10团队意见汇总

2017-12-29

1组：

   (1) 优化界面，提高用户的视觉体验。  
   (2)可以由用户自己输入题量和时间  
   (3) 出题界面的题量多时，应该可以分页。

2组：

   实现了小学一到六年级的题目要求，但界面不便。界面需要美化，不然用户体验差。功能还需完善。

3组：

   针对该项目的意见：界面再优化一点，操作方法尽量简单点。

4组：

   a.界面未优化

   b.基本功能还可以

5组：

6组：

7组：

9组：

   对于本项目的评价如下：  
   (1).期望完善后期的功能块。  
   (2).建议多做界面完善，比如首页展示、字体设计、字体输入框、表单设计等等，从上次结对项目就可以看出，现在的小孩子欣赏水平发展了。  
   (3).可以多做几个功能模块。  
   很期待你们组后阶段的冲刺结果，加油！

10组：

  也是一个运算的系统。但是界面做的不好，布局不美观。在之前的四则运算上改进不大

11组：

   在此叙述本人对“四则运算”这个产品的评价与建议，希望对该产品的第二阶段有所帮助：  
   (1)、适当优化界面，避免过于卡通的元素  
   (2)、该组的“四则运算 ”比另一组要好  
   (3)、增加带括号的四则运算题，提高计算难度  
   (4)、整体框架结构优化，完善各部分功能。

12组：

    赵腾他们的团队做的是网页版四则运算，博客齐全，他们团队做的项目比第一组好，能够实现由用户输入出题数目，出现的错题能够出现在错题本上，界面是卡通的，比较幼稚，并不是很好看，程序也连接了数据库。

13组：

    针对对“四则运算”产品的评审，在此叙述本人的几点建议，期盼对该产品的第二阶段的sprint有所帮助：1.界面的美化及页面跳转的顺畅  2.可以对所有用户出错的题目进行归纳整理分析，发现其中的问题

14组：

15组：

16组：

    四则运算软件应该从小学生的用户体验来做，软件应该是容易操作的，可以控制出题数量，以及控制出题的难度，还要连上数据库，实现用户登录，根据学生以往的做题记录实现适宜的出题方案，控制题目不要重复了，如果可以的话，增加一个纠错本，让学生集中复习一下以往的错题。

17组：

18组：

对于该项目的评价：

   (1) .界面还有待优化，可以从用户的角度考虑。  
   (2).该网页没有细分的难度设置，希望可以改进。  
   (3).该网页进行答题时，数目只能选择10，20等，不能手动输入，希望可以改成手动输入的。

    以上便是针对该项目的评价，望采纳！！！

19组：

20组：

   对此项目的评价及建议：

  适当优化界面，去除掉过于卡通的元素，该组的“四则运算

   比另一组要好  
   增加题目类型，比如带括号的四则运算题，提高计算难度；  
   整体框架结构优化，完善各部分功能。

21组：

   对于本项目的评价如下：  
   (1)登录界面要进一步的优化  
   (2)适当优化界面，避免过于卡通的元素  
   (3)年级设置上人性化，同时也可以设置出题数目  
   希望你们通过自己努力，有一个更好的系统。

22组：

    应当适当优化下界面，避免卡通的元素，孩子用该程序是在学习，不是在娱乐，简约一点就好。优化下设置计算难度的框架，完善其他部分功能。

23组：

    该项目是“四则运算”，它的基本功能已经实现，界面做的不够好，都集中到了左上角。再就是字体比较小，费眼睛。

24组：

   在此叙述本人对“四则运算”这个产品的评价与建议：  
   1.登录界面要进一步的优化  
   2.教师的管理功能很有特点，  
   3.年级设置上人性化，同时也可以设置出题数目  
   4.整体界面要做进一步的优化

25组：

针对对 四则运算 这个产品的评审，在此叙述本人的几点建议，期盼对该产品的第二阶段的Sprint有所帮助。  
    (1)、界面间的风格有些突兀，优化界面。  
    (2)、整体框架结构优化，完善各部分功能。