



王仲佑

Chung-Yu Wang

自我介紹

我是一位擅長將AI技術應用於軟體開發的求職者，專注於深度學習及演算法公平性，以更高效且可靠的方式解決潛在問題，同時具備優秀的團隊合作與溝通能力。透過多次實作專案，累積了扎實的程式基礎與軟體開發經驗。此外，我也具備深度學習模型的實作經驗，如自然語言處理、影像辨識及數據分析，並在AI技術應用於軟體開發領域中擁有豐富的研究及專案開發經歷。

論文發表

2024/09
(Under Review)

Selection of Prompt Engineering Techniques for Code Generation through Predicting Code Complexity

Chung-Yu Wang, Alireza DaghighFarsoodeh, Hung Viet Pham

- 利用對比學習選擇提示工程技術，將pass@1準確率提升至多1.9%，並減少74.8%的Token使用量，有效提升在多項基準測試中的程式生成效率。

提示工程技術 # 對比學習 # 大型語言模型

2024/04
(Under Review)

Task-oriented Prompt Enhancement via Script Generation

Chung-Yu Wang, Alireza DaghighFarsoodeh, Hung Viet Pham

- 創建了創新的提示工程技術，並在數學基準數據集上與GPT-3.5和GPT-4搭配使用時，分別超越了最新的零樣本學習方法7.6%和3.9%。

提示工程技術 # 大型語言模型

2024/03
(MSR '24)

Can ChatGPT Support Developers? An Empirical Evaluation of Large Language Models for Code Generation

Kailun Jin, Chung-Yu Wang, Hung Viet Pham, Hadi Hemmati

- 透過分析大型語言模型與開發人員對話資料，揭示生成的程式碼在實際開發過程中高達83.2%用於高階概念或文件範例，而非生產級別程式碼。

資料分析 # 大型語言模型

2022/01
(Computational and Structural Biotechnology Journal)

YTLR: Extracting yeast transcription factor-gene associations from the literature using automated literature readers

T.-H. Yang, Chung-Yu Wang, H.-C. Tsai, Y.-C. Yang and C.-T. Liu

- 微調BERT模型以從生物醫學文獻中識別轉錄因子與基因配對的關聯性，達到83%的AUC值，優於其他方法的26%。

深度學習 # BERT

2021/11
(TAAI '21)

農作蜜棗損傷原因之高效能分類

Chung-Yu Wang, K.-C. Tu, Y.-C. Yang, H.-C. Tsai and T.-H. Yang

- 微調EfficientNet模型以進行農作蜜棗受損原因分類，並且達到93%的AUC值。

深度學習 # EfficientNet

0901-288-800

chungyuwang5507@gmail.com

<https://wangjohn5507.github.io>

Google 學術檔案

英文能力 托福 102 分

教育背景

加拿大約克大學

電腦科學 碩士

2023 - 2025

國立高雄大學

資訊管理 學士

2018 - 2022

專業能力

Python Pytorch

Java TensorFlow

C MySQL

HTML/CSS RESTful API

研究經歷

研究助理

加拿大約克大學

Hung Viet Pham 教授實驗室

2023/09 - 現在

研究助理

國立高雄大學

楊子賢 教授實驗室

2021/01 - 2022/01

工作經歷

教學助理

加拿大約克大學

2023/09 - 現在

- 電子商務系統
- 軟體設計

教學助理

國立高雄大學

2021/02 - 2022/02

- 物件導向程式設計 I & II
- 資料庫管理

電腦網路暨設備管理員

國立高雄大學

2020/09 - 2021/06

- 網路IP位置設置及管理
- 資管系官網維護

專案經歷

2024/01

2024/04

探討線上二分匹配問題中的公平性

- 提出一種名為Priority-Update-Match的新演算法，在線上二分匹配問題（如共乘系統）中確保不同群體間的公平性。
- 與貪婪演算法相比，減少了89%的群體間公平性差異。

演算法 # 公平性

2024/01

2024/04

減少醫學影像模型中的偏見及不公平性

- 透過兩種損失函數（GCE & BCE）對資料做上採樣及下採樣，將具有偏見的資料消除或增加，以減少模型輸出對特定族群的不公平性。
- 在不損失模型表現（AUC）的情況下，在各個族群中至少減少15%以上的不公平性（FPR Gap）。

深度學習 # 公平性

2021/08

2021/12

蜜棗自動分級應用程式（第17屆畢業專題競賽 第二名）

- 微調YOLOv4物件偵測模型以擷取影像中蜜棗的位置資訊。
- 微調EfficientNet模型以進行農作蜜棗受損原因分類。
- 使用Flutter設計智慧型手機上自動分級蜜棗等級的應用程式，使用者輸入蜜棗照片，便可獲知該顆蜜棗的等級分類。

軟體開發 # 深度學習

2021/03

2021/06

誰是被害者

- 設計一款改編自桌遊《Bang!》的電腦遊戲。
- 使用Java設計並實現了遊戲功能，處理事件監聽，多執行緒控制電腦玩家，以及設計圖形使用者介面（GUI）並實作。

軟體開發 # 物件導向程式設計

2020/09

2021/01

士兵的策略冒險

- 設計了簡易圖形使用者介面，並控制士兵在迷宮中移動。
- 實現了包含DFS、BFS及UCS在內的路徑搜尋演算法。

演算法 # 物件導向程式設計