

# CI130X SDK 更新记录

文件历史跟踪 DOCUMENT HISTORY PAGE				
版本号 Rev. NO.	发起者 Originator	描述 Description	日期 Date	
1.0	启英泰伦	新建文档	2022/07/1	
(J)				

#### Chipintelli Technology Co., Ltd.

## ChipIntelli

## 目录

#### 目录

一、	概述:	3
	SDK 更新版本记录:	
	CI130X_SDK_ASR_Offline_V1.5.9	
	CI130X_SDK_ASR_Offline_V1.5.7	
	CI130X_SDK_ASR_Offline_V1.4.4	
	CI130X_SDK_ASR_Offline_V1.3.4	
	CI130X SDK ASR Offline V1.2.8	_

#### Chipintelli Technology Co., Ltd.



## 一、概述:

如果您是第一次使用启英泰伦方案,请点击下载附件说明查看:



Chipintelli 新手引导-V1.2 20201010.pdf

### 二、SDK 更新版本记录:

## CI130X\_SDK\_ASR\_Offline\_V1.5.9

发布时间: 2022-10-10

发布说明:

#### 修改内容:

- 1、asr 识别效果及稳定性提升
- 2、优化自学习功能,相对于 V1.4.4 明显提升识别和抗噪效果,提升了响应速度,可以支持更多的自学习词条
- 3、自学习功能,注册时支持1次注册学习和2次注册学习,学习更方便快捷
- 4、修改板级配置文件命名方式,以芯片型号区分。(如 D02GS01J,指 Cl1302 芯片 GS01J 板子)
- 5、修改波特率自适应第一次同步可能不成功的问题,同步成功后才开始发送串口消息。使用方式参考<u>参考文档中心描</u>述

#### 新增功能:

1、添加linux环境下打包工具和脚本,编译脚本调用自带的lua,调整编译打包脚本,同时兼容windows和linux(CentOS7),根据不同的系统调用不同的lua文件,以便适配更多的平台对接

## CI130X\_SDK\_ASR\_Offline\_V1.5.7

发布时间: 2022-09-28

发布说明:

#### 修正问题:

- 1、asr 识别效果及稳定性提升
- 2、优化自学习功能,提升识别效果,优化响应速度,可以支持更多的自学习词条

#### 修改:

- 1、默认使用外部晶振:
- 2、串口波特率自适应功能,需要串口增加一条握手协议并且主机保证一定时间内回复握手指令,详情查看文档中心描

#### Chipintelli Technology Co., Ltd.



述【省晶振方案强烈建议增加该握手机制】

工具更新: 提升升级工具的兼容性

## CI130X\_SDK\_ASR\_Offline\_V1.4.4

发布时间: 2022-08-04 发布版本: V1.4.4

发布说明:

- 1、方言自学习提升识别效果,支持修改自学习的灵敏度,自学习默认只需要学习 1 次,学习时请安静慢速大声学习,学习后可以在各种环境使用。【特别注意需要平台重新坐下 asr 模型才可以】
- 2、提升供电非常不稳定时,对 flash 的保护
- 3、解决 uart0 rx 上电为低电平导致无法初始化 uart0 的问题,更新工具可以解决
- 4、增加 VAD 灵敏度选项

## CI130X\_SDK\_ASR\_Offline\_V1.3.4

发布时间: 2022-07-12

发布版本: V1.3.4

发布说明:

- 1、修改部分板级配置文件中串口配置错误。
- 2、动态分配内存统一管理,可见剩余内存增大,应用可用内存也增大了。
- 3、音频播放器添加对 44K 双声道音频的支持。
- 4、优化 AEC 功能。
- 5、命令词自学习功能优化。
- 6、更新组合播报功能(无需测试)
- 7、添加 aac 库缺省文件(供离在线使用)。
- 8、修改了默认音量,开启 AEC 时为最大的不失真音量。不开 AEC 时,与 1122SDK 音量相当。

#### Chipintelli Technology Co., Ltd.

## ChipIntelli

## CI130X\_SDK\_ASR\_Offline\_V1.2.8

发布时间: 2022-05-27 发布版本: V1.2.8

发布说明:

1、130X 正式版本 SDK V1.2.8。相关代码框架及接口完全固定,请各位合作伙伴更新为该版本 sdk 进行开发;

#### Chipintelli Technology Co., Ltd.