺序访问共享资源。
 三、/动态性 异步性 多态性
    5.动态 静态
   6.竞争条件
   8. 共享內存 消息传递 管道通信
   9.就绪 执行 堵塞
五、2、51-52、54-553、52-554、S2-55_53-56、54-57、55-55、
$. semaphore a=0.b=0, c=0, d=0, e=0, f=0, g=0;
 void 51(){v(a);v(b);} void S2(){p(a);v(c);v(d);
  void S3 () { p(b); v(e); v(f);} void S4() { p(c); v(g);}
  void Ss {p(d); p(e); v(g);} void Sb {p(+); v(g);}
  void S1() { p(g); } void mah ( ) { }
 3. Father { while (1) { p(s); if (精子) v(50); else v(5a); } }
```

**Son() {while (1) { p(so); v(s); } Voughter () { while () { p(so); v(s); } } 4. mutex=1; empty [=1. full =0; empty 2=1; full z=0; void PA() { while (true) { p(empty)); P(mutex); V(mutex); V(full 1); } } void PB() { while (true) { p(full 1); p(mutex); V(mutex); V(empty 2); } } void PC() { while (true) { p(full 2); P(mutex); V(mutex); V(empty 2); } }

5. mutex=1; chair=1; Int customers=0 void Barber() { while (1) { p(chair); P(mutex); while (austomers=0) { V(mutex); P(mutex); } uustomers—; V(mutex); V(chair); } void austomer() { while (1) { p(mutex); if (austomers< N) { (ustomers+t; V(mutex); P(chair); V(chair); } else { V(mutex); } }

第三章

一、2.在为道程序环境下,系统需要决定哪个进程将获得处理机器源并执行 3.从作业投资到作业完成所经历的总时间,包括作业在系统中的等待时间,准备时间、运行时间等。

午两个或多个进程在执行过程中,因争夺资源而造成的一种互相等待的现象 若无外力干预,它们都将无法向前推送。

三.2.提交 调度 完成 6. 预防 避免 枪则与恢复

五、	1. (1)	FCFS	进程	完放时间	围鞋时间	带权周转时间
			A	3	3	117
			В	7	9	2.25
			D	13	12	2.4
			F	71)	12	6

```
平均围辖时间 = 3+7+9+12+12 -8.4
带权: 1+1/17+2.25+24+6 = 2.59
            A BE 11 15 11 2.75 20 14 2.8
(2) 非抢占
   平均10转:(3-3+9+11+14)/5=6.8
带权:(/-15+15+275+28)/5=0.96
 (3) 抢占 SJF
               ABCPE
37938
10
24
10
 乙时间
              20-10-10
50-20-10-20
50-30-15-5
```

1411484748 11241141 1-54245412=194

17476191 CARLIE 3184114178

+