二维平面直线上最多的点个数

W.J.Z

2019.4.10

1 问题描述

Given n points on a 2D plane, find the maximum number of points that lie on the same straight line.

```
* Definition for a point.

* struct Point {

* int x;

* int y;

* Point() : x(0), y(0) {}

* Point(int a, int b) : x(a), y(b) {}

* };
```

2 问题分析

2.1 问题解的所有情况

第 i 个点与其他点有以下三种情况:

- 1. 重合: 判断条件 point[i].x == point[j].x && point[i].y == point[j].y
- 2. 无斜率 (垂直): 判断条件 point[i].x == point[j].x
- 3. 有斜率: 判断条件 k = y/x

3 编程思路

针对重合情况,令变量 cp 记录与第 i 个点重合的点数; 针对无斜率情况,令 vp 变量记录与第 i 个点垂直的点数; 针对有斜率情况,由于斜率有很多,所有使用 map < double, int > 代表当斜率为 k 时的点数。

```
int maxPoints(vector < Point > & points) {
   int size = points.size();
   if(size <=2)</pre>
```

```
return size;
     int vp, cp, cmax, res = 0;
     for(int i=0; i < size; i++)
     {
           vp=0; cp=0; cmax = 0;
           map<double, int> grad;
           for (int j=i+1; j < size; j++)
           {
                 double x = points[i].x - points[j].x;
                 double y = points[i].y - points[j].y;
                 if (x==0 && y==0) //重合点
                      cp++;
                                    //竖直方向
                 else if(x==0)
                      vp++;
                                      //斜率
                 _{
m else}
                 {
                      double k = y/x;
                      if(grad.find(k)==grad.end())
                            grad.insert(pair<double, int > (k, 1));
                      else
                            \operatorname{grad}[k]++;
                 }
           }
           map<double, int >::iterator it = grad.begin();
           cmax = it -> second;
           while (it!=grad.end())
                 cmax = max(cmax, it -> second);
                 it++;
           }
           res = max(max(cmax, vp)+cp+1, res);
     }
     return res;
}
```