组件传值总结

通用方法:

- vuex
- 创建公共的bus进行传值

一、父子组件传值

在父组件中引入子组件,确立父子关系

```
1 // 引入子组件
2 import Son from "./Son.vue";
```

给子组件命名

1.1 父组件给子组件传值

将子组件展示到页面中,通过定义属性给子组件传值

```
1 <App :toSon='msg'></App>
```

```
data () {
    return {
        msg: 'hello App,I am your father!!'
    }
},
```

子组件通过 props 接收父组件传来的值,这个值相当于子组件中的 data 可以直接使用

```
<!-- hello App,I am your father!! -->
<h3 @click='viewData'>{{toSon}}</h3>
```

1.2 子组件给父组件传值(自定义事件)

• 通过 \$emit() 方法将值传给父元素

• 父组件通过自定义事件进行接收

```
1 <!--@flag自定义事件(注意,这里的receiveSonData不能加括号)-->
2 <Son @flag="receiveSonData"></Son>

1 receiveSonData:function (data) {
    console.log(data);// {a:2,b:4}
    }
```

1.3 子组件给父组件传值(ref)

• 为html中展示的子组件添加ref属性

```
▼ VueComponent {_uid: 6, _isVue: true, $options: {...}, _renderProxy: Proxy,
              $attrs: (...)
        ▶$children: []
        ▶$createElement: f (a, b, c, d) 子组件实例对象的部分属性和方法
        ▶$el: div
             $listeners: (...)
        ▶$options: {parent: VueComponent, propsData: {...}, _parentVnode: VNode, _parentVnode: VNode
        ▶ $parent: VueComponent {_uid: 2, _isVue: true, $options: {...}, _renderProxy
        ▶ $refs: {}
        ▶$root: Vue$3 {_uid: 1, _isVue: true, $options: {...}, _renderProxy: Proxy,
        ▶$scopedSlots: {}
        ▶ $slots: {}
        ▶ $vnode: VNode {tag: "vue-component-5-App", data: {...}, children: undefined
            toSon: (...)
        ▶ viewData: f boundFn(a)
        ▶_c: f (a, b, c, d)
        ▶ data: { ob : Observer}
```

二、通过bus来传值

▶_events: {}

directInactive: false

isBeingDestroyed: false

_hasHookEvent: false inactive: null

_isDestroyed: false

2.1 bus传值的简单实现

• 新建一个bus.js文件,在需要相互传值的2个组件之中引入

```
import Vue from "vue";
var bus = new Vue();
export default bus;
```

• 通过\$emit()发送数据

```
1 sendToBb:function(){
2    // 向Bb传递数据
3    bus.$emit("toBb",{name:"小明",age:"18"});
4 }
```

• 通过\$on()来接收数据

```
bus.$on("toBb",function(data) {
   console.log(data);//组件传来的数据
});
```

三、Vue-cli目录结构分析

```
|-- build
                                 // 项目构建(webpack)相关代码
1
                                 // 生产环境构建代码
2
  | |-- build.js
  | |-- check-version.js
                                 // 检查node、npm等版本
3
                                // 热重载相关
4 | | -- dev-client.js
  | |-- dev-server.js
                                 // 构建本地服务器
5
6 | |-- utils.js
                                 // 构建工具相关
  | |-- vue-loader.conf.js
                                // vue-loader基础配置
7
  | |-- webpack.base.conf.js
                                // webpack基础配置
8
9
   | |-- webpack.dev.conf.js
                                // webpack开发环境配置
10 | | -- webpack.prod.conf.js
                                 // webpack生产环境配置
11 | -- config
                                 // 项目开发环境配置
12 | |-- dev.env.js
                                 // 开发环境变量
13 | |-- index.js
                                 // 项目一些配置变量
14 | | -- prod.env.js
                                 // 生产环境变量
15 | |-- test.env.js
                                 // 测试环境变量
16 | -- node_modules
                                // 存放 npm 下载的模块
17 | -- src 这是我们经常会用的一个文件夹 // 源码目录
18 | |-- assets
                               // 存放静态资源文件会被webpack处理解析为
  模块依赖
19 | | -- components
                                  // vue公共组件
20 | |-- store
                                  // vuex的状态管理
21 | |-- router
                                  // 路由管理文件
                                  // 页面入口文件
22 | | -- App.vue
                                  // 程序入口文件, 加载各种公共组件
23 | |-- main.js
                                 // 静态文件,比如一些图片,json数据等
24 |-- static
25 |-- test
                                 // 测试文件
26 |-- .babelrc
                                 // ES6语法编译配置
27 |-- .editorconfig
                                 // 定义代码格式
28 |-- .gitignore
                                 // git上传需要忽略的文件格式
29 | -- README.md
                                 // 项目说明
30 | -- favicon.ico
31 |-- index.html
                                 // 入口页面
                                 // 项目基本信息
32 | -- package.json
33
34 static放不会变动的文件 assets放可能会变动的文件。
```

