一框架

Spring spring MVC

### **Spring中AOP 原理：面向切面编程 通过动态代理为程序提供统一的功能，解决一些公共问题 优点：再对原有基础上添加功能时，不改变源码**

1. Ioc（控制反转）和DI（依赖注入） 原理：

就是控制翻转或是依赖注入。通俗的讲就是如果在什么地方需要一个[对象](http://www.so.com/s?q=%E5%AF%B9%E8%B1%A1&ie=utf-8&src=internal_wenda_recommend_textn" \t "https://wenda.so.com/q/_blank)，你自己不用去通过new 生成你需要的对象，而是通过[spring](http://www.so.com/s?q=spring&ie=utf-8&src=internal_wenda_recommend_textn" \t "https://wenda.so.com/q/_blank)的bean工厂为你长生这样一个对象。

### **springMVC的流程**

用户发送请求至前端控制器DispatcherServlet，DispatcherServlet收到请求调用HandlerMapping处理器映射器。处理器映射器根据请求url找到具体的处理器，DispatcherServlet通过HandlerAdapter处理器适配器调用处理器，.Controller执行完成返回ModelAndView，最后渲染出来

### **4、前台多个参数，这些参数都是一个对象，快速得到对象？**

方法：直接在方法中声明这个对象，SpringMvc就自动把属性赋值到这个对象里面

### **5，Spring下的注解？**

* 注册：@Controller @Service @Component
* 注入：@Autowired @Resource
* 请求地址：@RequestMapping
* 返回具体数据类型而非跳转：@ResponseBody

### **6，SpringMvc中的转发和重定向?**

* 转发： return：“hello”
* 重定向 ：return：“redirect:hello.jsp”

### **7，什么是Mybatis的接口绑定，有什么好处？**

Mybatis实现了DAO接口与xml映射文件的绑定，自动为我们生成接口的具体实现

### **8，${} 和 #{}的区别？**

#{}：预编译处理，sql中的#{}替换成？，补全预编译语句，有效的防止Sql语句注入，这种取值是编译好SQL语句再取值。

javaSE基础

1. java面向对象的特性 继承，封装，抽象，多态（精髓）【重载和重写】
2. &和&&的区别：&&短路与 &逻辑与
3. 静态变量和实例变量的区别
4. ==和 equals 的区别

5.String s = "Hello";s = s + " world!";这两行代码执行后，原始的 String 对象 中的内容到底变了没有？

没变

6.String 、StringBuilder 、StringBuffer 的区别？

1）String 是只读字符串，也就意味着 String 引用的字符串内容是不能被改变的。

2）StringBuffer/StringBuilder（没有synchronized修饰 ） 表示的字符串对象可以直接进行修改。

7.Java 的基本数据类型都有哪些各占几个字节

Byte 1 float 4 double 8

Short 2 char 2

Int 4 boolean 1

Long 8

8.String 类常用方法

charAt（int index） 获取字符串中指定位置的字符

String 【】split （String regex，int limit ） 将字符串分割成子字符串，并返回字符串数组

String substring（int beginIndex，int endIndex） 获取从 beginIndex 开始到 endIndex 结束的子字符串

8.什么是 java 序列化，如何实现 java 序列化？