

考前模拟卷

C++
程序设计

1904

KAO QIAN MO NI JUAN

1904-全国-C++程序设计-考前模拟卷-001

总分：100

一、单选题（共 20 题，共 20 分）

1、以下说法中正确的是（ ）(1 分)

A:C++总是从第一个定义的函数开始执行

B:C++程序总是从 main 函数开始执行

C:C++中函数必须有返回值

D:C++中函数名必须唯一

2、对 C++中主函数描述正确的是() (1 分)

A:名称为 main，可为多个

B:名称不限，可为多个

C:名称为 main，必须有且只能有一个

D:名称不限，必须有且只能有一个

3、在 C++语言中用于注释的标识符是（ ）。(1 分)

A:&

B://

C:*

D:/

4、在 C++中使用流进行输入输出，其中专用于从键盘进行输入的流是() (1 分)

A:cerr

B:cin

C:cout

D:cfile

5、下列函数原型声明语句中，错误的是（ ）(1 分)

A:int f(void)

B:void f(int)

C:int f(a)

D:void f(double a)

6、从本质上看，引用是被引用变量的() (1 分)

A:拷贝

B:别名

C:复制

D:克隆

7、不同对象调用同名函数，但导致完全不同行为的现象称为() (1 分)

A:抽象

B:封装

C:继承

D:多态性

8、使用 string.h 库操纵字符串时，将两个字符串连接成一个字符串的函数是() (1 分)

A:strlen()

B:strcap()

C:strcat()

D:strcmp()

9、调用声明为 int result(int a, int b)的函数时，正确的方法是() (1 分)

A:result(1, 2)

B:result(1)

C:result(0.1, 0.3)

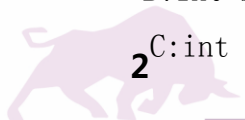
D:result(1, 2, 3)

10、对函数 int saveName(char * first, char * sec="", char * thd="")
下列调用方法不正确的是()。 (1 分)

A:int s=saveName("1", "2", "3");

B:int s=saveName("1", "2");

C:int s=saveName("1");



D: int s=saveName("1",, "3");

11、声明函数为内联函数时所使用的关键字为() (1 分)

A: const

B: inline

C: short

D: signed

12、函数 int sum(int a=10, int b=15, int c=25); 不可与下列哪个函数同时声明 ()。 (1 分)

A: int sum(int, int, int, int)

B: int sum(int, int, int)

C: int sum(double)

D: int sum(double, double, double);

13、下列哪个不是函数重载需要满足的条件 ()。 (1 分)

A: 返回值类型不同

B: 参数个数不同

C: 参数个数相同时, 参数类型不同

D: 函数名相同

14、有关函数模版和模版函数说法错误的是 () (1 分)

A: 函数模版只是对函数的描述, 编译器不为其产生任何执行代码, 所以它不是一个实实在在的函数

B: 模版函数是实实在在的函数, 它由编译系统在遇到具体函数调用时所生成, 并调用执行

C: 函数模版需要实例化为模版函数后才能执行

D: 当函数模版和一般函数同名时, 系统先去匹配函数模版, 将其实例化后进行调用

15、对类 A, 复制构造函数的原型是() (1 分)

A: A:: A(const A&);

B: A:: A(const A *);

C:A:: A(const A);

D:A:: A();

16、如果没有为一个类定义任何构造函数的情况下,下列描述正确的是()

(1 分)

A:编译器总是自动创建一个不带参数的构造函数

B:这个类没有构造函数

C:这个类不需要构造函数

D:该类不能通过编译

17、对类的构造函数和析构函数描述正确的是 () (1 分)

A:构造函数可以重载,析构函数不能重载

B:构造函数不能重载,析构函数可以重载

C:构造函数可以重载,析构函数也可以重载

D:构造函数不能重载,析构函数也不能重载

18、一个类可包含析构函数的个数是 () (1 分)

A:0 个

B:1 个

C:至少一个

D:0 个或多个

19、假定 A 为一个类,则执行“A a[3], b(3);”语句时调用该类构造函数的次数为

() (1 分)

A:3

B:4

C:5

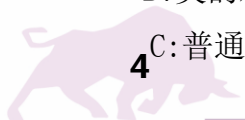
D:9

20、下列关于类的权限描述错误的是 ()。(1 分)

A:类本身的成员函数可以访问自身的任何成员

B:类的对象只能访问公有成员

C:普通函数可以不通过对象直接访问类的公有成员



D:一个类可以包含另一个类的对象作为成员

二、填空题（共 20 题，共 20 分）

21、C++语言提供的的基本控制结构可以分为 3 种类型：顺序结构、_____和循环结构。（1 分）

22、有下列代码 `int a=0; double b=0; cin>>a>>b;` 当用键盘输入 1.25 时，`b=_____`。（1 分）

23、执行下列代码 `cout << showpoint << 123.0;` 程序的输出结果是_____。（1 分）

24、Windows 环境下，由 C++源程序文件编译而成的目标文件的扩展名是_____。（1 分）

25、不同对象可以调用相同名称的函数，但可导致完全不同的行为的现象称为_____。（1 分）

26、在 C++标准库中，用_____类来表示复数。（1 分）

27、在 C++中，函数的参数有两种传递方式，它们分别是值传递和_____。（1 分）

28、将 `int` 类型指针 `p` 转换为 `char` 类型指针，则强制转换语句为_____（1 分）

29、C++中用于动态创建对象，并返回该对象的指针的关键字是_____。（1 分）

30、用 `new` 申请一个类的动态对象数组时，在该类中必须能够匹配到没有形参的或缺省参数的_____，否则应用程序会产生一个编译错误。（1 分）

31、C++类中的_____函数在对象的生存期结束时被自动调用。（1 分）

32、设在程序中使用如下语句申请了一个对象数组：`Point *ptr = new Point[2];` 5



则在需要释放 ptr 指向的动态数组对象时，所使用的语句是_____。(1 分)

33、对于类 Point 而言，其析构函数的定义原型为_____。(1 分)

34、当一个成员函数被调用时，该成员函数的_____指向调用它的对象。(1 分)

35、UML 中实例连接反映对象之间的静态关系，消息连接描述对象之间的_____关系。(1 分)

36、UML 中对象之间的静态关系是通过对象属性之间的连接反映的，称之为_____。(1 分)

37、_____指令指示编译器将一个源文件嵌入到带该指令的源文件之中。(1 分)

38、在源程序中有宏定义：#define PI 3.14，则若不想使该宏定义影响到程序的其它地方，可以使用_____删除该宏定义。(1 分)

39、若类的成员函数用关键字 static 进行修饰，这样的成员函数称为_____。(1 分)

40、C++的静态数据成员需要在_____进行初始化，可以被该类的所有对象共享。(1 分)

三、文字题（共 6 题，共 31 分）

41、下面的程序段中有一处错误，请在答题卡上抄写错误所在行并指出错误原因



```
#include <iostream>
using namespace std;
class base{
    int *p;
public:
    base (int a){
        p = &a;
    }
    int get(){
        return p;
    }
};
int main()
{
    base b(3);
    cout << b.get();
}
```

(4 分)

42、下面的每个程序都有一处错误，请用下横线标出错误所在行及错误原因。

```
#include <iostream>using namespace std;class A {void show ( )
{cout<<" Hello!" ;}};int main ( ) {A a;a. show ( );return 0;} (4 分)
```

43、下面的类定义中有一处错误，请用下横线标出错误所在行及错误原因。

```
#include<iostream.h>    class point{    private:float x,y;    public:
f1(float a, float b){x=a; y=b; }        point() {x=0; y=0; }        void
getx() {cout<<x<<endl; }        void gety() {cout<<y<<endl; }        };
void print(point a) {cout<<a.x<<endl; }    main() {    point a; a.f1(3.0,
5.0);    print(a);    } (4 分)
```

44、下面的每个程序都有一处错误，请用下横线标出错误所在行及错误原因。

```
#include <iostream>using namespace std; class CMax {private:int xx; int
```




```
yy; public:CMax(int x, int y){ xx = x; yy = y ; }void setValue(int x,
int y){ xx = x; yy = y; }int max( ){return xx > yy? xx:yy; }}; void
main() {CMax m();m.setValue(20,30);cout <<" Max=" <<m.max()<<endl;} (4
分)
```

45、程序分析题 #include <iostream>using namespace std; int main() {int i,j; for(i=1; i<=4; i+=1)for(j=2; j<=4; j+=j) {if(i+j<5)cout<<" + " ; elsecout<<" * " ; }return 0; } (5 分)

46、在字符串类 string 中实现一个判断函数，该函数功能是统计某一字符串类对象（仅有单词和空格组成）有多少个单词，同时保存所有单词在字符串中的起始地址（设该字符串不超过 100 个单词）#include <iostream. h>#include <string>class str{ string s; int n,a [100],j ,l; public:str (string &a) {s=a;n=0;j=0;l=0;}test (....); int *geta () {return a;}} ; 请写出 test 函数的过程（如果需要形式参数，请给出形参类型和数量，以及返回值类型） (10 分)

四、综合题（共 7 题，共 29 分）

47、以下程序中有一处错误，请抄写有错误的语句并改正。（4 分）

改正后程序输出结果为 2 5 8 11 14



```
#include <iostream.h>
using namespace std;
void main( )
{
    int i = 1;
    while( i <= 15) {
        i++;
        if( i%3 == 2) continue;
        else cout << i << " ";
    }
}
```

(4 分)

48、请将下面程序补充完整，使程序可以正常打印 9×9 乘法口诀。(4 分)

```
#include <iostream>using namespace std; class A {private:int a; int b;
public:_____ { a = x; b = y; }void set(int x, int y) { a = x; b = y; }void
display( ) {cout<<a<<' ' <<b<<' =' <<a * b; }}; int main( ) {A a(1, 1);
for(int i=1; i<=9; i++) {for(int j=1; _____; j++) {a.set(j, i);
a.display( ); cout<<" "; }cout<<endl; }return 0; } (4 分)
```





49、程序填空，打印以下图案

(4 分)

```

#include"stdafx.h"
#include <iostream>
using namespace std;
void main( void)
{
    int j,n;
    for(_____)//i 控制行号
    {
        for(j = 1;j < i;j ++ )//j 控制空格
            cout << ' ';
        for(_____)//n 控制星号
            cout << " * ";
        cout << endl;
    }
}
    
```

_____ (4 分)

50、程序填空题：程序运行结果为 3(4 分)



```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( )
{ int a = 16, b = 21, m = 0;

_____

case 0: m ++ ; break;
case 1: m ++ ;
    switch( b%3)
    {
        _____
        case 1: m ++ ; break;
    }
}
cout << m << endl;
return 0;
}
```

_____ (4 分)

51、完成下面类中成员函数的定义。(4 分)

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
class str
{ private:
  char * st;
public:
  str( char * a)
  {
    set( a );
  }
  _____ //运算符“=”重载函数
```



```

    {
        delete st;
        set( a. st );
        return * this;
    }
    void show( ) { cout << st << endl; }
    ~ str( ) { delete st; }
    void set( char * s)
    {
        _____
        strcpy( st,s );
    }
};
void main( )
{
    str s1( "hello" ), s2( "world" );
    s1. show( ) , s2. show( );
    s2 = s1;
    s1. show( ) , s2. show( );
}
_____ (4 分)

```

52、在下面程序中的横线处填上适当内容，使程序完整(4 分)

```

#include<iostream.h>_____class A{int i; public: int set(B&); int
get() {return i; }A(int x){i=x; }} ; class B{int i; public: B(int
x){i=x;}_____A;} ;int A::set(B&b){return i=b.i;}void main(){A a(1);
B b(2); cout<<a.get()<<" , "; a.set(b); cout<<a.get()<<endl; }(4 分)

```

53、阅读程序后，填写程序的正确运行结果。(5 分)



```
#include <iostream>
#include <complex>
#include <string>
using namespace std;
void printer( complex <int> );
void printer( complex <double> );
void main() {
    int i(0);
    complex <int> num1(2,3);
    complex <double> num2(3.5, 4.5);
    printer( num1 );
    printer( num2 );
}

void printer( complex <int> a)
{
    string str1( "real is " ), str2 = "image is ";
    cout << str1 << a. real() << ',' << str2 << a. imag() << endl;
}

void printer( complex <double> a)
{
    string str1( "real is " ), str2 = "image is ";
    cout << str1 << a. real() << ',' << str2 << a. imag() << endl;
}
```

(5 分)



1904-全国-C++程序设计-考前模拟卷-001

总分：100

一、单选题（共 20 题，共 20 分）

1、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：B

解析：C++ 程序从主函数开始执行。

2、【考点】混合型语言

答案：C

解析：C++ 程序以 .cpp 作为文件扩展名，并且必须有一个且只能有一个名为 main 的主函数。

3、【考点】灵活的注释方式

答案：B

解析：C++ 除沿用 C 语言的从 “/*” 开始，直到 “*/” 结束的注释方式之外，引入了更灵活的注释方式 “//”，注释的有效范围从 “//” 至本行结束。

4、【考点】使用输出和输入对象

答案：B

解析：cin 用来处理标准输入，即键盘输入。

5、【考点】函数原型及其返回值

答案：C

解析：int f(a) 是错误的。

6、【考点】引用

答案：B

解析：C++ 语言支持引用。简单地讲，就是为现有的对象起个“别名”。

7、【考点】多态性

答案：D

解析：不同对象可以调用相同名称的函数，但可导致完全不同的行为的现象称为多态性。



8、【考点】使用 string 类的典型成员函数实例

答案：C

解析：strcat()：用于连接字符串

9、【考点】函数的参数及其传递方式

答案：A

解析：函数的使用应与声明中类型，个数保持一致。

10、【考点】默认参数

答案：D

解析：如果一个默认参数需要指明一个特定值，则在其之前的所有参数都必须赋值。

11、【考点】第三节 内联函数

答案：B

解析：内联函数使用关键字 inline 修饰。

12、【考点】第四节 函数重载和默认参数

答案：B

解析：名称相同，参数个数相同，参数类型相同，无法重载。

13、【考点】第四节 函数重载和默认参数

答案：A

解析：函数重载可使一个函数名具有多种功能，它们的区别是参数类型不同，参数个数不同。

14、【考点】引入函数模板

答案：D

解析：由于函数在设计时没有使用实际的类型，而是使用虚拟的类型参数，故其灵活性得到加强。当用实际的类型来实例化这种函数时，就好像按照模板来制造新的函数一样，所以称这种函数为函数模板。将函数模板与某个具体数据类型连用，就产生了模板函数，又称这个过程为函数模板实例化，这种形式就是类型参

数化。

15、【考点】复制构造函数

答案：A

解析：为了不改变原有对象，更普通的形式是使用 `const` 限定：`A::A(const A&)`

16、【考点】默认构造函数

答案：A

解析：当没有为一个类定义任何函数的情况下，C++编译器总要自动建立一个不带参数的构造函数。

17、【主考点】默认构造函数

【副考点】定义析构函数

答案：A

解析：构造函数可以重载，析构函数不能重载。

18、【考点】定义析构函数

答案：B

解析：一个类只能定义一个析构函数且不能指明参数，以便编译系统自动调用。

19、【主考点】第四节 调用复制构造函数的综合实例

【副考点】自动调用构造函数

答案：B

解析：A `a[3]` 相当于调用了一次构造函数，这个构造函数是有参数的，A `b(3)` 调用了三次构造函数。

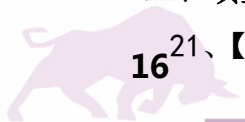
20、【考点】使用类的权限

答案：C

解析：其他函数不能使用类的私有成员，也不能使用公有成员函数，它们只能通过类的对象使用类的公有成员函数。因此选择 C 选项。

二、填空题（共 20 题，共 20 分）

16 21、【考点】认识 C++ 的函数和对象



答案：选择结构

解析：C++语言提供的的基本控制结构可以分为 3 种类型：顺序结构、选择结构和循环结构。

22、【考点】使用输出和输入对象

答案：0.25

解析：输入 1.25，现在缓冲区里面有[1.25]，先是 `cin>>a; cin>>int`: 读取输入直到非数字字符。所以读到. 的时候停止了 即 `a=1` 输入缓冲区里面现在有[.25]，在 `cin>>b; cin>>double` 读取直到非数字和小数点，`cin>>.25` 所以 `b=0.25`;

23、【考点】数据的简单输入输出格式

答案：123.000

解析：`showpoint`：浮点输出时必须带有一个小数点

24、【考点】编译和运行的基本概念

答案：`obj`

解析：使用 C++ 编译器对 C++ 程序进行编译，产生文件 `mycpp.obj`。

25、【考点】多态性

答案：多态性

解析：不同对象可以调用相同名称的函数，但可导致完全不同的行为的现象称为多态性（或类的多态性）。

26、【考点】使用 `complex` 对象

答案：`complex`

解析：C++ 标准程序库提供 `complex` 类定义复数对象。

27、【考点】函数的参数及其传递方式

答案：地址传递

解析：C++ 函数可以使用传递对象的“引用”方式，即它的函数参数有两种传递方式：传值和传引用。传引用其实就是传对象的地址，所以也称传地址方式。

28、【考点】返回指针的函数

答案: (char *)p

解析: 将 int 类型指针 p 转换为 char 类型指针, 则强制转换语句为 (char *)p。

29、【考点】构造函数和运算符 new

答案: new

解析: 使用 new 创建一个动态对象, new 首先分配足以保存该类的一个对象所需要的内存, 然后自动调用构造函数来初始化这块内存, 再返回这个动态对象的地址。

30、【考点】构造函数和运算符 new

答案: 构造函数

解析: 当使用 new 建立一个动态对象时, new 首先分配足以保存 Point 类的一个对象所需要的内存, 然后自动调用构造函数来初始化这块内存, 再返回这个动态对象的地址。

31、【考点】定义析构函数

答案: 析构

解析: 析构函数在对象的生存期结束时被自动调用。

32、【考点】析构函数和运算符 delete

答案: delete[]ptr;

解析: delete 释放空间。

33、【考点】定义析构函数

答案: Point::~~Point ()

解析: 析构函数为了与构造函数区分, 在析构函数的前面加上一个“~”号。

34、【考点】第六节 this 指针

答案: this 指针

解析: C++规定, 当一个成员函数被调用时, 系统自动向它传递一个隐含的参数, 该参数是一个指向调用该函数的对象的指针, 从而使成员函数知道该对哪个对象进行操作。在程序中, 可以使用关键字 this 来引用该指针。



35、【考点】对象的结构与连接

答案：动态

解析：对象行为之间的动态关系是通过对象行为(消息)之间的依赖关系表现的，称之为消息连接。

36、【考点】对象的结构与连接

答案：实例连接

解析：对象之间的静态关系是通过对象属性之间的连接反映的，称为实例连接。对象行为之间的动态关系是通过对象行为(消息)之间的依赖关系表现的，称之为消息连接，实例连接和消息连接统称为连接。

37、【考点】嵌入指令

答案：#include

解析：嵌入指令#include 指示编译器将一个源文件嵌入到带有#include 指令的源文件中该指令所在的位置处。

38、【考点】宏定义

答案：#undef PI

解析：用#undef 宏命令取消某个宏的定义

39、【考点】第二节 静态成员

答案：静态成员函数

解析：如果类的数据成员或成员函数使用关键字 static 进行修饰，这样的成员称为静态数据成员或静态成员函数。

40、【考点】第二节 静态成员

答案：类外

解析：C++的静态数据成员需要在类外进行初始化，可以被该类的所有对象共享。

三、文字题（共6题，共31分）

41、【考点】返回指针的函数

答案：return p；错。get()函数的返回值应该是 int 型变量，而代码中 get



返回的是 int 型指针。

修改：将 return p; 修改为 return *p;

42、【考点】声明类

答案：a.show();或 void show () {类 A 的成员函数 show 默认为私有，不可访问。

解析：访问权限用于控制对象的某个成员在程序中的可访问性，如果没有使用关键字，则所有成员默认声明为 private 权限。

43、【考点】使用类的对象

答案：print(point a){cout<<a.x<<endl;} print()不是成员函数不允许直接调用 a.x。

解析：类的成员函数可以直接使用自己类的私有成员；类外面的函数不能直接访问类的私有成员。因此 print()不是成员函数不允许直接调用 a.x。

44、【考点】构造函数的定义和使用方法

答案：CMax m();定义对象时，参数和给出构造函数不一致。

45、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：+ * + * * * * *

解析：外层 for: i=1 内层 for: j=2, i+j 即 1+2<5, 输出+; j=4, i+j 即 1+4<5, 输出*; j=6, 不满足条件结束循环外层 for: i=2 内层 for: j=2, i+j 即 2+2<5, 输出+; j=4, i+j 即 1+4<5, 输出*; j=6, 不满足条件结束循环外层 for: i=3 内层 for: j=2, i+j 即 3+2<5, 输出*; j=4, i+j 即 1+4<5, 输出*; j=6, 不满足条件结束循环外层 for: i=4 内层 for: j=2, i+j 即 4+2<5, 输出*; j=4, i+j 即 4+4<5, 输出*; j=6, 不满足条件结束循环最终结果为 + * + * * * * *

46、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：inline void str::test () { int k=0; for(int i=0;i<s.size();i++)
{ if(s[i]==' '&&i!=0) { a[n]=k; n++;
k=i+1; }} if(s[s.size()-1]!=' '){ a[n]=k; n++;}}

解析：for 中 if 判断出现空格且空格不在字符串的首位置，如满足则数组 a[] 记录单词的起始地址，且单词个数 n 加 1，并 k 指向下个单词的起始位置。for



外的 if 判断即若最后一个字符不是空格时，需单独统计最后一个单词。

四、综合题（共 7 题，共 29 分）

47、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：if(i%3==2) 错误，改为 if(i%3!=2)

解析：原程序输出结果为 1 3 4 6 7 9 10 12 13 15

48、【主考点】认识 C++ 的函数和对象

【副考点】使用输出和输入对象

答案：A(int x, int y), j<=i

解析：利用二重循环，外层循环控制行数，内层循环控制个数，输出乘法表。

49、【考点】使用命名空间

答案：int i=1; i<=5; i++, n=9; n>=2*i-1; n--

解析：双重循环，外层控制行数，内层控制个数。

50、【主考点】使用输出和输入对象

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：switch (1), case 0: m++;

解析：根据题目要求需输出结果 3，即需要进入 case 1: 的判断，即 switch(1)，此时 m 为 1，输出结果为 3，m++ 则增 1，因此为 case 0: m++; 未 break 跳出，其结果继续累加为 3。

51、【主考点】第六节 string 对象数组与泛型算法

【副考点 1】第四节 函数重载和默认参数

【副考点 2】引用

答案：str &operator=(str &a), st=new char[strlen(s)+1];

解析：对“=”运算符进行重载，调用时 s2=s1，都是对象，所以形参使用对象的引用，不要使用对象作为形参（产生临时对象）。使用 strcpy 进行字符的复制，st 必须有一定的空间，空间是 strlen(s)+1。

52、【考点】将一个类说明为另一个类的友元

答案：class B;, friend class



解析：可以将一个类说明为另一个类的友元。这时，整个类的成员函数均具有友元函数的性能。声明友元关系简化为“`friend class 类名;`”。

53、【考点】引入函数模板

答案：`real is 2, image is 3`
`real is 3.5, image is 4.5`



1904-全国-C++程序设计-考前模拟卷-002

总分：100

一、单选题（共 20 题，共 20 分）

1、若有以下标志符定义：char c=' c' ; int a=4;float f=3. 14;double d=1. 212; 则表达式 c+a/（int）d+f 的结果类型是（ ）（1 分）

- A:float
- B:char
- C:int
- D:double

2、下列关于 C++标识符的命名不合法的是（ ）（1 分）

- A:Pad
- B:name_1
- C:A#bc
- D:_a12

3、无类型标识符是指（ ）（1 分）

- A:void
- B:bool
- C:short
- D:long

4、用于标识十六进制前缀或后缀是（ ）（1 分）

- A:无
- B:后缀 L 或 e
- C:前缀零
- D:前缀 0x

5、编写 C++程序一般需经过的几个步骤依次是（ ）。（1 分）

- A:编辑、调试、编译、连接
- B:编译、调试、编辑、连接
- C:编译、编辑、连接、运行
- D:编辑、编译、连接、运行



6、在 C++ 中, 类与类之间的继承关系具有 () (1 分)

- A: 自反性
- B: 对称性
- C: 传递性
- D: 反对称性

7、设函数 `void swap(int&, int&)` 将交换两形参的值, 如两整型变量 `int a=10; int b=15;` 则执行 `swap(a, b)` 后, `a`、`b` 值分别为 () (1 分)

- A: 10, 10
- B: 10, 15
- C: 15, 10
- D: 15, 15

8、下列哪个类型函数不适合声明为内联函数 ()。(1 分)

- A: 函数体语句较多
- B: 函数体语句较少
- C: 函数执行时间较短
- D: 函数被频繁调用

9、使用重载函数的目的是 ()。(1 分)

- A: 共享函数数据
- B: 减少代码量
- C: 优化运行效率
- D: 提高可读性

10、函数模板 `template<typename T> void Func(T, T)` 可具有下列哪种实例化形式 () (1 分)

- A: `void Func(float, int)`
- B: `void Func(char, char)`
- C: `void Func(int, double)`
- D: `void Func(bool, float)`

11、在定义类成员时，为产生封装性，则需使用哪个关键字() (1 分)

- A:public
- B:publish
- C:protected
- D:private

12、如没有使用 private 关键字定义类的数据成员，则默认为() (1 分)

- A:private
- B:public
- C:protected
- D:friend

13、My 是一个类，则执行语句 My a [3], *p [2]; 之后，自动调用构造函数次数为()。(1 分)

- A:2
- B:3
- C:4
- D:5

14、析构函数的返回值类型为()。(1 分)

- A:void
- B:bool
- C:int
- D:无类型

15、在编译指令中，宏定义使用指令()。(1 分)

- A:#define
- B:#include
- C:#typedef
- D:#friend

16、下列对静态成员函数描述正确的是() (1 分)

- A:静态成员函数中可使用 1 个 this 指针



- B:静态成员函数中不能使用 this 指针
- C:静态成员函数中可使用多个 this 指针
- D:静态成员函数中只可使用 1 个 that 指针

17、下列描述错误的是() (1 分)

- A:在创建对象前, 静态成员不存在
- B:静态成员是类的成员
- C:静态成员不能是虚函数
- D:静态成员函数不能直接访问非静态成员

18、对于友元描述正确的是 ()。(1 分)

- A:友元是本类的成员函数
- B:友元不是本类的成员函数
- C:友元不是函数
- D:友元不能访问本类私有成员

19、已知: func()函数是一个类的常成员函数, 它无返回值, 下列表示中, 是正确的是 ()。(1 分)

- A:void func() const;
- B:const void func();
- C:void const func();
- D:void func(const);

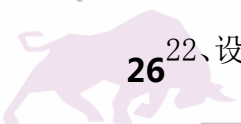
20、在继承中, 派生类拥有的基类个数为 () (1 分)

- A:0 个
- B:1 个
- C:多个
- D:至少 1 个

二、填空题 (共 20 题, 共 20 分)

21、假定 $x = 15$, 则表达式 $x <= 10 ? 20 : 30$ 的值为_____。(1 分)

26 22、设 “`int a=3,b=4,c=5;`”, 表达式 “ $(a+b) > c \ \&\& \ b == c$ ” 的值是_____。



(1 分)

23、C++程序必须有且只有一个主函数，其函数名为_____。(1 分)

24、源程序文档化要求程序应加注释，注释一般分为序言性注释和_____。(1 分)

25、C++一般的程序都要具有两条语句，这两条语句为#include<iostream>和_____。(1 分)

26、执行代码 `double pi=3.1415192; cout << setprecision (3) << pi;`程序的输出结果是_____。(1 分)

27、执行下列代码 `cout<<noshowpoint<<123.0;` 程序输出结果是_____。(1 分)

28、不同对象可以调用相同名称的函数，但执行完全不同行为的现象称为_____。(1 分)

29、写出声明一个复数对象的语句，并使该对象被初始化为 $2.2+1.3i$ ，此声明语句是_____。(1 分)

30、若有函数定义为：`int add(int m1=0, int m2=2, int m3=4) {return m1+m2+m3; }` 在主函数中有 `int s=add(1)+add(0, 1)+add(0, 1, 2);` 则执行此语句后 s 的值为_____。(1 分)

31、在 C++中，函数的参数有两种传递方式，它们分别是值传递和_____。(1 分)

32、能提供封装的 C++关键字是_____。(1 分)

33、假如一个类的名称为 F，使用这个类的一个对象初始化该类的另一个对象时，可以调用_____构造函数来完成此功能。(1 分)



- 34、拷贝构造函数使用_____作为参数初始化创建中的对象。(1 分)
- 35、C++类中的_____函数在对象的生存期结束时被自动调用。(1 分)
- 36、在源程序中有宏定义：#define PI 3.14，则若不想使该宏定义影响到程序的其它地方，可以使用_____删除该宏定义。(1 分)
- 37、在编译指令中，宏定义使用_____指令。(1 分)
- 38、假定类 A 有一个公有属性的静态数据成员 b，在类外不通过对象名访问 b 的写法是_____。(1 分)
- 39、使用关键字 const 修饰的数据成员称为_____数据成员。(1 分)
- 40、C++中有两种继承：单一继承和_____。(1 分)

三、文字题（共 7 题，共 36 分）

41、给出下面程序的输出结果。 #include <iostream.h> template <class T>
class Sample { T n; public: Sample(T i){n=i;} int
operator==(Sample &) ; } ; template <class T> int
Sample<T>::operator==(Sample &s) { if(n==s.n) return 1; else
return 0 ; } void main() { Sample<int>s1(2) ,
s2(3); . cout<<" s1 与 s2 的数据成员" <<(s1==s2 ? " 相等" : " 不相
等")<<endl; Sample<double>s3(2.5), s4(2.5); cout<<" s3 与 s4 的数
据成员" <<(s3==s4 ? " 相等" : " 不相等")<<endl; } (5 分)

42、给出下面程序的输出结果#include<iostream>using namespace std; void
main() {int num=300; int &ref=num; cout<<ref; ref=ref-100; cout<<" "<<num;
num=num-50; cout<<" "<<ref<<endl; } (5 分)

43、以下程序中有一处错误，请抄写有错误的语句并给出修改意见。



```
#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int change(string s)
{
    s = s + " dog!";
    cout<< s<< endl;
}

void main()
{
    string str("it is a ");
    change (str);
}
```

(4 分)

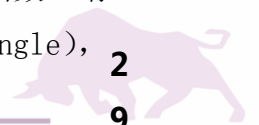
44、下面的类定义中有一处错误，请写出错误所在行并给出修改意见。

```
#include<iostream.h>template<class T>T minx(T x,T y){if(x>y)x=y; return
x; }void main(){int a; double d; cout<<minx(a, d)<<endl; }(4 分)
```

45、下面的类定义中有一处错误，请用下横线标出错误所在行及错误原因。

```
#include<iostream.h>    class point{    private:float x,y;    public:
f1(float a, float b){x=a; y=b; }    point() {x=0; y=0; }    void
getx() {cout<<x<<endl; }    void gety() {cout<<y<<endl; }    };
void print(point a) {cout<<a.x<<endl; }    main() {    point a; a.f1(3.0,
5.0);    print(a);    } (4 分)
```

46、下面 Shape 类是一个表示形状的抽象类，Area ()为求图形面积的函数。请从 Shape 类派生梯形类(Trapezoid)、圆形类(Circle)，三角形类(Triangle)，



并给出具体的求面积函数。其中，所有派生类计算面积需要用到的参数由构造函数给出，梯形面积计算需要上底、下底和高，三角形面积需要底和高，圆形面积需要半径。形状的抽象类声明如下：class Shape {public:virtual double Area() = 0;};(10 分)

47、下面的每题中有一处错误，请在答题纸上写出错误所在行并给出修改意见

```
#include<iostream. h>    class f {private:T x, y;    public: f1(T a, T
b){x=a; y=b; }    T max(){return(x>y)?x: y; }    };    main() {    f
a;    a. f1(1.5, 3.8);    cout<<a. max( )<<endl;    } (4 分)
```

四、综合题（共 6 题，共 24 分）

48、以下程序中有一处错误，请抄写有错误的语句并改正。(4 分)

```
#include <iostream. h >
using namespace std;
void setzero( int &a) {
    a = 0; }
int main( ) {
    int x1 = 10;
    setzero( &x1 );
    cout << x1 << endl;
    return 0;
}
```

(4 分)

完成程序,使其输出结果为 79

```
#include <iostream.h>
using namespace std;
int main() {
    int a[6] = {23,15,64,33,40,58};

    _____
    s1 = s2 = a[0];
    for( int * p = a + 1; p < a + 6; p++ ) {
        if( s1 > * p ) s1 = * p;
        if _____;
    }
    cout << s1 + s2 << endl;
    return 0;
}
```

(4 分)

50、完成程序空白处,可参考以下运行结果: $4! = 24$ $n = -2$! 不能计算 $n!$ 程序执行结束(4 分)




```

#include <iostream.h>
int f(int n)
{
    if (n <= 0) throw n;
    int s = 1;
    for( _____ )
        s * = i;      //计算 1 * 2 * 3... * n 的值
    return s;
}
void main()
{
    try
    {
        cout<< _____ << endl;
        cout<< " -2! ="<< f(-2)<< endl;
    }
    catch( int n ) { cout<< "n ="<< n<< "不能计算 n!"<< endl; }
    catch( ... ) { cout<< "出现异常!"<< endl; }
    cout<< "程序执行结束"<< endl;
}

```

1. _____ 2. _____ (4 分)

51、在下划线处填上缺少的部分。(4 分)

```

#include<iostream>   #include<fstream>   using namespace std;   class
complex   {   public:   int real;   int imag;   complex(int r=0, int
i=0)   {   real=r;   imag=i;   }   };   complex operator+(_____,
complex& b)   {   int r=a.real+b.real;   int i=a.imag+b.imag;
return_____;   }   void main()   {   complex x(1, 2), y(3, 4), z;
z=x+y;   cout<<z.real<<"+"<<z.imag<<"i"<<endl;   } (4 分)

```

52、将下面程序补充完整，使程序可以输入学生信息并计算平均成绩。(4 分)

```

#include <iostream>#include <string.h>using namespace std; class
Student{private:char name[255];int score[10];public:Student(char n[ ],
int s[ ]){_____};for(int i=0; i<10; i++){score[i]=s[i]; }}void

```

Show() {int sum=0; for(int i=0; i<10; i++) {_____}; cout<<" 名字: " <
< name<<" , 平均成绩: " <<sum / 10; }}; void main() {char name[255]; int
score[10]; cout<<" 姓名: " ; cin>>name; for(int i=0; i<10; i++) {cout<<"
成绩" <<i+1<<" : " ; cin>>score[i]; } Student s(name, score); s.Show(); } (4
分)

53、在下面横线处填上求两个浮点数之差的 cha 函数的原型声明、调用方法。(4
分)

```
#include <iostream> using namespace std; void main( ) { float a,  
b; _____ // 函数 cha 的原型声明 a=12.5; b=6.5; float c=_____  
// 调用函数 cha cout<<c<<endl; } float cha(float x, float y)  
{ float w; w=x-y; return w; } (4 分)
```



1904-全国-C++程序设计-考前模拟卷-002

总分：100

一、单选题（共 20 题，共 20 分）

1、【主考点】认识 C++ 的函数和对象

【副考点】新的基本数据类型及其注意事项

答案：D

解析：C++ 语言兼容 C 语言。double 精度高，有效数字 16 位，float 精度 7 位。因此数据类型为 double 类型

2、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：C

解析：标识符分为关键字、预定义标识符、用户标识符，而用户标识符不能与关键字、预定义标识符同名，是由字母或下划线开头的字母、数字、下划线组成的字符序列

3、【考点】函数原型及其返回值

答案：A

解析：如果函数不需要返回值，可用 void 标识。

4、【考点】新的基本数据类型及其注意事项

答案：D

解析：十六进制常量前缀 0x

5、【考点】编译和运行的基本概念

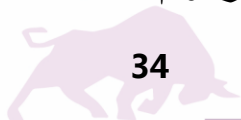
答案：D

解析：用 C++ 语言写成的程序称为源程序，源程序必须经过 C++ 编译程序翻译成机器语言才能执行。一般需要经过编辑、编译、连接、运行。

6、【考点】继承

答案：C

解析：通过继承，低层的类只须定义特定于它的特征，而共享高层的类中的特征，即 C 选项的传递性



7、【考点】引用作为函数参数

答案：C

解析：引用作为函数的参数，实参对象和形参对象代表同一个对象，所以改变形参对象的值就是改变实参对象的值。

8、【考点】第三节 内联函数

答案：A

解析：使用内联函数能加快程序执行速度，但如果函数体语句多，则会增加程序代码的大小。

9、【考点】第四节 函数重载和默认参数

答案：D

解析：函数重载可使一个函数名具有多种功能，即具有"多种形态"，称这种特性为多态性。使用的目的是提高代码可读性。

10、【考点】函数模板的参数

答案：B

解析：根据题目函数模板中要求，应保持参数类型一致。

11、【考点】声明类

答案：D

解析：private：私有

12、【考点】声明类

答案：A

解析：如果没有使用关键字，则所有成员默认声明为 private 权限。

13、【考点】构造函数

答案：B

解析：My a[3], *p[2]; a[3]中有3个My对象，定义时会各调用My构造函数一次。My *p[2]只定义了两个指针，只是两个指针变量。所以一共调用构造函数三次。



14、【考点】定义析构函数

答案：D

解析：在定义析构函数时，不能指定任何返回类型，即使指定 `void` 返回类型也不行。

15、【考点】宏定义

答案：A

解析：`#define` 指令定义一个标识符及串，在源程序中每次遇到该标识符时，编译器均用定义的串代替之。该标识符称为宏名，而将替换过程称之为宏替换。

`#define` 指令用以进行宏定义。

16、【考点】第二节 静态成员

答案：B

解析：因为静态成员函数没有 `this` 指针，所以静态成员函数只能通过对象名访问该对象的非静态成员。

17、【考点】第二节 静态成员

答案：A

解析：静态成员没有建立对象，但是已经存在。

18、【主考点】将成员函数用做友元

【副考点】友元函数

答案：B

解析：一个类的成员函数包括构造函数和析构函数。不包括友元函数。

19、【考点】常成员函数

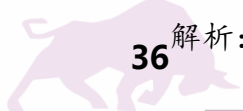
答案：A

解析：声明常成员函数的格式为：类型标识符 函数名（参数列表）`const`；因此选择 A 选项。

20、【考点】第一节 继承和派生的基本概念

答案：D

解析：C++中有两种继承：单一继承和多重继承。对于单一继承，派生类只能



有一个基类；对于多重继承，派生类可以有多个基类。

二、填空题（共 20 题，共 20 分）

21、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：30

解析： $x=15>10$ 为假，所以值为 30

22、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：0

解析： $(a+b)=7>c$ ， $(a+b)>c$ 为真； $b\neq c$ ， $b==c$ 为假， $1\&\&0$ 的值为 0。

23、【考点】混合型语言

答案：main

解析：C++ 程序以 .cpp 作为文件扩展名，并且必须有一个且只能有一个名为 main 的主函数。

24、【主考点】灵活的注释方式

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：功能性注释

解析：源程序文档化要求程序应加注释，注释一般分为序言性注释和功能性注释。

25、【考点】使用命名空间

答案：using namespace std;

解析：C++ 一般程序都要具有两条语句：`#include<iostream>` // 包含头文件 `using namespace std;` // 使用命名空间

26、【考点】数据的简单输入输出格式

答案：3.14

解析：`setprecision (int n)`：设置浮点数输出精度 n

27、【考点】数据的简单输入输出格式

答案：123

解析：`noshowpoint`：仅显示浮点数（其小数部分为零）的整数部分



28、【考点】多态性

答案：多态性

解析：不同对象可以调用相同名称的函数，但可导致完全不同的行为的现象称为多态性（或类的多态性）。

29、【考点】使用 complex 对象

答案：complexnum(2.2, 1.3)

解析：复数类需要两个初始值：实部和虚部。complex<数据类型>对象名（实部值，虚部值）；。

30、【考点】函数的参数及其传递方式

答案：15

解析：add(1) 即 $1+2+4=7$ ；add(0, 1) 即 $0+1+4=5$ ；add(0, 1, 2) 即 $0+1+2=3$ ； $7+5+3=15$

31、【考点】函数的参数及其传递方式

答案：地址传递

解析：C++函数可以使用传递对象的“引用”方式，即它的函数参数有两种传递方式：传值和传引用。传引用其实就是传对象的地址，所以也称传地址方式。

32、【考点】声明类

答案：class

解析：类声明以关键字 class 开始，其后跟类名。

33、【考点】复制构造函数

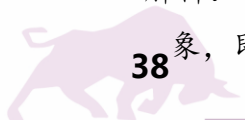
答案：复制

解析：在通常情况下，编译器建立一个默认复制构造函数，默认复制构造函数采用拷贝方式使用已有的对象来建立新对象，所以又直译为拷贝构造函数。

34、【考点】复制构造函数

答案：引用

解析：复制构造函数（拷贝构造函数），它的参数有些特别，是引用类自己的对象，即用一个已有的对象来建立新对象。



35、【考点】定义析构函数

答案：析构

解析：析构函数在对象的生存期结束时被自动调用。

36、【考点】宏定义

答案：#undef PI

解析：用#undef 宏命令取消某个宏的定义

37、【考点】宏定义

答案：#define

解析：#define 指令用以进行宏定义，一般格式为：#define 宏名 替换正文。

38、【考点】第二节 静态成员

答案：A::b

解析：因为静态成员没有 this 指针，因此当类 A 有一个公有属性的静态数据成员 b 时，在类外不通过对象名访问 b 时应用 A::b。

39、【考点】const 对象

答案：常

解析：可以在类中使用 const 关键字定义数据成员和成员函数，其中 const 修饰的数据成员称为常数据成员。

40、【考点】第一节 继承和派生的基本概念

答案：多重继承

解析：C++中有两种继承：单一继承和多重继承。

三、文字题（共 7 题，共 36 分）

41、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：S1 与 S2 的数据成员不相等 S3 与 S4 的数据成员相等

解析：题目中若两数据成员相等返回 1，则输出相等；不相等返回 0，则输出不相等。



42、【主考点】引用

【副考点1】认识 C++的函数和对象

【副考点2】使用输出和输入对象

答案: 300 200 150

解析: 引用实际上就是变量的别名, 使用引用就如同直接使用变量一样。

```
cout<<ref; //输出 300
cout<<" "<<num; //输出 200
cout<<" "<<ref<<endl;
//输出 150
```

43、【考点】深入讨论函数返回值

答案: int change (string s) 改为 void change (string s)

解析: C++函数的返回值类型可以是除数组和函数以外的任何类型。非 void 类型的函数必须向调用者返回一个值。

44、【主考点】函数模板的参数

【副考点】认识 C++的函数和对象

答案: minx 函数的参数类型必须一致 int a 或 double b 将 a 修改为 double 类型, 或将 d 修改为 int 类型。

解析: 函数模板中参数 T 需保持参数类型一致。

45、【考点】使用类的对象

答案: print(point a) {cout<<a.x<<endl; } print() 不是成员函数不允许直接调用 a.x。

解析: 类的成员函数可以直接使用自己类的私有成员; 类外面的函数不能直接访问类的私有成员。因此 print() 不是成员函数不允许直接调用 a.x。

46、【主考点】声明类

【副考点1】构造函数的定义和使用方法

【副考点2】友元和派生类

答案: class Circle: public Shape {public: Circle (double r) {radius=r; } double Area() const {return 3.1416*radius*radius;} private: double radius;}; class Trapezoid : public Shape {public: Trapezoid(double top, double bottom, double high) { T=top; B=bottom; H=high; } double Area() const { return (T+B) *H*0.5; } private: double T,B,H;}; class



```
Triangle:public Shape{public: Triangle(double bottom,double height)
{ B=bottom; H=high; } double Area()const { return B*H*0.5; }private:
double T,B,H;};
```

解析: 根据题目要求定义类, 并所有派生类计算面积需要用到的参数由构造函数给出。

47、【主考点】类模板的成分及语法

【副考点】引入函数模板

答案: Tx,y;模板没有声明

解析: 类模板声明的一般方法为: `template<类模板参数>class 类名{//类体};`
题目中 Tx,y 需要声明。

四、综合题 (共 6 题, 共 24 分)

48、【考点】认识 C++的函数和对象

答案: `setzero(&x1);`错误, 改为 `setzero(x1);`

解析: 变量非地址

49、【考点】认识 C++的函数和对象

答案: `int s1,s2; (s2<*p)s2=*p`

50、【主考点】使用输出和输入对象

【副考点】认识 C++的函数和对象

答案: `int i=1;i<=n;i++, "4!="<<f(4)`

解析: 利用 for 循环将数字依次计算结果, 在 main() 方法中利用 cout 输出结果, 调用已定义好的函数。

51、【考点】使用 complex 对象

答案: `complex& a, complex(r,i)`

解析: 复数 (complex number) 类需要两个初始值: 实部和虚部, 这需要借助构造函数初始化语法来实现多值处理。`complex<数据类型>对象名(实部值, 虚部值);`

52、【主考点】引用作为函数参数

【副考点 1】认识 C++的函数和对象



【副考点2】使用输出和输入对象

答案: `strcpy(name,n), sum=sum+score[i]`

解析: C 语言标准库函数 `strcpy` 的一种典型的工业级的最简实现。返回值: 目标串的地址。利用 `for` 循环累加求和后计算平均值。

53、【主考点】函数模板的参数

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案: `float cha(float,float);, cha(a,b)`

解析: 根据题目中 `float cha(float x, float y)` 设置函数原型声明为 `float cha(float,float);`, 并直接调用函数即 `cha(a,b)`。



1904-全国-C++程序设计-考前模拟卷-003

总分：100

一、单选题（共 20 题，共 20 分）

1、下列关于 C++标识符的命名不合法的是（ ）（1 分）

A:Pad

B:name_1

C:A#bc

D:_a12

2、若有以下类型标识符定义：int x=2;char w='a';float y=23.45f;double z=45.6789;则表达式 w*x+y-z 的结果类型是（ ）（1 分）

A:float

B:char

C:int

D:double

3、可用作 C++语言用户标识符的一组标识符是（ ）。（1 分）

A:void, define, +WORD

B:a3_b3, _123, YN

C:for, -abc, Case

D:2a, D0, sizeof

4、C++程序文件扩展名为（ ）。（1 分）

A:. cpp

B:. h

C:. lib

D:. obj

5、有以下程序段，其输出结果是（）。#include<iostream>using namespace std;
void main（）{char b[]='Hello,you';b[5]='!';cout<<b<<endl;}（1 分）

A:Hello,you

B:Hello

C:Hello!you



D:!

6、下列语句错误的是（ ）。(1 分)

A:int val(20);

B:extern int val(20);

C:const int val;

D:extern const int val;

7、下列函数原型声明语句中，错误的是（ ）(1 分)

A:int f(void)

B:void f(int)

C:int f(a)

D:void f(double a)

8、下面关于类和对象说法不正确是（ ）。(1 分)

A:类由数据与函数组成

B:一个对象必属于某个类

C:对象是类的实例

D:一个类的对象只有一个

9、C++中函数返回值类型不可以是（ ）。(1 分)

A:引用

B:指针

C:结构

D:数组

10、一个函数功能不太复杂，但要求被频繁调用，应选用（ ）。(1 分)

A:内联函数

B:重载函数

C:递归函数

D:嵌套函数

44 11、声明函数模板的关键字是（ ）(1 分)



- A:inline
- B:template
- C:const
- D:short

12、类不是内存中的物理实体，只有当使用类产生对象时，才进行内存分配，这种对象建立的过程称为（ ）。(1 分)

- A:程序化
- B:结构化
- C:过程化
- D:实例化

13、构造函数用于（ ）。(1 分)

- A:定义对象
- B:初始化对象
- C:清除对象
- D:普通计算

14、对使用关键字 new 所开辟的动态存储空间,释放时必须使用（ ）(1 分)

- A:free
- B:create
- C:delete
- D:release

15、在下面有关析构函数特征的描述中，正确的是（ ）。(1 分)

- A:一个类中可以定义多个析构函数
- B:析构函数名与类名完全相同
- C:析构函数不能指定返回类型
- D:析构函数可以有一个或多个参数

16、在类中使用 static 关键字修饰的成员函数称为（ ）。(1 分)

- A:全局成员函数
- B:公有成员函数



C:静态成员函数

D:非静态成员函数

17、设类 A 中有静态数据成员 x，两个 A 类对象 a 和 b，若 a. x=10，则 b. x 的值为（ ）。(1 分)

A:9

B:10

C:11

D:不能确定

18、友元函数的主要作用是（ ）(1 分)

A:提高程序的效率

B:加强类的封装性

C:实现数据的隐蔽性

D:增加成员函数的种类

19、下列不是类的成员函数的是（ ）。(1 分)

A:友元函数

B:构造函数

C:析构函数

D:拷贝构造函数

20、假设声明了以下的类模板，错误的调用语句是（ ）`template <class T>T max(T x, T y){return (x>y) ? x :y;}`并定义了 `int i; char c;` (1 分)

A:`max (i, i)`

B:`max (c, c)`

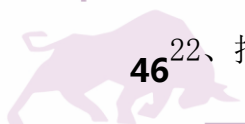
C:`max ((int) c, i)`

D:`max (i, c)`

二、填空题（共 20 题，共 20 分）

21、C++中字符串“a+b=12\n\t”的长度为_____。(1 分)

22、描述命题“A 小于 B 或小于 C”的表达式为_____。(1 分)



23、C++中一般的程序都要有两条语句，包含头文件“#include<iostream>”语句和使用命名空间“_____”语句。(1分)

24、开发一个C++语言程序的步骤通常包括编辑、_____、连接、运行和调试。(1分)

25、在面向对象的程序设计中，通过封装实现数据隐藏；通过_____实现代码的复用。(1分)

26、在使用 string 类的 find 成员函数来检索主串中是否含有指定的子串时，若在主串中不含指定的子串，find 函数的返回值是_____。(1分)

27、字符串类型的变量一般用_____和字符数组类型的变量表示。(1分)

28、C++中定义重载函数时，应至少使重载函数的参数个数或_____不同。(1分)

29、类所声明的内容用_____括起来，之间的内容称为类体。(1分)

30、拷贝构造函数使用_____作为参数初始化创建中的对象。(1分)

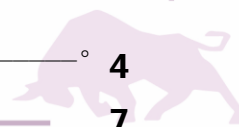
31、拷贝构造函数是在用一个对象初始化另一个对象时被调用，系统缺省的拷贝构造函数的工作方法是_____。(1分)

32、动态分配内存使用关键字_____，释放内存使用关键字 delete。(1分)

33、对 MyFirst 类定义析构函数是_____。(1分)

34、简单成员函数是指声明中不含 const、_____和 static 关键字的函数。(1分)

35、若类的成员函数用关键字 static 进行修饰，这样的成员函数称为_____。



(1 分)

36、假定类 AB 中有一个公有属性的静态数据成员 static int bb; 在类外不通过对象名给该成员 bb 赋值为 10 的写法:。(1 分)

37、 一个 const 对象只能访问_____成员函数。(1 分)

38、类的继承是指子类继承基类的_____和成员函数。(1 分)

39、在 C++ 程序设计中, 建立继承关系倒挂的树应使用_____继承。(1 分)

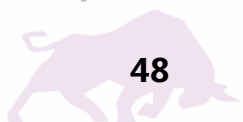
40、在类体外面定义成员函数时, 必须用_____重写类模板声明。(1 分)

三、文字题 (共 7 题, 共 36 分)

41、下面的每题中有一处错误, 请在“答题纸”上将错误所在行写出并给出修改意见。
`#include <iostream. h> class test{ private: int x;y; public: void f(int a,int b) { x = a;y = b; } int max() { return(x > y) ? x:y; } }; main() { test a; a. f(1 ,3) ; cout << a. max() << endl; }` (4 分)

42、给出下面程序的输出结果
`#include <iostream> using namespace std; class base { private: int x; public: void setx (int a){x=a;} int getx () {return x;}} ; void main () { base a,b; a.setx (89); b =a; cout < < a.getx () < < endl; cout < < b.getx () < < endl;}` (5 分)

43 、 给 出 下 面 程 序 输 出 结 果 。



```
#include "iostream. h"
void main( )
{
    int x,y,z;
    x=3;
    y=x ++ ;
    z = ++x;
    cout << "x =" <<x << " ;y =" <<y << " ;z =" <<z << endl;
}
```

(5 分)

44、下面的类定义中有一处错误，请用下横线标出错误所在行及错误原因

```
#include<iostream. h>class f{private: int x, y; public: f1( ){x=0;
y=0; }print( ){cout<<x<<" <<y<<endl; }}main( ){f a; a.f1(1,1) ;
a.print( ); }(4 分)
```

45、下面的类定义中有一处错误，请用下横线标出错误所在行及错误原因

```
#include<iostream.h> template<class T>class f{private: T x,y; public:
void f1(T a, T b){x=a; y=b; }T max( ){return(x>y)?x:y;}}; main( ){f a;
a.f1(1.5,3.8); cout<<a.x<<a.y<<a.max( )<<endl; }(4 分)
```

46、设计一个 Bank 类，实现银行某账号的资金往来账目管理，包括建账号、存入、取出等。解：Bank 类包括私有数据成员 top(当前账指针)，date(日期)，money(金额)，rest(余额)和 sum(累计余额)。有三个成员函数 bankin() (处理存入账)，bankout() (处理取出账)和 disp() (输出明细账)请完成函数的实现。本题程序如下： #include<stdio.h>#include<string.h>#define Max 100class Bank{int top; char date[Max][10]; //日期 int money[Max]; //金额 int rest[Max]; //余额 static int sum; //累计余额 public: Bank() {top=0; }void bankin(char d[], int m){...}void bankout(char d[], int m){...}void disp() {...}; } ; (10 分)

47、下面的类定义中有一处错误，请写出错误所在行并给出修改意见。



```
#include<iostream.h>class Student{int x=0, y=0; public: Student() {x=1; y=1;} Student(int a, int b) {x=a; y=b;} void get() {cout<<x<<" "<<y<<endl;}} ;  
int main() {Student student(5, 6); student.get(); } (4 分)
```

四、综合题（共 6 题，共 24 分）

48、请按空格顺序填写答案。（4 分）

```
#include <iostream.h>  
using namespace std;  
_____  
_____  
{ T tmp = x * x + y * y + x * y;  
return tmp;  
}
```

```
int main( ) {  
    int x1 = 1 , y1 = 4;  
    float x2 = 1.1 , y2 = 2.2;  
    double x3 = 2.0 , y3 = 3.1;  
    cout << fun( x1 , y1 ) << endl;  
    cout << fun( x2 , y2 ) << endl;  
    cout << fun( x3 , y3 ) << endl;  
    return 0;  
}
```

(4

分)

49、编一个函数 to_lower(), 实现将字符串中的大写字母转换成相应小写字母。
主函数输入数据并输出结果。(4 分)



```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>

_____;
void main(void)
{
    void to_lower(char a[]);
    char str[10];
    cin >> str;
    to_lower(str);
    cout << str << endl;
}
void to_lower(char a[])
{
    for(int i=0; i<10&& a[i]!='\0'; i++)
        if(_____)
            a[i] += 32;
}
```

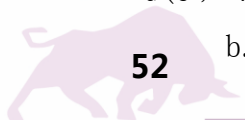
_____ (4 分)

50、下面是一个输入半径，输出其面积和周长的 C++ 程序，在下划线处填上正确的语句。(4 分)

```
#include<iostream>    using namespace std;    pi=3.14159; void main()
{ double r;    cout<<" r=" ;    _____ ;    double l=2.0*pi*r;
double s=pi*r*r; cout<<" \n The long is: " <<l<<endl;    cout<<" The
area is: " <<s<<endl;    } (4 分)
```

51、完成程序题(4 分)

```
#include <iostream>    using namespace std;    class base
{ private: int x;    public: base(int a){x=a; }    int get() {return
x; }    void showbase() {cout<<"x="<<x<<endl; }    };    class
Derived: public base    {private: int y;    public: Derived(int a, int
b): base(a){y=b; }    void showderived()    {cout<<"x="<<get()<<"
y="<<y<<endl; }    };    void main()    {    base b(3);    Derived
d(6, 7);    b.showbase();    d.showderived();    _____;
b.showbase();    _____; b1.showbase();    base* pb=&b1 ;
```



pb—>showbase(); d. showderived(); b. showbase();}输出结果如下: x=3x=6, y=7x=6x=6x=6x=6, y=7x=6(4分)

52、以下程序中有一处错误，请抄写有错误的语句并改正。(4分)

```
#include <iostream. h >
using namespace std;
class Point
{
public:
    void init() {}
    static void output() {}
};
void main( )
{
    Point P;
    Point::init( );
    P.output( );
}
```

(4分)

53、在下面程序中的答题纸上填上适当的程序，使程序的输出结果如下：
67 ,90(4分)

```
#include <iostream> using namespace std; class base { private:  int x,y;
public:  void init xy( int a,int b){x=a;y=b;} void show( base*p);  } ;
inline void base::show ( _____ ) { cout<<
p- >x<<" "<<p- >y<<endl; } void print( base*p) { p ->
```

```
show(p); } void main()      {      base a;      a. init xy(67 , 90);
print (_____);      } (4 分)
```



1904-全国-C++程序设计-考前模拟卷-003

总分：100

一、单选题（共 20 题，共 20 分）

1、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：C

解析：标识符分为关键字、预定义标识符、用户标识符，而用户标识符不能与关键字、预定义标识符同名，是由字母或下划线开头的字母、数字、下划线组成的字符序列

2、【主考点】认识 C++的函数和对象

【副考点】新的基本数据类型及其注意事项

答案：D

解析：C++语言兼容 C 语言。double 精度高，有效数字 16 位，float 精度 7 位。因此数据类型为 double 类型

3、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：B

解析：标识符分为关键字、预定义标识符、用户标识符，而用户标识符不能与关键字、预定义标识符同名，是由字母或下划线开头的字母、数字、下划线组成的字符序列。

4、【考点】混合型语言

答案：A

解析：C++程序以 .cpp 作为文件扩展名。

5、【考点】使用输出和输入对象

答案：C

解析：题目中 `char b[]='Hello,you';` 为字符数组，`b[5]=',';` 重新对 `b[5]='!';` 则输出结果为 `Hello!you`。

6、【主考点】const 修饰符和预处理程序

【副考点】认识 C++的函数和对象

答案：C



解析：因为被 `const` 修饰的变量的值在程序中不能被改变，所以在声明符号常量时，必须对符号常量进行初始化，除非这个变量时用 `extern` 修饰的外部变量。

7、【考点】函数原型及其返回值

答案：C

解析：`int f(a)` 是错误的。

8、【考点】抽象和类

答案：D

解析：类的作用是定义对象。类和对象的关系如同一个模具与用这个模具铸造出来的铸造件之间的关系。一个类的对象可以不只有一个。

9、【考点】深入讨论函数返回值

答案：D

解析：C++函数的返回值类型可以是除数组和函数以外的任何类型。

10、【考点】第三节 内联函数

答案：A

解析：使用内联函数能加快程序执行速度，但如果函数体语句多，则会增加程序代码的大小。当一个函数功能不太复杂，但要求被频繁调用，应选用它。

11、【考点】引入函数模板

答案：B

解析：C++声明函数模板的关键字是 `template`。规定模版以 `template` 关键字和一个形参表开头。

12、【考点】使用类的对象

答案：D

解析：在程序运行时，通过为对象分配内存来创建对象。在创建对象时，使用类作为样板，故称对象为类的实例。

13、【考点】构造函数

答案：B



解析：C++有称为构造函数的特殊成员函数，它可自动进行对象的初始化。

14、【考点】析构函数和运算符 delete

答案：C

解析：运算符 delete 与析构函数一起工作。当使用运算符 delete 删除一个动态对象时，它首先为这个动态对象调用析构函数，然后再释放这个动态对象占用的内存，这和使用 new 建立动态对象的过程正好相反

15、【考点】定义析构函数

答案：C

解析：因为调用析构函数也是由编译器来完成的，所以编译器必须总能知道应调用哪个函数。最容易，也最符合逻辑的方法是指定这个函数的名称与类名一样。为了与构造函数区分，在析构函数的前面加上一个“~”号。在定义析构函数时，不能指定任何返回类型，即使指定 void 返回类型也不行。析构函数也不能指定参数，但是可以显式地说明参数为 void。从函数重载角度分析，一个类也只能定义一个析构函数且不能指明参数，以便编译系统自动调用。因此 C 选项正确。

16、【考点】第二节 静态成员

答案：C

解析：如果类的数据成员或成员函数使用关键字 static 进行修饰，这样的成员称为静态数据成员或静态成员函数。

17、【考点】第二节 静态成员

答案：B

解析：使用关键字 static 进行修饰，这样的成员称为静态数据成员或静态成员函数。没有建立对象，但静态成员已经存在。因此 b.x 为 10。

18、【考点】类本身的友元函数

答案：A

解析：友元说明可以出现于类的私有或公有部分。因为友元说明也必须出现于类中，所以应将友元看做类接口的一部分。使用它的主要目的是提高程序效率。因此 A 正确。



19、【考点】将成员函数用做友元

答案：A

解析：一个类的成员函数（包括构造函数和析构函数）可以通过使用 friend 说明为另一个类的友元。因此可知 A 选项友元函数，不属于类的成员函数。

20、【考点】类模板的成分及语法

答案：D

解析：类模板 max 声明了类型都为 T 的两个私有数据成员 x, y, 并且 x, y 类型相同。因此 D 选项错误。

二、填空题（共 20 题，共 20 分）

21、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：8

解析：字符串含下面 8 个字符。a+b=12\n ----->转义符，表示回车符。
\\t ----->转义符，表示跳格符。

22、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：A<B||A<C

解析：描述命题“A 小于 B 或小于 C”的表达式为 A<B||A<C。

23、【考点】使用命名空间

答案：using namespace std;

解析：新的 C++ 标准引入了新的标准类库的头文件载入方式，即省略“.h”。
不过，这时必须同时使用下述语句：

using namespace std ; //使用命名空间

24、【考点】编译和运行的基本概念

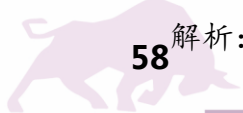
答案：编译

解析：开发一个 C++ 语言程序的步骤通常包括编辑、编译、连接、运行和调试。

25、【考点】继承

答案：继承

解析：继承是一个类可以获得另一类的特性的机制，继承支持层次概念。在面



向对象的程序设计中，通过封装实现数据隐藏；通过继承实现代码的复用。

26、【考点】使用 `string` 类的典型成员函数实例

答案：-1

解析：`find` 成员函数找不到返回值为-1。

27、【主考点】使用 `string` 对象

【副考点1】使用 `string` 类的典型成员函数实例

【副考点2】第六节 `string` 对象数组与泛型算法

答案：字符指针

解析：字符串类型的变量一般用字符指针和字符数组类型的变量表示。

28、【考点】第四节 函数重载和默认参数

答案：参数类型

解析：函数重载的区别是参数类型不同，参数个数不同。

29、【考点】声明类

答案：{ }

解析：类声明以关键字 `class` 开始，其后跟类名。这一对花括号“{ }”之间的内容称为类体。

30、【考点】复制构造函数

答案：已有对象

解析：默认复制构造函数采用拷贝方式使用已有的对象来建立新对象，所以又直译为拷贝构造函数。

31、【考点】复制构造函数

答案：拷贝每一个数据成员

解析：在通常情况下，编译器建立一个默认复制构造函数，默认复制构造函数采用拷贝方式使用已有的对象来建立性能对象，所以又直译为拷贝构造函数。当系统缺省拷贝构造函数时，其工作方法为拷贝每一个数据成员。

32、【考点】析构函数和运算符 `delete`



答案: new

解析: 当使用运算符 `delete` 删除一个动态对象时, 它首先为这个动态对象调用析构函数, 然后再释放这个动态对象占用的内存, 这和使用 `new` 建立动态对象的过程正好相反。动态分配内存使用关键字 `new`, 释放内存使用关键字 `delete`。

33、【考点】定义析构函数

答案: `~MyFirst() {}`

解析: 因为调用析构函数也是由编译器来完成的, 所以编译器必须总能知道应调用哪个函数。最容易、也最符合逻辑的方法是指定这个函数的名称与类名一样。为了与构造函数区分, 在析构函数的前面加上一个“~”号。即答案为 `~MyFirst() {}`。

34、【考点】第二节 静态成员

答案: `volatile`

解析: 简单成员函数是指声明中不含 `const`、`volatile` 和 `static` 关键字的函数。

35、【考点】第二节 静态成员

答案: 静态成员函数

解析: 类的数据成员或成员函数使用关键字 `static` 修饰, 这样的成员称为静态数据成员或静态成员函数, 统称为静态成员。

36、【考点】第二节 静态成员

答案: `int AB::bb=10;`

解析: 静态数据成员只能说明一次, 如果在类中仅对静态数据成员进行声明, 则必须在文件作用域的某个地方进行定义。在进行初始化时, 必须进行成员名限定。例如 `int Test::x=25;`。

37、【考点】const 对象

答案: 常 (或 `const`)

解析: 一个 `const` 对象只能访问 `const` 成员函数, 否则将产生编译错误。

38、【考点】第一节 继承和派生的基本概念

答案: 数据成员



解析：类的继承是指派生类继承基类的数据成员和成员函数。

39、【考点】第一节 继承和派生的基本概念

答案：单一

解析：C++种有两种继承：单一继承和多重继承。单一继承形成一个倒挂的树。

40、【考点】类模板的对象

答案：template

解析：在类体外面定义成员函数时，必须用 template 重写类模板声明。一般格式如下：template<模板参数>返回类型 类名<模板类型参数>::成员函数名（函数参数列表）{//函数体}

三、文字题（共 7 题，共 36 分）

41、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：int x;y; x 定义时使用了;号, y 没有定义。

42、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：8989

解析：a.setx(89)，即 a.getx()=89, b=a; 将 a 的值赋值给 b, b.getx()=89, 因此输出结果为 89 89。

43、【主考点】使用输出和输入对象

【副考点】认识 C++的函数和对象

答案：x=5;y=3;z=5

解析：初始 x 为 3, y=x++, 先引用后加 1, y=3, x=4; z=x++, 先加 1 后引用, z=5, x=5, ; 因此最后结果为 x=5;y=3;z=5。

44、【主考点】函数的参数及其传递方式

【副考点 1】对象作为函数参数

【副考点 2】认识 C++的函数和对象

答案：a.f1(1,1);f1()调用时实参与形参数量不一致

45、【考点】声明类



答案: `cout<<a.x<<a.y<<a.max()<<endl;x,y` 是私有类型, 不能在主函数直接使用。

解析: 关键字 `private` 以后的成员访问权限为私有权限。不能直接在主函数使用。

46、【主考点】声明类

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案: `1 strcpy(date[top],d);money[top]=m;sum=sum+m;rest[top]=sum;top++;2 strcpy(date[top],d);money[top]=-m;sum=sum-m;rest[top]=sum;top++;printf("日期存入 取出 余 额 \n");3 int i;for(i=0;i<top;i++){printf("%8s",date[i]);if(money[i]<0)printf("%6d",-money[i]);elseprintf("%6d",money[i]);printf("%6d\n",rest[i]);}`

解析: 在 C++ 中声明类的一般形式为: `class 类名 { private: 私有数据和函数 public: 公有数据和函数 protected: 保护数据和函数};`

47、【考点】数据成员的赋值

答案: `int x=0, y=0;` 类声明成员时不允许初始化。

解析: 不能在类体内给数据成员赋值。

四、综合题 (共 6 题, 共 24 分)

48、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案: `template<typename T>T fun(T x,T y)`

49、【主考点】使用命名空间

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案: `using namespace std, a[i]>= 'A' && a[i]<='Z'`

解析: `using namespace std`, 使用命名空间。所谓命名空间(namespace)是一种将程序库名称封装起来的方法, 它提高了程序的性能和可靠性; 利用 `a[i]>= 'A' && a[i]<='Z'` 将大写字母转换成小写字母。

50、【主考点】const 修饰符和预处理程序

【副考点】使用输出和输入对象

答案: `const double, cin>>r`



解析: 用关键字 `const` 修饰的标识符是一种特殊的常量, 称为符号常量, 或 `const` 常量。 `cin` 用来处理标准输入, 即键盘输入。

51、【主考点】引用

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案: `b=d;`, `base &b1=b;`

解析: `base b(3); Derived d(6, 7); b.showbase(); // x=3d.showderived();`
`// x=6, y=7b=d; //将d的值赋值给b b为6;b.showbase(); // x=6base &b1=b;`
`//使用引用就如同直接使用变量一样 b1.showbase(); // x=6base* pb=&b1; //`
 引用实际就是变量的别名, 使用引用就如同直接使用变量一样 `pb—>showbase();`
`//x=6d.showderived(); // x=6, y=7b.showbase(); //x=6}`

52、【考点】函数的参数及其传递方式

答案: `Point::init();` 错误, 改为 `P.init();`

解析: `init()` 函数不需要构造函数

53、【考点】第三节 内联函数

答案: `base *p`, `&a`

解析: 使用内联函数的方式打印输出结果。



1904-全国-C++程序设计-考前模拟卷-004

总分：100

一、单选题（共 20 题，共 20 分）

1、可用作 C++语言用户标识符的一组标识符是（ ）。(1 分)

A:void, define, +WORD

B:a3_b3, _123, YN

C:for, -abc, Case

D:2a, D0, sizeof

2、设 x 和 y 均为 bool 量，则 $x \& \& y$ 为真的条件是（ ）。(1 分)

A:它们均为真

B:其中一个为真

C:它们均为假

D:其中一个为假

3、在 C++语言中，能代表逻辑值“假”的是（ ）。(1 分)

A:小于 0 的数

B:大于 0 的数

C:非 0 整数

D:0

4、下列符号中，不属于分隔符的是（ ）(1 分)

A:，

B:/

C:；

D:{ }

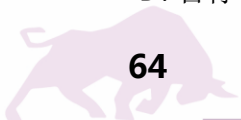
5、对 C++中主函数描述正确的是（ ）。(1 分)

A:名称为 main，可为多个

B:名称不限，可为多个

C:名称为 main，必须有且只能有一个

D:名称不限，必须有且只能有一个



6、如想使用 std 命名空间，正确的程序语句是 () (1 分)

A:using std;

B:namespace std,

C:using namespace;

D:using namespace std;

7、在 C++中使用流进行输入输出，其中用于屏幕输出的对象是 () (1 分)

A:cerr

B:cin

C:cout

D:cfile

8、假定有 “char * p=“Hello”; ”，若要输出这个字符串的地址值正确的写法为 ()。(1 分)

A:cout<<*p;

B:cout<<p;

C:cout<<&p;

D:cout<<(void*)p;

9、使用下列哪一限定符可强制改变访问方式 ()。(1 分)

A:const

B:short

C:long

D:signed

10、以下叙述中不正确的是 ()。(1 分)

A:在一个函数中，可以有多条 return 语句

B:函数的定义不能嵌套，但函数的调用可以嵌套

C:函数必须有返回值

D:不同的函数中可以使用相同名字的变量

11、对使用关键字 new 所开辟的动态存储空间，释放时必须使用 () (1 分)

A:free



B:create

C:delete

D:realse

12、下列选项中不是 C++关键字的是 () (1 分)

A:bool

B:int

C:float

D:var

13、在 C++中，类与类之间的继承关系具有 ()。(1 分)

A:自反性

B:对称性

C:传递性

D:反对称性

14、设函数 void swap(int, int)将交换两形参数值，如有两整型变量 int a=10; int b=15，则执行 swap(a, b); 之后，a, b 值分别为 ()。(1 分)

A:15, 10

B:15, 15

C:10, 15

D:10, 10

15、包含哪种语句的函数不能声明为内联函数 ()。(1 分)

A:变量定义

B:if...else

C:位操作

D:switch

16、要求通过函数来实现一种不太复杂的功能，并且要求加快执行速度，选用 () (1 分)

A:内联函数

B:重载函数



C:内部函数

D:函数模板

17、函数模板 `template<typename T>void Func(T, T)` 不能具有哪种实例化形式 ()。(1 分)

A:`void Func(int, int)`

B:`void Func(bool, bool)`

C:`void Func(double, int)`

D:`void Func(char, char)`

18、对于类中的成员，使用 `private` 修饰，表明该成员的访问权限是 () (1 分)

A:公有的

B:私有的

C:保护的

D:不可见的

19、类 `MyClass` 的定义如下：`class MyClass{ public: MyClass() {} MyClass(int i){value=new int(i);} int * value; };` 若要对 `value` 赋值，则下面语句正确的是 () (1 分)

A:`MyClass my; my.value=10;`

B:`MyClass my; *my.value=10;`

C:`MyClass my; my.*value=10;`

D:`MyClass my(10);`

20、下列关于对静态数据成员的描述中，正确的是 ()。(1 分)

A:静态数据成员不能用 `public` 控制符修饰

B:静态数据成员可以直接用类名或者对象名来调用

C:静态数据成员不可以被类的对象调用

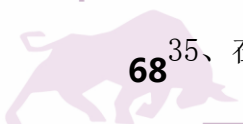
D:静态数据成员不能用 `private` 控制符修饰

二、填空题（共 20 题，共 20 分）

21、如果一个函数直接或间接地调用自身，这样的调用称为_____调用。(1 分)



- 22、在 C++ 中，赋值表达式 $y=x++$ 的含义是_____。(1 分)
- 23、C++ 的流类库预定义的与标准输出设备相联接的流是_____。(1 分)
- 24、执行下列代码 `double pi=3.141592; cout<<setprecision(1)<<pi;` 程序的输出结果是_____。(1 分)
- 25、在 C++ 语言的面向对象设计框架中，_____是程序的基本组成单元。(1 分)
- 26、对象的行为是定义在对象属性上的一组_____的集合。(1 分)
- 27、为了使用 C++ 语言标准程序库提供的 `string` 类，在程序中必须使用宏语句是_____。(1 分)
- 28、C++ 中函数参数有两种传递方式：传值和_____。(1 分)
- 29、C++ 中解决命名冲突的机制是_____。(1 分)
- 30、C++ 的类成员由数据成员和_____组成。(1 分)
- 31、在 C++ 当中，类外的函数只能通过类的对象使用该类的_____。(1 分)
- 32、C++ 类的构造函数名与_____名称一样，且没有返回值。(1 分)
- 33、若有一个 `Myclass` 类，则执行语句 `"MyClass obj1, obj2[2], *p;"` 后，自动调用该类的构造函数_____次。(1 分)
- 34、当一个成员函数被调用时，该成员函数的_____指向调用它的对象。(1 分)
- 35、在 C++ 中，定义虚函数的关键字是_____。(1 分)



36、C++语言支持的两种多态性分别是编译时的多态性和_____的多态性。(1分)

37、按照联编进行阶段的不同，联编方法可分为两种：动态联编和_____。(1分)

38、运算符[]只能用_____运算符来重载，不能用友元运算符来重载。(1分)

39、C++中重载“+”运算符的函数名是_____。(1分)

40、vector 类中用于删除向量中的所有对象的函数是_____。(1分)

三、文字题（共8题，共40分）

41、下面的每题中有一处错误，请用下横线标出错误所在行及错误原因。
`#include <iostream.h> void main() {float * p;p = new float[5] ;for(i =0;i <5 ;i ++){ cin >> * (p + i) ;cout << * (p + i) << endl; }delete [] p;}` (4分)

```
#include <iostream>
using namespace std;
void setzero(int &a) {
    a = 0;
}
int main() {
    int x1 = 10; x2 = 20;
    setzero(x1);
    setzero(x2);
    cout << x1 << x2 << endl;
    return 0;
}
```

42、改错题 (4分)

43、给出下面程序的输出结果
`#include "iostream.h" int main() { int i=17 ; while(i>=10) if(--i % 4==3)continue ; else cout<<"i="<<i--<<endl; }` (5分)



44、在三角形类 TRI 实现两个函数，功能是输入三个顶点坐标判断是否构成三角形

```
#include<iostream.h>          #include<math.h>          class
point{    private:float x,y;    public:point(float a,float b){x=a;y=b;}
point( ){x=0; y=0; }    ,    void set(float a, float b){x=a;y=b;}
float getx( ){return x;}    float gety( ){return y;}    };    class
tri{point x, y, z; float s1, s2, s3;    public:... settri(... ); /
/ 用于输入三个顶点坐标    .... test(... ); / / 用于判断是否构成
三角形    }; 请写出两个函数的过程(如果需要形式参数,请给出形参类型和
数量,以及返回值类型)(10 分)
```

45、下面的每题中有一处错误,请用下横线标出错误所在行及错误原因

```
#include
<iostream, h>class f{private: float x, y;public: void f1 ( float a, float
b) { x = a; y = b; }f() {x=0;y=0;}void move(float a,float b){x =x +a;y
=y-b;}void get ( ) { cout << x <<"<< y << endl; }};void main( ){f *p,a;a.
f1(1.6,3.8) ;p=&a;p. get( ) ;}(4 分)
```

46、下面的每题中有一处错误,请用下横线标出错误所在行并给出修改意见

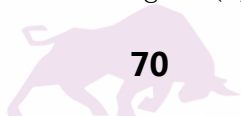
```
#include <iostream. h>class point{int x; public: void init ( int a) { x
= a; }int getx( ){ return x;}void setx ( int a) { x = a; }};void
main( ){point a;a. init (20,30) ;cout << a. getx( ) << endl;}(4 分)
```

47、下面的每题中有一处错误,请用下横线标出错误所在行及错误原因。

```
#include
<iostream.h> class A { private: int x,y; public: A(int a=0,
b=1); void Show(); }; A:: A(int a, int b) { x=a; y=b; }
void A : : Show() { cout<<" x=" <<x<<endl ;
cout<<" y=" <<y<<endl; } (4 分)
```

48、给出下面程序的输出结果

```
#include <iostream>using namespace std;
class base { int x; public: void setx( int a){x=a;} int getx ( ){return
x; } } ; void main ( ) { int*p; base a; a.setx (15); p= new int (a.
getx( )); cout << * p; } (5 分)
```



四、综合题（共 5 题，共 20 分）

49、请按空格顺序填写答案。（4 分）

把从键盘上输入的一批整数(以 -1 作为终止输入的标志)保存到文本文件“a:xxk1.dat”中。

```
#include <iostream>
#include <fstream.h>
#include <stdlib.h>
void main()
{
    ofstream fout("a:xxk1.dat");
    if (_____) {
        cout << "文件没有打开!" << endl;
        exit(1);
    }
    int x;
    cin >> x;
    while (x != -1) {
        fout << x << ' ';
        cin >> x;
    }
    _____; //关闭文件
}
```

(4 分)

50、将下面程序补充完整，使程序计算 100 以内所有可被 7 整除的自然数之和。

(4 分)

```
#include <iostream.h> void main() { int x=1; int sum=0;
while(true) { if(x>100) { _____; }
if(_____) { sum=sum+x; } x++; }
cout<<sum<<endl; } (4 分)
```

51、下面是一个输入半径，输出其面积和周长的 C++ 程序，在下划线处填上正确的语句。（4 分）




```
#include<iostream>    using namespace std;    _____pi=3.14159;    void
main()    {    double r;    cout<<"r=";    _____;    double l=2.0*pi*r;
double s=pi*r*r;    cout<<"\n The long is:"<<l<<endl;    cout<<"The area
is: "<<s<<endl;    } (4 分)
```

52、输入一个字符串，将其逆序输出:(4 分)

```
#include<iostream>
using namespace std;
void main() {
    char a[50];
    memset(a, 0, sizeof(a));
    int i=0,j;
    char t;
    cin. getline(a, 50, '\n');
    for(i=0, j= _____①; i< _____②; i++,j--){
        t=a[i];
        a[i]=a[j];
        a[j]=t;
    }
    cout << a << endl;
}
```

1. _____ 2. _____ (4 分)

53、在下面程序中的下划线处填上适当的程序，使程序的输出结果如下：x=1，y=2x=30，y=40 源程序如下：(4 分)

```
#include<iostream . h>class Sample{int x , y ; public :
Sample() {x=y=0; }Sample(int i, int j) {x=i; y=j; }void copy(Sample &s);
void setxy(int i, int j){x=i; y=j; }void print() {cout<<"x="<<x<<" ,
y="<<y<<endl; }}; void Sample:: copy (_____) {x=s.x; y=s.y; }void
func(_____) {s1.setxy(10, 20); s2.setxy(30, 40); }void main() {Sample
p(1, 2), q; q. copy(p); func(p, q); p. print(); q. print(); }Sample&
s} (4 分)
```



1904-全国-C++程序设计-考前模拟卷-004

总分：100

一、单选题（共 20 题，共 20 分）

1、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：B

解析：标识符分为关键字、预定义标识符、用户标识符，而用户标识符不能与关键字、预定义标识符同名，是由字母或下划线开头的字母、数字、下划线组成的字符序列。

2、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：A

解析：&&，与运算，两个条件为真时，结果为真。

3、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：D

解析：0 为假，1 为真。

4、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：B

解析：将表格转换为文本时，用分隔符标识文字分隔的位置，或在将文本转换为表格时，用其标识新行或新列的起始位置。题目中，“/”不属于分隔符。

5、【考点】混合型语言

答案：C

解析：C++程序以.cpp 作为文件扩展名，并且必须有一个且只能有一个名为 main 的主函数。

6、【考点】使用命名空间

答案：D

解析：using namespace std; 使用命名空间

7、【考点】使用输出和输入对象

答案：C



解析: cout 用来处理标准输出, 即屏幕输出。

8、【考点】使用输出和输入对象

答案: B

解析: P 就是字符串首地址。所以若要输出这个字符串的地址值正确的写法为
cout<<p;

9、【考点】const 修饰符和预处理程序

答案: A

解析: 使用 const 允许编译器就其进行类型检查并可改善程序的可读性。

10、【考点】函数原型及其返回值

答案: C

解析: 函数都需要由类型说明。int main() 指出 main 是整数类型, 返回值由 return 后面的表达式决定, 且表达式的值必须与声明函数的类型一致。如果函数不需要返回值, 还可用 void 标识。

11、【考点】动态分配内存

答案: C

解析: delete 指针名; //释放空间

12、【主考点】新的基本数据类型及其注意事项

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案: D

解析: bool 布尔类型, int 整型, float 浮点型。

13、【考点】继承

答案: C

解析: 通过继承, 低层的类只须定义特定于它的特征, 而共享高层的类中的特征, 即 C 选项的传递性。

14、【考点】对象作为函数参数

答案: C



解析：将对象作为函数参数，是将实参对象的值传递给形参对象，这种传递是单向的。形参拥有实参的备份，当在函数中改变形参的值时，改变的是这个备份中的值，不会影响原来实参的值。

15、【考点】第三节 内联函数

答案：D

解析：在 C++ 中，除具有循环语句、switch 语句的函数不能说明为内联函数外，其他函数都可以说明为内联函数。

16、【考点】第三节 内联函数

答案：A

解析：使用内联函数能加快程序执行速度，但如果函数体语句多，则会增加程序代码的大小。

17、【考点】函数模板的参数

答案：C

解析：template<typename T>void Func(T, T) 需保持两类型一致。因此选择 C 选项。

18、【考点】声明类

答案：B

解析：关键字 private、public 和 protected 以后成员的访问权限分别是私有、公有和保护的。

19、【考点】自动调用构造函数

答案：D

解析：MyClass my(10); 构造函数会自动调用 MyClass(10) 产生对象 my 并使用 10 将其正确地初始化。

20、【考点】第二节 静态成员

答案：B

解析：如果类的数据成员或成员函数使用关键字 static 进行修饰，这样的成员称为静态数据成员或静态成员函数，统称为静态成员。除静态数据成员的初始化

之外，静态成员遵循类的其他成员所遵循的访问限制，虽然还没有建立对象，但静态成员已经存在。一般来说，通过成员名限定访问静态成员，比使用对象名访问静态成员要好，因为静态成员是类的成员而不是对象的成员。因此选择 B 选项。

二、填空题（共 20 题，共 20 分）

21、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：递归

解析：一个函数直接或间接地调用自身，称为递归调用。

22、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：先赋值后 x 加 1

解析：先赋值后 x 加 1。

23、【考点】使用输出和输入对象

答案：cout

解析：cout 用来处理标准输出，即屏幕输出。

24、【考点】数据的简单输入输出格式

答案：3

解析：setprecision(1) 设置浮点数输出精度 1。

25、【考点】第三节 面向过程与面向对象

答案：类

解析：在 C++ 语言的面向对象设计框架中，类是程序的基本组成单元。

26、【主考点】对象

【副考点】抽象和类

答案：操作

解析：C++ 中的对象是系统中用来描述客观事物的一个实体，系统的一个基本单位。一个对象由一组属性和对这组属性进行操作的成员函数构成。一个对象是由一些属性和操作构成的，因此可以说，对象的行为是定义在对象属性上的一组操作的集合。

27、【考点】使用 string 对象

答案: #include

解析: 在程序中可以使用 string 类定义存储字符串的对象。必须在程序中包含的头文件为#include <string>。

28、【考点】函数的参数及其传递方式

答案: 传引用

解析: C++中函数还可以使用传递对象的“引用”方式, 即它的函数参数有两种传递方式: 传值和传引用。

29、【考点】第四节 函数重载和默认参数

答案: 函数重载

解析: 函数重载可使一个函数名具有多种功能, 即具有“多种形态”, 称这种特性为多态性。

30、【考点】声明类

答案: 成员函数

解析: 类中定义的数据和函数称为这个类的成员 (数据成员和成员函数)。

31、【考点】使用类的对象

答案: 公有成员

解析: 类外面的函数只能通过类的对象使用该类的公有成员函数。

32、【考点】构造函数的定义和使用方法

答案: 类

解析: 构造函数的名字应与类名相同, 并在定义构造函数时不能指定返回类型, 即使是 void 类型也不可以。

33、【主考点】构造函数的定义和使用方法

【副考点】自动调用构造函数

答案: 3

解析: 程序员不能在程序中显示的调用构造函数, 构造函数是自动调用的。执行语句创建对象 obj1, obj2[0], obj2[1]共调用 3 次构造函数。



34、【考点】第六节 this 指针

答案: this 指针

解析: C++规定, 当一个成员函数被调用时, 系统自动向它传递一个隐含的参数, 该参数是一个指向调用该函数的对象的指针, 从而使成员函数知道该对哪个对象进行操作。在程序中, 可以使用关键字 this 来引用该指针。

35、【考点】虚函数的定义

答案: virtual

解析: 虚函数只能是类中的一个成员函数, 但不能是静态成员, 关键字 virtual 用于类中该函数的声明中。

36、【考点】多态性

答案: 运行时

解析: 静态联编所支持的多态性称为编译时的多态性。动态联编所支持的多态性称为运行时的多态性, 这由虚函数来支持。

37、【考点】多态性

答案: 静态联编

解析: 静态联编所支持的多态性称为编译时的多态性。动态联编所支持的多态性称为运行时的多态性。

38、【考点】下标运算符"[]"的重载

答案: 类

解析: 运算符[]只能用类运算符来重载。

39、【考点】重载对象的赋值运算符

答案: operator+

解析: C++关键字“operator”和运算符一起使用就表示一个运算符函数。

40、【考点】在向量中删除对象的方法

答案: clear()

解析: clear(): 删除向量中的所有对象, empty() 返回 true 值



三、文字题（共 8 题，共 40 分）

41、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：for (i=0; i<5; i++) 变量 i 必须先定义后使用

42、【主考点】认识 C++ 的函数和对象

【副考点】新的基本数据类型及其注意事项

答案：int x1=10; x2=20; 错误。将其修改为 int x1=10, x2=20; 或 int x1=10; int x2=20;

解析：x2 没有指定类型。

43、【考点】使用输出和输入对象

答案：i=16 i=14 i=12 i=10

解析：--i, 先减 1 后执行，i-- 先执行后减 1 i 进入 while 循环，i=16，输出后 i=15 i 再次进入循环，i=14，输出后 i=13 i 再次进入循环，i=12，输出后 i=11 i 再次进入循环，i=10，输出后 i=9 不符合循环条件，执行结束。

44、【主考点】使用输出和输入对象

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：void settri() // 用于输出三个顶点坐标

```
{
    int a, b; cout << "input the first point" << endl;      cin >> a >> b;
    x.set(a, b); cout << "input the second point" << endl;  cin >> a >> b;
    y.set(a, b); cout << "input the third point" << endl;   cin >> a >> b;
    z.set(a, b); cout << "the three point's coordinate is:" << endl;
    cout << "x:" << x.getx() << ", " << x.gety() << endl;
    cout << "y:" << y.getx() << ", " << y.gety() << endl;
    cout << "z:" << z.getx() << ", " << z.gety() << endl; } void test() // 用于判断是否构成
    三 角 形
    { if ((x.gety() - y.gety()) / (x.getx() - y.getx()) != (y.gety() - z.gety()) / (y.getx() - z.getx())) cout << "yes" << endl; else cout << "no" << endl; } };
```

解析：cin 用来处理标准输入，即键盘输入。cout 用来处理标准输出，即屏幕输出。平面中的三个点只要不在一条直线上就可以构成三角形，不需要三边。



45、【主考点】引用

【副考点】第六节 指向类成员函数的指针

答案: `p.get()`; `p` 作为指针引用时使用 “`->`”

46、【主考点】函数的参数及其传递方式

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案: `a.init(20, 30);` `init()` 函数的参数只定义了一个, 使用时用了两个参数, 可修改为 `a.init(20)`

解析: 函数中定义参数应与使用一致。

47、【主考点】构造函数的默认参数

【副考点】构造函数的定义和使用方法

答案: `A(int a=0, b=1);` 类 A 的构造函数声明, 错误, 应该是 `A(int a=0, int b=1);`

解析: 构造函数的默认参数, 均应指明类型。

48、【考点】使用类的对象

答案: 15

解析: 只有产生类的对象, 才能使用这些数据 and 成员函数。类不仅可以声明对象, 还可以声明对象的引用和对象的指针, 语法与基本数据类型一样。赋值 15, 因此输出结果为 15。

四、综合题 (共 5 题, 共 20 分)

49、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案: `! fout fout.close()`

解析: 向文件写入一个字符, 关闭文件

50、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案: `break`, `x%7==0`解析: 根据题目要求, `while` 循环需当 `x` 大于 100 使用 `break` 退出循环, `x%7==0` 即得到所有被 7 整除的数。51、【主考点】`const` 修饰符和预处理程序

80 【副考点】使用输出和输入对象



答案: `const double, cin>>r`

解析: 用关键字 `const` 修饰的标识符是特殊的常量。`cin` 用来处理标准输入, 即键盘输入。

52、【考点】使用 `string` 对象

答案: `strlen(a)-1, strlen(a)/2`

解析: 使用 `strlen()` 函数用来计算字符串的长度, 利用数组下标使字符串逆序输出。

53、【主考点】定义成员函数

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案: `Sample &s, Sample s1, Sample&2`

解析: 定义成员函数的一般形式为: 返回类型 类名::成员函数名(参数列表){ 成员函数的函数体//内部实现} 根据 `void copy(Sample &s)` 填写 `void Sample::copy(Sample &s);` 根据 `func(p, q);` 填写 `void func(Sample s1, Sample&2)。`



1904-全国-C++程序设计-考前模拟卷-005

总分：100

一、单选题（共 20 题，共 20 分）

1、C++语言的跳转语句中，break 和 continue 说法正确的是（ ）。(1 分)

A:break 语句只应用于循环体中

B:continue 语句只应用于循环体中

C:break 是无条件跳转语句，continue 不是

D:break 和 continue 的跳转范围不够明确，容易产生问题

2、下列字符常量的写法中，错误的是（ ）。(1 分)

A: ' \t '

B: "b"

C: ' * '

D: ' a '

3、C++中注释“/*”的有效范围是（ ）。(1 分)

A:从“/*”开始到行尾

B:从“/*”开始后不终止

C:从“/*”开始到“//”为止

D:从“/*”开始到“*/”为止

4、C++中定义标准输入输出的库为（ ）。(1 分)

A:stdio

B:math

C:iostream

D:stdlib

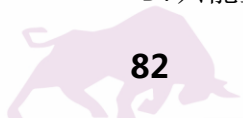
5、C++中函数中的 return 指令可以（ ）。(1 分)

A:只能有一条

B:0 或多条

C:至少有一条

D:只能主函数调用



6、设存在数组 a，其长度为 Len，则下列哪个泛型算法用于对 a 进行升幂排序()。

(1 分)

A:reverse(a, a+Len);

B:sort(a, a+Len);

C:find(a, a+Len, value);

D:copy(a, a+Len, b);

7、如果有 int 型变量 a，则定义指向变量 a 的指针 p 正确的写法是 () (1 分)

A:int p=&v

B:int * p=&v

C:int &p=* v

D:int * p=v

8、面向对象不仅进行功能抽象，还要进行 () (1 分)

A:动态抽象

B:消息抽象

C:数据抽象

D:算法抽象

9、下面关于对象概念的描述中错误的是 ()。(1 分)

A:任何对象都必须有继承性

B:对象是属性和方法的封装体

C:对象间的通信靠消息传递

D:操作是对象的动态属性

10、设存在数组 a，其长度为 Len，则下列哪项泛型算法用于在 a 中寻找值 Value 的位置 ()。(1 分)

A:reverse(a, a+Len, Value);

B:sort(a, a+Len, Value);

C:find(a, a+Len, Value);

D:copy(a, a+Len, Value);

11、对函数 int max(int a, int b=0, int c=0, int d=0, int e=0); 下列调



用方式正确的是 () (1 分)

A: int m=max(10, 11, 12, 13, 14);

B: int m=max(10,, 12, 13, 14);

C: int m=max(10, 11,, 13, 14);

D: int m=max(10, 11, 12,, 14);

12、声明函数为内联使用的关键字为 ()。(1 分)

A: const

B: inline

C: short

D: signed

13、函数 int sum(int a=1, int b=1, int c=3) 可与下列哪个函数同时声明 () (1 分)

A: double sum(int);

B: char sum(int, int);

C: int sum(double);

D: int sum(int, int, int);

14、类的构造函数在以下什么情况下会被自动调用 () (1 分)

A: 定义成员函数时

B: 定义对象时

C: 定义数据成员时

D: 定义友元函数时

15、类构造函数定义的位置是 ()。(1 分)

A: 类体内或体外

B: 只是在类体内

C: 只在类体外

D: 在类的成员函数中

16、声明一个没有初始化参数的对象，需调用 ()。(1 分)

A: 指定参数构造函数



B:拷贝构造函数

C:初始化函数

D:默认构造函数

17、使用 new Point(5, 7) 创建对象，调用的是下列哪个构造函数 ()。(1 分)

A:Point:: Point()

B:Point:: Point(int, int)

C:Point:: Creat()

D:Point:: Creat(int, int)

18、设类 A 将其它类对象作为成员，则建立 A 类对象时，下列描述正确的是 () (1 分)

A:A 类构造函数先执行

B:成员构造函数先执行

C:两者并行执行

D:不能确定

19、实例连接的连接方式不包括 ()。(1 分)

A:一对一

B:多对一

C:一对多

D:多对多

20、类的继承是指派生类继承基类的数据成员和 ()。(1 分)

A:数据函数

B:成员函数

C:构造函数

D:析构函数

二、填空题（共 20 题，共 20 分）

$$ab + \frac{a^2 + b^2}{2ab}$$

21、将数学表达式 写成 C++ 语言表达式为：_____。(1 分)

- 22、在“int a=10, *p=&a”语句中, p 的值是_____。(1 分)
- 23、C++程序的头文件和源程序文件扩展名分别为_____和 .cpp。(1 分)
- 24、C++语言中可以实现输出一个换行符并刷新流功能的操控符是_____。(1 分)
- 25、cin 后面的符号是: >>, cout 后面的符号是_____。(1 分)
- 26、下面程序运行的结果是_____。#include<iostream.h>void main() {cout.fill('*');cout.width(6);cout<<"hello"<<endl;cout.clear();}(1 分)
- 27、执行代码 double pi=3.141592; cout<<pi; 程序的输出结果是_____。(1 分)
- 28、函数重载可使一个函数名具有多种功能, 称这种特性为_____。(1 分)
- 29、为了使用 C++语言标准程序库提供的 string 类, 在程序中必须使用的文件包含命令是_____。(1 分)
- 30、将指向对象的指针作为函数参数, 形参是对象指针, 实参是对象的_____。(1 分)
- 31、C++函数中传递对象地址值是使用_____作为参数。(1 分)
- 32、C++中用于动态创建对象, 并返回该对象的指针的关键字是_____。(1 分)
- 33、拷贝构造函数使用_____作为参数初始化创建中的对象。(1 分)
- 34、建立一个对象时, 对象的状态是不确定的。为了使对象的状态确定, 必须对其进行正确的_____。(1 分)

35、因为类本身就是一种新的_____，所以一个类的对象可以作为另一个类的成员。(1 分)

36、类不是内存中的物理实体，只有当使用类产生对象时，才进行内存分配，这种对象建立的过程称为_____。(1 分)

37、UML 中实例连接反映对象之间的静态关系，消息连接描述对象之间的_____关系。(1 分)

38、从一个或多个以前定义的类产生新类的过程称为_____。(1 分)

39、基类的公有成员在派生类中的访问权限由_____决定。(1 分)

40、C++语言中，派生类继承了基类的全部数据成员和除构造函数及_____之外的全部函数。(1 分)

三、文字题（共 8 题，共 40 分）

此程序调用 findmax() 函数,返回数组中的最大值

```
#include <iostream>
using namespace std;
int findmax(int *a,int n)
{
    int *p, *s;
    for(p = a,s = a;p - a < n;p++)
        if( *p < *s) *s = *p;
    return ( *s);
}
void main()
{
    int x[5] = {12,2,8,47};
    cout << findmax(x,5) << endl;
}
```

41、程序改错题
(分)

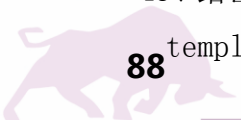
(4

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{ int x = 15;
  while( 10 < x < 50)
  { x++;
    if(x/3) { x++; break; }
  }
  cout << x << endl;
  return 0;
}
```

42、程序改错题

(4 分)

43、给出下面程序的输出结果。 #include<iostream> using namespace std;
template<class T> T max(T m1, T m2) {return(m1>m2)?m1:m2;} void



```
main( )    {    cout<<max(1 , 7)<< " \t" <<max(2.0 , 5.0)<<endl ;
cout<<max(' y' , ' b' )<<" \t" <<max(" A" , " a" )<<endl;    } (5 分)
```

44、给出下面程序的输出结果

```
#include<iostream>    using namespace std;
class Simple{int x,y; public: Simple() {x=y=0;} Simple(int i, int j) {x=i;
y=j;} void copy(Simple&s); void setxy(int i, int j) {x=i; y=j;} void
print() {cout<<"x="<<x<<" , y="<<y<<endl; }}; void Simple:: copy(Simple
&s) {x=s.x; y=s.y; } void func(Simple s1, Simple &s2) {s1.setxy(30,
40);s2.setxy(70,80);} void main() {Simple obj1(1,2),obj2;obj2.copy(obj1);
func(obj1, obj2); obj1.print(); obj2.print(); } (5 分)
```

45、在三角形类 TRI 实现两个函数，功能是输入三个顶点坐标判断是否构成三角形

```
#include<iostream.h>    #include<math.h>    class point{    private:
float x,y;    public:point(float a,float b){x=a;y=b;}    point() {x=0;
y=0;}    void set(float a, float b) {x=a; y=b;}    float getx() {return
x;}    float gety() {return y;}    };    class tri{    point x, y, z;
float s1, s2, s3;    public:....settri(...); // 用于输入三个顶点坐
标    ....test(...); // 用于判断是否构成三角形    }; 请写出两个函数的
过程(如果需要形式参数，请给出形参类型和数量，以及返回值类型) (10 分)
```

46、下面的类定义中有一处错误，请用下横线标出错误所在行并指出错误原因。

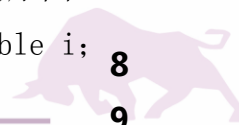
```
#include<iostream.h>    class f{    private: int x,y;    public: f1() {x=0;
y=0;}    print() {cout<<x<<" "<<y<<endl;}    }    main() {    f a;    a.f1(1,
1);    a.print();    } (4 分)
```

47、下面的每题中有一处错误，请在答题纸上写出错误所在行并给出错误原因

```
#include<iostream. h>class point {    private: float x, y;    public:
point(float a, float b) {x=a; y=b; }    f( ) {x=0; y=0; }    void
getx() {cout<<x<<endl;}    void gety() {cout<<y<<endl;}    };    main()
{    point a (3.5);    a. getx( ); } (4 分)
```

48、下面的每题中有一处错误，请用下横线标出错误所在行及错误原因。

```
#include<iostream.h>    #define PI 3.14;    void main()    {    double i;
```



```
int r;      cout<<" 输入圆形半径: " ;      cin>>r;      i=2 * PI * r;
cout<<" 圆形周长=" <<i<<endl;      i=PI * r * r;      cout<<" 圆形面积
=" <<i<<endl;      } (4 分)
```

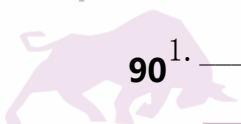
四、综合题（共 5 题，共 20 分）

49、在下面程序中的下划线处填上适当的语句,使程序的输出结果如下:11,7711,
77 源程序如下(4 分)

```
#include<iostream>using namespace std; class base{private: int x, y;
public: void initxy(int a, int b){x=a; y=b; }void show() {_____}} ;
void main() {base a, b; _____a. show(); b=a; b. show(); } (4 分)
```

50、完成程序空白处(4 分)

```
#include <iostream >
using namespace std;
_____ PI = 3. 1415;
double length ( float r)//圆的周长
{
    return 2 * PI * r;
}
_____//矩形的周长
{
    return 2 * ( x + y );
}
void main( )
{
    float a = 2, b = 3, r = 4;
    cout<< " 圆周长"<< length( r)<< endl;
    cout<< " 矩形周长"<< length( a, b)<< endl;
}
```



51、完成程序题(4 分)

```
#include <iostream>      #include<fstream>      using namespace std;
class complex    {    public:    int real:    int imag;    complex(int
r=0, int i=0)    {    real=r;    imag=i;    }    };    complex
operator+(_____, complex&b)    {    int r=a. real+b. real:    int
i=a. imag+b. imag;    return_____:    }    void main( )
{    complex  x(1 , 2) ,  y(3 , 4) ,  z ;    z=x+y ;
cout<<z. real<<"+"<<z. imag<<"i"<<endl;    } (4 分)
```

52、在下面横线处填上求两个浮点数之差的 cha 函数的原型声明、调用方法。(4 分)

```
#include<iostream>  using namespace std;  void main()  {  float a, b;
_____/ / 函数 cha 的原型声明  a=12.5;  b=6.5;  float c=_____;
/ / 调用函数 cha  cout<<c<<endl;  }  float cha(float x, float y)
{  float w;  w=x-y;  return w;  } (4 分)
```

53

在下面程序横线处填上适当字句,以使该程序执行结果为:

50 4 34 21 10

6.1 7.1 8.1 9.1 10.1 11.1

(4 分)



```

#include <iostream>
using namespace std;
template < class T >
void f ( _____ )
{ _____;
for ( int i = 0; i < n/2; i++ )
t = a[i], a[i] = a[n-1-i], a[n-1-i] = t;
}
void main ( )
{ int a[5] = { 10, 21, 34, 4, 50 };
double d[6] = { 11.1, 10.1, 9.1, 8.1, 7.1, 6.1 };
f(a, 5); f(d, 6);
for ( int i = 0; i < 5; i++ )
cout << a[i] << " ";
cout << endl;
for ( int i = 0; i < 6; i++ )
cout << d[i] << " ";
cout << endl;
}

```

1. _____ 2. _____ (4 分)



1904-全国-C++程序设计-考前模拟卷-005

总分：100

一、单选题（共 20 题，共 20 分）

1、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：B

解析：C++语言兼容 C 语言。break 语句和 continue 语句是专门用于循环体中的两条语句，前者的作用是强制结束循环；后者的作用是强制继续循环。其中 break 语句还可以用在 switch 语句中。因此 B 选项正确。

2、【考点】认识 C++的函数和对象

答案：B

解析：单个字符常量是单引号括起来的，因此选择 B 选项。

3、【考点】灵活的注释方式

答案：D

解析：注释方式为从 “/*” 开始到 “*/” 为止。

4、【考点】使用输出和输入对象

答案：C

解析：C++标准输入输出库的头文件是 iostream，在程序中使用它的方法如下：

```
#include <iostream> //包含头文件
```

5、【主考点】函数原型及其返回值

【副考点】认识 C++的函数和对象

答案：B

解析：如果函数是 void 的话，可以没有 return，否则一定要有 return，在最结尾加就行了，可以有多个。

6、【考点】数组升幂排序

答案：B

解析：sort(a, a+Len); //默认排序方式是升幂排序；

7、【考点】引用



答案：B

解析：v 引用 a，可以将指针 p 声明为“int * p=&v”。

8、【考点】第三节 面向过程与面向对象

答案：C

解析：面向对象程序设计不仅能进行功能抽象，而且能进行数据抽象。“对象”实际上是功能抽象和数据抽象的统一。

9、【主考点】对象

【副考点1】封装

【副考点2】继承

答案：A

解析：操作是描述对象动态特征的一个函数序列，也称方法或服务。按照面向对象的封装原则，一个对象的属性和操作是紧密结合的，对象的属性只能由多个对象的操作来存取。对象的操作分为内部操作和外部操作。外部操作对外提供一个消息结构，通过这个接口接收对象外部的消息并为之提供操作（服务）。继承是一个类可以获得另一个类的特性的机制，继承支持层次概念。并不是任何对象都必须具有继承性。因此 A 选项错误。

10、【考点】使用 string 类的典型成员函数实例

答案：C

解析：成员函数 find 用来在主串中检索所需字符串。

11、【考点】默认参数

答案：A

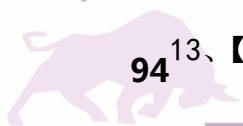
解析：如果一个默认参数需要指明一个特定值，则在其之前的所有参数都必须赋值。

12、【考点】第三节 内联函数

答案：B

解析：使用关键字 inline 说明的函数称为内联函数。

13、【考点】第四节 函数重载和默认参数



答案：C

解析：函数重载，区别是参数类型不同，参数个数不同。`sum(int a=1, int b=1, int c=3)`包含了 `sum(int, int, int)`, `sum(int, int)`, `sum(int)`, `sum()`

这四种情况，而根据一个函数的返回值是无法得知要调用哪个函数的，只能根据参数来决定，所以这道题跟返回值没关系，ABD 都错

14、【考点】构造函数

答案：B

解析：C++有称为构造函数的特殊成员函数，它可自动进行对象的初始化。

15、【考点】构造函数的定义和使用方法

答案：A

解析：类的构造函数可以在类体内(内联函数)声明时定义,也可以在类体外定义,因此选择A选项。

16、【考点】默认构造函数

答案：D

解析：当没有为一个类定义任何构造函数的情况下，C++编译器总要自动建立一个不带参数的构造函数，即默认构造函数。

17、【主考点】构造函数和运算符 new

【副考点】构造函数的定义和使用方法

答案：B

解析：当使用 `new` 建立一个动态对象时，`new` 首先分配足以保存 `Point` 类的一个对象所需要的内存，然后自动调用构造函数来初始化这块内存，使用 `new Point(5, 7)` 创建对象，按照参数对应原则可知，调用的是 `Point::Point(int, int)` 这个构造函数。

18、【考点】第七节 一个类的对象作为另一个类的成员

答案：B

解析：构成的新类不能直接操作另一个类的数据，必须通过原构成类的对象使用它们的成员函数来实现。



19、【考点】实例连接及其表示

答案：B

解析：假设用驾驶员对象的属性表明他可以开哪些车，这种关系称作实例连接。

实例连接有一对一、一对多和多对多 3 种连接方式。

20、【考点】第一节 继承和派生的基本概念

答案：B

解析：类的继承是指派生类继承基类的数据成员和成员函数。

二、填空题（共 20 题，共 20 分）

21、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案： $a*b+(a*a+b*b)/(2*a*b)$ 解析：C++ 语言表达式无平方的写法，因此使用 $a*a$ ， $()$ 可优先运算。

22、【主考点】认识 C++ 的函数和对象

【副考点】左值和右值

答案：变量 a 的地址解析：C++ 兼容 C 语言， $\&a$ 的意思就是取 a 的地址， $*p$ 是说 p 是一个指针，存了 a 的地址。

23、【考点】使用命名空间

答案： $.h$ 解析：如果仍然使用 C 库中的头文件，则需使用扩展名 $“.h”$ 。

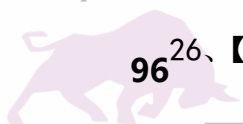
24、【考点】使用输出和输入对象

答案： $endl$ 解析： $endl$ 可以插在流的中间，实现换行符并刷新流。

25、【考点】使用输出和输入对象

答案： $<<$ 解析：可以使用插入操作符 $<<$ 向 cout 输出流中插入字符。

26、【考点】使用输出和输入对象



答案: `*hello`

解析: `cout.fill()` 用来改变填充的字符。`cout.width()` 用来调整字段的宽度。
因此最后输出的结果为 `*hello`。

27、【主考点】数据的简单输入输出格式

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案: 3.14159

解析: C++ 中, `cout` 默认精度是 6 位。

28、【考点】多态性

答案: 多态性

解析: 不同的对象可以调用相同名称的函数, 但可导致完全不同的行为的现象称为多态性。

29、【考点】使用 `string` 对象

答案: `#include`

解析: `string` 类定义存储字符串对象, 必须在程序中包含这个类的头文件, 即使用语句 `#include <string>`。

30、【考点】对象指针作为函数参数

答案: 地址值

解析: 将指向对象的指针作为函数参数, 形参是对象指针, 实参是对象的地址值。

31、【考点】对象指针作为函数参数

答案: 对象指针

解析: 传递对象地址值要用到对象的指针。

32、【考点】构造函数和运算符 `new`

答案: `new`

解析: 使用 `new` 创建一个动态对象, `new` 首先分配足以保存该类的一个对象所需要的内存, 然后自动调用构造函数来初始化这块内存, 再返回这个动态对象的地址。



33、【考点】复制构造函数

答案：引用对象

解析：引用在类中一个很重用的用途是用在复制构造函数中。复制构造函数又直译为拷贝构造函数。

34、【考点】构造函数

答案：初始化

解析：建立一个对象时，对象的状态(数据成员的取值)是不确定的。为了使对象的状态确定，必须对其进行正确的初始化。

35、【考点】第七节 一个类的对象作为另一个类的成员

答案：数据类型

解析：因为类本身就是一种新的数据类型，所以一个类的对象可以作为另一个类的成员。假设有 A 和 B 两个类，可以通过在 B 类里定义 A 的对象作为 B 的数据成员，或者定义一个返回类型为 A 的函数作为 B 的成员函数。

36、【考点】不完全的类声明

答案：实例化

解析：类不是内存中的物理实体，只有当使用类产生对象时，才进行内存分配，这种对象建立的过程称为实例化。实例化一词在面向对象程序设计范围内广泛使用，用以表示产生类的实例或物理实体的动作。

37、【考点】对象的结构与连接

答案：动态

解析：对象行为之间的动态关系是通过对象行为(消息)之间的依赖关系表现的，称之为消息连接。

38、【考点】第一节 继承和派生的基本概念

答案：派生

解析：从一个或多个以前定义的类产生新类的过程称为派生。

39、【考点】公有继承存取权限表

答案：访问控制



解析：“访问控制”决定着基类各成员在派生类中的访问权限。

40、【考点】派生类的构造函数和析构函数

答案：析构函数

解析：从一个类或多个以前定义的类（基类）产生新类的过程称为派生，这个新类称为派生类。构造函数（包括析构函数）是不被继承的，因此可以说派生类继承了基类的全部数据成员和除构造函数及析构函数之外的全部函数。

三、文字题（共 8 题，共 40 分）

41、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：if(*p<*s)*s=*p; 改为 if(*p>*s)*s=*p;

解析：C++ 兼容 C 语言。根据题目要求返回最大值，因此比较时，如果 *p>*s, 对 *s 重新赋值。

42、【考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：while(10<x<50) 改为 while(x>10&& x<50)

43、【主考点】使用输出和输入对象

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：7 5y a

解析：三元运算符，若 $m1 > m2$, 返回 $m1$, 否则返回 $m2$ 。因此输出 7 5。二进制位 y : 10010111, b: 00100110 返回 yA: 00010100, a: 00010110 返回 a

44、【主考点】引用

【副考点 1】使用输出和输入对象

【副考点 2】认识 C++ 的函数和对象

答案：x=1, y=2x=70, y=80

解析：主函数中：obj1.print(); //obj1 对象输出，内容为声明中 x=1, y=2obj2.print(); //obj2 对象输出，内容为 func(obj1,obj2) 中 x=70, y=80

45、【考点】函数的参数及其传递方式

答案：判断三条边能构成三角形的条件：任意两边之和大于第三边或任意两边之差小于第 3 边。



```
void tri::settri(float x1, float y1, float x2, float y2, float x3, float y3)
{
    x.set(x1, y1); y.set(x2, y2); z.set(x3, y3);
}
```

判断三条边能构成三角形的条件:任意两边之和大于第三边或任意两边之差小于第3边。

```
void tri::test() {
    s1=sqrt((x.getx()-y.getx())*(x.getx()-y.getx())+(x.gety()-y.gety())*(
    x.gety()-y.gety()));
    s2=sqrt((x.getx()-z.getx())*(x.getx()-z.getx())+(x.gety()-z.gety())*(
    x.gety()-z.gety()));
    s3=sqrt((y.getx()-z.getx())*(y.getx()-z.getx())+(y.gety()-z.gety())*(
    y.gety()-z.gety()));
```

```
void tri::test() {
    float sum1, sum2, sum3;
    s1=sqrt((x.getx()-y.getx())*(x.getx()-y.getx())+(x.gety()-y.gety())*(
    x.gety()-y.gety()));
    s2=sqrt((x.getx()-z.getx())*(x.getx()-z.getx())+(x.gety()-z.gety())*(
    x.gety()-z.gety()));
    s3=sqrt((y.getx()-z.getx())*(y.getx()-z.getx())+(y.gety()-z.gety())*(
    y.gety()-z.gety()));
```

```
Sum1=s1+s2;
```

```
Sum2=s1+s3;
```

```
Sum3=s2+s3;
```

```
If (sum1> s3&&sum2> s2&&sum3>s1
```

```
{
```

```
    cout<< “可以成为三角形” <<endl; return true;
```

```
}
```

```
Count<< “不能成为三角形” <<endl; return false
```

```
}
```

```
If (s1==s2&&s2==s3)
```

```
{
```

```
Count<< “可以成为等边三角形” <<endl;
```



```

}
Cout <<" 不能成为等边三角形" <<endl;Return false;
}

```

解析：根据构成三角形原则，任意两边和大于第三边进行编码。

46、【考点】函数的参数及其传递方式

答案：a. f1(1, 1);f1()调用时实参与形参数量不一致。

47、【主考点】构造函数的定义和使用方法

【副考点】函数的参数及其传递方式

答案：point a(3.5); 没有定义一个参数的构造函数

48、【考点】宏定义

答案：#define PI 3.14; 语句后面不应该有“;”

解析：#define 指令用以进行宏定义，其一般形式为：#define 宏名 替换正文

四、综合题（共5题，共20分）

49、【考点】使用输出和输入对象

答案：cout<<x<<","<<y<<endl;, a. initxy(11,77);

解析：cout 用来处理标准输出，即屏幕输出。根据题目输出格式即 cout<<x<<","<<y<<endl;, 输入内容为 11,17, 因此使用 a. initxy(11,77);

50、【考点】const 修饰符和预处理程序

答案：const double, double length (float x, float y)

解析： π 值为固定不变值，因此使用 const 修饰其为常量。周长为双精度浮点型，因此用 double 修饰。

51、【考点】使用 complex 对象

答案：complex&a, complex(r, i)

解析：C++标准程序库提供 complex 类定义复数对象。在程序中包含这个类的头文件：#include<complex>复数（complex number）类需要两个初始值：实部和虚部，这需要借助构造函数初始化语法来实现多值处理。



52、【主考点】函数的参数及其传递方式

【副考点】函数返回值作为函数的参数

答案：`float cha(float, float);, cha(a, b)`

解析：函数的参数定义应与使用一致。

53、【主考点】类模板的成分及语法

【副考点】认识 C++ 的函数和对象

答案：`T a[], int n, T t=0;`

解析：不同的数据类型的调用，使用了模板。f 函数增加 t 变量，因为实参类型不同，所以 t 的类型应该是 T 类型。

