

Education

- 复旦大学 计算机学院 GPA: 3.75/4.0 院系: 7/159
 - 加州大学尔湾分校 (Fall quarter 2019) 计算机工程学院 GPA: 4.0/4.0
-

Publication

- [Submitted to AAAI 2021] TDRNet: A Robust Blind Face Inpainting Method.
Junke Wang, Shaoxiang Chen, Yugang Jiang.
 - [ACM MM 2020] Depth Guided Adaptive Meta-Fusion Network for Few-shot Video Recognition.
Yuqian Fu, Li Zhang, Junke Wang, Yanwei Fu, Yugang Jiang.
-

Working Experience

- [Tencent] 光影实验室前沿影像组算法实习生. 指导老师: 俞刚博士 (光影实验室副总监、前旷视detection组组长)
-

Research Experience

- Blind Face Inpainting Method (07.2020-09.2020)

旨在解决当前的图像inpainting包括人脸inpainting方法都需要mask作为输入而限制了应用场景的问题。采用two-stage的方法, 首先预测人脸图片的视觉不合理区域为mask, 然后用预测的mask和被破坏的图像作为输入, 利用基于refinement block的生成器进行图像的修复。负责了idea的构想、完整代码的实现、论文的书写工作。

- Few-shot Video Recognition (12.2019-05.2020)

旨在解决小样本视频分类中的模态缺失和数据缺失问题。将深度信息引入小样本视频分类, 提出一种融合网络来融合RGB和深度的多模态信息, 并设计了时序偏移模块进行数据增强。负责深度特征提取、时序偏移模块的代码以及论文的Experiment和Ablation study部分的书写。另外在实验中通过对ResNet提取的特征进行normalize使得模型的效果有了较大提升。

- **Pedestrian Trajectory Prediction with High-order GCN (07.2019–08.2019)**

旨在解决密集人群中非直线行走的行人轨迹预测。使用LSTM对行人轨迹粗略预测，接着将历史轨迹和预测轨迹输入LSTM提取运动特征，据此计算行人间注意力，然后使用GCN刻画不同行人间的空间关系，最后进行迭代优化。负责代码部分，另外提出了在现实生活中,行人会基于对周围人的轨迹预测决定自己的行走方向和速度,因此用粗略预测的结果计算注意力。

Awards

- 一等奖学金华为奖学金
 - 优衣库奖学金
 - 本科生优秀学生奖学金
-

Skills

- 语言: TOFEL 97 分 / 六级 565 分
- 编程: Python >> C++ >> Matlab >> R >> Mysql >> C