07讲排列:如何让计算机学会"田忌赛马"



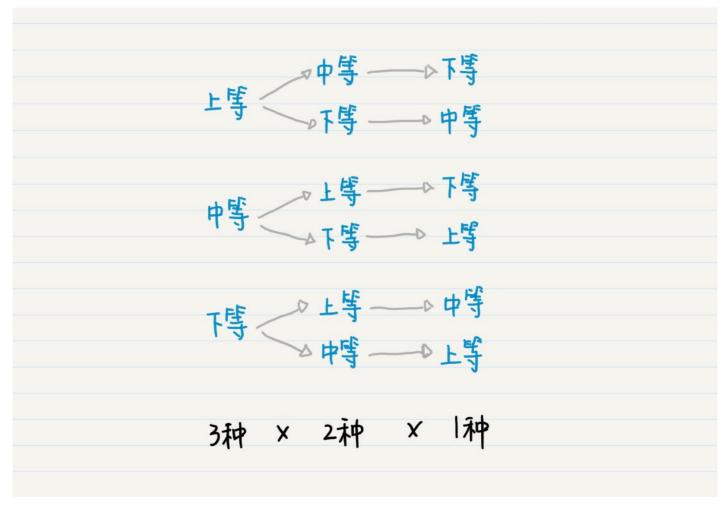
你好,我是黄申。

"田忌赛马"的故事我想你肯定听过吧?田忌是齐国有名的将领,他常常和齐王赛马,可是总是败下阵来,心中非常不悦。孙膑想帮田忌一把。他把这些马分为上、中、下三等。他让田忌用自己的下等马来应战齐王的上等马,用上等马应战齐王的中等马,用中等马应战齐王的下等马。三场比赛结束后,田忌只输了第一场,赢了后面两场,最终赢得与齐王的整场比赛。

孙膑每次都从田忌的马匹中挑选出一匹,一共进行三次,排列出战的顺序。是不是感觉这个过程很熟悉?这其实就是数学中的**排列**过程。

我们初高中的时候,都学过排列,它的概念是这么说的:从n个不同的元素中取出m(1≤m≤n)个不同的元素,按照一定的顺序排成一列,这个过程就叫**排列**(Permutation)。当m=n这种特殊情况出现的时候,比如说,在田忌赛马的故事中,田忌的三匹马必须全部出战,这就是**全排列**(All Permutation)。

如果选择出的这m个元素可以有重复的,这样的排列就是为**重复排列**(Permutation with Repetition),否则就是**不重复排 列**(Permutation without Repetition)。



看出来没有?这其实是一个树状结构。从树的根结点到叶子结点,每种路径都是一种排列。有多少个叶子结点就有多少种全排列。从图中我们可以看出,最终叶子结点的数量是3x2x1=6,所以最终排列的数量为6。

```
{上等,中等,下等}
{上等,下等,中等}
{中等,上等,下等}
{中等,下等,上等}
{下等,上等,中等}
{下等,上等,中等}
```

我用t1,t2和t3分别表示田忌的上、中、下等马跑完全程所需的时间,用q1,q2和q3分别表示齐王的上、中、下等马跑全程所需的时间,因此,q1<t1<q2<t2<q3<t3。

如果你将这些可能的排列,仔细地和齐王的上等、中等和下等马进行对比,只有{下等,上等,中等}这一种可能战胜齐王,也就是t3>q1,t1<q2,t2<q3。

对于最终排列的数量,这里我再推广一下:

- 对于n个元素的全排列,所有可能的排列数量就是nx(n-1)x(n-2)x...x2x1,也就是n!;
- 对于n个元素里取出m(0<m≤n)个元素的不重复排列数量是nx(n-1)x(n-2)x...x(n m + 1), 也就是n!/(n-m)!。

这两点都是可以用数学归纳法证明的,有兴趣的话你可以自己尝试一下。

如何让计算机为田忌安排赛马?

我们刚才讨论了3匹马的情况,这倒还好。可是,如果有30匹马、300匹马,怎么办? 30的阶乘已经是天文数字了。更糟糕的是,如果两组马之间的速度关系也是非常随机的,例如q1<q2<t1<t2<q3<t3,那就不能再使用"最差的马和对方最好的马比赛"这种战术了。这个时候,人手动肯定是算不过来了,计算机又要帮我们大忙啦!我们使用代码来展示如何生成所有的排列。

如果你细心的话,就会发现在新版舍罕王赏麦的案例中,其实已经涉及了排列的思想,不过那个案例不是以"选取多少个元素"为终止条件,而是以"选取元素的总和"为终止条件。尽管这样,我们仍然可以使用递归的方式来快速地实现排列。

不过,要把田忌赛马的案例,转成计算机所能理解的内容,还需要额外下点功夫。

首先,在不同的选马阶段,我们都要保存已经有几匹马出战、它们的排列顺序、以及还剩几匹马没有选择。我使用变量result 来存储到当前函数操作之前,已经出战的马匹及其排列顺序。而变量horses存储了到当前函数操作之前,还剩几匹马还没出战。变量new result和rest horses是分别从result和horses克隆而来,保证不会影响上一次的结果。

其次,孙膑的方法之所以奏效,是因为他看到每一等马中,田忌的马只比齐王的差一点点。如果相差太多,可能就会有不同的胜负结局。所以,在设置马匹跑完全程的时间上,我特意设置为q1<t1<q2<t2<q3<t3,只有这样才能保证计算机得出和孙膑相同的结论。

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.HashMap;
public class Lesson7 1 {
// 设置齐王的马跑完所需时间
public static HashMap<String, Double> q_horses_time = new HashMap<String, Double>(){
 {
     put("q1", 1.0);
     put("q2", 2.0);
     put("q3", 3.0);
 }
};
// 设置田忌的马跑完所需时间
public static HashMap<String, Double> t_horses_time = new HashMap<String, Double>(){
 {
     put("t1", 1.5);
     put("t2", 2.5);
      put("t3", 3.5);
 }
};
public static ArrayList<String> q_horses = new ArrayList<String>(Arrays.asList("q1", "q2", "q3"));
```

```
* @Description: 使用函数的递归(嵌套)调用,找出所有可能的马匹出战顺序
   * @param horses-目前还剩多少马没有出战, result-保存当前已经出战的马匹及顺序
   * @return void
   */
   public static void permutate(ArrayList<String> horses, ArrayList<String> result) {
    // 所有马匹都已经出战,判断哪方获胜,输出结果
    if (horses.size() == 0) {
     System.out.println(result);
     compare(result, q_horses);
     System.out.println();
     return;
    }
    for (int i = 0; i < horses.size(); i++) {</pre>
     // 从剩下的未出战马匹中, 选择一匹, 加入结果
     ArrayList<String> new_result = (ArrayList<String>)(result.clone());
     new_result.add(horses.get(i));
     // 将已选择的马匹从未出战的列表中移出
     ArrayList<String> rest_horses = ((ArrayList<String>)horses.clone());
     rest_horses.remove(i);
     // 递归调用,对于剩余的马匹继续生成排列
     permutate(rest_horses, new_result);
}
```

另外,我还使用了compare的函数来比较田忌和齐王的马匹,看哪方获胜。

```
public static void compare(ArrayList<String> t, ArrayList<String> q) {
   int t_won_cnt = 0;
   for (int i = 0; i < t.size(); i++) {
   System.out.println(t_horses_time.get(t.get(i)) + " " + q_horses_time.get(q.get(i)));
   if (t_horses_time.get(t.get(i)) < q_horses_time.get(q.get(i))) t_won_cnt ++;
}

if (t_won_cnt > (t.size() / 2)) System.out.println("田忌获胜! ");
else System.out.println("齐王获胜! ");

System.out.println();
}
```

下面是测试代码。当然你可以设置更多的马匹,并增加相应的马匹跑完全程的时间。

```
public static void main(String[] args) {

ArrayList<String> horses = new ArrayList<String>(Arrays.asList("t1", "t2", "t3"));
Lesson7_1.permutate(horses, new ArrayList<String>());
}
```

在最终的输出结果中,6种排列中只有一种情况是田忌获胜的。

```
[t3, t1, t2]
3.5 1.0
1.5 2.0
2.5 3.0
田忌获胜!
```

如果田忌不听从孙膑的建议,而是随机的安排马匹出战,那么他只有1/6的获胜概率。

说到这里,我突然产生了一个想法,如果齐王也是随机安排他的马匹出战顺序,又会是怎样的结果?如果动手来实现的话,大体思路是我们为田忌和齐王两方都生成他们马匹的全排序,然后再做交叉对比,看哪方获胜。这个交叉对比的过程也是个排列的问题,田忌这边有6种顺序,而齐王也是6种顺序,所以一共的可能性是6x6=36种。

我用代码模拟了一下, 你可以看看。

```
public static void main(String[] args) {

ArrayList<String> t_horses = new ArrayList<String>(Arrays.asList("t1", "t2", "t3"));
Lesson7_2.permutate(t_horses, new ArrayList<String>(), t_results);

ArrayList<String> q_horses = new ArrayList<String>(Arrays.asList("q1", "q2", "q3"));
Lesson7_2.permutate(q_horses, new ArrayList<String>(), q_results);

System.out.println(t_results);
System.out.println(q_results);
System.out.println();

for (int i = 0; i < t_results.size(); i++) {
  for (int j = 0; j < q_results.size(); j++) {
    Lesson7_2.compare(t_results.get(i), q_results.get(j));
    }
}
}</pre>
```

由于交叉对比时只需要选择2个元素,分别是田忌的出战顺序和齐王的出战顺序,所以这里使用2层循环的嵌套来实现。从最后的结果可以看出,田忌获胜的概率仍然是1/6。

暴力破解密码如何使用排列思想?

聊了这么多,相信你对排列有了更多了解。在概率中,排列有很大的作用,因为排列会帮助我们列举出随机变量取值的所有可能性,用于生成这个变量的概率分布,之后在概率统计篇我还会具体介绍。此外,排列在计算机领域中有着很多应用场景。我这里讲讲最常见的密码的暴力破解。

我们先来看去年网络安全界的两件大事。第一件发生在2017年5月,新型"蠕虫"式勒索病毒WannaCry爆发。当时这个病毒蔓延得非常迅速,电脑被感染后,其中的文件会被加密锁住,黑客以此会向用户勒索比特币。第二件和美国的信用评级公司Equifax有关。仅在2017年内,这个公司就被黑客盗取了大约1.46亿用户的数据。

看样子,黑客攻击的方式多种多样,手段也高明了很多,但是窃取系统密码仍然是最常用的攻击方式。有时候,黑客们并不需要真的拿到你的密码,而是通过"猜",也就是列举各种可能的密码,然后逐个地去尝试密码的正确性。如果某个尝试的密码正好和原先管理员设置的一样,那么系统就被破解了。这就是我们常说的**暴力破解法**。

我们可以假设一个密码是由英文字母组成的,那么每位密码有52种选择,也就是大小写字母加在一起的数量。那么,生成m位密码的可能性就是52[^]m种。也就是说,从n(这里n为52)个元素取出m(0<m≤n)个元素的可重复全排列,总数量为n[^]m。如果你遍历并尝试所有的可能性,就能破解密码了。

不过,即使存在这种暴力法,你也不用担心自己的密码很容易被人破解。我们平时需要使用密码登录的网站或者移动端App程序,基本上都限定了一定时间内尝试密码的次数,例如1天之内只能尝试5次等等。这些次数一定远远小于密码排列的可能性。

这也是为什么有些网站或App需要你一定使用多种类型的字符来创建密码,比如字母加数字加特殊符号。因为类型越多,n^m中的n越大,可能性就越多。如果使用英文字母的4位密码,就有52^4=7311616种,超过了700万种。如果我们在密码中再加入0~9这10个阿拉伯数字,那么可能性就是62^4=14776336种,超过了1400万。

同理,我们也可以增加密码长度,也就是用n^m中的m来实现这一点。如果在英文和阿拉伯数字的基础上,我们把密码的长度增加到6位,那么就是62^6=56800235584种,已经超过了568亿了!这还没有考虑键盘上的各种特殊符号。有人估算了一下,如果用上全部256个ASCII码字符,设置长度为8的密码,那么一般的黑客需要10年左右的时间才能暴力破解这种密码。

小结

排列可以帮助我们生成很多可能性。由于这种特性,排列最多的用途就是穷举法,也就是,列出所有可能的情况,一个一个验证,然后看每种情况是否符合条件的解。

古代的孙膑利用排列的思想,穷举了田忌马匹的各种出战顺序,然后获得了战胜齐王的策略。现代的黑客,通过排列的方法, 穷举了各种可能的密码,试图破坏系统的安全性。如果你所面临的问题,它的答案也是各种元素所组成的排列,那么你就可以 考虑,有没有可能排列出所有的可能性,然后通过穷举的方式来获得最终的解。

今日学习笔记

第7节 排列

- 1. 从n个不同的元素中取出m(1≤m≤n)个不同的元素,按照一定的顺序排成一列,这个过程就叫排列。当m=n的时候,这就是全排列。
- 2. 排列可以穷举出随机变量取值的所有可能性,所以它在概率中有很大的作用,比如用于生成这个变量的概率分布。排列在计算机领域中也有很多应用场景,比如暴力破解密码。
- 3. 很多时候,很多很小的地方都会用到排列,但是因为它看起来它不起眼了,所以你可能没有注意到。很多数学思维就是这样默默无闻。



黄申·程序员的数学基础课

思考题

假设有一个4位字母密码,每位密码是a~e之间的小写字母。你能否编写一段代码,来暴力破解该密码? (提示:根据可重复排列的规律,生成所有可能的4位密码。)



新版升级:点击「 🍣 请朋友读 」,10位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

password = 'bacdce' classes = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e'] def get_password(n, result = "): if n == 0: if result == password: print(password) else: for i in classes: new_result = copy.copy(result) new_result = new_result + i get_password(n - 1, new_result) get_password(6) 2018-12-28 16:02 作者回复 可以的 2018-12-31 07:07



Joe

C++形式交作业,好像用list数据结果会方便一点。

/** permutaion: 排列。

* 从n个数中选出m个数的方式,若不考虑顺序Cn(m),若考虑顺序An(m)

*/

```
/* 问题:密码排列
*假设有一个 4 位字母密码,每位密码是 a~e 之间的小写字。
* 编写密码可能排列方式。
*/
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
class Permutation {
private:
int resultCount_ = 0;
public:
/** Details: 根据输入字母列表,获得所有的排列方式。
* params: result- 当前排列形式, candidate- 未排列字母表。
* return: null
*/
void breakPassword(vector<string> result, vector<string> candidate) {
int len = candidate.size();
if (0 == len) {
// 无字母剩余,输出排列结果
outputResult(result);
resultCount_++;
return;
}
for (int i = 0; i < len; i++) {
vector<string> resultNew;
vector<string> candidateLeft;
// 读取排列字母
resultNew = result;
resultNew.push_back(candidate[i]);
// 获得剩余字母表
candidateLeft = candidate;
vector<string>::iterator it = candidateLeft.begin();
candidateLeft.erase(it + i);
// 递归
breakPassword(resultNew, candidateLeft);
}
}
// 输出结果
void outputResult(vector<string> result) {
for (unsigned int i = 0; i < result.size(); i++) {
cout << result[i];
}
cout << endl;
// 获得所有可能密码总数
int getResultCount() {
return resultCount_;
}
};
```

```
int main(void) {
 vector<string> fourAlphabetString = {"a", "b", "c", "d", "e"};
 vector<string> res;
 Permutation test:
 test.breakPassword(res, fourAlphabetString);
 cout << "可能的密码形式: ";
 cout << test.getResultCount() << "种" << endl;
 }
 2019-01-09 20:56
作者回复
 c语言确实更简洁
 2019-01-09 23:22
 qinggeouye
 python
 一、田忌和齐王双方都随机选择马匹出战顺序
 import copy
 #设置齐王的马跑完所需时间
 q_horses_time = {"q1": 1.0, "q2": 2.0, "q3": 3.0}
 #设置田忌的马跑完所需时间
 t_horses_time = {"t1": 1.5, "t2": 2.5, "t3": 3.5}
 #双方均随机选择出战的马匹
 q_horses = ["q1", "q2", "q3"]
 t_horses = ["t1", "t2", "t3"]
 def permutation(horses, result=None, all_results=None):
 使用函数的递归(嵌套)调用,找出所有可能的马匹出战顺序
 :param all_results: 马匹出战顺序的所有排列(全排列)
 :param horses: 目前还剩多少马没有出战
 :param result: 保存当前已经出战的马匹及顺序(其中一种排列)
 :return:
 if result is None:
 result = []
 if all_results is None:
 all_results = []
 # 所有马匹都已经出战, 返回出战顺序
 if len(horses) == 0:
 all_results.append(result)
 return
 for k in range(len(horses)):
 # 从剩下的未出战马匹中 选择一匹 加入结果
 new_result = copy.copy(result)
 new_result.append(horses[k])
 # 将已选择的马匹从未出战的列表中移除
 rest_horses = copy.copy(horses)
```

```
rest_horses.pop(k)
# 递归调用 对于剩余的马匹继续生成排列
permutation(rest_horses, new_result, all_results)
return all_results
def compare(t, q):
t_won_cnt = 0
for m in range(len(t)):
print(str(t_horses_time.get(t[m])) + ',' + str(q_horses_time.get(q[m])))
if t_n = \int dt dt = \int dt dt if t_n = \int dt dt = \int dt dt.
t_{won_{cnt} = t_{won_{cnt} + 1}
if t_{mon_cnt} > len(t)//2:
print("田忌获胜!")
else:
print("齐王获胜! ")
if __name__ == '__main__':
#双方均随机安排马匹出战,田忌获胜的概率仍为 1/6
t_results = permutation(t_horses)
q_results = permutation(q_horses)
print(t_results)
print(q_results)
for i in range(len(t_results)):
for j in range(len(q_results)):
compare(t_results[i], q_results[j])
2019-02-08 02:10
suiyueranzly
来补作业了,老师
------代码-------
* 排列
* @param passwords 待排列的字符
* @param results 排列的结果
public void range(ArrayList<String> passwords, ArrayList<String> results) {
//如果为空则不需要排列
if (passwords.isEmpty()) {
String collect = String.join("", results);
System.out.print(collect + "\t");
}
for (int i = 0; i < passwords.size(); i++) {
String password = passwords.get(i);
```

```
ArrayList<String> newResult = (ArrayList<String>) results.clone();
 ArrayList<String> newPassword = (ArrayList<String>) passwords.clone();
 newResult.add(password);
 newPassword.remove(i);
 range(newPassword,newResult);
 }
 2019-01-07 11:56
作者回复
 逻辑清晰
 2019-01-14 01:55
 菩提
 交作业:
 public class L7_2 {
 public static void calLetterList(ArrayList<String> I, ArrayList<String> result) {
 if (result.size() == I.size()) {
 System.out.println(result);
 return;
 for (String letter: I) {
 ArrayList<String> newResult = (ArrayList<String>) result.clone();
 newResult.add(letter);
 calLetterList(I, newResult);
 }
 }
 public static void main(String[] args) {
 ArrayList<String> I = new ArrayList<>(Arrays.asList("a", "b", "c", "d", "e"));
 calLetterList(I, new ArrayList<>());
 }
 2018-12-30 21:36
作者回复
 很赞
 2018-12-31 05:09
 文刂;共超
 思考题 - 递归思想-C++
 #include <iostream>
 #include<string>
 using std::string;
 using namespace std;
 void BreakPassword( string Words, int PasswordLen, string result)
```

```
if (result.length() == PasswordLen)
 //C++中string类型不能直接输出,需加头问题#include<string>,不能用#include<string.h>
 cout << result << " ";
 return;
 }
 for (int i = 0; i < Words.length(); ++i)
 string newResult = result;
 newResult.insert( newResult.end(), Words[i] );
 BreakPassword(Words, PasswordLen, newResult);
 }
 }
 int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
 {
 int passwordLen = 4;
 string words("abcde");
 string result = "";
 BreakPassword(words, passwordLen, result);
 return 0;
 }
 2018-12-28 12:21
 alic
 怎么用递归来求?
 2018-12-28 11:56
作者回复
 具体是指哪道题目?
 2018-12-29 01:39
 风轨
 public class Crack {
 static char[] pwdcs = new char[] { 'a', 'b', 'c', 'd', 'e' };
 static String[] crack(int len) {
 String[] ps = new String[] { "" };
 while (len-->0) {
 String[] nps = new String[ps.length * pwdcs.length];
 int nsbsi = 0;
 for (String pwd : ps) {
 for (char c : pwdcs) {
 nps[nsbsi++] = pwd + c;
 }
 ps = nps;
 return ps;
 }
```

```
public static void main(String[] args) {
String[] pwds = crack(4);
for (String pwd : pwds) {
System.out.println(pwd);
}
/**
* 输出结果
* aaaa
* aaab
* aaac
* aaad
* aaae
* aaba
* 省略517行
* eeed
* eeee
*/
}
}
2018-12-28 10:10
大王叫我来巡山
```go
package main
import "fmt"
var option = []string{"a", "b", "c", "d", "e"}
func main() {
var password [4]string
passwdGen(4, password)
}
// 最简单的情形就是只有密码只有1位,通过控制密码的位数,降低问题的规模
func passwdGen(length int, password [4]string) {
if length == 0 {
fmt.Println(password)
return
} else {
password := password
for _, val := range option {
password[length-1] = val
passwdGen(length-1, password)
}
}
```

```
}
 2019-02-12 11:28
 qinggeouye
 python
 二、思考题:
 import copy
 my_pwd = 'bada' # 实际密码
 pwd_char = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e'] # 字符数组
 def decrypt(char, password=None):
 使用函数的递归(嵌套)调用, 找出所有可能的 4 位密码
 :param char: 组成密码的字符
 :param password: 当前找出的密码
 :return:
 if password is None:
 password = []
 if len(password) == 4:
 if "".join(password) == my_pwd:
 print(password)
 print("密码破解成功!")
 return True
 else:
 return False
 for i in range(len(char)):
 new_password = copy.copy(password)
 new_password.append(char[i])
 rest_char = copy.copy(char)
 if decrypt(rest_char, new_password):
 return True
 return False
 if __name__ == "__main__":
 decrypt(pwd_char)
 2019-02-08 02:11
作者回复
 正解
 2019-02-08 09:52
 路过蜻蜓
 #python, 一个复杂度高的写法, 胜在少代码
 a = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']
 password = 'abcd'
 f="
 for i in password:
```

for n in a:

```
if n == i:
 f+=i
 print('f=',f)
 2019-01-22 18:37
作者回复
 代码是否没有贴全?好像这段代码只是比较了两个字符串
 2019-01-23 05:41
 作业pyhton
 dict = ["a","b","c","d","e"]
 origPsw = "caaeeae"
 def calcPsw(count,res):
 \t if (count <= 0):
 \t\t if(res==origPsw):
 \t\t print("password:"+res)
 \t\t return
 \t c = count-1
 \t for i in dict:
 \t\t newRes = res+i
 \t\t calcPsw(c,newRes)
 calcPsw(7,"")
 2019-01-22 15:57
作者回复
 思路很清晰, 代码也很简短
 2019-01-23 05:39
 予悠悠
 用python来补作业。没有用递归,用了迭代来解决。
 LETTERS = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']
 def all_passwords():
 last_passwords = [[]]
 for i in range(4):
 new_passwords = []
 for password in last_passwords:
 for letter in LETTERS:
 new_password = password + [letter]
 new_passwords.append(new_password)
 last_passwords = new_passwords
 return last_passwords
 2019-01-20 02:02
作者回复
 因为格式上看不出缩进,对Python而言有歧义。你可以使用\t来表示缩进,再贴一次代码
 2019-01-21 00:09
 三木子
 只有4位密码的话,那可否是4个for循环搞定?
 2019-01-14 13:33
作者回复
```



是的 可以的

2019-01-14 23:29



```
→ 交作业。顺便问下,黄老师,重复排列组合计算公式有吗?
 * a~e 区间 4位密码重复排列[PHP版]
 * 625个
 */
 class Lession7_test
 public function __construct()
 $this->permutate(['a', 'b', 'c', 'd', 'e'], ");
 public function permutate($letters, $result)
 {
 if (strlen($result) == 4) {
 echo $result."\n";
 return;
 }
 for(\$i = 0; \$i < count(\$letters); \$i++) \{
 $new_result = $result;
 $new_result .= $letters[$i];
 $this->permutate($letters, $new_result);
 }
 }
 }
 $Lession7_4 = new Lession7_test();
 2019-01-11 10:37
 作者回复
 n个元素取m个,重复排列数量是n^m,重复组合数量是((n+m-1)*...*n)/m!,证明有点复杂,我可以放到加餐来介绍
 2019-01-11 23:39
 瓶子
 var chars = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']
 var result = []
 function getPassword(passwordChars, num, password) {
 if (num == 0) {
 return result.push(password)
 } else {
 for (var i = 0; i < passwordChars.length; i++) {
 getPassword(passwordChars, num - 1, password + passwordChars[i])
 }
 }
 }
 getPassword(chars, 4, ")
 2019-01-09 10:24
 作者回复
 代码很简洁
 2019-01-14 02:13
```

杜凌霄

我现在也是遇到一个算法问题。不限制商品参与的活动,运算所有商品购买的价格达到最优解,有什么好的思路方法吗。我能想到的只有穷举所有的营销组合方式,计算出每一种的价格,排序。有没有更好的办法。

2019-01-06 15:02

作者回复

能再具体解释一下这个题目吗?不是太明白。感觉上可以用动态规划

2019-01-07 10:24



老师,嵌套循环和递归调用分别应该在什么情景下使用呢?感觉相同的循环次数下,递归占用的资源更多,容易出现栈溢出的现象,而循环嵌套则不容易。

2019-01-03 11:03

作者回复

是的 不过某些场景下,例如赏金的可能组合,循环的嵌套层数不确定。后面我会介绍使用栈的数据结构,减少内存的使用 2019-01-04 02:41



#### C\_love

文中代码每层迭代应该可以不用clone吧?在permutate后面还原result和horse状态应该就可以了。对吗?

2019-01-03 06:36

作者回复

对 可以不用, 能记录选择的状态就行

2019-01-04 06:58



### 鹏飞天下

```
java 递归版本
```

```
public static void main(String[] args) {
 char[] passwordCharts= {'a','b','c','d','e'};
 getPassword(passwordCharts,4,"");
}
 public static void getPassword(char[] passwdChars,int num,String pwd){
 if(num == 0){
 System.out.println(pwd);
 return;
}
 for(int i = 0 ;i < passwdChars.length;i ++){
 String pwdNew = pwd + passwdChars[i];
 getPassword(passwdChars,num-1,pwdNew);
}
}

2019-01-02 16:17
```