常用集合的分类：

Collection 接口的接口 对象的集合（单列集合）

├——-List 接口：元素按进入先后有序保存，可重复

│—————-├ LinkedList 接口实现类， 链表， 插入删除， 没有同步， 线程不安全

│—————-├ ArrayList 接口实现类， 数组， 随机访问， 没有同步， 线程不安全

│—————-└ Vector 接口实现类 数组， 同步， 线程安全

│ ———————-└ Stack 是Vector类的实现类

└——-Set 接口： 仅接收一次，不可重复，并做内部排序

├—————-└HashSet 使用hash表（数组）存储元素

│————————└ LinkedHashSet 链表维护元素的插入次序

└ —————-TreeSet 底层实现为二叉树，元素排好序

Map 接口 键值对的集合 （双列集合）

├———Hashtable 接口实现类， 同步， 线程安全

├———HashMap 接口实现类 ，没有同步， 线程不安全-

│—————–├ LinkedHashMap 双向链表和哈希表实现

│—————–└ WeakHashMap

├ ——–TreeMap 红黑树对所有的key进行排序

└———IdentifyHashMap