- 1 线程同步辅助类
- 2 CyclicBarrier 解析
- 3 Phaser 解析
- 4 Exchanger 解析

参考

1线程同步辅助类

- 除了基本的线程同步机制(Synchronized、Lock)外,JDK 还提供了 5种线程同步辅助类。用于多线程间的同步
- 其中 Semaphore、CountDownLatch 类已在 AQS 应用 —— 手写 Semaphore、CountDownLatch 一文中分析
- 本文主要分析 CyclicBarrier、Phaser、Exchanger 3个线程同步辅助类

2 CyclicBarrier 解析

- 特性分析:某个考场,只有所有的考生都考完试离开后,下一波考生(不同线程)才可以进入这个考场。并且前后两波考生切换过程中,监考老师(独立的线程)可以先做一件事(获取这一波考生分数最高的人的名字或统计成绩)
- 这一特性可用于 分治任务中:将任务拆分使得多个线程去做,所有线程完成之后,有独立线程在统计
- 具体使用与源码分析留待以后讨论。。

3 Phaser 解析

- 特性分析:某场考试分为**多个阶段**,只有当所有考生都完成一个阶段的试题后,**这些考生(同一批线程!)**才可以同时做下一个阶段的试题。并且在这阶段的切换过程中,监考老师也可以先做一件事情(当一个阶段的结束后会调用onAdvance()方法)
- 结束后调用 onAdvance() 方法这一特性, 也可用于分治任务中
- 多阶段特性可以用于一个任务分为多个阶段性任务中
- 具体使用与源码分析留待以后讨论。。

4 Exchanger 解析

• 特性分析:**只有一个**生产者和消费者,并且两个线程都有一个同步点。当两个线程都达到同步点时,交换数据

```
//生产者
public class Producer implements Runnable {
    private List<String> buffer;
    private final Exchanger<List<String>> exchanger;
    public Producer(List<String> buffer, Exchanger<List<String>> exchanger) {
        this.buffer = buffer;
        this.exchanger = exchanger;
    }
    public void run() {
        int cycle = 1;
        //进行10次数据交换
```

```
for (int i=0; i<10; i++) {
          //生产数据
          for (int j=0; j<10; j++) {
              String message = "EVENT" + (i*10 + j);
          buffer.add(message);
          buffer = exchange(buffer);//这是生产者的同步点,到达同步掉后,只有被线程被中断或对应
的消费者线程也到达它的同步点,才会被唤醒并交换数据!
      }
   }
}
//消费者
public class Consumer implements Runnable {
   private List<String> buffer;
   private final Exchanger<List<String>> exchanger;
   public Consumer(List<String> buffer, Exchanger<List<String>> exchanger) {
       this.buffer = buffer;
       this.exchanger = exchanger;
   public void run() {
       int cycle = 1;
       //进行10次数据交换
       for (int i=0; i<10; i++) {
          buffer = exchange(buffer);//这是消费者的同步点,到达同步掉后,只有被线程被中断或对应
的消费者线程也到达它的同步点,才会被唤醒并交换数据!
          consumeBuffer();//消费掉得到的数据
       }
   }
}
```

参考

Java 7 并发编程实战手册