

flex布局

容器的属性

注意：侧轴（交叉轴没有space-between和space-around属性）

当有多根侧轴的时候 align-content 有space-between和space-around属性

1. **flex-direction**：决定主轴的方向
 - row(默认值)：主轴为水平方向，从左到右
 - row-reverse: 主轴为水平方向，从右到左
 - column: 主轴为垂直方向，起点在上沿
 - column-reverse: 主轴为垂直方向，起点在下沿
2. **flex-wrap** 如果一条轴线排不下，如何换行
 - nowrap(默认)：不换行
 - wrap：换行，第一行在上方
 - wrap-reverse: 换行，第一行在下方
3. **justify-content** 项目在主轴上的对齐方式
 - flex-start (默认值)：左对齐
 - flex-end：右对齐
 - center：居中
 - space-between: 两端对齐，项目之间的间隔都相等
 - space-around: 每个项目两侧的间隔相等，项目之间的间隔比项目与边框的间隔大一倍
4. **align-items** 项目在交叉轴上如何对齐
 - flex-start (默认值)：左对齐
 - flex-end：右对齐
 - center：居中
 - baseline: 基线对齐
 - stretch(默认值)：如果项目未设置高度或设为auto,将占满整个容器的高度
5. **align-content** 定义了多根轴线的对齐方式。如果项目只有一根轴线，该属性

不起作用

- flex-start (默认值) : 左对齐
- flex-end : 右对齐
- center : 居中
- sapce-between: 两端对齐, 项目之间的间隔都相等
- space-around: 每个项目两侧的间隔相等, 项目之间的间隔比项目与边框的间隔大一倍
- stretch(默认值): 如果项目未设置高度或设为auto,将占满整个容器的高度

项目的属性

1. order

定义项目的排列顺序, 数值越小, 排列越靠前, 默认为0

2. flex-grow

定义项目的放大比例, 默认为0, 即如果存在剩余空间, 也不放大

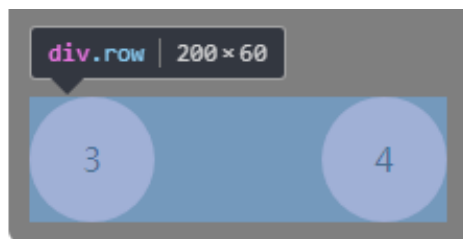
3. flex-shrink

定义了项目的缩小比例, 默认为1, 即如果空间不足, 该项目将缩小

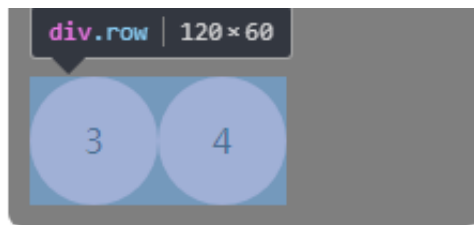
4. flex-basis

定义了再分配多余空间之前, 项目占据的主轴空间 (main size) 。

浏览器根据这个属性, 计算主轴是否有多余空间。它的默认值为auto,即项目本来



设置了flex-basis:100%之后,
row的width继承了父元素的宽度



没有设置flex-basis,row的大小为
里面内容的大小，被内容自动撑开，
此时设置对齐方式没有作用

5. flex

是 `flex-grow`，`flex-shrink` 和 `flex-basis` 的简写，默认值为0 1 auto。后两个属性可选。

该属性有俩个快捷键值：`auto` (1 1 auto) 和 `none` (0 0 auto)

建议优先使用快捷键，而不是单独写3个分离的属性，浏览器会自动推算相关值

6. align-self

允许单个项目有与其它项目不一样的对齐方式，可覆盖align-items属性。默认值为auto,表示继承

父元素的align-items属性，如果没有父元素，则等同于stretch

