# Panel组件说明

## 一.全局变量：

panelsize 小正方形边长

hang 面板行数

lie 面板列数

color\_ground

color\_black

color\_green

color\_blue

color\_red

color\_unknown

color\_gray 几种颜色

hahaha[] 与面板对应行列矩阵 标记被选中的方块 被标记为1的会被染成高亮

nonono[] 与面板对应行列矩阵 标记在鼠标按下过程中被选中的方块被标记为1会被染成高亮

cococo[] 与面板对应行列矩阵 内容染色数组 被标记为0 1 2 3 4…分别对应黑色 绿色 蓝色 红色 叉叉 浅灰 深灰

samplename[] 与面板对应行列矩阵 标记每个方块的名字 用于显示

selected[] 返回被选中的数据 每个元素为被选中的序号

## 二.函数

Refreshpanel() 将hahaha nonono cococo samplename结构显示到面板canvas

initcanvaspanel() 初始化面板进入等待鼠标输入状态 启动时调用

Setname(n,sampleone) 讲第n位的名字设置成sampleone 被命名的位点会显示其名字前五位和孔位被画灰色的圆

SetNTC(n) 将第n位上标设置成ntc

setP1(n) 将第n位上标设置成P1

setP1(n) 将第n位上标设置成P2

setP1(n) 将第n位上标设置成P3

setP1(n) 将第n位上标设置成unkonwn

注意!以上几个set的互斥性质 每个n请保证只有一个set作用 否则产生奇怪的覆盖