

绝密 ★ 考试结束前

全国2019年10月高等教育自学考试

C++程序设计试题

课程代码:04737

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

2. 每小题选出答案后,用2B铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共20小题,每小题1分,共20分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 预处理命令在程序中开头的符号是

- A. *
- B. #
- C. &
- D. @

2. 按照标识符的要求,不能组成标识符的符号是

- A. 连接符
- B. 下划线
- C. 大小写字母
- D. 数字字符

3. 结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是

- A. 输入、处理、输出
- B. 树形、网形、环形
- C. 顺序、选择、循环
- D. 主程序、子程序、函数

4. 在一个被调用函数中,关于return语句使用的描述,错误的是

- A. 被调用函数中可以不用return语句
- B. 被调用函数中可以使用多个return语句
- C. 被调用函数中,如果有返回值,就一定要有return语句
- D. 被调用函数中,一个return语句可返回多个值给调用函数

5. 以下4个选项中,不能看作一条语句的是

- A. `if(b==0) m=1;n=2;`
- B. `a=0,b=0,c=0;`
- C. `if(a>0);`
- D. `{;}`

6. 以下程序段中与语句 `k=a>b? 1:0;` 功能等价的是

- A. `if(a>b) k=1; else k=0;`
- B. `if(a>b) k=0;`
- C. `if(a<b) k=0; else k=1;`
- D. `if(a>b) k=1;`

```
cout<<p[3]<<endl;}
```

- A. p=f1; B. p=A::f1;
C. p=A::f1(); D. p=f1();

15. 下面对静态数据成员的描述中, 正确的是
- A. 类的不同对象有不同的静态数据成员值
 - B. 类的每个对象都有自己的静态数据成员
 - C. 静态数据成员是类的所有对象共享的数据
 - D. 静态数据成员不能通过类的对象调用
16. 关于封装, 下列说法中不正确的是
- A. 通过封装, 对象的全部属性和操作结合在一起, 形成一个整体
 - B. 通过封装, 一个对象的实现细节被尽可能地隐藏起来
 - C. 通过封装, 每个对象都成为相对独立的实体
 - D. 通过封装, 对象的属性都是不可见的
17. 关于 new 运算符的下列描述中, 错误的是
- A. 它可以用来动态创建对象和对象数组
 - B. 使用它创建的对象或对象数组可以使用运算符 delete 删除
 - C. 使用它创建对象时要调用构造函数
 - D. 使用它创建对象数组时必须指定初始值
18. 在公有继承的情况下, 基类成员在派生类中的访问权限
- A. 受限制
 - B. 保持不变
 - C. 受保护
 - D. 不受保护
19. 定义析构函数时, 应该注意
- A. 其名与类名完全相同
 - B. 返回类型是 void 类型
 - C. 无形参, 也不可重载
 - D. 函数体中必须有 delete 语句
20. 所谓多态性是指
- A. 不同的对象调用不同名称的函数
 - B. 不同的对象调用相同名称的函数
 - C. 一个对象调用不同名称的函数
 - D. 一个对象调用不同名称的对象

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上, 不能答在试题卷上。

二、填空题: 本大题共 20 空, 每空 1 分, 共 20 分。

21. C++语言支持的两种多态性分别是编译时的多态性和_____的多态性。
22. 当不需要函数返回任何值时, 则应把该函数类型定义为_____。
23. 在函数体内部定义的变量称为_____, 在所有函数体外部定义的变量称为全局变量。

24. new 用来动态开辟空间, 常用来产生动态数组及_____。
25. 指针使用成员有两种方法, “->” 指向运算符和 “.” _____。
26. 假如一个类的名称为 MyClass, 使用这个类的一个对象初始化该类的另一个对象时, 可以调用_____构造函数来完成此功能。
27. 一个类拥有多个构造函数, 则这些构造函数之间为_____关系。
28. 在面向对象的程序设计中, 将一组对象的共同特性抽象出来形成_____。
29. 对赋值运算符进行重载时, 应声明为_____函数。
30. String 类的_____方法返回查找到的字符串在主串的位置。
31. 取子字符串 “substr(5, 3);” 第 1 个参数表示_____。
32. 派生类从基类保护继承时, 基类的公有成员在派生类中改变为_____成员。
33. 复制构造函数的参数有些特别, 是_____的对象。
34. 在类 City 的定义中加入语句 “ friend void Street::f(); ”, 是把_____类成员函数 f() 声明为了类 City 的友元函数。
35. 类模板用来表达具有_____的模板类对象集。
36. this 指针是隐藏的指针, 它指向_____。
37. 假定一个结构类型定义为: “struct D { int a;union{int b;double c;} ;D * d[2]; ;”, 则该类型的大小为_____字节。
38. 若用数组名作为函数调用时的实参, 则实际上传递给形参的是_____。
39. 内联函数在编译时是将该函数的_____替换其调用表达式。
40. 利用 C++ 编程语言可以建立一个通用函数, 其函数类型和形参类型不具体指定, 用一个虚拟的类型来代表。这个通用函数就称为_____。

三、改错题: 本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分。以下程序中各有一处错误, 请抄写有错误的语句并说明错误原因。

```
41. #include<iostream>
using namespace std;
class Student{
int Num=0,Score=0;
public:
    Student(int a,int b){Num=a;Score=b;}
    void get(){cout<<Num<<": "<<Score<<endl;}
};
void main(){
    Student student(1,96);
```



```
student.get();
```

```
}
```

```
42. #include<iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int m[3][3]={ {1}, {2}, {3} };n[3][3]={ 1, 2, 3 };
```

```
int main()
```

```
{ cout<<m[1][0]+n[0][0]<<"\n"<<m[0][1]+n[1][0]<<"\n";
```

```
return 1;
```

```
}
```

```
43. #include<iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
class A
```

```
{private:int m;
```

```
public:
```

```
void A(int i=0) {
```

```
m=i;cout<<"constructor called."<<m<<"\n";}
```

```
void Set(int i) {m=i;}
```

```
void Print() const {cout<<m<<endl;}
```

```
~A() {cout<< "destructor called."<<m<<"\n";}
```

```
};
```

```
void fun(const A&c){c.Print();}
```

```
void main()
```

```
{ fun(5); }
```

```
44. #include<iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
class Count{
```

```
static int count ;
```

```
public:
```

```
Count() {cout<<count++ ;}
```

```
static int Getc() { return count ;}
```

```
~Count() {count--;}
```

```
};
```

```
int Count::count=5,obj;
```

```
int main()
```

```
{ cout<<obj.Getc()<<endl;
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
45. #include<iostream>
using namespace std;
void f (int s[ ])
{   static int j;
    do{s[j]+=s[j+1]; } while(++j<2);
}
int main()
{   int k, a[4]={1, 2, 3, 4, 5};
    for(f(a),k=0; k<5; k++)cout<<a[k];
    cout<<endl;
    for(f(a),k=0; k<5; k++)cout<<a[k];
    cout<<endl;
    return 0;
}
```

四、完成程序题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。请按试题顺序和空格顺序填写答案，错填、不填均无分。

46. 完成程序，使其输出数组各元素之和

```
#include <iostream>
using namespace std;
void fun(int *pa,int n);
void SumArray(int *pa,int n)
{   for (int i=0;i<n-1;i++)
    _____+= *(pa+i);
}
void main()
{   int Array[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
    int n=10;
    _____;
    cout<<Array[9]<<endl;
}
```

47. 程序运行结果为： Person Address
 Person PhoneNumber

```
#include <iostream>
```



```
class Person
```

```
{public:
```

浙 04737# C++程序设计试题 第 6 页(共 10 页)

```
    virtual void disp() {cout<<"Person  ";}  
};
```

```
_____  
{public:
```

```
    void disp() {cout<<"Address"<<endl;}  
};
```

```
class PhoneNumber:public Person
```

```
{ public:
```

```
    void disp() {cout<<"PhoneNumber"<<endl;}  
};
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    Person *p;
```

```
    Address a;
```

```
    PhoneNumber pn;
```

```
    p=&a;
```

```
    p->Person::disp();
```

```
    p->disp();
```

```
    p=&pn;
```

```
_____  
    p->disp();
```

```
}
```

48. 完成程序，使其运行结果如下：

欢迎使用测试程序！

共生成过 3 个对象。

下次再见！

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int time=0,end=0;
```

```
class Test
```

```
{ public:
```

```
    Test()
```

```
    { if(_____)cout<<"欢迎使用测试程序！ "<<endl;
```

```

        time=time+1;    }
~Test()
{end=end+1;

```

浙 04737# C++程序设计试题 第 7 页(共 10 页)

```

        if(end==time)cout<<"下次再见!"<<endl;    }
        void print() {cout<<"共生成过"_____<<endl;}
};

```

```

void main()
{   Test obj1,obj2,obj3;
    obj1.print();}

```

49. #include <iostream.h>

```

class toy
{private:
    int num, price;
public:
    toy(int q, int p)
    {   num=q;
        price=p; }
    int get_num(){return num;}
    _____
};

```

```

int main()
{   toy op[2][2]={toy(10,20),toy(30,48),toy(50,68),toy(70,80)};
    int i;
    for(i=0;i<2;i++)
        for(_____)
        {
            cout<<op[i][j].get_num()<<",";
            cout<<op[i][j].get_price()<<"\n";
        }
    return 0;
}

```

50. 程序完成后的运行结果为: Welcome!

```

#include <iostream>
#include <string>

```



```
using namespace std;  
class ChangeStr{  
private:char * s;  
public:  
    void set(char *str){  
        str=new char[strlen(s)+1];
```

浙 04737# C++程序设计试题 第 8 页(共 10 页)

```

        strcpy(str,s);}
ChangeStr& _____{
    delete str;
    set(a.str);
    return *this;}
void show(){cout<<str<<endl;}
ChangeStr(char *a){set(a);}
~ChangeStr(){delete str;}
};
int main()
{    ChangeStr s1("Welcome!"),s2("Hello!");
    _____;
    s2.show();
    return 1;
}

```

五、程序分析题：本大题共 2 小题，每小题 5 分，共 10 分。阅读程序后，填写程序的正确运行结果。

51. #include<iostream>

using namespace std;

class A {

int a,b;

public:

A(){a=b=0;}

A(int aa,int bb):a(aa),b(bb) {

cout <<"a="<<a<<"\n"<<"b="<<b<<endl;

}

~A(){cout <<"Destructor!"<<endl; }

};

void main()

{

A x,y(2,3);

}

52. #include <iostream>

using namespace std;

class A

{ public:


```
A(int i){x=i;}
void dispa(){cout<<"A:"<<x<<endl;}
private:
    int x;
};
class B: public A
{ public:
    B(int i):A(i+10){x=i;}
    void dispb(){ dispa();cout<<"B:"<<x<<endl;}
private:
    int x;
};
int main()
{
    B b(10);
    b.dispb();
    return 0;
}
```

六、程序设计题：共 10 分。

53. 下面是一个类的测试程序，请设计出能使用如下测试程序的类。

```
int main()
{
    Test a;
    a.init(2019,100);
    a.print();
    return 0;
}
```

其执行结果为：

测试结果：2019-100=1949