目錄

1. 簡介………………………………………………………………………………1
   1. 動機
   2. 分工
2. 遊戲介紹…………………………………………………………………………2
   1. 遊戲說明
   2. 遊戲圖形
   3. 遊戲音效
3. 程式設計…………………………………………………………………………6
   1. 程式架構
   2. 程式類別
   3. 程式技術
4. 結語………………………………………………………………………………9
   1. 問題及解決方法
   2. 時間表
   3. 貢獻比例
   4. 撿合表
   5. 收穫
   6. 心得
   7. 對於本課程的建議