```
1 问题来源
2 @ConditionOnBean 注解匹配的时机
3 @ConditionOnBean 注解匹配的条件
3.1 注意事项
4 BeanDefinition 生成的2个阶段
4.1 刷选出符合条件的 ConfigurationClass
4.2 通过 ConfigurationClass 解析得到所有的 BeanDefinition
5 配置类、自动配置类的 BeanDefinition 加载顺序
6 自动配置类的 BeanDefinition 加载顺序
6.1 核心顺序解析方法
```

1 问题来源

- 对于 @ConditionOnBean 注解的匹配成功的条件不是很清晰
- 随着项目的复杂化,各个 bean 直接的关联也越来越复杂,这样极有可能在使用 @ConditionOnBean 注解时,并不能达到预期的目的
- 预要清晰的知道使用的 @ConditionOnBean 注解的预期效果,必须了解清楚它的**匹配的时机和匹配的成功的** 条件

2 @ConditionOnBean 注解匹配的时机

- 在 Springboot 源码分析 —— refreshContext() 解析 一文中,详细介绍了配置类的解析过程
- 在其中可以看出在解析 ConfigurationClass 和加载 BeanDefinition 这两个阶段都使用了**条件注解进行配置 拳**讨波
- 过滤的关键是 Condition Evluator # should Skip 方法,源码分析如下
 - o 在解析 ConfigurationClass 阶段, phase 参数是 PARSE_CONFIGURATION
 - o 在加载 BeanDefinition 阶段, phase 参数是 REGISTER_BEAN
- 通过源码分析可知:@ConditionOnBean 注解是在 加载 BeanDefinition 阶段,才去匹配的

```
AnnotationAwareOrderComparator.sort(conditions)://排序
  for (Condition condition : conditions) {
     ConfigurationPhase requiredPhase = null;
     //这里很关键:@ConditionOnBean 注解对应的 条件类就是 实现了 ConfigurationCondition 接口
     if (condition instanceof ConfigurationCondition) {
        //并且 @ConditionOnBean 注解 得到的 requiredPhase 为 REGISTER_BEAN
        requiredPhase = ((ConfigurationCondition) condition).getConfigurationPhase();
     //第一阶段 phase 为 PARSE_CONFIGURATION, 这时 @ConditionOnBean 注解 就会被忽略
     //第二阶段 phase 为 REGISTER_BEAN,这时 @ConditionOnBean 注解 就会生效
     if ((requiredPhase == null || requiredPhase == phase) &&
!condition.matches(this.context, metadata)) {
        return true;
     }
  }
  return false;
}
```

3 @ConditionOnBean 注解匹配的条件

- 跟踪源码得到匹配的关键代码,由以下代码可以看出注解匹配的条件是:**目前** beanDefinitionNames 中是否存在该类,如果存在则匹配成功
- 注:当 @ConditionOnBean(用到是 name) 时,只会去 beanDefinitionNames 中找对应的 name 字符串,不会去匹配类型。而@ConditionOnBean(**.class) 时,则会去匹配类型

```
public Set<String> getNamesForType(Class<?> type, TypeExtractor typeExtractor) {
    //将beanDefinitionNames 和 manualSingletonNames 添加到 beanTypes 中
    updateTypesIfNecessary();
    return this.beanTypes.entrySet().stream().filter((entry) -> {
        Class<?> beanType = extractType(entry.getValue(), typeExtractor);
        //如果 name 对应的 type 在 beanType 中则匹配到
        return beanType != null && type.isAssignableFrom(beanType);
    }).map(Map.Entry::getKey).collect(Collectors.toCollection(LinkedHashSet::new));
}
```

3.1 注意事项

- 因为 @ConditionOnBean 注解是实时的去 beanDefinitionNames 匹配 , 所以该注解对应的类的 BeanDefinition 加载的顺序先后 , 都可能会对匹配的结果造成影响 !
- 所有要清楚的了解该注解匹配的最终结果,就需要知道项目所有的 BeanDefinition 的加载顺序

4 BeanDefinition 生成的2个阶段

- 在 <u>Springboot 源码分析 —— refreshContext() 解析</u> 一文中通过跟踪源码,详细分析了配置类的 beanDefinition 加载过程
- 本小节主要是对上文的抽象,总结了项目中所有配置类、自动配置类的总体的 beanDefinition 的生成顺序

4.1 刷选出符合条件的 ConfigurationClass

• 这一阶段通过扫描配置类得到所有符合条件的 ConfigurationClass —— 通过 parser.parse(..) 解析得到

- **注意**: 过滤条件为 @ConditionOnClass、@ConditionalOnProperty 等静态条件(编译阶段就可以确定的),不包含 @ConditionOnBean 等动态条件(运行后才生成的)
- ConfigurationClass 中 class 的顺序:
 - 。 第一是 @ComponentScan 中扫描包的顺序
 - o 如果配置类中有 @Import 注解,那么会先加载 @Import 注解中的配置类
 - o **注意**: 这里并没有 @Bean 对应的 ConfigurationClass , @Bean 对应的类是在 第二阶段解析它所在的 配置类时 , 才直接解析为 BeanDefinition 的

4.2 通过 ConfigurationClass 解析得到所有的 BeanDefinition

- 通过 loadBeanDefinitions(ConfigurationClass) 解析得到所有的 BeanDefinition
- **注意**: 在第一阶段,所有通过 Scan 得到的配置类已经注册到了 BeanDefinitionMaps 中了!所以它们的位置是最靠前的
- 这一阶段会处理 @ConditionOnBean 等动态条件,来跳过一些配置类、移除已在 BeanDefinitionMaps 中的但不满足条件的类
- BeanDefinitionMaps 中 BeanDefinition 的顺序:
 - o 首先是第一阶段就生成的 BeanDefinition (可能被动态条件所移除)
 - o 然后基本上就是第一阶段中的 ConfigurationClass 对应的顺序: 具体的顺序如下源码所示

```
private void loadBeanDefinitionsForConfigurationClass(..) {
    //处理动态条件
    if (trackedConditionEvaluator.shouldSkip(configClass)) {..}
    //如果自己是被 import 进来的,先注册自己
    if (configClass.isImported()) {
        registerBeanDefinitionForImportedConfigurationClass(configClass);
    }
    //注册 @Bean 方法
    for (BeanMethod beanMethod : configClass.getBeanMethods()) {
        loadBeanDefinitionsForBeanMethod(beanMethod);
    }
    //加载ImportedResources,如xml,解析其中的Bean,放入beanDefinition中
    loadBeanDefinitionsFromImportedResources(configClass.getImportedResources());
    //注册配置类中 @import 注解中的 Registrars 类
    loadBeanDefinitionsFromRegistrars(configClass.getImportBeanDefinitionRegistrars());
}
```

5 配置类、自动配置类的 BeanDefinition 加载顺序

- 由于自动配置类是不被扫描到的(是通过一个实现了 deferred Import Selector 接口的类加载得到的)
- 总体来说,配置类的 BeanDefinition 是在 自动配置类之前生成的,由以下源码可以看出

```
public void parse(Set<BeanDefinitionHolder> configCandidates) {
    //首先解析所有的配置类
    for (BeanDefinitionHolder holder : configCandidates) {
        BeanDefinition bd = holder.getBeanDefinition();
        parse(((AnnotatedBeanDefinition) bd).getMetadata(), holder.getBeanName());
    }
    //这里才解析自动配置类的。因为自动配置类是通过 实现了 DeferredImportSelector 接口的
ImportSelector 类去查找的(AutoConfigurationImportSelector)
    this.deferredImportSelectorHandler.process();
}
```

6 自动配置类的 BeanDefinition 加载顺序

- 在 deferredImportSelectorHandler.process() 解析生成了自动配置类的 ConfigurationClass, 这里的 ConfigurationClass 是排在最后的了,所以对应的 BeanDefinition 加载 也是在最后
- 通过源码跟踪得到以下结论
 - 。 首先得到所有的自动配置类
 - o 然后, 先按字典顺序排序, 再按 order 顺序排序, 再按 before/after 注解排序
 - 。 所以说 before/after 注解优先级最高,即使 order 值很小,也可能最后加载 beanDefinition!
- 注:@AutoConfigureAfter、@AutoConfigureBefore、@AutoConfigureOrder 只对自动配置类有效

```
this.deferredImportSelectorHandler.process();
public void process() {
   //得到所有的自动配置的 selector,注:一个 @EnableAutoConfiguration 就会生成一个 自动配置
selector,多个@EnableAutoConfiguration 会重复获取,浪费资源
    List<DeferredImportSelectorHolder> deferredImports = this.deferredImportSelectors;
   handler.processGroupImports();//关键方法
public void processGroupImports() {
   //selector 有一个 group 概念, 暂时没有了解
    for (DeferredImportSelectorGrouping grouping : this.groupings.values()) {
       //关键方法: getImports(),获取该组下所有的自动配置类
       grouping.getImports().forEach(entry -> {
           //将每一个自动配置类当作普通配置类来处理
       });
   }
public Iterable<Group.Entry> getImports() {
   for (DeferredImportSelectorHolder deferredImport : this.deferredImports) {
       //处理得到
       this.group.process(deferredImport.getConfigurationClass().getMetadata(),
                         deferredImport.getImportSelector());
    return this.group.selectImports();
}
//得到候选的配置类
public void process(..) {
    //关键方法:getAutoConfigurationEntry()
   AutoConfigurationEntry autoConfigurationEntry = ((AutoConfigurationImportSelector)
deferredImportSelector)
       .getAutoConfigurationEntry(getAutoConfigurationMetadata(), annotationMetadata);
```

```
this.autoConfigurationEntries.add(autoConfigurationEntry);
    for (String importClassName : autoConfigurationEntry.getConfigurations()) {
       this.entries.putIfAbsent(importClassName, annotationMetadata);
   }
}
protected AutoConfigurationEntry getAutoConfigurationEntry(...) {
   //获取所有的自动配置类
   List<String> configurations = getCandidateConfigurations(..);
   configurations = removeDuplicates(configurations);//去重
   //通过 @EnableAutoConfiguration 注解中的属性得到需要排除的配置类
   Set<String> exclusions = getExclusions(annotationMetadata, attributes);
   checkExcludedClasses(configurations, exclusions);
    configurations.removeAll(exclusions);
    configurations = filter(configurations, autoConfigurationMetadata);//搞不清楚的过滤一
大波
   fireAutoConfigurationImportEvents(configurations, exclusions);//搞不清楚的事件
    return new AutoConfigurationEntry(configurations, exclusions);
}
```

6.1 核心顺序解析方法

```
public Iterable<Entry> selectImports() {
  Set<String> processedConfigurations = 得到待排序的配置类;
  return sortAutoConfigurations(..)..collect(Collectors.toList();;//排序
new AutoConfigurationSorter(..).getInPriorityOrder(configurations);//排序
public List<String> getInPriorityOrder(classNames) {
    List<String> orderedClassNames = new ArrayList<>(classNames);
   Collections.sort(orderedClassNames);//先按字典顺序排序!! 为什么有这一步呢 , ,
   //按 @AutoConfigureOrder() 的值 升序 排序, 一般默认是 0
   orderedClassNames.sort((o1, o2) -> {
       int i1 = classes.get(o1).getOrder();
       int i2 = classes.get(o2).getOrder();
       return Integer.compare(i1, i2);
   });
   //最后按 @AutoConfigureAfter、@AutoConfigureBefore 来排序
   //所以说 这两个注解优先级最高,即使 order 值很小,也可能最后加载 beanDefinition!
   orderedClassNames = sortByAnnotation(classes, orderedClassNames);
   return orderedClassNames;
}
```

参考

spring-boot-2.1.6.RELEASE