



## JavaScript 提高

### 第1节 学习目标

- 1) 能够使用正则表达式进行表单的验证
- 2) 能够使用 window 对象常用的方法
- 3) 能够使用 location 对象常用的方法和属性
- 4) 能够使用 history 对象常用的方法
- 5) 能够使用 DOM 中来查找节点
- 6) 能够使用 DOM 来增删改节点
- 7) 能够使用 JavaScript 对 CSS 样式进行操作

### 第2节 正则对象

#### 2.1 创建的方式

##### 2.1.1 方式 1：

正则表达式是 JS 中是一个类：RegExp = Regular Expression 正则表达式

```
var reg = new RegExp("正则表达式");
```

##### 2.1.2 方式 2：

以/开头，以/结尾，中间的部分就是正则表达式

```
var reg = /正则表达式/;
```

##### 2.1.3 两种方式的区别：

1. 在 js 中，正则表达式的两种声明方式对于“\d、\D”之类的匹配模式中，前者需要转义，而后者无需转义
2. 前者支持字符串拼接，支持变量，更加灵活；后者对于固定的表达式，书写起来方便快捷、更加直观。

##### 2.1.4 匹配模式：

i 忽略大小写进行比较，两种写法：

```
var reg = new RegExp("正则表达式", "匹配模式");
```

```
var reg = /正则表达式/匹配模式;
```

#### 2.2 常用的方法

JS 中正则表达式的方法	说明
boolean test("字符串")	如果正则表达式匹配字符串，返回 true，否则返回 false

##### 2.2.1 基本使用示例：

```
//方式一：RegExp
var reg = new RegExp("\\d{3}");

//方式二：/正则表达式/
var reg = /\d{3}/;

//判断是否匹配
var flag = reg.test("123");
```



```
//ignore 忽略
var reg = new RegExp("cat","i");

var reg = /cat/i;
var flag = reg.test("CAT");
document.write("结果：" + flag);
```

## 2.3 JS 匹配上与 Java 中的不同

Java 默认情况下必须要精确匹配，而在 JS 中默认是模糊匹配，只要字符串包含了正则表达式的内容就返回 true

正则表达式	匹配字符串	Java 中匹配结果	JavaScript 中匹配结果
\d{3}	a123b	false	true
^\d{3}	123b	false	true
\d{3}\$	a123	false	true
^\d{3}\$	123	true	true

## 2.4 案例：校验表单

### 2.4.1 案例需求：

用户注册，需要进行如下验证，请在 JS 中使用正则表达式进行验证。

1. 用户名：只能由英文字母和数字组成，长度为 4 ~ 16 个字符，并且以英文字母开头
2. 密码：大小写字母和数字 6-20 个字符
3. 确认密码：两次密码要相同
4. 电子邮箱：符合邮箱地址的格式 /<sup>^</sup>\w+@\w+([a-zA-Z]{2,3}){1,2}\$ /
5. 手机号：/<sup>^</sup>1[34578]\d{9}\$ /
6. 生日：生日的年份在 1900 ~ 2009 之间，生日格式为 1980-5-12 或 1988-05-04 的形式，/<sup>^</sup>((19\d{2})|(200\d))-(0?[1-9]|1[0-2])-(0?[1-9]|1[1-2])\d{3}[0-1])\$ /

### 2.4.2 案例效果：

### 2.4.3 案例分析：

1. 创建正则表达式
2. 得到文本框中输入的值



3. 如果不匹配，在后面的 span 中显示错误信息，返回 false
4. 如果匹配，在后面的 span 中显示一个打勾图片，返回 true
5. 写一个验证表单中所有的项的方法，所有的方法都返回 true，这个方法才返回 true.

#### 2.4.4 案例代码：

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>验证注册页面</title>
<style type="text/css">
body {
    margin: 0;
    padding: 0;
    font-size: 12px;
    line-height: 20px;
}
.main {
    width: 525px;
    margin-left: auto;
    margin-right: auto;
}
.hr_1 {
    font-size: 14px;
    font-weight: bold;
    color: #3275c3;
    height: 35px;
    border-bottom-width: 2px;
    border-bottom-style: solid;
    border-bottom-color: #3275c3;
    vertical-align: bottom;
    padding-left: 12px;
}
.left {
    text-align: right;
    width: 80px;
    height: 25px;
    padding-right: 5px;
}
.center {
    width: 280px;
}
.in {
    width: 130px;
    height: 16px;
    border: solid 1px #79abea;
}
.red {
    color: #cc0000;
    font-weight: bold;
}
div {
    color: #F00;
}
```



```
</style>
<script type="text/javascript">
//验证表单中所有的项
function checkAll () {
    //所有的方法都返回 true，这个方法才返回 true
    return checkUser() && checkMail();
}

//验证用户名
function checkUser () {
    //1. 创建正则表达式
    var reg = /^[a-zA-Z][a-zA-Z0-9]{3,15}$/;
    //2. 得到文本框中输入的值
    var value = document.getElementById("user").value;
    //3. 如果不匹配，在后面的 span 中显示错误信息，返回 false
    if (reg.test(value)==false) {
        document.getElementById("userInfo").innerHTML = "用户名不正确";
        return false;
    }
    //4. 如果匹配，在后面的 span 中显示一个打勾图片，返回 true
    else {
        document.getElementById("userInfo").innerHTML = "<img src='img/gou.png' width='15' />";
        return true;
    }
}

//验证邮箱
function checkMail () {
    //1. 创建正则表达式
    var reg = /^\\w+@\\w+(\\. [a-zA-Z]{2,3}){1,2}$/;
    //2. 得到文本框中输入的值
    var value = document.getElementById("email").value;
    //3. 如果不匹配，在后面的 span 中显示错误信息，返回 false
    if (reg.test(value)==false) {
        document.getElementById("emailInfo").innerHTML = "邮箱格式不正确";
        return false;
    }
    //4. 如果匹配，在后面的 span 中显示一个打勾图片，返回 true
    else {
        document.getElementById("emailInfo").innerHTML = "<img src='img/gou.png' width='15' />";
        return true;
    }
}
</script>
</head>

<body>
<form action="server" method="post" id="myform" onsubmit="return checkAll()">
<table class="main" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
    <tr>
        <td></td>
    </tr>
    <tr>
        <td class="hr_1">新用户注册</td>
    </tr>
</table>
</body>
</html>
```



```
<tr>
  <td style="height:10px;"></td>
</tr>
<tr>
  <td>
    <table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
      <tr>
        <!-- 长度为 4~16 个字符，并且以英文字母开头 -->
        <td class="left">用户名：</td>
        <td class="center">
          <input id="user" name="user" type="text" class="in" onblur="checkUser()" />
          <span style="color: red" id="userInfo"></span>
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <!-- 不能为空， 输入长度大于 6 个字符 -->
        <td class="left">密码：</td>
        <td class="center">
          <input id="pwd" name="pwd" type="password" class="in" />
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <!-- 不能为空， 与密码相同 -->
        <td class="left">确认密码：</td>
        <td class="center">
          <input id="repwd" name="repwd" type="password" class="in" />
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <!-- 不能为空， 邮箱格式要正确 -->
        <td class="left">电子邮箱：</td>
        <td class="center">
          <input id="email" name="email" type="text" class="in" onblur="checkMail()" />
          <span id="emailInfo" style="color: red;"></span>
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <!-- 不能为空， 使用正则表达式自定义校验规则,1 开头，11 位全是数字 -->
        <td class="left">手机号码：</td>
        <td class="center">
          <input id="mobile" name="mobile" type="text" class="in" />
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <!-- 不能为空， 要正确的日期格式 -->
        <td class="left">生日：</td>
        <td class="center">
          <input id="birth" name="birth" type="text" class="in" />
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <td class="left">&nbsp;</td>
        <td class="center">
          <input name="" type="image" src="img/register.jpg" />
        </td>
      </tr>
    </table>
  </td>
</tr>
```

```
</table></td>
</tr>
</table>
</form>
</body>
</html>
```

## 第3节 BOM 编程

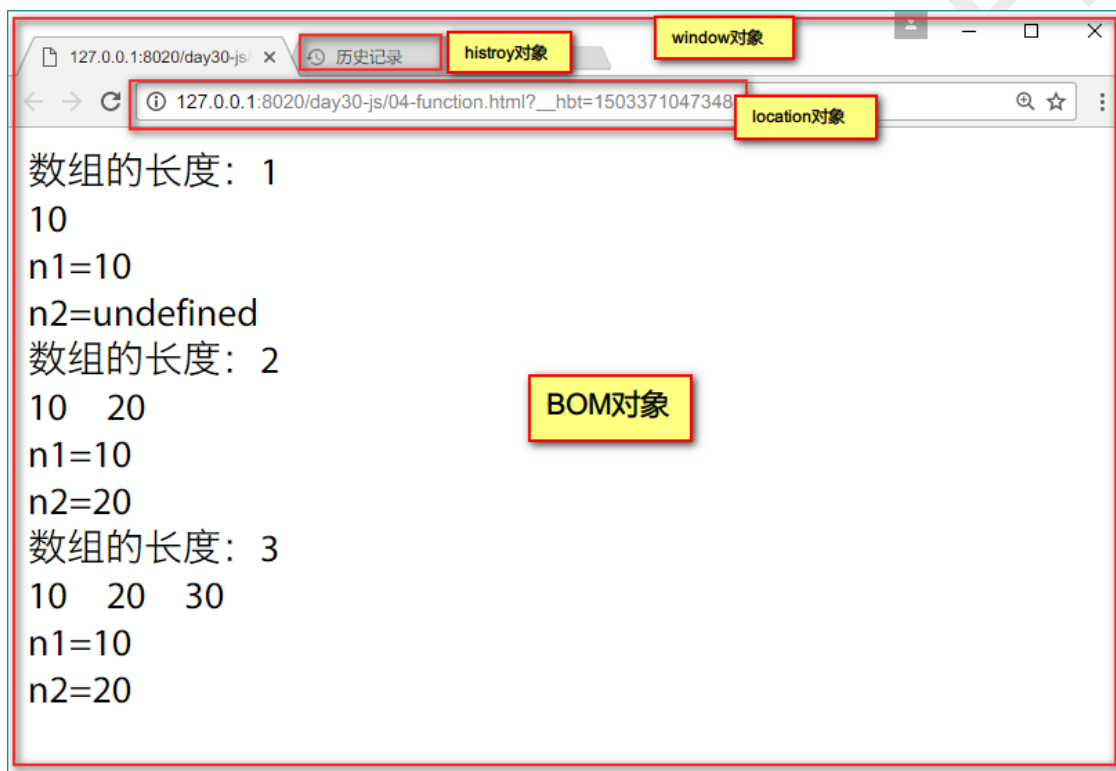
### 3.1 BOM 编程概述

#### 3.1.1 BOM 编程的概念

BOM: Browser Object Model 浏览器对象模型

#### 3.1.2 BOM 编程的作用

用于操作浏览器中的各种对象，不同浏览器定义上是有差别的，实现方式也会有不同。以下是 Chrome 浏览器各个 BOM 对象。



#### 3.1.3 BOM 常用的对象

BOM 常用对象	作用
window	浏览器窗体对象
location	浏览器地址栏对象
history	历史记录对象

### 3.2 window 对象

BOM 的核心对象是 window，它表示浏览器的一个实例。



注:只要是 window 的方法和属性，window 对象名都可以省略

### 3.2.1 与对话框有关的方法

window 中与对话框有关的方法	作用
alert("提示信息")	弹出一个确认按钮的信息框
string prompt("提示信息","默认值")	弹出一个输入信息框，返回字符串类型
boolean confirm("提示信息")	弹出一个信息框，有确定和取消按钮。如果点确定，返回 true，点取消返回 false

### 3.2.2 与计时有关的方法

window 中的方法	作用
setTimeout(函数名, 间隔毫秒数)	在指定的时间后调用 1 次函数，只执行 1 次，单位是毫秒。返回值：返回一个整数类型的计时器函数调用有两种写法：1) setTimeout("函数名(参数)", 1000);2) setTimeout(函数名,1000, 参数); 注意方式二：没有引号，没有括号
setInterval(函数名, 间隔毫秒数)	每过指定的时间调用 1 次函数，不停的调用函数，单位是毫秒。返回值：返回一个整数类型的计时器。
clearInterval(计时器)	清除 setInterval()方法创建的计时器
clearTimeout(计时器)	清除 setTimeout 创建的计时器

### 3.2.3 修改元素内容的几个方法和属性

名称	作用
方法：document.getElementById("id")	通过 id 得到一个元素，如果有同名的元素则得到第 1 个
属性：innerHTML	获得：元素内部的 HTML 设置：修改元素内部的 HTML
属性：innerText	获得：元素内部的文本 设置：修改元素内部的纯文本，其中的 html 标签不起作用

## 3.3 案例：会动的时钟

### 3.3.1 案例需求：

页面上有两个按钮，一个开始按钮，一个暂停按钮。点开始按钮时间开始走动，点暂停按钮，时间不动。再点开始按钮，时间继续走动。

### 3.3.2 案例效果：

2018/1/27 下午2:46:29

开始

暂停



### 3.3.3 案例分析：

1. 在页面上创建一个 h1 标签，用于显示时钟，设置颜色和大小。
2. 点开始按钮调用一个方法 start()，在方法内部每过 1 秒中调用另一个方法 begin()
3. begin()方法内部得到现在的时间，并将得到的时间显示在 h1 标签内部
4. 暂停的按钮调用另一个方法：pause()，在方法内部清除上面 setInterval()的计时器。
5. 为了防止多次点开始按钮出现 bug，在开始调用计时器之前清除上一个计时器。

### 3.3.4 案例代码：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>会动的时钟</title>
  <style type="text/css">
    #clock {
      color: green;
      font-size: 30px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var timer;

    //开始调用
    function start () {
      //先清除上一个计时器，再开启一个计时器
      window.clearInterval(timer);
      //1000 毫秒调用 begin()
      timer = window.setInterval("begin()", 1000);
    }

    //思路：每过 1 秒钟调用 1 次时间，并且将时间显示在某个元素内部
    function begin () {
      //得到现在的时间
      var time = new Date();
      //得到 h1 元素
      var clock = document.getElementById("clock");
      //将时间显示在 h1 中
      clock.innerHTML = time.toLocaleString();
    }

    //暂停
    function pause () {
      //清除计时器
      window.clearInterval(timer);
    }
  </script>

  <h1 id="clock">我是时间</h1>
  <input type="button" value="开始" onclick="start()" />
  <input type="button" value="暂停" onclick="pause()" />
</body>
</html>
```





```
</body>
</html>
```

### 3.4 location 对象

#### 3.4.1 location 是什么

代表浏览器的地址栏对象

#### 3.4.2 location 常用的属性

href 属性	作用
获取 href 属性	获得当前地址栏访问的地址
设置 href 属性	用于页面的跳转，跳转到一个新的页面

#### 3.4.3 location 常用的方法

location 的方法	描述
reload()	重新加载当前的页面，相当于浏览器上的刷新按钮

#### 3.4.4 代码的演示

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>location 对象</title>
  </head>
  <body>
    <input type="button" value="跳转到传智" onclick="jump()" />
    <script type="text/javascript">
      //获得属性
      //document.write("获得 href 属性: " + location.href + "<br/>");
      //设置属性
      function jump () {
        location.href = "http://www.itcast.cn";
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

### 3.5 history 对象

#### 3.5.1 作用

访问浏览器之前已经访问过的页面

#### 3.5.2 方法

方法	作用
forward()	类似于浏览器上前进按钮



back()	类似于浏览器上后退按钮
go()	正数或负数，go(1)相当于 forward()，go(-1)相当于 back()

### 3.6 案例：倒计时跳转到另一个页面

#### 3.6.1 案例需求：

页面上显示一个倒计时 5 秒的数字，到了 5 秒以后跳转到另一个页面

#### 3.6.2 案例效果：

操作成功!!  
4秒后回到主页 [返回](#)

#### 3.6.3 案例分析：

1. 页面上创建一个 span 用于显示变化的数字，点返回链接直接跳转。
2. 定义一个变量为 5，每过 1 秒调用 1 次刷新 refresh()函数
3. 编写函数，修改 span 中的数字
4. 判断变量是否为 1，如果是 1 则跳转到新的页面

#### 3.6.4 案例代码：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
</head>
<body>
  <span id="time">5</span>秒后回到主页
  <script type="text/javascript">
    //定义一个变量为 5
    var count = 5;

    //一开始就执行
    window.setInterval("refresh()", 1000);

    function refresh() {
      if (count > 1 ) {
        //修改 span 中的数字
        document.getElementById("time").innerText = --count;
      }
      else {
        location.href = "http://www.baidu.com";
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```

## 第4节 DOM 编程

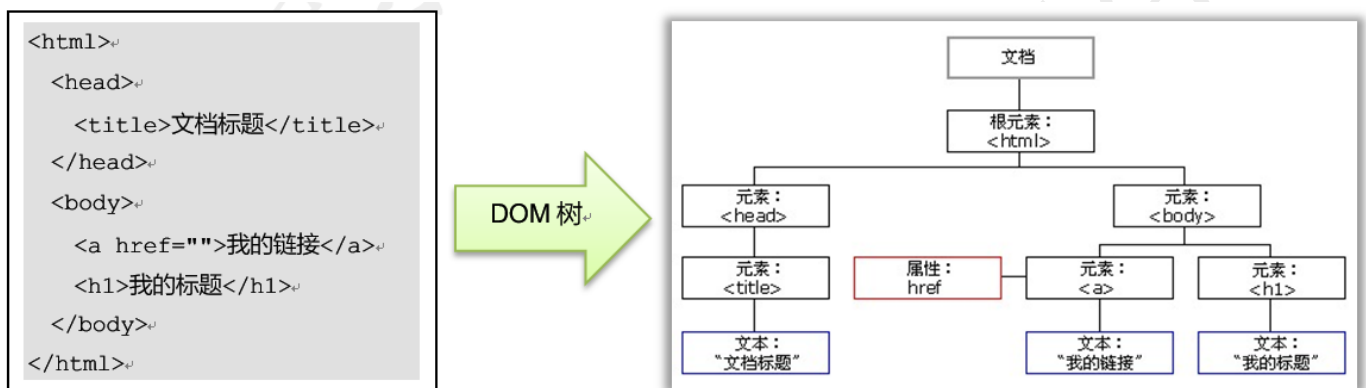
### 4.1 DOM 编程概述

#### 4.1.1 DOM 编程的基本概念

Document Object Model 文档对象模型，用于操作网页中元素

#### 4.1.2 DOM 编程的作用

每个 HTML 页面在被浏览器解析的时候都会在内存中创建一棵 DOM 树，我们通过编写 JS 代码就可以访问这棵树上任何一个节点，并且对节点进行操作。通过 DOM 模型，可以访问所有的 HTML 元素，连同它们所包含的文本和属性。可以对其中的内容进行修改和删除，同时也可以创建新的元素。新创建的元素对象，要挂到 DOM 树上才可以在网页上显示出来。



### 4.2 查找节点

#### 4.2.1 查找节点的方法

获取元素的方法	作用
<code>document.getElementById("id")</code>	通过 id 属性到唯一的元素如果页面上有多个同名的 id，则得到第 1 个元素
<code>document.getElementsByName("name")</code>	通过 name 属性得到一组标签，返回一个数组
<code>document.getElementsByTagName ("标签名")</code>	通过标签名字得到一组标签，返回一个数组
<code>document.getElementsByClassName("类名")</code>	通过类名得到一组标签，返回一个数组

### 4.3 案例：查找节点：

#### 4.3.1 案例需求：

学习使用上面的几个方法，点击第 1 个按钮给所有的 a 链接添加 href 属性；点击第 2 个按钮，给 div 内部添加



#### 4.3.2 案例效果：

(通过标签名)给a链接添加地址 (通过name属性)给div设值 (通过类名)给div设值

[传智播客](#)  
[传智播客](#)  
[传智播客](#)

[黑马程序员](#)  
[黑马程序员](#)  
[黑马程序员](#)

[JavaEE开发](#)  
[JavaEE开发](#)  
[JavaEE开发](#)

#### 4.3.3 案例代码：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>根据标签的属性找元素</title>
  <script type="text/javascript">
    window.onload = function () {
      //根据标签名找元素
      var b2 = document.getElementById("b2");
      b2.onclick = function () {
        //返回的是一个数组对象
        var aNodes = document.getElementsByTagName("a");
        for (var index = 0; index < aNodes.length; index++) {
          aNodes[index].href = "http://www.itcast.cn";
        }
      }

      //根据 name 的属性值找
      var b3 = document.getElementById("b3");
      b3.onclick = function () {
        //根据 name 的属性值找元素，返回一个数组对象
        var divs = document.getElementsByName("one");
        for (var index = 0; index < divs.length; index++) {
          divs[index].innerHTML = "<a href='#'>黑马程序员</a>";
        }
      }

      var b4 = document.getElementById("b4");
      b4.onclick = function () {
        //根据 class 的属性值找元素，返回一个数组对象
        var divs = document.getElementsByClassName("two");
        for (var index = 0; index < divs.length; index++) {
          divs[index].innerHTML = "<a href='#'>JavaEE 开发</a>";
        }
      }
    }
  </script>
</head>
</html>
```



```

    }
  }
</script>
</head>
<body>
  <input type="button" value="(通过标签名) 给 a 链接添加地址" id="b2"/>
  <input type="button" value="(通过 name 属性) 给 div 设值" id="b3"/>
  <input type="button" value="(通过类名) 给 div 设值" id="b4"/>
  <hr/>
  <a>传智播客</a><br/>
  <a>传智播客</a><br/>
  <a>传智播客</a><br/>
  <hr/>
  <div name="one"></div>
  <div name="one"></div>
  <div name="one"></div>
  <hr/>
  <div class="two"></div>
  <div class="two"></div>
  <div class="two"></div>
</body>
</html>

```

## 4.4 案例：实现全选/全不选，商品结算的功能

### 4.4.1 案例需求：

页面上有 5 件商品，前面都有复选框，名字叫 item，value 是商品的价格。下面有一个"全选/全不选"的复选框，id 是"all"，点它实现全选或全不选的功能，还有个反选的按钮，点它实现反选的功能。下面有一个按钮，点它则计算选中商品的总金额。

### 4.4.2 案例效果：

#### 商品价格列表

- ☐ 山地自行车1500
- ☐ 时尚女装200
- ☐ 笔记本电脑3000元
- ☐ 情侣手表800
- ☐ 桑塔纳2000

☐ 全选/全不选

反选

结账

### 4.4.3 案例分析：

- 知识点：复选框如果要选中，设置 checked=true，取消设置 checked=false。
- 全选：通过 name 属性得到上面所有的复选框对象，遍历集合，将每一个元素的 checked 设置为 true。
- 全不选：将所有元素的 checked 属性设置为 false。
- 反选：原来选中的设置 false，原来没选的设置 true。
- 结账：将所有选中的元素的 value 转成数字，再累加，将累加的结果显示在后面的 span 中。

#### 4.4.4 案例代码：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
  <script type="text/javascript">
    //全选/全不选
    function selectAll () {
      //得到下面复选框的状态
      var all = document.getElementById("all");
      //得到上面所有的复选框
      var items = document.getElementsByName("item");
      for (var i = 0; i < items.length; i++) {
        items[i].checked = all.checked;
      }
    }

    //反选
    function reverseSelect () {
      //得到上面所有的复选框
      var items = document.getElementsByName("item");
      for (var i = 0; i < items.length; i++) {
        items[i].checked = !items[i].checked;
      }
    }

    //结账
    function total() {
      var sum = 0;
      //得到上面所有的复选框
      var items = document.getElementsByName("item");
      for (var i = 0; i < items.length; i++) {
        //选中的才加
        if (items[i].checked) {
          //把值相加
          sum+=parseFloat(items[i].value);
        }
      }
      //显示到 span 中
      document.getElementById("result").innerHTML = "¥" + sum;
    }
  </script>
</head>
<body>
  <h3>商品价格列表</h3>
  <input type="checkbox" name="item" value="1500" /> 山地自行车 1500<br />
  <input type="checkbox" name="item" value="200" /> 时尚女装 200<br />
  <input type="checkbox" name="item" value="3000" /> 笔记本电脑 3000 元<br />
  <input type="checkbox" name="item" value="800" /> 情侣手表 800<br />
  <input type="checkbox" name="item" value="2000" /> 桑塔纳 2000<br />
  <hr/>
  <input type="checkbox" id="all" onclick="selectAll()" />全选/全不选 &nbsp;&nbsp;&nbsp;
  <input type="button" id="reverse" onclick="reverseSelect()" value="反 选 "/>&nbsp;&nbsp;&nbsp;
  </body>
</html>
```



```
<input type="button" value=" 结 账 " onclick="total()" />&nbsp; <span id="result"></span>
</body>
</html>
```

## 4.5 增删改节点

在 DOM 树上创建元素分 2 步：

1. 创建元素
2. 将元素挂到 DOM 树上

### 4.5.1 创建和修改元素的方法

创建元素的方法	作用
<code>document.createElement("标签名")</code>	在文档上创建一个元素对象
元素对象. <code>setAttribute("属性名", "属性值")</code>	给元素添加一个属性名和属性值 如果元素名不存在则是添加属性，存在则是修改变属性值
<code>document.createTextNode("文本内容")</code>	在文档上创建一个文本节点

### 4.5.2 修改 DOM 树的方法

将元素挂到 DOM 树上的方法	作用
父元素. <code>appendChild(子元素)</code>	将元素追加成父元素的最后一个子元素
父元素. <code>removeChild(子元素)</code>	通过父元素删除一个子元素
元素. <code>remove()</code>	元素删除本身

### 4.5.3 通过关系找节点

遍历节点的属性	说明
<code>childNodes</code>	得到当前元素下所有的子节点
<code>firstChild</code>	得到当前元素的第一个子节点
<code>lastChild</code>	得到当前元素的最后一个子节点
<code>parentNode</code>	得到当前元素的父节点
<code>nextSibling</code>	得到当前元素的下一个兄弟节点
<code>previousSibling</code>	得到当前元素的上一个兄弟节点

## 4.6 案例：学生信息管理

### 4.6.1 案例需求：

1. 使用 CSS 样式：当鼠标移入时，该行的背景颜色为黄色，当鼠标移出时，该行的背景颜色还原；
2. 当添加按钮“添加一行数据”时，文本框中的数据添加到表格中且文本框置空；
3. 当点击表格中的“删除”时，该行数据被删除，删除前确认



#### 4.6.2 案例效果：

学号	姓名	操作
00001	潘金莲	<a href="#">删除</a>
00002	鲁智深	<a href="#">删除</a>

学号： 姓名：

#### 4.6.3 案例分析：

1. 添加的实现：当点击按钮时，得到文本框中的文本，之后将文本框的值清空。
2. 创建文本节点，创建 td，创建 tr；把 tr 追加到 tbody 元素中；td 追加到 tr 中；文本节点追加到 td 中；注：tbody 无论源代码中是否写了，在浏览器中始终存在。
3. 删除链接那个单元格使用 innerHTML 来实现，这是另一种简单的实现方式。
4. 删除操作：将当前点击的 a 标签所在的一行 tr，从 tbody 中删除。

#### 4.6.4 案例代码：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>学生信息管理</title>
<style type="text/css">
    table {
        width: 500px;
    }

    th {
        background-color: lightgray;
    }

    /*伪类样式*/
    tr:hover {
        background-color: yellow;
    }
</style>
<script type="text/javascript">
    //添加一行
    function addRow () {
        //得到文本框中的值
        var no = document.getElementById("no").value;

        //清空
        document.getElementById("no").value = "";

        //创建文本对象
        var txtNo= document.createTextNode(no);
        //创建 td1
        var td1 = document.createElement("td");
        td1.appendChild(txtNo);
```





```
//创建 tr
var tr = document.createElement("tr");
tr.appendChild(td1);

//添加第 2 格
var name = document.getElementById("name").value;
document.getElementById("name").value = "";
//创建文本对象
var nameText= document.createTextNode(name);
//创建 td2
var td2 = document.createElement("td");
td2.appendChild(nameText);
//直接 td2 挂到 tr 上
tr.appendChild(td2);

//简单做法，直接修改 td 的 innerHTML
var td3 = document.createElement("td");
td3.innerHTML = "<a href='\"javascript:void(0)\"' onclick='\"deleteRow(this)\"'>删除</a>";

tr.appendChild(td3);

//得到 tbody 对象
var tbody = document.getElementById("data");

tbody.appendChild(tr);
}

//删除一行
function deleteRow (obj) {
    if (confirm("真的要删除这个学生吗?")) {
        //得到 a 标签的父元素的父元素
        obj.parentNode.parentNode.remove();
    }
}
</script>
</head>
<body>
<div>
<table border="1" cellspacing="0" cellpadding="3">
    <tbody id="data">
        <tr>
            <th>学号</th>
            <th>姓名</th>
            <th>操作</th>
        </tr>
        <tr>
            <td>00001</td>
            <td>潘金莲</td>
            <td>
                <a href="javascript:;" onclick="deleteRow(this)">删除</a>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td>00002</td>
```

```

        <td>鲁智深</td>
        <td>
            <a href="javascript:;" onclick="deleteRow(this)">删除</a>
        </td>
    </tr>
</tbody>
</table>
<br />
学号: <input type="text" id="no" value="" />
姓名: <input type="text" id="name" value="" />
<input type="button" id="addBtn" value="添加" onclick="addRow()" />
</div>
</body>
</html>
    
```

## 第5节 操作 CSS 样式

### 5.1 在 JS 中操作 CSS 属性命名上的区别

以前 css 直接写死在 html 中，现在可以通过 js 脚本去动态修改一个标签的样式。

CSS 中写法	JS 中的写法	说明
color	color	一个单词的样式写法是相同
font-size	fontSize	驼峰命名法，首字母小写，第二个单词以后首字母大写

#### 5.1.1 方式一：

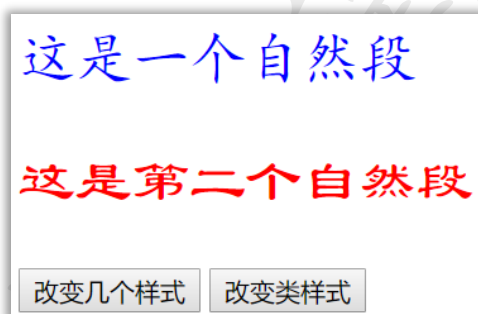
```
元素.style.样式名 = "样式值";
```

#### 5.1.2 方式二：

```
元素.className = "类名";
```

### 5.2 示例：点按钮，修改 p 标签的字体、颜色、大小

#### 5.2.1 效果



#### 5.2.2 代码：

```

<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title></title>
        <style type="text/css">
    
```



```

        .myclass {
            font-family: "隶书";
            color: red;
            font-size: 40px;
        }
    </style>
    <script type="text/javascript">
        //修改样式
        function changeCss () {
            var p = document.getElementById("first");
            //字体、颜色、大小
            p.style.fontFamily = "楷体";
            p.style.color="blue";
            p.style.fontSize = "40px";
        }

        //修改类样式
        function changeClass () {
            var p = document.getElementById("second");
            //修改类样式
            p.className = "myclass";
        }
    </script>
</head>
<body>
    <p id="first">
        这是一个自然段
    </p>
    <p id="second">
        这是一个自然段
    </p>
    <input type="button" value="改变几个样式" onclick="changeCss()" />
    <input type="button" value="改变类样式" onclick="changeClass()" />
</body>
</html>

```

### 5.2.3 网页的变化

```

<p id="first" style="font-family: 楷体; color: blue; font-size: 40px;">
    这是一个自然段
</p>
<p id="second" class="myclass">
    这是一个自然段
</p>

```



## 5.3 案例：使用 JS 修改表格行的背景色

### 5.3.1 案例需求：

使用 JS 修改表格行的背景色，产生隔行变色的效果，鼠标移上去的时候这一行变成其它颜色，移出去的时候还原成之前的背景色。

### 5.3.2 案例效果：

分类ID	分类名称	分类描述	操作
1	手机数码	手机数码类商品	<a href="#">修改</a> <a href="#">删除</a>
2	电脑办公	电脑办公类商品	<a href="#">修改</a> <a href="#">删除</a>
3	鞋靴箱包	鞋靴箱包类商品	<a href="#">修改</a> <a href="#">删除</a>
4	家居饰品	家居饰品类商品	<a href="#">修改</a> <a href="#">删除</a>

### 5.3.3 案例分析：

1. 创建三个类样式，分别用于设置背景色为浅红，浅黄，浅绿。
2. 通过标签名得到所有的 tr 行
3. 在窗体加载完毕的事件中遍历所有的行，如果是偶数，则设置它的背景色为浅黄色，否则为浅红色
4. 设置鼠标在上面和在外面的事件，鼠标在上面的事件中，记录没有换颜色之前的颜色，再设置类样式为浅绿色。设置一个全局变量记录之前的类样式名。
5. 如果鼠标移出之后，要回到原来的颜色，将全局变量记录的样式名赋值给当前行的类样式名。

### 5.3.4 案例代码：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
  <style type="text/css">
    table {
      margin: auto;
      border-collapse: collapse;
    }

    tr {
      text-align: center;
      height: 32px;
    }

    .redStyle {
      background: lightpink;
    }

    .yellowStyle {
      background: lightyellow;
    }

    .greenStyle {
      background: lightgreen;
    }
  </style>
```



```
<script type="text/javascript">
    //记录颜色
    var color = "";

    window.onload = function () {
        //获取所有行
        var trNodes = document.getElementsByTagName("tr");
        //遍历所有的行，如果是偶数，则设置为浅黄色
        for (var index = 1; index < trNodes.length; index++) {
            if (index % 2 == 0) {
                trNodes[index].className = "yellowStyle";
            } else {
                trNodes[index].className = "redStyle";
            }

            //鼠标经过的事件
            trNodes[index].onmouseover = function () {
                //记录没有换颜色之前的颜色
                color = this.className;
                this.className = "greenStyle";
            }

            //鼠标移出事件
            trNodes[index].onmouseout = function () {
                //如果鼠标移出之后，要回到原来的颜色。
                this.className = color;
            }
        }
    }
</script>
</head>
<body>
<table id="tab1" border="1" width="800" align="center">
    <tr style="background-color: #ccc;">
        <th>分类 ID</th>
        <th>分类名称</th>
        <th>分类描述</th>
        <th>操作</th>
    </tr>
    <tr>
        <td>1</td>
        <td>手机数码</td>
        <td>手机数码类商品</td>
        <td><a href="">修改</a>|<a href="">删除</a></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>2</td>
        <td>电脑办公</td>
        <td>电脑办公类商品</td>
        <td><a href="">修改</a>|<a href="">删除</a></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>3</td>
        <td>鞋靴箱包</td>
        <td>鞋靴箱包类商品</td>
```



```
<td><a href="">修改</a>|<a href="">删除</a></td>
</tr>
<tr>
<td>4</td>
<td>家居饰品</td>
<td>家居饰品类商品</td>
<td><a href="">修改</a>|<a href="">删除</a></td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```