# UIView属性

## 1.alpha

设置视图的透明度.默认为1.

// 完全透明

view.alpha = 0;

// 不透明

view.alpha = 1;

## 2.clipsToBounds

// 默认是NO，当设置为yes时，超出当前视图的尺寸的内容和子视图不会显示。

view.clipsToBounds = YES;

## 3.hidden

// 默认是NO，当设置为yes，视图就看不见了。

view.hidden = YES;

## 4.userInteractionEnabled

// 默认为YES，如果设置为No，view就不能和用户交互了。（即不能响应事件）

view.userInteractionEnabled = NO;

5. tag

// 默认为0，用来标记视图的

view.tag = 0;

## 5. exclusiveTouch

默认为No

exclusiveTouch的意义在于：如果当前设置了exclusiveTouch的UIView是整个触摸事件的第一响应者，那么到你所有的手指离开屏幕前其他的UIView是无法接受到整个事件周期内所有的触摸事件。

## 6.CGRect frame

1> 表示控件的位置和尺寸（以父控件的左上角为坐标原点（0, 0））

2> 修改这个属性，可以调整控件的位置和尺寸

## 7.CGPoint center

1> 表示控件的中点（以父控件的左上角为坐标原点）

2> 修改这个属性，可以调整控件的位置

## 8.CGRect bounds

1> 表示控件的位置和尺寸（以自己的左上角位坐标原点，位置永远是(0, 0)）

2> 修改这个属性，只能调整控件的尺寸

## 9.CGAffineTransform transform

1> 表示控件的形变状态（旋转角度、缩放比例）

2> 创建CGAffineTransform的函数

\* CGAffineTransformMakeScale(CGFloat sx, CGFloat sy)

创建一个x、y方向的缩放比例分别为sx、sy的形变值

\* CGAffineTransformMakeRotation(CGFloat angle)

创建一个旋转角度为angle的形变值

\* CGAffineTransformScale(CGAffineTransform t, CGFloat sx, CGFloat sy)

在形变值t的基础上，再进行缩放，x、y方向的缩放比例分别为sx、sy，然后返回一个新的形变值

\* CGAffineTransformRotate(CGAffineTransform t, CGFloat angle)

在形变值t的基础上，再进行旋转，旋转角度为angle，然后返回一个新的形变值

## 10.superview

返回当前视图的父视图。（只读）

## 11.window

返回当前视图的窗口。（窗口）

获取根视图的superview和window时，需要注意，在viewdidload中是获取不到的，viewdidload只是视图加载完成，并没有添加到窗口中，因此需要在viewDidAppear方法中才能获取到。那时候视图才被添加到窗口中。

- (void)viewDidLoad

{

[super viewDidLoad];

NSLog(@"%@",self.view.superview); // 没有值

NSLog(@"%@", self.view.window); // 没有值

}

- (void)viewDidAppear:(BOOL)animated

{

NSLog(@"%@",self.view.superview); // 有值

NSLog(@"%@", self.view.window); // 有值

}

## 12.autoresizesSubviews

默认为YES，表示当父视图尺寸改变时，子视图也会随着改变。

## 13.autoresizingMask

默认为UIViewAutoresizingNone,不会自动伸缩。

## 14.contentMode

设置内容模式。

UIViewContentModeScaleToFill  不按照原宽高比例（长和宽不等比例增长）以任意比例填充。这样视图不会有空白，且内容可以全部显示。

UIViewContentModeAspectToFill  按照原长宽比例填充，不完全显示全部内容。这样内容可能溢出，但整个视图不会留有空白。

UIViewContentModeAspectToFit   按照原长宽比例（长和宽等比例增长），完全显示全部内容。这样容易照成左右或者上下留有空白。

## 15.backgroundColor

默认是nil。

// 设置背景颜色为红色

self.view.backgroundColor = [UIColor redColor];

## 16.UIView常用添加子视图方法

1. //加一个视图到一个视图里面
2. addSubview:
3. //将一个视图移到前面
4. bringSubviewToFront:
5. //将一个视图推送到背后
6. sendSubviewToBack:
7. //把视图移除
8. removeFromSuperview
9. //插入视图 并指定索引
10. insertSubview:atIndex:
11. //插入视图在某个视图之上
12. insertSubview:aboveSubview:
13. //插入视图在某个视图之下
14. insertSubview:belowSubview:
15. //交换两个位置索引的视图
16. exchangeSubviewAtIndex:withSubviewAtIndex: