

个人简历

基本信息

姓 名：王继宇	工作年限：4 年 2 个月
性 别：男	手 机：13614859720
年 龄：29	邮 箱： 13614859720@163.com
学 历：本科	现 住：北京顺义区

求职意向

Web 前端开发工程师

技术经验

- ✪ 使用 Vue、Vue-router、Axios、Vux 等完成项目框架搭建，日历等基础公共组件开发，使用通式寿星算法实现阴历日期的计算，以及节日节气名称显示等
- ✪ 基于 h5+ 的混合 app 开发，推送、支付、分享等第三方安卓 sdk 的集成，安卓原生 app 的打包，以及使用 h5+ 完成原生功能开发，如 app 权限请求、定位等。
- ✪ 负责原有的 angular、jquery 项目系统的维护及日常开发
- ✪ 负责前端人员日常开发工作的任务分配、管理、工时评估，以及项目需求评审
- ✪ 编写使用 .dat 文件启动 vue 项目、启动 sass 文件监听自动编译 css，节省开发人员手动操作耗时
- ✪ 使用 node.js、mock.js 搭建简易本地服务器，模拟后台返回数据，减少前端开发对后台的依赖
- ✪ 具有使用 cocosCreator 开发棋牌游戏的经验，独立使用 node.js 加 websocket 模块实现过麻将游戏的部分后台逻辑开发

工作经历

2017.09-2021.06 北京空港嘉华 前端组长

主要经历：

1. 2017 年入职，负责前端开发
2. 2018 年成为前端小组长，负责任务分配、工时评估、需求评审、前端人员招聘面试等，任职至今
3. 2019 年被评为技术小能手

2017.02-2017.08 北京金星科技 前端开发

主要业绩：

1. 独立负责项目，持续交付，多次获得项目奖金。
2. 在项目遇到困难情况下，对 CocosCreator 进行技术调研并落地，并配合服务端搭建游戏脚手架，优化开发流程。

项目经验

项目（一）：混合 app 开发

技术实现： vue、vue-router、vuex、h5+

项目描述： 通过 app 端自主下单支付实现企业客户的差旅预订需求

我的职责：

1. 完成项目框架基础组件的搭建以及部分业务板块的功能开发。
2. 使用 h5+ 实现部分原生 app 功能开发，如图片上传、定位、权限请求等。
3. 开发任务分配、安卓第三方 sdk 的集成、安卓原生 app 打包以及日常问题处理。

遇到的问题：

1. app 打开后首页白屏时间过长
2. 日期控件需要显示阴历日期以及节日节气名称
3. 路由切换时数据处理过多导致页面滑动动画卡顿

解决方案：

1. 修改组件加载方式为按需加载，适当延迟 app 启动图片的关闭时机。
2. 查文档资料，使用通式寿星公式计算阴历日期，增加节假日日期对象，属性为日期，值为节假日名称，日历生成时去该对象中匹配，如匹配到，则显示当天日期的节日名称。
3. 修改数据处理时间。将部分数据处理时机由组件的钩子函数处理改为路由切换动画结束后处理。

项目（二）：企业后台系统、差旅商户端管理系统等多个系统

技术实现： angular.js、vue.js、vux、elementUi、jquery、echarts.js

项目描述：

1. 前端客户下单预订数据统计以及后台订单创建功能
2. 实现企业差旅管控参数设置及维护
3. 商户端订单数据预览及账单列表和明细展示
4. 企业差旅分析报告展示

我的职责：

1. 部分业务板块的功能开发以及原有业务的维护
2. 使用自定义指令等方式，优化项目，减少开发工期

项目（三）： 象棋游戏(个人项目)

Github 地址： <https://github.com/wangjiyu0903/nf92.git>

技术实现： HTML、CSS、原生 JS、SVG 绘图、node.js、websocket

项目描述： 实现了象棋的双人对战功能，支持悔棋、求和、棋局回放等操作

个人职责：

1. 使用 HTML+CSS+JS+SVG 绘图实现游戏页面的绘制、棋子移动逻辑。
2. 使用 node.js 完成服务器端对玩家创建、加入房间以及悔棋、求和等游戏行为的处理。

自我评价

- 喜欢挑战，对未知技能充满兴趣。