

int 4字节

long 32位:4字节 64位:8字节

long long 8字节

BOOL 1字节

float 4字节

double 8字节

指针 4字节。

char 1字节

short 2字节

为什么要管理内存：

计算机的内存空间是有限的，程序在运行时需要不停地创建新的对象来消耗内存，所以如果只创建对象而不管理对象的释放，内存早晚会撑爆。

内存管理的主要工作：
当一个对象**不再使用**时，释放掉这个对象。

不同的内存管理方式：

JAVA：自动内存管理（垃圾回收）。系统会每隔一段时间检查内存，自动释放掉不再使用的对象。
优点：程序员开发方便。缺点：影响程序执行效率。

C++：手动内存管理。手动控制每一个对象的释放（`free()`）。优点：执行效率高。缺点：内存管理复杂。

OC: 引用计数管理内存。OC中对象有一个属性叫引用计数，表示当前有多少其他对象正在使用它，当引用计数为0时，这个对象就会被释放。