前缀的或(or,1s,512MB)

【算法分析】

DP 状态非常显然: f[i][j]表示A序列的前i个元素有多少种取值方案, 要求满足(1) 对于 所有的 $h \in [1,i]$ 都有 $A_h \in [1,2^j)$ (2) 对于任意的 $1 < h \le i$ 都有 $B_h > B_{h-1}$ (3) $B_i = 2^j - 1$ 这 三个条件。

$$f[0][0] = 1$$

$$f[i][j] = \sum_{h=0}^{j-1} f[i-1][h] \times {j \choose h} \times 2^h$$

转移即枚举 B_{i-1} 有多少个1记作h,那么 A_i 中有h位可为0可为1,剩下的j-h位必须为1才 能使得 $B_i = 2^j - 1$ 。

答案为 $\sum_{i\geq 0} f[n][i] \times {k \choose i}$ 。 这个转移可以移项后变成

$$\frac{f[i][j]}{j!} = \sum_{h=0}^{j-1} \frac{f[i-1][h]}{h!} \times \frac{1}{(j-h)!} \times 2^h$$

设生成函数 $F_i(x) = \sum_{j \geq 0} \frac{f[i][j]}{i!} x^j$, $G(x) = \sum_{i > 0} \frac{1}{i!}$ °

可以得出 $F_i(x) = F_{i-1}(2x) \times G(x)$ 。

于是 $F_n(x) = \prod_{i=0}^{n-1} G(2^i x)$ 。

考虑求得了 $F_t(x)$ 之后如何得到 $F_{2t}(x)$ 。

不难发现:

$$F_{2t}(x) = \left(\prod_{i=0}^{t-1} G(2^{i}x)\right) \left(\prod_{i=0}^{t-1} G(2^{i} \times 2^{t}x)\right) = F_{t}(x) \times F_{t}(2^{t}x)$$

使用 FFT 即可通过 $F_t(x)$ 得到 $F_{2t}(x)$ 以及 $F_{2t+1}(x)$ 。

倍增即可得到最后的 $F_n(x)$ 。复杂度 $O(k \log n \log k)$ 。

【参考程序】

// 陈栉旷

#include <bits/stdc++.h>

```
template <class T>
```

inline void $Swap(T \&a, T \&b) \{T t = a; a = b; b = t;\}$

const int N = 1e5 + 5, ZZQ = 998244353;

int n, tl, k, fac[N], inv[N], ff = 1, tot, rev[N], yg[N], res[N], a[N], tmp[N], ans;

```
int qpow(int a, int b)
{
   int res = 1;
   while (b)
```

```
{
       if (b & 1) res = 1ll * res * a % ZZQ;
       a = 111 * a * a % ZZQ;
       b >>= 1;
   }
   return res;
}
void FFT(int n, int *a, int op)
{
   for (int i = 0; i< n; i++) if (i< rev[i]) Swap(a[i], a[rev[i]]);</pre>
   yg[n] = qpow(3, (ZZQ - 1) / n * ((n + op) % n));
   for (int i = n >> 1; i; i >>= 1) yg[i] = 111 * <math>yg[i << 1] * yg[i << 1] %
ZZQ;
   for (int k = 1; k < n; k <<= 1)
       int x = yg[k \ll 1];
       for (int i = 0; i < n; i += k << 1)
       {
           int w = 1;
           for (int j = 0; j < k; j++)
           {
               int u = a[i + j], v = 111 * w * a[i + j + k] % ZZQ;
               a[i + j] = (u + v) \% ZZQ;
               a[i + j + k] = (u - v + ZZQ) \% ZZQ;
               W = 111 * W * X % ZZQ;
           }
       }
   }
}
int main()
{
   #ifdef orzInvUsr
   #else
       freopen("or.in", "r", stdin);
       freopen("or.out", "w", stdout);
   #endif
   std::cin>> n >> k;
   fac[0] = inv[0] = inv[1] = 1;
   for (int i = 1; i<= k; i++) fac[i] = 1ll * fac[i - 1] * i % ZZQ;
   for (int i = 2; i<= k; i++)
       inv[i] = 111 * (ZZQ - ZZQ / i) * inv[ZZQ % i] % ZZQ;
```

```
for (int i = 2; i \le k; i++) inv[i] = 111 * inv[i] * inv[i - 1] % ZZQ;
while (ff <= (k << 1)) ff <<= 1, tot++;
for (int i = 0; i< ff; i++)
   rev[i] = (rev[i >> 1] >> 1) | ((i \& 1) << tot - 1);
res[0] = 1;
int gg = qpow(ff, ZZQ - 2);
for (int T = 14; T >= 0; T--)
{
   int p2 = 1, delta = qpow(2, tl);
   for (int i = 0; i <= k; i++)
   {
       a[i] = 1ll * res[i] * p2 % ZZQ;
       p2 = 111 * p2 * delta % ZZQ;
   for (int i = k + 1; i < ff; i++) res[i] = a[i] = 0;
   FFT(ff, res, 1); FFT(ff, a, 1);
   for (int i = 0; i< ff; i++) res[i] = 1ll * res[i] * a[i] % ZZQ;
   FFT(ff, res, -1);
   for (int i = 0; i< ff; i++) res[i] = 111 * res[i] * gg % ZZQ;
   tl<<= 1;
   if ((n >> T) & 1)
   {
       p2 = 1;
       for (int i = 0; i <= k; i++)
       {
           res[i] = 1ll * res[i] * p2 % ZZQ;
           p2 = (p2 << 1) \% ZZQ;
           a[i] = i ? inv[i] : 0;
       }
       for (int i = k + 1; i < ff; i++) res[i] = a[i] = 0;
       FFT(ff, res, 1); FFT(ff, a, 1);
       for (int i = 0; i< ff; i++) res[i] = 1ll * res[i] * a[i] % ZZQ;
       FFT(ff, res, -1);
       for (int i = 0; i< ff; i++) res[i] = 1ll * res[i] * gg % ZZQ;
       tl++;
   }
}
for (int i = 0; i <= k; i++)
   ans = (111 * inv[k - i] * res[i] % ZZQ * fac[k] + ans) % ZZQ;
return std::cout<<ans<< std::endl, 0;</pre>
```

}

子集计数(acp,1s,512MB)

先考虑一个询问怎么做,加入新的元素后,记编号为 i 的物品出现次数为 cnt[i]。

对于编号为 \mathbf{i} 的物品,我们用一个多项式 $\sum_{j=0}^{cnt[i]} x^j$ 来表示,则不同的 \mathbf{k} 元集个数就是所有

多项式相乘后 k 次项的系数,可以用分治 NTT 实现,时间复杂度 $O(n\log^2 n)$ 。

考虑多个询问怎么做,我们先用分治 NTT 算出原来集合的多项式,设为 P,记原来编号为 i 的物品的出现次数为 cnt[i]。则加入一个编号为 i 的物品后得到的多项式为:

$$P \cdot \frac{\sum_{j=0}^{cnt[i]+1} x^{j}}{\sum_{j=0}^{cnt[i]} x^{j}}$$

由等比数列求和公式得 $\sum_{i=0}^{m} x^{i} = \frac{1-x^{m+1}}{1-x}$, 上式可化为:

$$P \cdot \frac{1 - x^{cnt[i]+2}}{1 - x^{cnt[i]+1}}$$

由于所乘的多项式只有两项,显然 $P\cdot(1-x^{cnt[i]+2})$ 可以在 O(n) 的时间内模拟得到,记得到的多项式为 P'。考虑 $\frac{P'}{1-x^{cnt[i]+1}}$ 实际上就是 $P'\cdot(1-x^{cnt[i]+1})$ 的逆运算,我们把模拟的过程反过来执行一遍即可。

显然如果加入的物品原来的 cnt 相同,最后得到的多项式也是相同的。我们预处理出所有不同 cnt 加入一个物品后得到的多项式。考虑所要预处理的多项式个数,我们构造一个极端情况,使得需要预处理的多项式个数尽量多,记预处理的多项式个数为 S,则

$$\sum_{i=1}^{S} i = \frac{S(S+1)}{2} \le n$$

所以 S 只有 $O(\sqrt{n})$ 级别,我们可以预处理出所有多项式后直接回答询问。

时间复杂度 $O(n\log^2 n + n\sqrt{n} + q)$ 。

【参考程序】

```
//陈贤
#include <bits/stdc++.h>

template <class T>
inline void read(T &res)
{
    char ch;
    while (ch = getchar(), !isdigit(ch));
```

```
res = ch ^ 48;
   while (ch = getchar(), isdigit(ch))
       res = res * 10 + ch - 48;
}
template <class T>
inline void put(T x)
{
   if (x > 9) put(x / 10);
   putchar(x \% 10 + 48);
}
using std::vector;
const int N = 1e5 + 5;
const int M = 2e5 + 5;
const int mod = 1051721729;
const int g = 6;
const int inv_g = 175286955;
int cnt[N], b[N], p[N], pos[N], ans[N], rev[M << 1];</pre>
int m, n, pm, Q, T = 1;
inline int quick_pow(int x, int k)
{
   int res = 1;
   while (k)
       (k \& 1) ? res = 111 * res * x % mod : 0;
       x = 111 * x * x % mod; k >>= 1;
   }
   return res;
}
inline void add_up(int &x, int y)
{
   x += y;
   x >= mod ? x -= mod : 0;
}
inline void add_down(int &x, int y)
   x -= y;
   x < 0 ? x += mod : 0;
}
```

```
struct point
{
   int k, t;
   point() {}
   point(int K, int T):
       k(K), t(T) {}
};
vector<point> v[N];
#define sL s << 1
#define sR s << 1 | 1
struct poly
{
   vector<int> f;
   int fn;
   inline void Init(int nn)
   {
       fn = nn;
       f.clear();
       for (int i = 0; i <= fn; ++i)
           f.push_back(1);
   }
   inline void NTT(char opt)
   {
       int now_g = opt == 1 ? g : inv_g;
       for (int i = 0; i < fn; ++i)
           if (i < rev[i])</pre>
               std::swap(f[i], f[rev[i]]);
       for (int k = 1, w, res, u, v; k < fn; k <<= 1)
           w = quick_pow(now_g, (mod - 1) / (k << 1));
           for (int i = 0; i < fn; i += k << 1)
               res = 1;
               for (int j = 0; j < k; ++j)
                   u = f[i + j];
                   v = 111 * res * f[i + j + k] % mod;
                  f[i + j] = f[i + j + k] = u;
                   add_up(f[i + j], v);
```

```
add_down(f[i + j + k], v);
                  res = 111 * res * w % mod;
              }
           }
       }
   }
   inline void operator *= (poly a)
   {
       int tot = fn + a.fn, k = 0, gn;
       for (gn = 1; gn <= tot; gn <<= 1)
           ++k; --k;
       for (int i = gn - fn; i >= 1; --i)
           f.push back(0);
       for (int i = gn - a.fn; i >= 1; --i)
           a.f.push_back(0);
       fn = a.fn = gn;
       for (int i = 1; i < gn; ++i)
           rev[i] = (rev[i >> 1] >> 1) | ((i & 1) << k);
       NTT(1); a.NTT(1);
       for (int i = 0; i < gn; ++i)
           f[i] = 1ll * f[i] * a.f[i] % mod;
       NTT(-1);
       for (int i = 0, inv = quick_pow(gn, mod - 2); i \leftarrow tot; ++i)
           f[i] = 111 * f[i] * inv % mod;
       fn = tot;
       for (int i = gn - tot; i >= 1; --i)
           f.pop_back();
   }
}tr[M], F, tF, G;
inline void solve(int s, int l, int r)
{ //分治 NTT
   if (1 == r)
       return tr[s].Init(p[1]);
   int mid = l + r \gg 1;
   solve(s, 1, mid);
   int rc = ++T;
   solve(rc, mid + 1, r);
   tr[s] *= tr[rc];
```

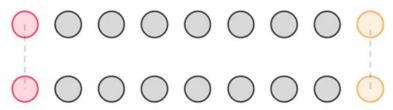
}

```
int main()
{
   freopen("acp.in", "r", stdin);
   freopen("acp.out", "w", stdout);
   read(n);
   for (int i = 1, x; i <= n; ++i)
       read(x), ++cnt[x];
   for (int i = 1; i <= n; ++i)
   {
       b[++m] = cnt[i];
       if (cnt[i]) p[++pm] = cnt[i];
   }
   solve(1, 1, pm);
   F = tr[1];
   std::sort(b + 1, b + m + 1);
   m = std::unique(b + 1, b + m + 1) - b - 1;
   for (int i = 1; i <= n; ++i)
       pos[i] = std::lower_bound(b + 1, b + m + 1, cnt[i]) - b;
   read(Q);
   for (int i = 1, x, K; i <= Q; ++i)
       read(x); read(K);
       v[pos[x]].push_back(point(K, i));
   }
   ++n;
   F.f.push_back(0);
   for (int i = 0; i <= n; ++i)
       tF.f.push_back(0);
   for (int i = 1; i <= m; ++i) //模拟乘除多项式
       if (!v[i].empty())
       {
           G = F;
           for (int j = 0; j <= n; ++j)
              if (j + b[i] + 2 <= n)
                  add_up(G.f[j + b[i] + 2], mod - F.f[j]);
           for (int j = 0; j <= n; ++j)
           {
              tF.f[j] = G.f[j];
                  if (j - b[i] - 1 >= 0)
              add_up(tF.f[j], tF.f[j - b[i] - 1]);
```

花钟计数

首先解决整个圆比较困难,我们考虑一些更简单的情况。考虑一个长度为i的圆弧(包含i 朵花的线段)以及这些花对面的花,假设它们被两组相对的颜色相同的花包在中间。

我们计算这些花对答案的贡献, $f_0(i)$ ——换句话说就是,当我们只考虑给线段染色时总的美丽度。



定义状态 g(i),表示只用距离为 1 和 2 的相同颜色花的方案数。

$$g(0) = 1$$
, $g(1) = 0$, $g(i) = g(i - 2) + g(i - 4)$

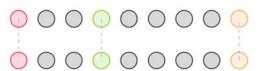
然后我们要算 $f_0(i)$ 。

第一种情况:不存在相对的颜色相同的花。方案数为 g(i) ,总的美丽度为

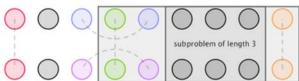
$$g(i) \times i^2$$

第二种情况:至少有一对相对的颜色相同的花。假设第一对这种花是第 j 朵花(花从0 到i-1标号)。这又会分成两种情况:

(a) 没有一对距离为 2 的花跨过 j。在这种情况下,产生了一个长度为 i-j-1 的子问题,总的美丽度为 $g(j)\times j^2\times f_0(i-j-1)$ 。



(b) 有一对距离为 2 的花跨过 j。这种情况下,一个新的子问题产生了——一个长度为i-j-2 的圆弧以及它们对面的花,被一边是一对相同颜色的花,另一边是一对相同颜色的花以及一对已经匹配好的花包起来。设这个子问题的美丽度为 f_1 ,这种情况下的美丽度之和为 $g(j-1)\times j^2\times f_1(i-j-2)$ 。



求和并简化之和,我们得到 f_0 :

$$f_0(i) = g(i) \times i^2$$

$$+ \sum_{j=0}^{i-1} g(j) \times j^2 \times f_0(i-j-1)$$

$$+ \sum_{j=0}^{i-3} g(j) \times (j+1)^2 \times f_1(i-j-3)$$

类似于求 f_0 的过程, 我们可以得到 f_1 :

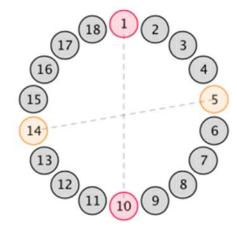
$$f_1(i) = g(i) \times (i+1)^2$$

$$+ \sum_{j=0}^{i-1} g(j) \times (j+1)^2 \times f_0(i-j-1)$$

$$+ \sum_{j=0}^{i-3} g(j) \times (j+2)^2 \times f_1(i-j-3)$$

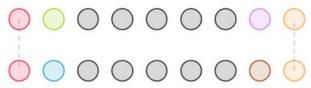
现在我们回到环上,对于一个环,我们假设一对相对的花标号为 1 和 n,这可以通过旋转来得到。

但是我们不知道在没有重复的情况下可以旋转几次,我们假设顺时针第二对相对的花的标号为i,在[2,i-1]中不存在相对的花



有可能有距离为 2 的花跨过 1 和 i, 我们考虑所有 4 种情况。

只有一种之前没有解决,那就是一段圆弧的两边都带上了一对匹配好的点,设这种情况的美丽度为 f_2 。



跟之前类似的,我们可以得到:

$$f_2(i) = g(i) \times (i+2)^2$$

$$+ \sum_{j=0}^{i-1} g(j) \times (j+1)^2 \times f_1(i-j-1)$$

$$+ \sum_{j=0}^{i-3} g(j) \times (j+2)^2 \times f_2(i-j-3)$$

计算答案的时候枚举顺时针第二对相对的花的标号 i,然后我们就能在 $O(n^2)$ 的时间复杂度解决这个问题了。

然后注意到所有这些 DP 都是卷积的形式,那么我们可以用分治 FFT 在 $O(n \log^2 n)$ 时间求出所有的值。

【参考程序】

#include <bits/stdc++.h>

const int mod = 998244353;

```
const int inv3 = (mod + 1) / 3;
const int N = 5e4 + 5;
const int M = 2e5 + 5;
int ex[N], f0[N], g0[N], f1[N], g1[N];
int tw[M], rev[M], x[M], y[M], z[M], a0[M], b0[M], a1[M], b1[M];
int n, ans;
inline void add(int &x, int y)
{
   x += y;
   x \ge mod ? x -= mod : 0;
}
inline void dec(int &x, int y)
{
   x -= y;
   x < 0 ? x += mod : 0;
}
inline int quick_pow(int x, int k)
   int res = 1;
   while (k)
   {
       if (k & 1)
           res = 111 * res * x % mod;
       x = 111 * x * x % mod;
       k \gg 1;
   }
   return res;
}
inline void NTT(int *f, int fm, int opt)
   int g = opt == 1 ? 3 : inv3;
   for (int i = 0; i < fm; ++i)
       if (i < rev[i])</pre>
           std::swap(f[i], f[rev[i]]);
   for (int k = 1; k < fm; k <<= 1)
       int w = quick_pow(g, (mod - 1) / (k << 1));
       tw[0] = 1;
       for (int j = 1; j < k; ++j)
           tw[j] = 111 * tw[j - 1] * w % mod;
```

```
for (int i = 0; i < fm; i += k << 1)
           for (int j = 0, *f1 = f + i, *f2 = f + i + k; j < k; ++j,
++f1, ++f2)
           {
               int u = *f1,
                  v = 111 * tw[j] * (*f2) % mod;
               *f1 = *f2 = u;
               add(*f1, v);
               dec(*f2, v);
           }
   }
   if (opt == -1)
   {
       for (int i = 0, inv = quick_pow(fm, mod - 2); i < fm; ++i)
           f[i] = 111 * f[i] * inv % mod;
   }
}
inline void solve(int 1, int r)
{
   if (1 == r)
       return ;
   int mid = 1 + r \gg 1;
   solve(l, mid);
   for (int i = 1; i <= r; ++i)
   {
       int t = i - l + 1, tmp = 1ll * (t - 1) * (t - 1) % mod;
       x[t] = 111 * tmp * ex[t - 1] % mod;
       y[t] = t > 1 ? 111 * tmp * ex[t - 2] % mod : 0;
       z[t] = t > 2? 111 * tmp * ex[t - 3] % mod : 0;
   }
   for (int i = 1; i <= mid; ++i)
   {
       a0[i - 1] = f0[i];
       b0[i - 1] = g0[i];
       a1[i - 1] = f1[i];
       b1[i - 1] = g1[i];
   }
   int tot = r - 1 + 1 + mid - 1, fm = 1, k = -1;
   for (fm = 1; fm <= tot; fm <<= 1, ++k);
   for (int i = r - 1 + 2; i < fm; ++i)
       x[i] = y[i] = z[i] = 0;
   for (int i = mid - 1 + 1; i < fm; ++i)
```

```
a0[i] = b0[i] = a1[i] = b1[i] = 0;
   for (int i = 1; i < fm; ++i)
       rev[i] = (rev[i >> 1] >> 1) | ((i & 1) << k);
   NTT(x, fm, 1), NTT(y, fm, 1), NTT(z, fm, 1);
   NTT(a0, fm, 1), NTT(b0, fm, 1), NTT(a1, fm, 1), NTT(b1, fm, 1);
   for (int i = 0; i < fm; ++i)
   {
       int ta0 = a0[i], ta1 = a1[i],
           tb0 = b0[i], tb1 = b1[i];
       a0[i] = (111 * ta0 * x[i] + 111 * tb0 * y[i]) % mod;
       b0[i] = (111 * ta0 * y[i] + 111 * tb0 * z[i]) % mod;
       a1[i] = (111 * ta1 * x[i] + 111 * tb1 * y[i]) % mod;
       b1[i] = (111 * ta1 * y[i] + 111 * tb1 * z[i]) % mod;
   }
   NTT(a0, fm, -1), NTT(b0, fm, -1), NTT(a1, fm, -1), NTT(b1, fm, -1);
   for (int i = mid + 1; i <= r; ++i)
   {
       add(f0[i], a0[i - 1]);
       add(g0[i], b0[i - 1]);
       add(f1[i], a1[i - l]);
       add(g1[i], b1[i - 1]);
   }
   solve(mid + 1, r);
}
int main()
{
   freopen("a.in", "r", stdin);
   freopen("a.out", "w", stdout);
   scanf("%d", &n);
   if (n <= 2)
       return puts("0"), 0;
   ex[0] = ex[2] = 1;
   for (int i = 4; i <= n; ++i)
   {
       ex[i] = ex[i - 2];
       add(ex[i], ex[i - 4]);
   }
   for (int i = 1; i < n; ++i)
   {
       f0[i + 1] = 111 * i * i % mod * ex[i] % mod;
```

```
g0[i + 1] = 111 * i * i % mod * ex[i - 1] % mod;
       f1[i + 1] = 111 * i * i % mod * ex[i - 1] % mod;
       if (i > 1)
           g1[i + 1] = 111 * i * i % mod * ex[i - 2] % mod;
   }
   if (n > 4)
       solve(2, n - 2);
   for (int j = 1; j < n - 2; ++j)
   {
       int tmp = 1ll * j * j % mod * (j + 1) % mod;
       ans = (111 * f0[n - j - 1] * tmp % mod * ex[j]
            + 111 * g0[n - j - 1] * tmp % mod * ex[j - 1]
           + 111 * f1[n - j - 1] * tmp % mod * ex[j - 1] + ans) % mod;
       if (j > 1)
           ans = (111 * g1[n - j - 1] * tmp % mod * ex[j - 2] + ans) %
mod;
   ans = (111 * (n - 1) * (n - 1) % mod * (ex[n - 1] + ex[n - 3]) % mod
* n % mod + ans) % mod;
   printf("%d\n", ans);
   fclose(stdin); fclose(stdout);
   return 0;
}
```