VS使用中，对于配置来说：

配置相关的库，对应有debug和release两个不同的版本，默认情况下，对哪个修改只改变那个的配置，在vs中，对一个工程属性修改默认只对那一个工程有效，对于相关的库，头文件路径给添加到包含头文件的选项中，二进制的库文件要包含在库文件包含选项中，对应的生成平台也要看好，是否在安装的时候已经安装了这些工具集，其中标准C、C++组件在VS2017中也是单独安装；在附加依赖项中写上在库文件目录下被包含的库的名称（.lib）；

；

附加依赖项其中如果一直继承父类则直接在不勾选继承父类，并且重新将库文件重新移除掉不想包含的库后重新写到编辑窗口里，确定后重启就搞定，不再包含父类中不存在的库，以免产生bug，

；

同时修改多个工程则需要在视图中选择属性管理器来修改，修改一个则对应所有工程，但是，debug就是在debug下修改，不涉及release，还要点击工程下的debug|win32弹出的MicroSoft.cpp.user的属性窗口进行修改；

Release是发布版，不能调试，debug可以，开发的时候一般选择debug；