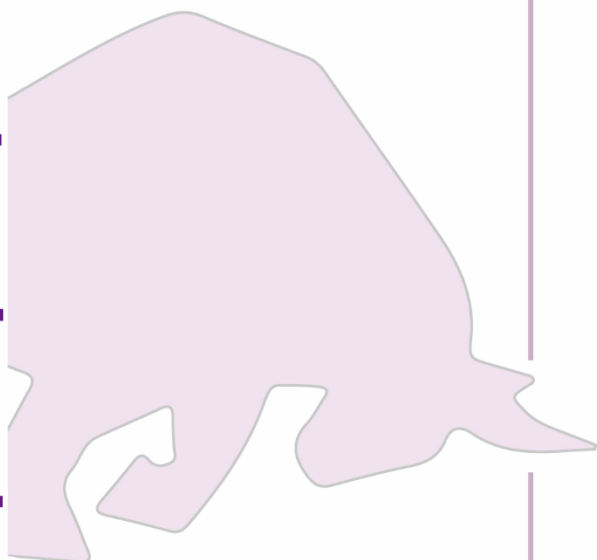
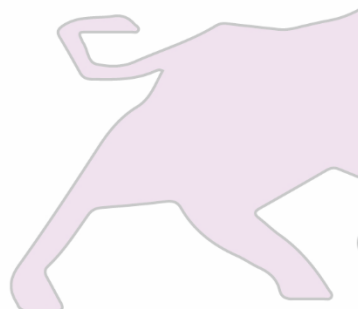


# 考前模拟卷

软件开发工具



1904

KAO QIAN MO NI JUAN

1904-全国-软件开发工具-考前模拟卷-001

总分：100

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中，只有一项是符合题目要求的，请将其选出。）

1、第三代程序设计语言属于（ ）（1 分）

- A:汇编语言
- B:机器语言
- C:过程化语言
- D:非过程化语言

2、非过程化语言是指（ ）（1 分）

- A:软件开发工具
- B:计算机辅助软件工程
- C:计算机辅助系统工程
- D:第四代语言

3、在需求分析阶段，人们最希望软件开发工具提供的帮助是（ ）（1 分）

- A:认识与描述客观系统
- B:存储及管理开发过程中的信息
- C:文档的编制或生成
- D:软件项目的管理

4、为项目主管人员服务的软件开发工具是（ ）（1 分）

- A:计划工具
- B:分析工具
- C:设计工具
- D:集成化工具

5、把程序的结构分解成三种基本模块，这三种基本模块不包括（ ）（1 分）

- A:处理单元
- B:循环机制
- C:二分决策机制
- D:转移机制

6、一个好的程序员要成为项目组的好成员，必须（ ）(1 分)

- A:具有程序设计所需要的基本知识与技能
- B:深入了解本项目所在的领域
- C:比较熟悉软件开发的技术环境
- D:具有高度的组织纪律性和团队精神

7、在软件开发过程中，直接与管理界面相关的人员是（ ）(1 分)

- A:用户
- B:程序员
- C:分析人员
- D:维护人员

8、不属于软件开发工具概念模式的是（ ）(1 分)

- A:数据流程图
- B:实体关系图
- C:关键路线图
- D:数据字典

9、信息库管理中最困难的问题是（ ）(1 分)

- A:信息录入
- B:信息更新
- C:使用查询
- D:一致性维护

10、在关于用户界面的基本原则中，用户界面的主要功能是（ ）(1 分)

- A:控制
- B:提供帮助
- C:通信
- D:方便用户

11、项目管理的最终体现是（ ）(1 分)

- 2A:产品质量有效控制**



B:项目按预定计划完成

C:有效地利用资源

D:控制和降低成本

12、软件开发工具最重要的信息出口是代码生成和 ( ) (1 分)

A:报表生成

B:文档生成

C:联机查询

D:图形处理

13、在软件开发过程中，确定信息流通模型的阶段是 ( ) (1 分)

A:系统设计阶段

B:程序编码阶段

C:需求分析阶段

D:系统维护阶段

14、在信息库的管理方面，目前比较好的管理方式是 ( ) (1 分)

A:逻辑上、物理上都统一

B:逻辑上、物理上都分散

C:逻辑上统一、物理上分散

D:逻辑上分散、物理上统一

15、软件开发工具文档生成中，最难于处理的内容是 ( ) (1 分)

A:文章

B:程序

C:表格

D:图形

16、自行开发软件开发工具不具有的优点是 ( ) (1 分)

A:可以商品化

B:切实符合自己的需要

C:容易集成化

D:便于进一步扩充和升级



17、在购置软件开发工具前，通常调查市场的重点不包括（ ）（1 分）

A:工具的运行环境

B:工具的功能

C:工具的文档资料

D:工具的品牌

18、软件开发工具性能审计不包括（ ）（1 分）

A:工具的效率

B:工具能否生成代码

C:工具的响应速度

D:工具的输出方式

19、属于自行开发工具原则的是（ ）（1 分）

A:开拓新功能

B:取代程序员的工作

C:完善地规划

D:取代管理者的工作

20、与国际软件开发工具比较（ ）（1 分）

A:国内与国际发展水平相近

B:国际发展水平大大高于国内

C:国内应用水平较大地落后于国际

D:国内技术水平较大地落后于国际

**二、填空题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。）**

21、通过网络，人们可以更方便地共享知识、互通信息，这就给软件重用、\_\_\_\_\_重用提供了新的机会。（1 分）

22、较早期的软件开发工具基本着眼于某一种具体的语言本身，对于软件开发过程中涉及的交互、\_\_\_\_\_和代码版本管理的支持略显不足。（1 分）

423、Eclipse 的工作空间是负责管理\_\_\_\_\_的插件。（1 分）



24、Eclipse 工作台（Workbench）是一个高级用户界面框架，它为用户提供了一个\_\_\_\_\_和可扩展的用户界面。（1 分）

25、工作空间是 Eclipse 在\_\_\_\_\_电脑硬盘上划出的一块区域，用来存放用户的工作资料。（1 分）

26、Eclipse 的工作平台，主要有以下几个组成部分：\_\_\_\_\_、工具栏、透视图。（1 分）

27、编辑器是工作台中的一个\_\_\_\_\_组件。（1 分）

28、Eclipse 集成开发环境中，每个小程序都是以 \_\_\_\_\_为单位存在的。（1 分）

29、C 语言是一种面向\_\_\_\_\_的计算机程序设计语言。（1 分）

30、为了能够使用 Eclipse CDT 编译和运行 C 和 C++程序，必须要安装一个 C / C++\_\_\_\_\_。（1 分）

31、Eclipse 提供了快速打开程序中已经在使用的特定数据类型及其相关\_\_\_\_\_的方法。（1 分）

32、Eclipse 重构中的重命名功能为我们解决了变量、\_\_\_\_\_、函数等重命名的所有问题。（1 分）

33、在 Eclipse CDT 特有的 Search 功能中，可以执行\_\_\_\_\_、任务和 C / C++搜索功能。（1 分）

34、在 Eclipse 中支持的断点包括行断点、方法断点和\_\_\_\_\_。（1 分）

35、Eclipse CDT 编辑器的首选项设置包括外观、键、搜索、工作空间和\_\_\_\_\_。（1 分）

36、在 Eclipse 定制透视图编辑器中的四个标签，分别定制的是\_\_\_\_\_、菜单栏、命令组和快捷方式。(1 分)

37、在 Eclipse 中允许用户在\_\_\_\_\_、代码和文件三个维度设置代码模板。(1 分)

38、版本控制软件 ClearCase 涵盖的范围包括版本管理、建立管理、工作空间管理和\_\_\_\_\_。(1 分)

39、在 CVS 的 About 页面，提供了软件产品版本、来源和\_\_\_\_\_信息。(1 分)

40、在 Eclipse 插件清单文件中描述了插件的名字、\_\_\_\_\_以及使用的或本身定义的扩展点等信息。(1 分)

### 三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分。）

41、简述面向对象过程的一般步骤。(5 分)

42、简述采用 Rational Rose 建模的过程。(5 分)

43、简述统一建模语言（UML）中顺序图（Sequence Diagram）的含义。(5 分)

44、什么是专用的软件开发工具？它有什么优点和不足？(5 分)

45、简述对“软件实际上是人类知识与经验的结晶”的理解。(5 分)

46、软件开发工具的主要性能指标有哪些？(5 分)

### 四、论述题（本大题共 1 小题，共 10 分。）

47、试论大型软件开发中的困难表现在哪些方面。(10 分)

### 五、应用题（本大题共 1 小题，20 分。）

648、完成一个程序。将任一整数  $N$  ( $N \neq 0$ ) 分解成 1 (或 -1) 和一些质数因子的形



式。如  $N=150$  分解成  $1 \times 2 \times 3 \times 5 \times 5$ ;  $N=.150$  分解为  $.1 \times 2 \times 3 \times 5 \times 5$ 。编程实现分解过程,并输出分解结果。使用 Eclipse CDT 实现该 C 程序,完成从新建项目、源文件夹,编写代码并最终编译运行这一系列步骤,请补充上述这些步骤中的关键点。(20 分)

(1) 安装 Eclipse CDT: 使用 Eclipse, 首先需要安装①\_\_\_\_\_。从安装完成之后, 就可以开始安装专门用于编写 C 和 C++ 程序的 Eclipse 开发环境:

②\_\_\_\_\_。(4 分)

(2) 新建项目: 打开 Eclipse 集成环境, 点击菜单栏上的 ③\_\_\_\_\_ 菜单, 选择新建子菜单下的 C++Project 选项, 弹出选择向导窗口。在对话框中打开 C / C++ 文件夹, 选择 “C Project”, 后点击 Next, 进入下一步。在项目名称栏中输入项目名称, 并在项目类型 “Project type” 标签中打开 “Executable” 文件夹, 选择 “Empty Project”, 点击 “Finish” 按钮完成。(2 分)

(3) 新建源文件夹: 鼠标右键点击 ④\_\_\_\_\_ 中的新建的项目, 在弹出的菜单中, 选择 “New” 子菜单里的源文件夹 “Source Folder” 选项。在弹出的窗口中需要输入文件夹名称, 把光标定位到项目名称一栏中输入源文件夹名称 “src”, 然后点击完成⑤\_\_\_\_\_ 即可。(4 分)

(4) 新建 C 类文件: 参照前一个步骤新建的源文件夹, 在资源管理器中鼠标右键点击 src 文件夹, 在弹出的菜单中选择⑥\_\_\_\_\_ 子菜单里的类 “Class” 选项, 新建一个类文件。(2 分)





编写 C 程序代码：打开第 3 步中建好的类文件，在编辑器中编写代码如下，补充代码中的关键步骤。

```
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
int main(void){
    int n,i,j,r;
    scanf("%d",&n);
    if (n==0) {
        printf("输入数据错误。\\n");
        exit(0);
    }
    else if (⑦)
        printf("n=1\\n");
    else{
        printf("n=-1\\n");
        n=-n;
    }
    for(⑧;i<=n;i++){
        ⑨;
    }
    while(r==0) {
        printf("**%d\\n",i);
        n=n/i;
        r=n%i;
    }
    printf("\\n");
    return EXIT_SUCCESS;
}
(5) }
```

⑦\_\_\_\_\_, ⑧\_\_\_\_\_, ⑨\_\_\_\_\_. (6 分)

(6) 编译运行：选择“Project”菜单的“Build Project”子菜单。若无语法错误，即可运行编译好的可执行程序，选择“⑩\_\_\_\_\_”菜单的“Run”子菜单，或者直接使用 Eclipse 快捷键 CTRL+F11。(2 分)

1904-全国-软件开发工具-考前模拟卷-001

总分：100

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中，只有一项是符合题目要求的，请将其选出。）

1、【考点】第一节 软件开发工具的由来

答案：C

解析：第三代程序设计语言一般都是过程化语言，即需要由编写程序的人一步一步地安排好机器的执行次序，虽然不是一对一地指挥到机器指令，但是还必须在人的头脑中安排好实际的执行过程。

2、【考点】第二节 软件开发工具的概念

答案：D

解析：第四代语言的原义是非过程化的程序设计语言。

3、【考点】软件开发工具的功能要求

答案：A

解析：认识与描述客观系统，这主要用于软件开发工作的第一个阶段——需求分析阶段。这也正是人们希望软件开发工具给予帮助的一个重要方面。

4、【考点】按工作阶段划分

答案：A

解析：软件开发工具的类别按照工作阶段分类为设计工具（用于实现阶段），分析工具（支持需求分析），计划工具（保存整个项目的宏观信息，为项目主管人员服务）。

5、【考点】结构化程序设计方法

答案：D

解析：程序的结构可以分解成三种基本模块：处理单元，循环机制，二分决策机制。按照这种方法来构造程序，就可以把程序内容的各种相互影响有效地控制在模块内部，从而避免“水波效应”。这样一来，问题的关键就在于合理地划分模块，并保证模块符合“结构良好”的要求。

6、【考点】好的程序员与好的项目组



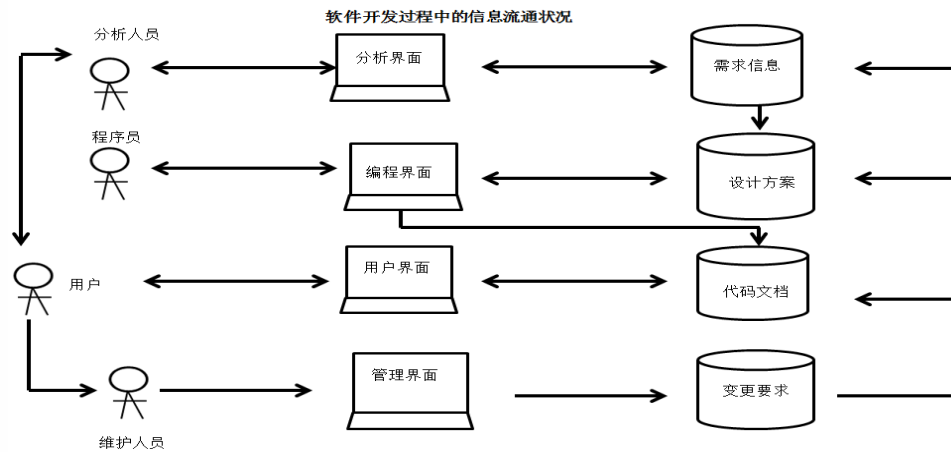
答案：D

解析：作为项目组的成员，需要能够接受项目组的限制和约束，服从项目组的严格管理。可以说，作为项目组的一员参加大型软件的开发，必须具有高度的组织纪律性和团队精神。

## 7、【考点】第一节 软件开发过程的信息需求

答案：D

解析：



用户对系统的各种变更要求，以及系统的各种变更的记录，这类信息是用户在使用过程中逐步形成的，由维护人员收集、整理，并且实施必要的修改。

## 8、【主考点】数据流程图（Data Flow Diagram）

【副考点1】实体关系图（Entity-Relationship Diagram）

【副考点2】数据字典（Data Dictionary）

答案：C

解析：软件开发工具的概念模式包括框图、结构图、数据流程图、实体关系图、数据字典、时序网络、数学与逻辑模型、计算机模拟模型。

## 9、【考点】第三节 信息库及其一致性

答案：D

解析：如何保持一致性，这对信息库来说是最困难的。由于软件的环境、需求以及它本身都在不断变化，信息库中的信息需要不断更新，如何保持信息库的一致性，是信息库研究中的核心问题。



10、【考点】第四节 人机界面及其管理

答案：C

解析：关于用户界面的基本原则，用户界面的主要功能是通信。

11、【考点】第五节 项目管理与版本管理

答案：D

解析：项目管理的基本目标为以下四点：1. 使产品（或工程）的质量得到有效的控制。2. 保证整个系统按预定的进度完成。3. 有效地利用各种资源，尽可能使资源的闲置与浪费减少。4. 控制与降低成本，这是以上几点的自然的结果，无论是质量、进度，还是资源调度，从项目的观点来说，最终都体现为成本的升高或降低。可以说，成本的情况是项目管理状况的综合的最终体现。

12、【考点】一般结构

答案：B

解析：在信息库内容的基础上，软件开发工具向使用者提供信息的渠道，除了直接通过人机对话提供查询之外，最重要的两个信息出口就是代码生成和文档生成。软件的基本组成部分就是代码和文档，因此，软件开发工具的最主要的输出当然就是这两者。

13、【考点】第二节 总控与人机界面

答案：C

解析：需求分析阶段的任务是建立逻辑模型。具体地说，首先建立起软件所处领域或环境的模型；其次，建立软件所要处理的信息的静态模型，即数据模型。第三，建立信息流通的模型，即信息的来源、去向、存储及处理的逻辑过程。

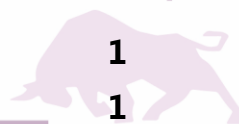
14、【考点】信息库的组织方式

答案：C

解析：逻辑上统一，物理上分散，设立统一的信息库管理模块来进行管理。通过信息库管理模块来对分散的各个数据库进行存取，并进行一致性的检查与维护。这样一来，数据库与模块都实现了模块化，既保持了一致性，又保持了灵活性。

15、【考点】文档生成

答案：A



解析：所谓文档生成包括文章、表格、图形三大类。相对来说，后两者比较容易实现。在计算机绘图功能越来越强的情况下，画图已经不是困难的问题了。表格比较简单，比较容易按信息库的当前内容输出。文章是最难处理的。

16、【考点】第一节 购置与开发的权衡

答案：C

解析：自行开发软件开发工具的优点：目标明确，切实符合自己的需要，便于进一步扩充和升级，不存在引进外面产品时不可避免的冲突与不一致；可以商品化，成为软件产品出售。

17、【考点】调查市场

答案：D

解析：购置软件开发工具的时应明确目的与需求，进而调查市场需从工具的功能、性能、运行环境、工具文档、工具服务、价格等多个方面考察。

18、【考点】经常进行审计与评价工作

答案：B

解析：所谓审计是指对一个系统的运行状况及效率进行检测与评价，以便进一步用好或改进这个系统。审计的范围应当包括工具使用的环境、人员、工作负担、工作效果、存在问题、改进方向等许多方面。其中包括这个工具在效率、响应速度、输出方式等性能方面能否满足本项目组实际的工作要求。

19、【考点】第四节 软件开发工具的开发

答案：A

解析：从本质上讲，软件开发工具是帮助人们开发软件的工具，只能支持人们工作，而不能取代程序员的工作，更不能取代项目负责人的组织与管理作用。因此，必须实事求是地根据项目组的实际情况，抓住真正需要加强的、真正需要帮助的环节，开发出短小实用的工具，用于支持项目组的工作。

20、【考点】国内发展状况

答案：C

解析：从研究的水平来看，国内这方面的水平并不比国外低多少。国外同行考虑12的各种问题，我国研究人员也都进行了相应的工作。主要的落后点在于应用，



即没有广泛地使用这些工具。

## 二、填空题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。）

21、【考点】几个值得注意的发展方向

答案：知识

解析：网络的应用是计算机应用领域中一个重要方向。通过网络，人们可以更方便地互通信息，共享知识，这就给人们所梦想的软件重用、知识重用提供了新的机会。

22、【考点】第三节 从计算机语言发展而来的工具

答案：文档管理

解析：较早期的软件开发工具，这一时期的工具基本是基于某一种计算机语言，通过添加各种辅助功能发展出来的。所以，这一时期的工具更多地针对计算机语言特性进行了支持，以最大限度提高相应的计算机语言开发效率为依据，可以理解为计算机语言在开发方向上的一个延伸。由于仍处在软件开发工具的较早阶段，这一时期的工具基本着眼于某一种具体的语言本身，对于软件开发过程中涉及的交互、文档管理、代码版本管理的支持略显不足。

23、【考点】第一节 Eclipse 简介

答案：用户资源

解析：Eclipse 的工作空间是负责管理用户资源的插件，包括用户创建的项目、项目中的文件，以及文件变更和其他资源

24、【考点】Eclipse 工作台

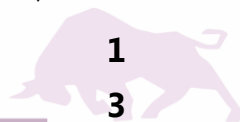
答案：整体架构

解析：Eclipse 工作台（Workbench）是一个高级用户界面框架，它为用户提供了一个整体架构和可扩展的用户界面。

25、【考点】第一节 初识 Eclipse 工作台

答案：用户

解析：工作空间是 Eclipse 在用户计算机磁盘上划出的一块区域，用来存放用户工作资料，如代码、配置信息等。工作空间以项目为单位组织文件和目录



## 26、【考点】透视图及视图介绍

答案：菜单栏

解析：Eclipse 的工作台，主要有以下几个组成部分：菜单栏、工具栏、透视图，而透视图又分为视图和编辑器。

## 27、【考点】编辑器介绍

答案：可视化

解析：编辑器是工作台中一个可视化组件，编辑器允许用户打开、编辑、查看和保存文档对象。

## 28、【考点】管理项目

答案：项目

解析：在 Eclipse 集成开发环境中，每个小程序都是以项目（Project）为单位存在的，源代码、注释、配置文件、各种文件夹等都封装在项目里。管理项目是程序编写时最常见的工作之一。

## 29、【考点】使用 Eclipse 进行 C/C++ 开发

答案：过程

解析：C 语言是一种面向过程的计算机程序设计语言。它既具有高级语言的特点，又具有汇编语言的特点。

## 30、【考点】第一节 安装 MinGW

答案：编译器

解析：为了能够使用 Eclipse CDT 编译且运行 C 和 C++ 程序，必须要安装一个 C/C++ 编译器。常用的有 MinGW 编译器。MinGW 是指用来生成纯粹的 Win32 可执行文件的编译环境，它是以 GNU 为基础的开发 C/C++ 项目的工具集，能够提供 C/C++ 所需要的头文件和库文件。

## 31、【考点】打开类型层次结构

答案：继承结构

解析：在一个符合面向对象思想的程序中，存在多种抽象、封装和继承特征结构，使得程序易于阅读和维护。Eclipse 提供了快速打开程序中已经在使用的特定数

14 据类型及其相关继承结构的方法。





32、【考点】重命名变量

答案：类

解析：Eclipse 重构中的重命名功能解决了变量、类、函数等重命名的所有问题

33、【考点】使用 Search 菜单进行搜索

答案：文件

解析：Eclipse 作为一个高度集成化的平台，除了最基本的编辑器功能之外，还提供了大量实用的个性化功能，在 Eclipse CDT 特有的 Search 功能中可以执行文件、任务和 C / C++ 搜索功能。

34、【主考点】设置事件断点

【副考点 1】设置行断点

【副考点 2】添加/删除方法断点

答案：事件断点

解析：断点是程序调试中的重要概念。断点可以使程序在运行到断点位置时自动暂停并且显示程序当前的状态。Eclipse 支持行断点，方法断点和事件断点。

35、【考点】常规首选项设置

答案：浏览器

解析：Eclipse 的常规首选项设置窗口，可以对 Eclipse 进行一般性的设置。首选项包括外观、键、搜索、工作空间、浏览器

36、【考点】定制透视图

答案：工具栏

解析：Eclipse 定制透视图编辑器在打开的窗口上方可以看到四个标签，分别用来定制工具栏、菜单栏、命令组和快捷方式

37、【考点】使用代码模板

答案：注释

解析：代码模板是 Eclipse 为用户提供的可自定义的结构化代码格式。Eclipse 允许用户在注释、代码和文件三个维度设置代码模板





38、【考点】第二节 常用版本控制软件

答案：过程控制

解析：不同于 CVS 和 VSS，ClearCase 涵盖的范围包括版本控制、建立管理、工作空间管理和过程控制

39、【考点】CVS Control Panel 的设置

答案：服务状态

解析：CVS 是一款常见的简单、易用、功能强大且开源的版本控制软件。CVS 安装完成后，首先需要进入 CVSNT Control Panel 进行一些简单的配置。其中，About 页面提供了 CVS 产品的版本、来源以及服务状态等信息。

40、【考点】插件的构成

答案：版本号

解析：Eclipse 插件清单文件描述了插件的名字、版本号以及使用的或本身定义的扩展点等信息

三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分。）

41、【考点】面向对象方法的基本过程

答案：1) 标识和定义对象及类； 2) 组织类间的关系； 3) 在类层中构造框架； 4) 建立可重用的类库和应用程序框架。

42、【考点】面向对象的分析设计和 Rational Rose

答案：(1) 确认应用系统的功能需求，并为事务处理原则建模；(2) 对抽象的对象映射需求，提供设计模板并创建惯用的模板；(3) 分辨和设计对象（或划分三层模型的服务）；(4) 对软件的组成部分映射成对象并设计组件在网络上如何分布。

43、【考点】顺序图

答案：顺序图是强调消息时间顺序的交互图。顺序图描述类系统中类和类之间的交互，它将这些交互建模成消息交换。换句话说，顺序图描述了类以及类之间相互交换以完成期望行为的消息。



答案：专用的软件开发工具是面对某一工作阶段或某一工作任务的工具。优点是能提高软件开发的质量和效率。缺点是一致性的保持困难，对软件的开发缺乏全面的、统一的支撑环境。

#### 45、【考点】第二节 软件开发工具的概念

答案：硬件和软件缺一不可；有事先编好的指令（代码、软件、程序），硬件才能完成任务；这些指令就是人们在实践中形成的工作规范；可以对不同的数据反复使用；进一步提高了人类的能力。

解析：从更深一层的意义去理解，软件实际上是人类知识与经验的结晶。所谓事先编好的指令，正是人们在实践中形成的工作规范与步骤。以运筹学和数理统计中的算法为例，每一个程序都是以一定的理论分析与研究为基础的。当人们把这些程序编制出来时，已经为这些经验或理论知识找到了一种新的载体。这种新的载体与书本纸张作为知识的载体不同，它看不见、摸不着，但是能在计算机上实施，而且可以对不同的数据反复地使用。这一进步使软件的实质表现出来，作为人类知识财富积累的一种新的手段，它的重要性与地位正在得到越来越广泛的认可，进一步提高了人类的能力。

#### 46、【考点】表达能力或描述能力

答案：1) 表达能力或描述能力； 2) 保持信息一致性的能力； 3) 使用的方便程度； 4) 工具的可靠程度； 5) 对软件和硬件环境的要求。

### 四、论述题（本大题共 1 小题，共 10 分。）

#### 47、【考点】大型软件开发中的困难

答案：一致性的保持成为十分困难的问题。测试的困难大大增加。工作进度难以控制。文档与代码的协调十分困难。版本更新带来的困难。

### 五、应用题（本大题共 1 小题，20 分。）

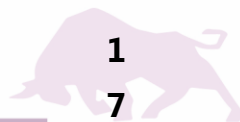
#### 48、(1) 【主考点】JDK 的获取与安装方法

【副考点】Eclipse CDT 的获取与安装方法

答案：JDK, CDT

解析：1. JDK 为 java 运行环境 2. 题目要求安装 CDT, 答案为 CDT (或 Eclipse CDT)。

#### (2) 【考点】新建 C/C++ 项目



答案：文件

解析：文件菜单下新建，答案为文件（或 File）。

**(3)【考点】新建 Source Folder**

答案：资源管理器，Finish

解析：4. 资源管理器下新建项目。

5. Finish 为完成。

**(4)【考点】新建 C++ Class**

答案：新建

解析：新建项目，答案为新建（或 New）。

**(5)【主考点】新建 C++ Class**

**【副考点】编译 C 程序**

答案： $n > 0$ ， $i = 2$ ， $r = n \% i$

解析：7. 判断条件为  $> 0$ 。

8. 循环从  $i = 2$  开始。

9. 取余数。

**(6)【考点】运行 C 程序**

答案：Run Configurations

1904-全国-软件开发工具-考前模拟卷-002

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中，只有一项是符合题目要求的，请将其选出。）

1、2008 年，国际电子电气工程师学会的权威刊物《软件》的九月 /十月号，以“软件开发工具”（Software Development Tools）为题的一期专刊中概括了 40 年来软件开发工具的发展轨迹，指出抽象程度最高的软件开发工具是（ ）（1 分）

- A:Eclipse
- B:XMF Mosaic
- C:Delphi
- D:Turbo Pascal

2、下列几种语言及其开发工具中同时支持 COM 和 CORBA 组件技术的是（ ）（1 分）

- A:VB
- B:C++Builder / Delphi
- C:PB
- D:JAVA

3、与 Eclipse 比较，Visual Studio 的独特优势是（ ）（1 分）

- A:具有编译、运行功能
- B:运行速度快
- C:具备了代码援助、语法高亮、错误预防功能
- D:令开发人员把精力集中到代码逻辑和算法优化上

4、使用 Eclipse 时，在安装目录（如 F:\Eclipse）下用鼠标双击即可打开 Eclipse IDE 的是（ ）（1 分）

- A:可执行文件 eclipse.exe
- B:插件开发环境(PDE)
- C:工作台(workbench)
- D:编程语言插件(CDT)

5、下列的陈述中，错误的是（ ）（1 分）



- A:编写代码时，错误视图会实时显示程序中的错误
- B:在错误视图中报错的程序不能被正确编译运行
- C:错误视图中显示相关警告信息
- D:错误视图中显示警告信息的程序不能正确运行

6、用来打开网页文件的编辑器是（ ）(1 分)

- A:C/C++编辑器
- B:文本编辑器
- C:任务编辑器
- D:Web 浏览器

7、在 Eclipse 资源管理器中，用户可以通过导入( Import)选项向项目中（ ）(1 分)

- A:加载外部文件
- B:显示文件
- C:加载内部文件
- D:隐藏文件

8、Eclipse 文本编辑器中查找下一个操作的快捷键是（ ）(1 分)

- A:Ctrl+K
- B:Ctrl+Z
- C:Ctrl+C
- D:Ctrl+X

9、将.c 文件编译为可以运行的.exe 文件的过程中如果发现错误，Eclipse 编辑器中该代码行前显示“X”符号，同时在对应的文件图标同样显示“X”符号的是（ ）(1 分)

- A:资源管理器
- B:控制台视图
- C:错误视图
- D:任务视图

2010、为了在不影响程序行为的情况下进行系统范围内的代码更改，用户可以使



用 Eclipse 的 ( ) (1 分)

- A:重构功能
- B:重命名功能
- C:搜索功能
- D:抽取方法

11、在安装 GDB 时, 将 gdb. exe 解压后安装的文件夹是 ( ) (1 分)

- A:Lib
- B:bin
- C:share
- D:doc

12、在 GDB 添加行断点时, 应打开调试文件, 从菜单中选择的选项是 ( ) (1 分)

- A:Add Bookmark
- B:Disable Breakpoint
- C:Toggle Breakpoint
- D:Breakpoint Properties

13、在 Eclipse CDT 编辑器的任务标记中, 默认的任务标签格式是 ( ) (1 分)

- A:TASK Normal
- B:TODO Normal
- C:MENUE Normal
- D:TAGS Normal

14、Eclipse 工具栏的默认状态是 ( ) (1 分)

- A:锁定状态
- B:解锁状态
- C:关闭状态
- D:隐藏状态

15、在 Eclipse 代码模板编辑中, 变量以\$开头, 括起来使用的符号是 ( ) (1 分)

- A:( )



B: [ ]

C: { }

D: “ ”

16、在 Eclipse 中，把文件恢复到历史记录版本的操作按钮是（ ）(1 分)

A:Restore

B:Replace

C:Rename

D:Reset

17、在版本控制软件中，对程序冻结和解冻的操作人员只能是（ ）(1 分)

A:程序员

B:程序员和管理员

C:管理员

D:用户

18、下述版本控制软件中，具有开放源代码特点的是（ ）(1 分)

A:RCS

B:PVCS

C:CVS

D:SCCS

19、在 CVS 中，获得工作备份的操作称为（ ）(1 分)

A:输入

B:提交

C:签出

D:更新

20、在 Eclipse 的插件清单中，提供插件 id 的标签是（ ）(1 分)

A:plugin

B:runtime

C:requires

22D:extension



二、填空题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。）

21、Eclipse 插件清单编辑器由\_\_\_\_\_页面、依赖性页面、运行时页面、扩展页面、扩展点页面和构建页面组成。（1 分）

22、Eclipse 插件用户界面的三个基本构成元素是视图、\_\_\_\_\_和透视图。（1 分）

23、EMF 可以实现的功能是：代码生成、输入、默认的持久化机制和\_\_\_\_\_。（1 分）

24、UML(Unified Modeling Language)称为\_\_\_\_\_。（1 分）

25、逻辑视图描述了系统的\_\_\_\_\_关系和\_\_\_\_\_关系。（1 分）

26、就系统的整体结构而言，Rational Rose 采用的是三层解决方案，它是指由\_\_\_\_\_层、事务处理原则层和数据层组成的应用模型。（1 分）

27、使用 UML 建模时一般分为用例视图设计、\_\_\_\_\_设计和物理设计几大部分。（1 分）

28、软件开发工具是在\_\_\_\_\_程序设计语言的基础上，为提高软件开发的质量和效率，对软件开发者提供帮助的一类新型的软件。（1 分）

29、第四代语言的原义是\_\_\_\_\_的程序设计语言。（1 分）

30、软件开发工作的第三阶段是\_\_\_\_\_，第四阶段是\_\_\_\_\_。（1 分）

31、按工作阶段划分软件开发工具，可分为设计工具、分析工具、\_\_\_\_\_工具。（1 分）

32、对于单个的程序员来说，以下两个转换是做好软件工作的关键。首先是从用户的理解到程序员的理解，其次是从程序员的理解到\_\_\_\_\_的实现。（1 分）



- 33、软件工程的思想主要集中于加强\_\_\_\_\_的工作上。(1 分)
- 34、参加大型软件开发的成员，必须具有高度的组织纪律性和\_\_\_\_\_。(1 分)
- 35、有关系统环境、现状及需求的信息，由用户提出，由\_\_\_\_\_采集。(1 分)
- 36、框图是描述程序执行的逻辑过程的概念模式，把程序执行的基本步骤归纳为判断、处理、\_\_\_\_\_、起始或终止几个基本功能。(1 分)
- 37、信息库 (Repository) 应保存编程阶段的所有成果，包括程序代码、框图、\_\_\_\_\_、测试情况、验收报告和使用说明。(1 分)
- 38、在人机界面的管理中，\_\_\_\_\_必须始终一致。(1 分)
- 39、从项目管理观点来说，项目管理状况的最终体现是项目\_\_\_\_\_的升高或降低。(1 分)
- 40、软件开发工具帮助使用者编写程序代码，并编制、生成及修改各种\_\_\_\_\_。(1 分)

**三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分。）**

- 41、软件开发工具按工作阶段可划分成哪几类？它们提供什么帮助？(5 分)
- 42、简述大型软件开发工作困难产生的原因。(5 分)
- 43、简述软件工作者为提高软件开发工作水平和效率提出的方法。(5 分)
- 44、简述一个好的项目组应当具备的条件。(5 分)
- 45、简述软件开发过程中各类人员与计算机之间流通信息的内容。(5 分)

2446、简述软件开发中常用的概念模式。(5 分)



#### 四、论述题（本大题共 1 小题，共 10 分。）

47、试述数据流程图的组成和作用。（10 分）

#### 五、应用题（本大题共 1 小题，20 分。）

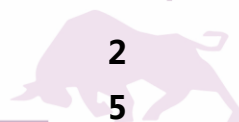
48、完成一个名称为 EvenSum 的程序，求指定范围内的偶数和，输入为两个整型变量，输出为这两个变量之间的所有偶数的和。使用 Eclipse CDT 完成该 C 程序，按照新建项目、源文件夹、编写代码、编译运行的实现步骤，补充上述这些步骤中的关键点。（20 分）

（1）新建项目：打开 Eclipse 集成环境，点击菜单栏上的“File”菜单，选择新建子菜单下的 C Project 选项，弹出选择向导窗口。在对话框中打开 C / C++ 文件夹，选择“C Project”后点击“Next”进入下一步。在项目名称栏中输入项目名称\_\_\_\_\_，并在项目类型“Project type”标签中打开“Executable”文件夹，选择“Empty Project”在“Select Configurations”窗口中可以选择调试和发布文件夹以及高级设定，保持默认设置后点击 Finish 即可新建“C Project”，在这个工程中将会保存编写的\_\_\_\_\_和配置文件。（4 分）

（2）新建源文件夹：鼠标右键单击资源浏览器中的新建的项目，在弹出的菜单中，选择“New”子菜单里的源文件夹“Source Folder”选项。在弹出的窗口中需要输入文件夹名称，把光标定位到\_\_\_\_\_一栏中输入源文件夹名称“src”，然后点击“Finish”按钮完成。（2 分）

（3）新建 C 类文件：参照前一个步骤新建的源文件夹，在资源管理器中鼠标右键单击“src”文件夹，在弹出的菜单中选择\_\_\_\_\_子菜单里的\_\_\_\_\_选项，新建一个类文件。（4 分）

（4）编写 C 程序代码：打开第 3 步中建好的类文件，在编辑器中编写代码如下，补充代码中的关键步骤：



```

#include "stdio. h"
#include "stdlib. h"
int main(void) {
    int firstNum = 0, secondNum = 0;           //输入参数
    getResult = 0;                             //计算结果
    scanf( "% d% d", &firstNum, &secondNum );

    getResult = ⑥;
    printf( "% d", getResult );
    return EXIT_SUCCESS;
}

bool isEven( int num ) {
    if ⑦                                     //判断是否为偶数
        return true;
    else
        return false;
}

int add( int a, int b ) {
    return ⑧;
}

int addEven( int min, int max ) {
    int i, result = 0;
    if( min > max ) {                         //交换上下界
        int tmpNum = min;
        ⑨ = max;
        max = tmpNum;
    }

    for( i = min; i <= max; i ++ ) {
        if( isEven(i) )                      //满足偶数条件
            result = add( result, i );
    }

    return result;
}

```

6. \_\_\_\_\_ 7. \_\_\_\_\_ 8. \_\_\_\_\_ 9. \_\_\_\_\_. (8 分)

(5) 运行程序：在 Eclipse 中不仅存在 Eclipse 特有快捷键，还包括了操作系统本身的快捷键。其中调试程序的快捷键是\_\_\_\_\_，运行程序的快捷键是 Ctrl+F11。(2 分)



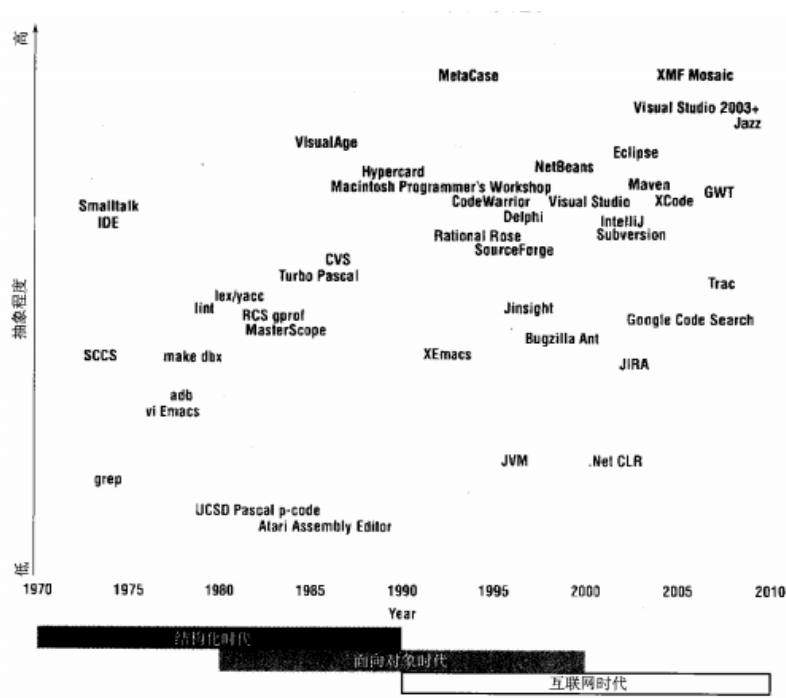
1904-全国-软件开发工具-考前模拟卷-002

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中，只有一项是符合题目要求的，请将其选出。）

1、【考点】软件工具的发展轨迹

答案：B

解析：



2、【考点】第三节 从计算机语言发展而来的工具

答案：B

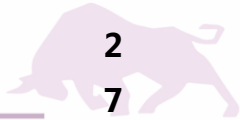
解析：

比较项目	VB	VC	PB	C++ Builder/Delphi	Java
组件技术	COM,ActiveX	COM,ActiveX,CORBA	COM,JavaBean,Jaguar,UserObject	COM,ActiveX,CORBA	JavaBean,CORBA;ActiveX

3、【考点】第四节 综合性的平台或开发环境

答案：B

解析：与 Eclipse 比较，Visual Studio 的独特优势是运行速度快。其他三项为二者均有的功能。



**4、【考点】第一节 初识 Eclipse 工作台**

答案：A

解析：在使用 Eclipse 时，先找到安装目录（如 F:\Eclipse）下的可执行文件 eclipse.exe，然后用鼠标双击即可打开 Eclipse IDE。

**5、【考点】主要视图介绍**

答案：D

解析：视图提供了用户正在工作台中使用的一些对象的详细信息，错误视图中编写代码时显示程序中的错误，提示用户及时改正，显示警告信息的程序能正确运行。

**6、【考点】打开或关闭编辑器**

答案：D

解析：编辑器是用来处理各种文档的，其中用来打开网页文件的是 Web 浏览器。

**7、【考点】从外部导入项目**

答案：A

解析：如果需要将已有的外部项目导入到 Eclipse 集成环境中，先点击菜单栏中的文件（File）菜单，然后选择导入（Import）选项。

**8、【考点】第五节 常用快捷键介绍**

答案：A

解析：



作用域	功能	快捷键
全局	查找或替换	Ctrl+F
文本编辑器	查找上一个	Ctrl+Shift+K
文本编辑器	查找下一个	Ctrl+K
全局	撤销	Ctrl+Z
全局	复制	Ctrl+C
全局	剪切	Ctrl+X
全局	全部选中	Ctrl+A
全局	粘贴	Ctrl+V
全局	恢复撤销	Ctrl+Y
全局	激活编辑器	F12
全局	切换视图	Ctrl+F7
全局	切换编辑器	Ctrl+F6
全局	切换透视图	Ctrl+F8
全局	后退一步	Alt+ ←
全局	前进一步	Alt+ →
全局	打开搜索对话框	Ctrl+H
全局	保存文件	Ctrl+S
全局	打印	Ctrl+P

9、【考点】编译 C 程序

答案：A

解析：编写好源代码后，接下来需要将.c 文件编译为可以运行的.exe 文件。若编译错误，Eclipse 编辑器中错误行代码显示“X”符号，提示用户此处出现语法错误。同时资源管理器中对应的文件图标同样显示“X”符号。

10、【考点】重命名变量

答案：A

解析：使用 Eclipse 重构功能，用户可以在不影响程序行为的情况下进行系统范围内的代码更改。

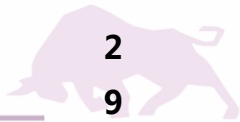
11、【考点】下载并安装 GDB

答案：B

解析：为了能够使用 Eclipse CDT 调试 C/C++ 程序，必须要安装一个 C/C++ 调试器—GDB 调试器。在安装 GDB 时，将 gdb.exe 解压后安装的文件夹是 bin。

12、【考点】添加行断点

答案：C



解析：在资源管理器中，打开需要调试的文件，将光标移动到编辑器左侧边缘的标记区域上，用鼠标右键单击，从弹出菜单中选择 Toggle Breakpoint 即可设置一个行断点。

### 13、【考点】C/C++首选项设置

答案：B

解析：任务标记 (Task Tags)：自定义任务标签，默认的任务标签格式为 TODO Normal。

### 14、【考点】定制工具栏

答案：B

解析：工具栏的主要作用是向用户提供最常用功能的快捷按钮，在 Eclipse 中，工具栏是可以定制的。默认情况下工具栏区域被竖直的虚线分成若干部分，此时，工具栏处于解锁状态，也就是说用户可以随意地更改工具栏的状态。

### 15、【考点】使用代码模板

答案：C

解析：代码模板是 Eclipse 为用户提供的可自定义的结构化代码格式。为 C 程序文件定制模板，需要注意的是，变量以\$开头，并用{ }括起来。

### 16、【考点】将文件替换为历史版本

答案：B

解析：单击 Replace 按钮即可把该文件恢复到历史记录的版本。需要注意的是，Eclipse 只会记录较短时间内的文件版本，如果需要进行长期的版本控制，则需要借助类似 CVS 的版本控制软件完成。

### 17、【考点】第一节 CVS 介绍

答案：C

解析：在版本控制软件中，可以将用户分为管理员和程序员两种角色，只有管理员可以将程序冻结 (Freeze) 和解冻 (Unfreeze)，被冻结的程序是不允许修改的。

### 3018、【考点】第二节 常用版本控制软件



答案：C

解析：

名称	说明
ClearCase	重量级管理软件，功能多样
CVS	简单、易用、功能强大，且开源
Visual SourceSafe	微软公司产品，仅支持 Windows 系统，能力也限于 team 级软件
PVCS	MERANT 公司核心产品，主要支持 team 开发中的一系列管理问题
Perforce	美国 Perforce 软件公司产品，易用性强，速度快
CCC	最早的配置管理工具之一，元老级的版本控制软件
Star Team	Borland 公司的一个用于管理配置和变更的集成环境，能够与众多工具平台进行无缝集成
RCS	元老级版本控制软件，属于单一文件的版本维护系统，适用于任何正文文件的版本维护
SCCS	和 RCS 类似，也是早期的基于单一文件的版本维护系统
Hansky Firefly	Hansky 公司软件开发管理套件中的重要组件，可以轻松管理、维护整个企业的软件资产，是新兴的优秀版本控制软件

#### 19、【考点】代码同步

答案：C

解析：

名称	说明
修订版(revision)	CVS 版本管理系统用修订版来管理文件的修改历史，修订版用版本号来表示，即修订版号。对文件的每次修改（提交）都产生一个新的修订版
资源库(repository)	资源文件的集合，在 Eclipse 中被称为 CVS Repository
模块(module)	资源文件的组织形式，在版本管理系统中的表现形式为目录（树形结构，可以嵌套）
输入(import)	将处于资源库之外的软件模块登录到资源库
输出(export)	从资源库中取出模块，使用 export 方式取出的模块复制不包含版本管理的相关信息，对该模块复制的修改也不能反映到资源库
工作备份(working copy)	用户对资源的修改不是直接在 Server 端进行的，而是根据资源库的内容创建一个本地的工作备份，用户在工作备份中工作，工作完成后再将修改的内容提交到资源库
签出(check out)	获得工作备份的操作
提交(commit)	将对工作备份的修改反映到资源库中的操作
更新(update)	将资源库中的最新状态反映到工作备份的操作
冲突(conflict)	在资源库与工作备份之间状态不一致的状态下进行签入或更新操作时，版本管理系统可能会尽量进行合并，如果版本管理系统不能完全处理上述不一致，就称之为产生了冲突
快照(snapshot)	在某一时刻，模块中文件状态（包括文件内容及其版本管理元信息）的静态影像
标签(tag)	标签与版本是同义词，对某个时刻的快照赋予一个标识名称，标识名称就被称为标签，将来通过标签就可以获得模块在该时刻的快照
分支(branch)	分支是一种特殊的标签，从分支中签出的资源是可以被修改的，引入分支是为了更好地支持项目的并行开发过程

#### 20、【考点】插件的构成

答案：A

解析：插件清单文件，主要有 plugin、runtime、requires 和 extension 四个标



签。其中，plugin 标签的属性提供的是插件的基本信息，最重要的是 id，它要求不能和现有的 Eclipse 插件 id 有冲突。

## 二、填空题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。）

### 21、【考点】清单编辑器

答案：概述

解析：清单编辑器指一个多页编辑器，在这里可以很容易地对插件文件进行编辑。主要由六个页面组成，概述页面、依赖性页面、运行时页面、扩展页面、扩展点页面和构建页面组成。

### 22、【考点】常用插件扩展点

答案：编辑器

解析：在 Eclipse 中，常见的扩展点很多，Eclipse 用户界面的三个基本构成元素：视图、编辑器和透视图。视图支持编辑器并提供浏览工作台中信息的方法。编辑器也是工作台一个重要的组成部分，编辑器扩展点也是用户在开发中最常用的扩展点之一。透视图就是将已有的视图、操作集及编辑器进行组合和布局，从而支持特定的用户需求。

### 23、【考点】EMF 插件

答案：模型编辑器

解析：EMF 基于 Eclipse 的模型框架，可以实现代码生成、输入、默认的持久化机制和模型编辑器。

### 24、【考点】常用建模工具

答案：统一建模语言

解析：统一建模语言 (UML——Unified Modeling Language) 是一种面向对象的建模语言，提供了描述软件系统模型的概念和图形表示法。

### 25、【考点】UML 基本内容

答案：静态结构，动态协作

解析：逻辑视图用于描述系统内实现的逻辑功能。它既描述了系统的静态结构关系，也描述了系统内的动态协作关系。



26、【考点】面向对象的分析设计和 Rational Rose

答案：用户接口

解析：就整个软件系统的整体结构而言，当前应用最多的还是客户机/服务器方式。当然，浏览器/应用服务器/数据服务器方式也是当前较为流行的体系结构。Rational Rose 采用的三层解决方案，是由用户接口层、事务处理原则层和数据层组成的应用模型。这种较抽象的分层结构满足了当前应用的需求。

27、【考点】使用 Rational Rose 建模

答案：逻辑

解析：使用 UML 建模时一般分为用例视图设计、逻辑设计和物理设计三大部分。用例视图设计主要是借助用例图、活动图、状态图来了解用户的需求。逻辑设计要用到类图、顺序图和交互图。在系统物理设计阶段，要借助部署图等视图，确定系统的物理体系结构。

28、【考点】第一节 软件开发工具的由来

答案：高级

解析：在高级程序设计语言（第三代语言）的基础上，为提高软件开发的质量和效率，从规划、分析、设计、测试、文档和管理等各方面，对软件开发者提供各种不同程度的帮助的一类新型的软件。

29、【考点】第二节 软件开发工具的概念

答案：非过程化

解析：第四代语言的原义是非过程化的程序设计语言。

30、【考点】软件开发的过程

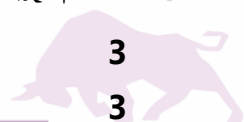
答案：实现阶段，测试阶段

解析：程序的编写与文档的编写是两件并行的工作，我们可以统称之为实现阶段。第四阶段是测试或调试阶段。

31、【考点】按工作阶段划分

答案：计划

解析：按工作阶段划分，可以把软件开发工具分为计划工具、分析工具、设计工具三类



**32、【考点】软件开发的基本问题**

答案：程序

解析：对于单个的程序员来说，以下两个转换是做好软件工作的关键。首先是从用户的理解到程序员的理解，其次是从程序员的理解到程序的实现。

**33、【考点】软件工程方法**

答案：项目管理者

解析：要想大幅度地，从根本上提高软件开发的效率和质量，就应当吸取人们在各种传统产业中的成功经验，从组织和管理的角度加强力量，使软件生产从程序员的个人劳动提高成为有组织的、可控制的工程，不难看出，软件工程的思想主要集中于加强项目管理者工作上。

**34、【考点】好的程序员与好的项目组**

答案：团队精神

解析：作为项目组的成员，需要接受项目组的限制和约束，服从项目组的严格管理。可以说，作为项目组的一员参加大型软件的开发，必须具有高度的组织纪律性和团队精神。

**35、【考点】第一节 软件开发过程的信息需求**

答案：分析人员

解析：有关系统环境、现状及需求的信息。这类信息由用户提出，由分析人员采集，经过他的理解，成为需求分析及设计的依据。

**36、【考点】框图（Flow Chart）**

答案：输入输出

解析：框图是人们在编写软件时最早使用的一种概念模式。它是用来描述程序执行的逻辑过程。它把程序的基本步骤归纳为处理、判断、输入输出、起始或终结等几个基本功能，并用不同的记号加以表示。

**37、【考点】第三节 信息库及其一致性**

答案：变量说明

**34**解析：信息库中应当存放有关软件开发全过程的所有有用的信息。编程阶段的



所有成果，包括程序代码、框图、变量说明、测试情况（输入数据及输出结果）、验收报告、使用说明等。都应当存入信息库。

**38、【考点】第四节 人机界面及其管理**

答案：用户界面

解析：关于用户界面的基本规则中，其中用户界面必须始终一致，绝不要增加用户的负担，让用户可以始终用同一种方式思考与操作。

**39、【考点】第五节 项目管理与版本管理**

答案：成本

解析：项目管理的基本目标是以下四点：1. 使产品（或工程）的质量得到有效的控制；2. 保证整个系统按预定的进度完成；3. 有效地利用各种资源，尽可能使资源的闲置和浪费减少；4. 控制与降低成本。这也是以上几点的自然结果，无论是质量、进度还是资源调度，从项目的观点来说，最终都体现为成本的升高或降低。

**40、【考点】基本功能**

答案：文档

解析：软件开发工具帮助使用者编制、生成及修改各种文档。这包括文字材料和各种表格、图形。软件开发中有大量的文档产生，其工作量常常使人望而却步，软件开发工具在这方面的功能是十分重要的，同时也能帮助使用者编写程序代码，即一般常说的代码生成。

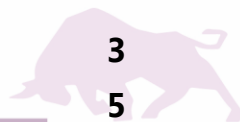
**三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分。）**

**41、【考点】按工作阶段划分**

答案：可以分为三类：设计工具，帮助人们在实现阶段编写和调试软件；分析工具，主要是支持需求分析；计划工具，从更宏观的角度支持软件开发。

**42、【考点】困难产生的原因**

答案：其原因是复杂的，多方面的。首先，这些困难来自大系统的复杂性；其次，许多具有主动性的个人之间的组织与协调，这本身也带来大量的困难；另外，各个应用领域之间的差别也导致这些困难的加重；最后，时间的因素，变化的因素也给软件开发工作带来许多困难。



**43、【考点】软件开发方法的发展**

答案：结构化程序设计，软件工程方法，面向对象的程序设计方法，即插即用的程序设计方法，面向开源软件的程序设计。

解析：对于软件开发的困难，几十年来，软件开发工作者从不同的角度，用各种不同的方法试图使软件开发工作的水平和效率有大幅度的提高。仅从开发的方法而言，就先后提出了结构化程序设计，软件工程方法，面向对象的程序设计方法，即插即用的程序设计方法等。

**44、【考点】怎样建立一个好的项目组？**

答案：一个好的项目组至少应当具备以下几个条件：第一，有严格的、成文的工作规范和文档标准，而且应当为全体成员所熟知，并且切实得到遵守；第二，人员之间有严格的分工，除了程序员之外，必须有专门的秘书（负责文档的收集、审核及保管），必须有专门的测试人员（负责测试和验收有关的部分），特别是要有专职的，不限于具体编程的项目负责人。第三，每个项目都要事先制定详细的时间表，并且得到严格执行。

**45、【考点】第一节 软件开发过程的信息需求**

答案：（1）有关系统环境、现状及需求的信息；（2）有关软件的功能设计和物理设计的各种信息；（3）软件成果，包括程序和文档；（4）用户对系统的各种变更要求，以及系统的各种变更的记录。

解析：1. 有关系统环境、现状及需求的信息。这类信息由用户提出，由分析人员采集，经过他的理解，成为需求分析及设计的依据。2. 有关软件的功能设计与物理设计的各种信息。这类信息是由分析人员根据需求分析而形成的，它体现为设计方案。3. 软件成果本身，包括程序与文档。它是由程序员根据设计方案，依据某种计算机语言编制出来的。4. 用户对系统的各种变更要求，以及系统的各种变更的记录。这类信息是用户在使用过程中逐步形成的，由维护人员收集、整理，并且实施必要的修改。

**46、【考点】概念模式及其作用**

答案：在软件开发中常用的概念模式有八种：框图、结构图、数据流程图、实体关系图、数据字典图、时序网络、数学与逻辑模型、计算机模拟模型

47、【考点】数据流程图 (Data Flow Diagram)

答案：数据流程图由外部实体、数据处理与数据存储组成。数据流程图面对的是一个系统的信息流程。用于描述某一业务处理系统的信息来源、存储、处理、去向的全面情况。其基本思想是把信息流看做一个组织或系统运作的线索，简明扼要地描述处理的过程。数据流程图不仅应用于描述已有系统的状况，也应用于描述设想中新系统的状况。

五、应用题 (本大题共 1 小题，20 分。)

48、(1) 【考点】新建 C/C++ 项目

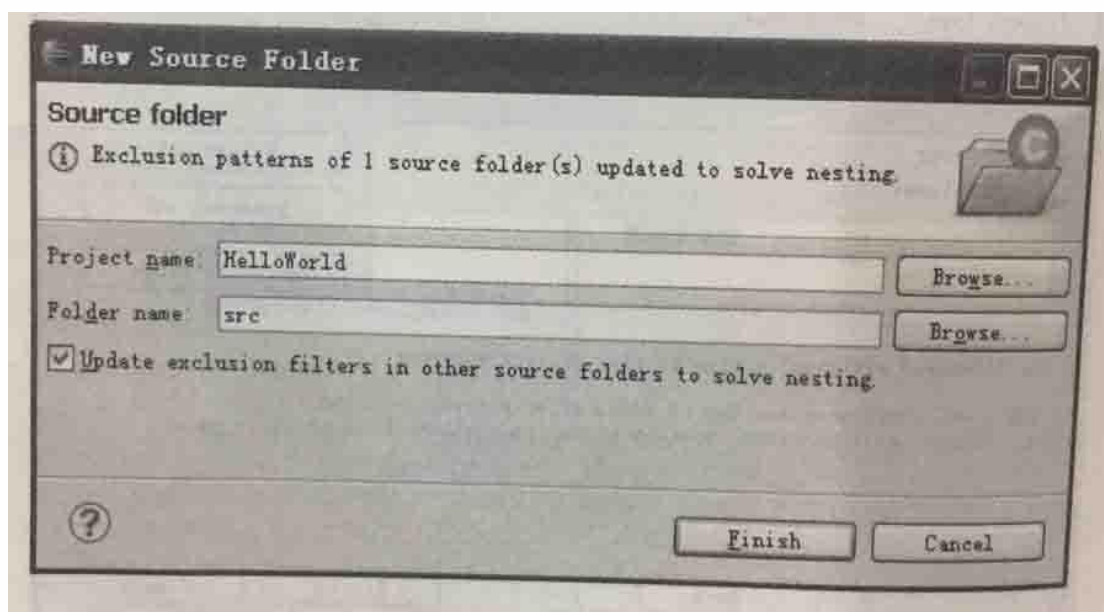
答案：EvenSum，源代码文件

解析：项目名称是在题目中要求的 EvenSum 创建程序后编写的为源代码文件

(2) 【考点】新建 Source Folder

答案：Folder name

解析：



(3) 【考点】新建 C++ Class

答案：新建 (或 New)，类 (或 Class)

解析：创建为新建或 New，新建的源代码文件为 Class 或类。

(4) 【主考点】编译 C 程序

【副考点】运行 C 程序

答案: `addEven (firstNum, secondNum)`, `num%2==0`, `a+b`, `min`

解析: 6. 在主函数中调用方法进行计算 `addEven (firstNum, secondNum)`; 7. 根据取余数的方式在 `if` 选择结构中填写条件为 `num%2==0`; 8. 该方法为两数相加的方法, 答案为 `a+b` 或 `b+a` 皆可; 9. 数据位置交换。

(5)【考点】第五节 常用快捷键介绍

答案: `F11`

解析: 调试程序的快捷键为 `F11`。



1904-全国-软件开发工具-考前模拟卷-003

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中，只有一项是符合题目要求的，请将其选出。）

1、在 Eclipse 插件清单编辑器中，处理“执行环境”的页面是（ ）（1 分）

- A:概述页面
- B:依赖性页面
- C:构建页面
- D:运行时页面

2、在 Eclipse 插件中，将已有的视图、操作集及编辑器进行组合和布局，以支持特定用户的需求，这种组织的结果称为（ ）（1 分）

- A:结构图
- B:总编辑器
- C:透视图
- D:用户菜单

3、在 Eclipse 插件中，用户配置项目日志所使用的插件是（ ）（1 分）

- A:Login
- B:Log4E
- C:Lomboz
- D:DBEdit

4、UML 是一种什么样的语言？（ ）（1 分）

- A:面向对象程序设计语言
- B:统一建模语言
- C:高级程序语言
- D:标记语言

5、在如下关于面向对象的一些概念的叙述中，错误的是（ ）（1 分）

- A:多态性是指不同事物具有不同表现形式的能力
- B:多态机制使不同对象接收到同一个消息可产生相同的结果
- C:对象能够继承它所在类的结构、操作和约束，子类也能继承父类
- D:子类可以继承其父类的特性，同时可以有自己的新特性和新方法





6、使用 Rational Rose 建模支持 ( ) (1 分)

- A:从数据流程图生成代码
- B:分析过程流程
- C:HTML 开发
- D:系统分析到系统实现双向工程

7、在 Rational Rose 建模的设计中，系统中与实现无关的视图是 ( ) (1 分)

- A:用例图
- B:活动图
- C:顺序图
- D:协作图

8、汇编语言的特点是 ( ) (1 分)

- A:使用一定意义的单词或缩写来代替枯燥的 01 字符串
- B:实现了对机器的独立性
- C:把计算机系统的各种资源有效地、协调地管理起来
- D:自动地完成系统初始化

9、软件开发进入大量应用软件开发工具的新阶段是在 ( ) (1 分)

- A:20 世纪 70 年代
- B:20 世纪 80 年代
- C:20 世纪 90 年代
- D:本世纪初

10、软件开发工具提供的功能之一是 ( ) (1 分)

- A:文件管理
- B:数据管理
- C:存储管理
- D:文档生成或编制

11、在实际工作中，数量最大的软件开发工具是 ( ) (1 分)

- 40**A:分析工具



- B:计划工具
- C:设计工具
- D:软件工作环境

12、在大型软件开发中，程序员承担的工作是（ ）(1 分)

- A:验收模块
- B:要求修改
- C:交付检验
- D:试运行

13、一般认为，好的软件应该（ ）(1 分)

- A:功能强
- B:速度快
- C:可靠性足够高
- D:程序简短

14、在软件开发过程中，直接与设计方案关联的界面（ ）(1 分)

- A:分析界面
- B:编程界面
- C:用户界面
- D:管理界面

15、不属于软件开发工具概念模式的是（ ）(1 分)

- A:数据流程图
- B:关键路径图
- C:数据字典
- D:时序网络

16、信息库(Repository)研究的核心问题是（ ）(1 分)

- A:提高信息的共享程度
- B:保持信息的一致性
- C:最大限度降低冗余度
- D:程序与数据的独立性



17、软件项目管理的核心要素是（ ）(1 分)

- A:质量
- B:进度
- C:费用
- D:资源利用

18、软件开发工具最重要的信息出口是（ ）(1 分)

- A:代码生成和图形处理
- B:文档生成和报表生成
- C:代码生成和联机查询
- D:代码生成和文档生成

19、在软件开发过程中，确定子系统或模块划分的阶段是（ ）(1 分)

- A:需求分析阶段
- B:分析设计阶段
- C:程序编码阶段
- D:系统维护阶段

20、软件开发工具的基础是（ ）(1 分)

- A:数据库
- B:工具软件
- C:信息库
- D:文档

**二、填空题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。）**

21、软件开发过程的每一个周期可以分为五个阶段：需求分析、分析设计、\_\_\_\_\_、测试和维护。(1 分)

22、信息系统设计成果包括\_\_\_\_\_、数据字典、系统结构图、数据库逻辑设计、各模块的设计要求，以及由此形成的设计文档。(1 分)

**42**23、文档生成包括文章、\_\_\_\_\_和图形三大类。(1 分)



24、购买现成的软件开发工具还是自己开发专用的工具与具体工作的\_\_\_\_\_、环境、人员素质、项目特征都有不可分割的联系。(1 分)

25、许多软件技术人员手边都积累了一些\_\_\_\_\_、专用的、规模不一的软件开发工具。(1 分)

26、在选择软件开发工具之前，首先需要明确目的与\_\_\_\_\_。(1 分)

27、记录软件开发工具使用的详细过程情况，将使项目的组织者及时地清楚地知道开发工具的使用情况、\_\_\_\_\_的情况以及人们是否正确地使用了它们。(1 分)

28、八十年代末，大家发现了专用开发工具应用的弱点，提出了\_\_\_\_\_的要求。(1 分)

29、通过网络，人们可以更方便地互通信息、\_\_\_\_\_，这就给软件重用、知识重用提供了新的机会。(1 分)

30、Eclipse 的团队支持组件负责提供\_\_\_\_\_和配置管理支持。(1 分)

31、Eclipse 工作台(Workbench)是一个高级用户界面框架，它为用户提供了一个整体架构和可扩展的\_\_\_\_\_。(1 分)

32、工作空间是 Eclipse 在用户电脑磁盘上划出的一块区域，用来存放用户的\_\_\_\_\_。(1 分)

33、视图包括导航器视图、\_\_\_\_\_视图、控制台视图等(1 分)

34、Eclipse 环境中，所有视图共享同一组\_\_\_\_\_。(1 分)

35、Eclipse 支持从导入归档文件、文件系统和首选项文件。(1 分)



36、使用 Eclipse 提供的浏览功能，可以从多个角度快速查看并定位到程序中的各个元素，包括代码的层次结构、\_\_\_\_\_、继承关系等。(1 分)

37、Eclipse 重构中的重命名功能为我们解决了变量、类、\_\_\_\_\_等重命名的所有问题。(1 分)

38、在 Eclipse CDT 特有的 Search 功能中，可以执行文件、任务和\_\_\_\_\_搜索功能。(1 分)

39、Eclipse CDT 编辑器的首选项设置包括外观、键、搜索、\_\_\_\_\_和浏览器。(1 分)

40、在 Eclipse 定制透视图编辑器中的四个标签，分别定制的是工具栏、菜单栏、快捷方式和\_\_\_\_\_ (1 分)

### 三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分。）

41、简述信息库中保存的设计阶段资料的内容。(5 分)

42、简述用户界面设计的基本原则。(5 分)

43、简述项目管理的基本目标。(5 分)

44、软件开发工具的基本功能有哪些?(5 分)

45、信息库的内容包括哪些方面?(5 分)

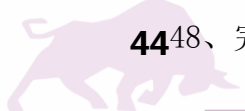
46、简述软件开发工具生成代码依据的资料。(5 分)

### 四、论述题（本大题共 1 小题，共 10 分。）

47、试论信息库管理功能与一般数据库管理系统的区别。(10 分)

### 五、应用题（本大题共 1 小题，20 分。）

4448、完成一个程序。将任一整数  $N$  ( $N \neq 0$ ) 分解成 1(或-1)和一些质数因子的



形式。如  $N=150$  分解成  $1 \times 2 \times 3 \times 5 \times 5$ ;  $N=.150$  分解为  $.1 \times 2 \times 3 \times 5 \times 5$ 。编程实现分解过程,并输出分解结果。使用 Eclipse CDT 实现该 C 程序,完成从新建项目、源文件夹,编写代码并最终编译运行这一系列步骤,请补充上述这些步骤中的关键点。(20 分)

(1) 安装 Eclipse CDT: 使用 Eclipse, 首先需要安装①\_\_\_\_\_。从安装完成之后, 就可以开始安装专门用于编写 C 和 C++程序的 Eclipse 开发环境: ②\_\_\_\_\_。(4 分)

(2) 新建项目: 打开 Eclipse 集成环境, 点击菜单栏上的 ③\_\_\_\_\_ 菜单, 选择新建子菜单下的 C++Project 选项, 弹出选择向导窗口。在对话框中打开 C / C++文件夹, 选择 “C Project”, 后点击 Next, 进入下一步。在项目名称栏中输入项目名称, 并在项目类型 “Project type” 标签中打开 “Executable” 文件夹, 选择 “Empty Project”, 点击 “Finish” 按钮完成。(2 分)

(3) 新建源文件夹: 鼠标右键点击 ④\_\_\_\_\_ 中的新建的项目, 在弹出的菜单中, 选择 “New” 子菜单里的源文件夹 “Source Folder” 选项。在弹出的窗口中需要输入文件夹名称, 把光标定位到项目名称一栏中输入源文件夹名称 “src”, 然后点击完成⑤\_\_\_\_\_ 即可。(4 分)

(4) 新建 C 类文件: 参照前一个步骤新建的源文件夹, 在资源管理器中鼠标右键点击 src 文件夹, 在弹出的菜单中选择⑥\_\_\_\_\_ 子菜单里的类 “Class” 选项, 新建一个类文件。(2 分)



编写 C 程序代码：打开第 3 步中建好的类文件，在编辑器中编写代码如下，补充代码中的关键步骤。

```
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
int main(void){
    int n,i,j,r;
    scanf("%d",&n);
    if (n==0) {
        printf("输入数据错误。 \n");
        exit(0);
    }
    else if (____⑦____)
        printf("n=1 \n");
    else{
        printf("n=-1");
        n=-n;
    }
    for(____⑧____;i<=n;i++) {
        ____⑨____;

        while(r==0) {
            printf(" *%d",i);
            n=n/i ;
            r=n%i;
        }
    }
    printf("\n");
    return EXIT_SUCCESS;
}
( 5 )
```

⑦\_\_\_\_，⑧\_\_\_\_，⑨\_\_\_\_。(6 分)

(6) 编译运行：选择“Project”菜单的“Build Project”子菜单。若无语法错误，即可运行编译好的可执行程序，选择“⑩\_\_\_\_”菜单的“Run”子菜单，或者直接使用 Eclipse 快捷键 CTRL+F11。(2 分)

## 1904-全国-软件开发工具-考前模拟卷-003

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中，只有一项是符合题目要求的，请将其选出。）

### 1、【考点】清单编辑器

答案：A

解析：清单编辑器是一个多页编辑器，主要由六个页面组成。1. 概述页面，此页面由“一般信息”和“执行环境”两个主要部分组成；2. 依赖性页面，该页面指定了当前插件运行时所需的插件列表；3. 运行时页面；4. 扩展页面；5. 扩展点页面；6. 构建页面。

### 2、【考点】透视图扩展点

答案：C

解析：透视图就是将已有的视图、操作集及编辑器进行组合和布局，从而支持特定的用户需求。

### 3、【考点】常用插件介绍与使用

答案：B

解析：

插件名称	类别	功用
C/C++ Development Tools(CDT)	代码类	提供功能完全的 C/C++集成开发环境
Model Development Tools(MDT)	建模类	它用于创建工业标准原型，并提供了基于原型来开发模型的仿真工具
PHP Development Tools(PDT)	语言类	PDT 为 Eclipse 平台提供了一个 PHP 开发工具框架。它包含了开发 PHP 的所有开发组件，并且易于扩展
Visual Editor(VE)	UI 类	允许通过一个完全的 WYSIWYG(所见即所得)图形化编辑器来创建 SWT/AWT/Swing 应用程序
Eclipse Modeling Framework(EMF)	建模类	EMF 是用于定义和实现结构化模型的框架
Graphical Editing Framework(GEF)	UI 类	GEF 是一个功能强大的可视化模型编辑框架，用于快速开发图形编辑器
XML Buddy	XML 类	用于 XML 文件
Code Analysis	代码分析类	分析 Java 工程的依赖性，它拥有自己的透视图，以清晰的方式通过一系列图表来显示分析结果
Log4E	代码管理类	为了更好地配置项目日志
Lomboz	J2EE 类	将很多 Java 应用服务器、J2EE 组件和 Web 应用开发集成到 Eclipse 中，可以帮助开发者使用 Eclipse 建立、测试、部署 J2EE 应用
DBEdit	数据库类	能提供视图、数据库编辑和设计功能
Raman VideoPlayer,Eclipse games	娱乐类	提供视频和游戏类插件



#### 4、【考点】常用建模工具

答案：B

解析：统一建模语言（UML）是一种面向对象的建模语言。

#### 5、【考点】面向对象的一些概念

答案：B

解析：多态指不同事物具有不同表现形式的的能力，多态机制使具有不同内部结构的对象可以共享相同的外部接口，这样又很好地支持了消息机制，而不同对象接收到同一个消息可产生完全不同的结果也是多态的一种体现形式。

#### 6、【考点】Rational Rose 可视化建模的特点

答案：D

解析：Rational Rose 可视化建模的特点：1) 支持 UML 的建模。2) 采用基于组件的开发。3) 支持多语言开发。4) 支持双向工程。5) 全面的团队支持。6) 简单易用。7) 提供可视化的差异比较以及合并工具。8) 提供框架向导。9) 提供扩展接口，以实现定制的 Rose。10) 基本报告生成。可以生成数据词典。11) COBRA/IDL 生成。12) 数据库模式生成。13) 微软存储库集成。14) 实现 Oracle 8 的正向和逆向工程。15) 支持 Forte 附加项，以实现在此环境下的分析、构建企业级应用。

#### 7、【考点】用例图

答案：A

解析：用例视图（Use Case View）主要通过用例来描述系统的功能性要求，它是系统中与实现无关的视图。

#### 8、【考点】第一节 软件开发工具的由来

答案：A

解析：当电子计算机诞生时，人们面对的是只能执行机器指令的硬件设备，机器的每一个动作都需要人们用二进制的字符串，即由“0”和“1”组成的字符串书写出来，十分不便。在这方面迈出的第一步是汇编语言，即第二代语言的出现。针对难以记忆的、无意义的、二进制的字符串、人们试图用在英语中具有一定意义的单词（或单词的缩写）来代替它，这就是所谓“助记忆码”，或汇编码。



9、【考点】第二节 软件开发工具的概念

答案：C

解析：20 世纪 90 年代，软件开发进入了大量应用软件开发工具的阶段，进一步扩大了软件开发的范围。

10、【考点】软件开发工具的功能要求

答案：D

解析：软件开发工具的功能要求：1. 认识与描述客观系统；2. 存储及管理开发过程中的信息；3. 代码的编写或生成；4. 文档的编制或生成；5. 软件项目的管理。

11、【考点】按工作阶段划分

答案：C

解析：在实际中，设计工具出现得最早，数量最多。

12、【考点】软件开发方法的发展

答案：C

解析：程序员的任务比较明确，即编写程序，编写文档，调试自己编码的程序，向项目负责人提交工作成果。

13、【考点】什么样的软件才是好的软件？

答案：C

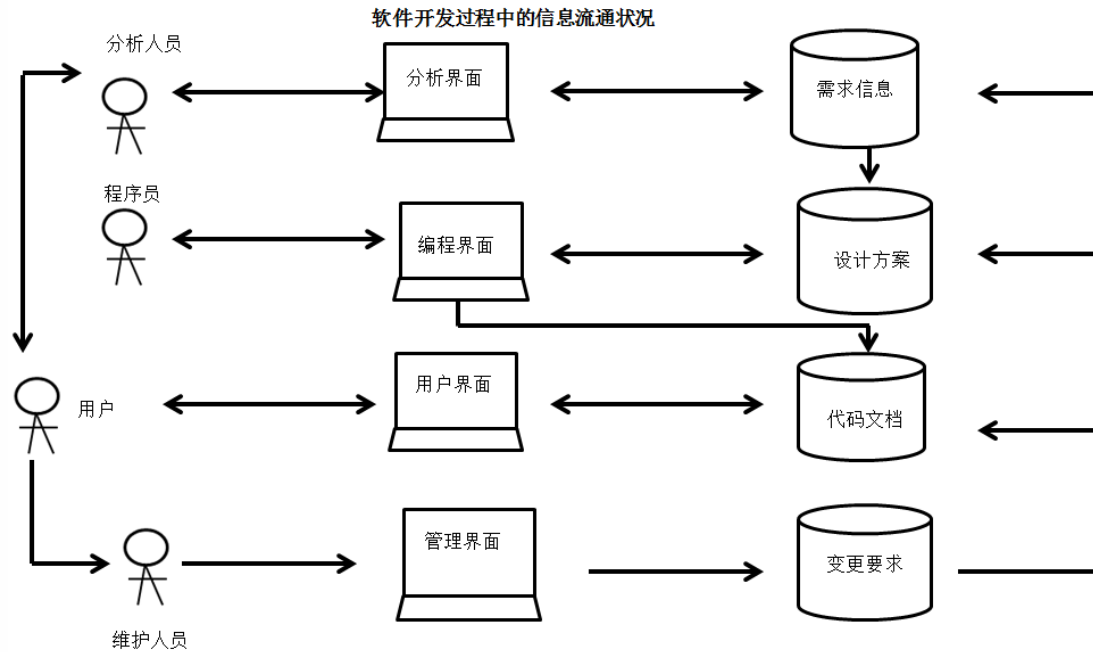
解析：关于软件的质量，人们有许多不同的看法。目前多数人的看法可以用以下几条概括。1. 正确地实现所要求的功能，准确地给出预定的输出结果 2. 用户界面友好，符合实际用户的使用习惯与知识能力 3. 具有足够的速度（而不是越快越好），能在符合用户要求的时间限度内，给出所要求的处理结果 4. 具有足够的可靠性，能够在各种干扰下保持正常的工作 5. 程序易读，结构良好，文档齐全，从而保证系统易于修改。

14、【考点】第一节 软件开发过程的信息需求

答案：B

解析：





### 15、【主考点】数据流程图 (Data Flow Diagram)

【副考点 1】数据字典 (Data Dictionary)

【副考点 2】时序网络 (Petri Net)

答案：B

解析：在软件开发中常用的概念模式有下列几种：1. 框图；2. 结构图；3. 数据流程图；4. 实体关系图；5. 数据字典；6. 时序网络；7. 数学与逻辑模型；8. 计算机模拟模型。

### 16、【考点】第三节 信息库及其一致性

答案：B

解析：如何保持一致性，这对信息库来说是最困难的。由于软件的环境、需求以及它本身都在不断变化、信息库中的信息需要不断更新。如果没有足够的信息和科学的管理，必然出现混乱。因此如何保持信息库的一致性，是信息库研究中的核心问题。

### 17、【考点】第五节 项目管理与版本管理

答案：A

解析：项目管理中，任务不可重复，形势不断变更。子任务一旦完成，至少在本  
50项目期间就不在做了，因而对质量的要求必须是“百分之百地一次成功”，要



求高，风险大。

18、【考点】一般结构

答案：D

解析：在信息库内容的基础上，软件开发工具向使用者提供信息的渠道，除了直接通过人机对话提供查询之外（这一部分由人机界面实现），最重要的两个信息出口就是代码生成与文档生成。

19、【考点】第二节 总控与人机界面

答案：B

解析：分析与设计阶段，其任务是完成系统的总体设计，这包括数据结构的详细设计、处理过程的详细设计、子系统或模块的划分以及它们之间相互联系的具体规定。

20、【考点】信息库及其管理

答案：C

解析：信息库是软件开发工具的基础。没有这个基础，或者这个基础不牢，那么总控就无信息可调度，人机界面也就没有有用的信息向用户提供，所谓支持软件开发也就成为一句空话。

二、填空题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。）

21、【考点】第二节 总控与人机界面

答案：编码

解析：软件开发的过程的每一个周期分为五个阶段：需求分析阶段、分析设计阶段、编码阶段、测试阶段及维护阶段。

22、【考点】信息库的内容

答案：数据流程图

解析：设计成果，包括逻辑设计与物理设计的成果。这类信息是分析设计人员利用前一类信息，通过人机交互的方式形成的设计方案。它主要包括数据流程图、数据字典、系统结构图、数据库的逻辑设计、各模块的设计要求，以及由此形成的设计文档。



**23、【考点】文档生成**

答案：表格

解析：文档生成的功能与代码生成相比，数量更大、内容更复杂，包括三大类：文章、表格、图形。其中，最容易生成的是表格，其次是图形，最难处理的是文章。

**24、【考点】软件开发工具的使用与开发**

答案：条件

解析：购买现成的软件开发工具还是自己开发专用的工具，对于这个问题，不能简单地回答是或不是，它与具体工作的条件、环境、人员素质、项目特征都有不可分割的联系。

**25、【考点】第一节 购置与开发的权衡**

答案：自制的

解析：自制工具十分普遍的，许多软件技术人员手边都积累了一些自制的、专用的、规模不一的软件开发工具。

**26、【考点】明确目的与要求**

答案：要求

解析：在选择之前首先需要明确目的与要求。也就是说，自己首先要搞清楚此次引入软件开发工具要达到怎样的目标。

**27、【考点】记录使用的详细过程**

答案：信息库

解析：不管用什么方式记录，项目的组织者必须及时地清楚地知道软件开发工具的使用情况、信息库的情况以及人们是否正确地使用了它们。

**28、【考点】国外发展状况**

答案：一体化

解析：20 世纪 80 年代中期，专项的、支持某一工作环节的专用工具大量涌现，人们很快发现了这种分散应用的弱点，提出了一体化的要求。

**5229、【考点】几个值得注意的发展方向**

答案：共享知识

解析：通过网络，人们可以更方便地互通信息，共享知识，这就给人们所梦想的软件重用、知识重用提供了新的机会

### 30、【考点】第一节 Eclipse 简介

答案：版本控制

解析：Eclipse 的团队支持组件负责提供版本控制和配置管理支持

### 31、【考点】Eclipse 工作台

答案：用户界面

解析：Eclipse 工作台是一个高级用户界面，它为用户提供了一个整体架构和可扩展的用户界面。主要包括：菜单栏，工具栏（主工具栏、视图工具栏），透视图（视图、编辑器）。

### 32、【考点】第一节 初识 Eclipse 工作台

答案：工作资料

解析：Eclipse 工作台是一个高级用户界面框架，工作空间是 Eclipse 在用户计算机磁盘上划出的一块区域，用来存放用户的工作资料，如代码、配置信息等。

### 33、【考点】透视图

答案：大纲

解析：透视图占了 Eclipse 工作台的大部分空间，包括视图和编辑器，它根据用户的不同选择来布局视图和编辑器。视图包括导航器视图又称资源管理器、大纲视图、控制台视图等。

### 34、【考点】编辑器介绍

答案：编辑器

解析：编辑器是 Eclipse 工作台中的一个可视化组件，编辑器允许用户打开、编辑、查看和保存文档对象。在 Eclipse 中，所有视图共享同一组编辑器。

### 35、【考点】从外部导入项目

答案：外部

解析：除了可以从外部导入项目外，Eclipse 还支持从外部导入归档文件、文件

系统和首选项文件。

36、【考点】使用浏览功能

答案：调用关系

解析：Eclipse 为 C/C++程序员提供了一系列工具以方便程序开发。其中，使用浏览功能可以从多个角度快速查看并定位到程序中的各个元素，包括代码的层次结构、调用关系、继承关系等。

37、【考点】重命名变量

答案：函数

解析：在一个复杂的项目系统中，存在继承、联合等复杂的应用和交错使用的代码，而编程中调整代码以避免冲突也是很频繁的工作。Eclipse 重构中的重命名功能解决了变量、类、函数等重命名的所有问题。

38、【考点】使用 Search 菜单进行搜索

答案：C/C++

解析：文件搜索(File Search)任务搜索(Task Search)C/C++搜索(C/C++ Search)。

39、【考点】常规首选项设置

答案：工作空间

解析：Eclipse 的常规首选项设置窗口，可以对 Eclipse 进行一般性的设置。首选项包括外观、键、搜索、工作空间、浏览器。

40、【考点】定制透视图

答案：命令组

解析：Eclipse 在打开的窗口上方可以看到四个标签，分别用来定制工具栏、菜单栏、命令组和快捷方式。

三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分。）

41、【考点】第三节 信息库及其一致性

答案：设计阶段的各种资料包括所有的数据库与数据文件格式、数据字典、总体结构和程序模块的要求、各种接口及参数的传递方式以及最后形成的设计方案。





42、【考点】第四节 人机界面及其管理

答案：(1) 用户界面的主要功能是通信；(2) 用户界面必须始终一致；(3) 用户界面必须使用户随时掌握任务的进展情况；(4) 用户界面必须提供帮助；(5) 宁可让程序多干，不可让用户多干。

43、【考点】第五节 项目管理与版本管理

答案：使产品(工程)的质量得到有效的控制；保证整个系统按预定的进度完成；有效地利用各种资源；控制与降低成本。

44、【考点】基本功能

答案：

(1) 提供描述软件状况及其发展过程的概念模式，协助开发人员认识软件工作的环境的要求，合理地组织与管理开发工作的工作过程。

(2) 提供存储和管理有关信息的机制和手段，根据概念模式提供的信息库和人机界面，有效地控制这些信息。

(3) 帮助使用者编制、生成及修改各种文档。

(4) 通过各种信息的提供，半自动地生成程序代码，进行测试、修改错误。

(5) 对于历史信息进行跨生命周期的管理，把项目进度与版本更新的有关信息科学地管理起来。

45、【考点】信息库的内容

答案：信息库中需要存放的四大类信息：

1. 关于软件应用的领域与环境的状况；
2. 设计成果，包括逻辑设计与物理设计的成果；
3. 运行状况的记录；
4. 有关项目管理与版本管理的信息

46、【考点】代码生成

答案：

- (1) 信息库中已有的有关资料；
- (2) 利用各种标准模块的框架和构件；
- (3) 依据使用者通过屏幕前的操作送入的信息。





#### 四、论述题（本大题共 1 小题，共 10 分。）

47、【考点】信息库的管理功能

答案：

1. 信息之间逻辑联系的识别与记录；
2. 如何实现定量信息与文字信息的协调一致

#### 五、应用题（本大题共 1 小题，20 分。）

48、(1)【主考点】JDK 的获取与安装方法

【副考点】Eclipse CDT 的获取与安装方法

答案：JDK，CDT

解析：1. JDK 为 java 运行环境；2. 题目要求安装 CDT，答案为 CDT（或 Eclipse CDT）。

(2)【考点】新建 C/C++ 项目

答案：文件

解析：文件菜单下新建，答案为文件（或 File）。

(3)【考点】新建 Source Folder

答案：资源管理器，Finish

解析：4. 资源管理器下新建项目。

5. Finish 为完成。

(4)【考点】新建 C++ Class

答案：新建

解析：新建项目，答案为新建（或 New）。

(5)【主考点】新建 C++ Class

【副考点】编译 C 程序

答案： $n > 0$ ， $i = 2$ ， $r = n \% i$

解析：7. 判断条件为  $n > 0$ 。

8. 循环从  $i = 2$  开始。

9. 取余数。



答案: Run Configurations。



## 1904-全国-软件开发工具-考前模拟卷-001

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中，只有一项是符合题目要求的，请将其选出。）

1、不属于生成代码依据的资料是（ ）（1 分）

- A:信息库中已经存放的有关资料
- B:各种标准模块的框架和构件
- C:程序设计语言的语法与功能
- D:使用者屏幕操作输入的信息

2、自行开发软件开发工具的主要缺点是（ ）（1 分）

- A:不易于商品化
- B:不便于扩充
- C:往往低估开发难度
- D:目标不明确

3、选择购置软件开发工具，需要明确目的与要求，此时不必考虑工具（ ）（1 分）

- A:在哪个工作阶段使用
- B:在怎样的软件、硬件环境下运行
- C:供哪些人使用
- D:生成代码的速度

4、不成功的商品化软件开发工具往往由于（ ）（1 分）

- A:应用范围广泛
- B:应用范围专一
- C:使用手册简单
- D:使用手册复杂

5、2008 年，国际电子电气工程师学会的权威刊物《软件》的九月 / 十月号，以“软件开发工具” (Software Development Tools) 为题的一期专刊中，认为错误的观念是（ ）（1 分）

- A:软件开发工具的实践性很强

58B:软件开发工具的抽象程度越来越高



C:软件开发工具的历史发展是多样性和趋同性并存的

D:在信息处理、知识表达、事务处理等问题上，确实是存在着我们已经认识的普遍规律

6、以下几种语言及其开发工具中，发展潜力最差的是（ ）(1 分)

A:VB

B:VC

C:PB

D:C++Builder/Delphi

7、与 Visual Studio 比较， Eclipse 的独特优势是（ ）(1 分)

A:面向各平台开发者

B:具有编译、运行功能

C:具备了代码援助、语法高亮、错误预防功能

D:令开发人员把精力集中到代码逻辑和算法优化上

8、Eclipse 的资源管理器又称为（ ）(1 分)

A:导航器视图

B:大纲视图

C:控制台视图

D:代码编辑器

9、 Eclipse 文本编辑器中，重命名操作的快捷键是（ ）(1 分)

A:Ctrl+ Shift+F

B:Alt +Shift+K

C:Ctrl+Shift+S

D:Alt+Shift+R

10、将光标定位到编辑器中相应的变量位置，点击菜单栏上的浏览“Navigate”菜单，为了要 Eclipse 显示类型层次结构视图，应使用的快捷键是（ ）(1 分)

A:F3

B:F4

C:F5



D:F6

11、安装 GDB 时，下载后寻找文件 gdb.exe 的文件夹是（ ）(1 分)

A:Lib

B:bin

C:share

D:doc

12、在 GDB 添加方法断点时，采用鼠标右键单击 add 的方法，在弹出菜单中应选择的选项是（ ）(1 分)

A:Refactor

B:Toggle Breakpoint

C:References

D:Open Declaration

13、在 Eclipse 编辑器中，打开文件 Test 后，要使其全屏幕显示，双击的标签区域是（ ）(1 分)

A:Open

B:Test

C:Use

D:Reset

14、在 Eclipse CDT 编辑器中，完成快捷键设定的操作是同时按下 Ctrl 键和（ ）(1 分)

A:S 键

B:<键

C:=键

D:>键

15、在 Eclipse 代码模板编辑中，变量用 { } 括起来，开头的字符是（ ）(1 分)

A:\$

60B:¥



C:&;

D:@

16、下述版本控制软件中，能够支持现有绝大多数操作系统的是（ ）（1分）

A:CVS

B:Visual Source Sade

C:VSS

D:Rational Clear Case

17、CVS 中，在某一时刻，模块中文件状态的静态影像称为（ ）（1分）

A:输出

B:提交

C:快照

D:备份

18、在 Eclipse 首次启动时，如果某个插件有多个版本，通常的处理办法是（ ）（1分）

A:使用最后存储的版本

B:使用最先存储的版本

C:使用存储的最高版本

D:列出所有版本供选择

19、在 Eclipse 插件清单编辑器中，显示插件提供给其他插件使用包的页面是（ ）（1分）

A:概述页面

B:依赖性页面

C:构建页面

D:运行时页面

20、在 Eclipse 中，视图和编辑器最显著的区别是（ ）（1分）

A:同一时间只能显示一个编辑器和一个视图

B:同一时间只能显示一个编辑器，但是可以显示多个视图

C:同一时间能显示多个编辑器和多个视图



D:同一时间能显示多个编辑器,但是只能显示一个视图

## 二、填空题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。）

21、在 Eclipse 中允许用户在注释、代码和\_\_\_\_\_三个维度设置代码模板。(1 分)

22、版本控制软件 ClearCase 涵盖的范围包括版本管理、\_\_\_\_\_、工作空间管理和过程控制。(1 分)

23、在 CVS 的 About 页面，提供了软件产品版本、来源和\_\_\_\_\_信息。(1 分)

24、每个插件都是由一个插件文件和一些可选文件组成。(1 分)

25、Eclipse 插件清单编辑器由概述页面、依赖性页面、运行时页面、扩展页面、构建页面和\_\_\_\_\_页面组成。(1 分)

26、Eclipse 插件用户界面的三个基本构成元素是视图、编辑器和\_\_\_\_\_。(1 分)

27、UML( Unified Modeling Language, 统一建模语言)是一种\_\_\_\_\_、易于表达、定义良好且普遍适用的建模语言。(1 分)

28、在软件开发工具的研究中，对客观世界的抽象称为\_\_\_\_\_。(1 分)

29、就系统的整体结构而言，Rational Rose 采用的是三层解决方案，它是指由用户接口层、\_\_\_\_\_层和事务处理原则层组成的应用模型。(1 分)

30、使用 UML 建模时一般分为用例视图设计，逻辑设计和\_\_\_\_\_设计几大部分。(1 分)

31、进入二十一世纪以来，软件开发工具的发展有两个鲜明的特点，第一个特点是面向网络，另一个特点是\_\_\_\_\_的兴起和运用。(1 分)



32、对于 CASE 工具有两种理解。一种是计算机辅助\_\_\_\_\_，另一种是计算机辅助系统工程。(1 分)

33、软件开发的测试阶段包括模块的调试和\_\_\_\_\_的联调两个部分。(1 分)

34、按工作阶段划分，软件开发工具可分为\_\_\_\_\_、设计工具、计划工具。(1 分)

35、人们在实践中认识到，“黑箱”检验方法只能证明程序\_\_\_\_\_，而不能保证程序的正确性。(1 分)

36、面对软件开发中的种种困难和问题，几十年来，软件工作者先后提出了结构化程序设计，\_\_\_\_\_方法，面向对象的方法，即插即用的程序设计方法，面向开源软件的程序设计等方法。(1 分)

37、作为项目组的一员去参加大型软件的开发，必须具有高度的\_\_\_\_\_和团队精神。(1 分)

38、软件开发的成果包括\_\_\_\_\_和文档。(1 分)

39、软件开发工具是引导人们建立正确、有效的\_\_\_\_\_的一种手段。(1 分)

40、信息库(Repository)中应保存的文档包括原始数据、\_\_\_\_\_、报表与单证的样本、绘制的各种图和系统说明书。(1 分)

### 三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分。）

41、简述软件开发工具的运行环境。(5 分)

42、在购置软件开发工具时，必须要明确什么？(5 分)

43、简述对开发工具使用过程进行审计的主要内容。(5 分)

44、什么是软件开发工具的标准 化？(5 分)





45、为什么说软件开发工具是个相当广泛的庞大谱系?(5 分)

46、简述在 Windows 操作系统的环境下,Visual Studio 与 Eclipse 相比的优势。  
(5 分)

#### 四、论述题(本大题共 1 小题,共 10 分。)

47、软件项目管理的主要内容。(10 分)

#### 五、应用题(本大题共 1 小题,20 分)

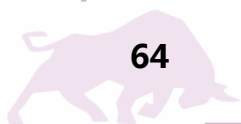
48、完成一个程序,输入 3 个数 a, b, c 按从小到大的顺序输出。使用 Eclipse CDT 实现该 C 程序,完成从新建项目、源文件夹,编写代码并最终编译运行这一系列步骤,请补充上述这些步骤中的关键点。(20 分)

(1) 新建项目: 打开①\_\_\_\_\_集成环境, 点击菜单栏上的“File”菜单, 选择新建子菜单下的②\_\_\_\_\_选项, 弹出选择向导窗口。在对话框中打开 C/C++ 文件夹, 选择“C Project”后点击“Next”进入下一步。在项目名称中输入 sort, 并在项目类型“Project type”标签中打开“Executable”文件夹, 选择“Empty Project”, 点击“Finish”按钮完成。(4 分)

(2) 新建源文件夹: 鼠标右键点击资源浏览器中的新建 sort 项目, 在弹出的菜单中, 选择“New”子菜单里的源文件夹“Source Folder”选项。在弹出的窗口中需要输入文件夹名称, 把光标定位到③\_\_\_\_\_一栏中输入原文件名称“src”, 然后点击完成“Finish”按钮即可。(2 分)

(3) 新建 C 类文件: 参照前一个步骤新建的源文件夹, 在资源管理器中鼠标右键点击 src 文件夹, 在弹出的菜单中选择 ④\_\_\_\_\_子菜单里的 ⑤\_\_\_\_\_选项, 新建一个类文件。(4 分)

(4) 编写 C 程序代码: 打开第 3 步中建好的类文件, 在编辑器中编写代码如下, 补充代码中的关键步骤:



```

#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"

int main(void)
{
    void swap(int *p1, int *p2);
    int n1,n2,n3;
    int *pointer1,*pointer2,*pointer3;
    printf("请输入 3 个数字:n1,n2,n3:");
    scanf("%d,%d,%d",&n1,&n2,&n3);
    pointer1=&n1;
    pointer2=&n2;
    pointer3= _____⑥_____;
    if(n1>n2) swap(pointer1,pointer2);
    if(n1>n3) swap(pointer1,pointer3);
    if(_____⑦_____) swap(pointer2,pointer3);

    printf("从小到大的顺序是:%d,%d,%d\n",n1,n2,n3);
    return EXIT_SUCCESS;
}

void swap(_____⑧_____) {
    int p;
    p=*p1;
    *p1=*p2;
    *p2=p;
}

```

6. \_\_\_\_\_ 7. \_\_\_\_\_ 8. \_\_\_\_\_. (6 分)

(5) 使用浏览功能查看函数的调用层次: Eclipse 的查看调用层次功能可以清晰展现函数调用关系。首先, 将光标定位到编辑器中的⑨\_\_\_\_\_函数, 点击菜单栏上的“⑩\_\_\_\_\_”菜单, 选择打开调用层次结构“Open Call Hierarchy⑥

选项即可看到该函数的调用层次：main()→swap()。(4分)



1904-全国-软件开发工具-考前五套卷-004

总分：100

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中，只有一项是符合题目要求的，请将其选出。）

1、【考点】代码生成

答案：C

解析：代码生成器是根据设计要求，自动或半自动地生产相应的某种语言程序。属于生成代码依据的资料是：信息库中已经存放的有关资料；各种标准模块的框架和构件；使用者屏幕操作输入的信息。

2、【考点】第一节 购置与开发的权衡

答案：C

解析：单项的、专用的工具并不难开发，这方面的成功常常使人低估了商品化与集成化的困难，一旦工具要适用于较广的范围，不同的环境之中，一旦各环节之间要相互衔接，困难就会接踵而至。

3、【考点】明确目的与要求

答案：D

解析：购置软件开发工具，在明确目的与要求需要明确四点：1. 为哪个软件开发项目而使用工具，为了一个项目还是为了一批项目而购置软件开发工具，为哪一种类型的项目而购置这些工具？2. 在哪个工作阶段使用工具，是单在代码生成或文档生成中使用工具，还是准备长期开发、不断更新版本？3. 工具将供哪些人使用，这些人以前用过工具没有，他们熟悉的语言、开发环境、表达图示、交流方式是什么？这些人对于使用工具的态度、期望、可塑性如何？4. 工具将在怎样的软件、硬件环境下运行，机器的速度、内存、外围设备、通信条件如何？

4、【考点】第四节 软件开发工具的开发

答案：D

解析：能否提供及时、有效的服务，能否提供易读易用的使用手册等文档，成为人们评价软件开发工具的主要指标。对于商品化的软件开发工具，文档及使用说明是决定其成败的首要因素。

5、【考点】软件工具的发展轨迹



答案：D

解析：2008 年，国际电子电气工程师学会的权威刊物《软件》的九月 / 十月号，以“软件开发工具” (Software Development Tools) 为题的一期专刊中，认为软件开发工具的实践性很高，抽象程度越来越高，历史发展是多样性和趋同性并存的。在信息处理、知识表达、事务处理等问题上，确实是存在着普遍规律，只是今天我们还没有透彻地理解和掌握它们。

#### 6、【考点】第三节 从计算机语言发展而来的工具

答案：A

解析：四个选项的发展潜力：VB——差；VC——一般；PB——一般；C++Builder / Delphi——一般。

#### 7、【考点】第四节 综合性的平台或开发环境

答案：A

解析：Eclipse 是一款免费的、面向各平台开发者的软件开发环境，在各种操作系统上表现差异非常小。安装后的核心部分大小只有数十兆，开发者可以根据需求再添加同样免费的插件。Eclipse 具有“大平台，小核心，多插件”的特点，更富有灵活性，如果开发成果最终需要被部署在非 Windows 平台上而又希望开发环境最大程度模拟运行环境，使用 Eclipse 能够打消来自操作系统方面的忧虑。

#### 8、【主考点】透视图

【副考点】主要视图介绍

答案：A

解析：导航器视图又称资源管理器视图，显示当前 Eclipse 集成环境中加载的所有项目和各个项目中的文件列表。

#### 9、【考点】第五节 常用快捷键介绍

答案：D

解析：Eclipse 重命名的操作的快捷键为 Alt+Shift+R。

#### 10、【考点】打开类型层次结构

68 答案：B



解析:在一个符合面向对象思想的程序中,存在多种抽象、封装和继承特征结构,使得程序易于阅读和维护。Eclipse 提供了快速打开程序中已经在使用的特定数据类型及其相关继承结构的方法。将光标定位到编辑器中相应的变量位置,单击菜单栏中的浏览(Navigate)菜单,选择打开类型层次结构(Open Type Hierarchy)选项,也可使用<F4>快捷键。

#### 11、【考点】下载并安装 GDB

答案: B

解析:安装 GDB 时,下载后寻找的文件注意选择 bin 文件而不是 src 文件进行下载。单击即可进入下载页面。

#### 12、【考点】添加行断点

答案: B

解析:在 GDB 添加方法断点时,在资源管理器中,打开需要调试的文件,将光标移动到编辑器左侧边缘的标记区域上,用鼠标右键单击,从弹出菜单中选择 Toggle Breakpoint 即可设置一个行断点。

#### 13、【考点】最大/最小化显示编辑器

答案: B

解析:在编辑器中,打开一个文件(如 Test.c),双击 Test.c 标签区域即可全屏显示该编辑器区域,再次单击该标签区域会恢复到初始状态。

#### 14、【考点】定制快捷键

答案: C

解析:Eclipse 提供了一系列快捷键来方便用户的操作。尝试对(About)设定一个快捷键,首先选中 About,在描述框中会出现该功能的简单介绍——打开关于对话框(Open the about dialog)。将光标定位到绑定(Binding)输入框,同时按下“Ctrl”和“=”键即可设定成功。

#### 15、【考点】使用代码模板

答案: A

解析:在 Eclipse 代码模板编辑中,变量以\$开头,并用{ }括起来。



16、【考点】第二节 常用版本控制软件

答案：D

解析：Rational ClearCase——涵盖的范围包括版本控制、建立管理、工作空间管理和过程控制；支持绝大多数操作系统；安装、配置、使用相对较复杂，需要进行团队培训。PVCS 系列软件是 Merant 公司出品实现配置管理的 CASE 工具，可以为配置管理提供良好的自动化支持。其中 PVCS Version Manager 是用来实现文件的版本管理的，它是整个套件的核心。

17、【考点】代码同步

答案：C

解析：

名称	说明
修订版(revision)	CVS 版本管理系统用修订版来管理文件的修改历史，修订版用版本号来表示，即修订版号。对文件的每次修改（提交）都产生一个新的修订版
资源库(repository)	资源文件的集合，在 Eclipse 中被称为 CVS Repository
模块(module)	资源文件的组织形式，在版本管理系统中的表现形式为目录（树形结构，可以嵌套）
输入(import)	将处于资源库之外的软件模块登录到资源库
输出(export)	从资源库中取出模块，使用 export 方式取出的模块复制不包含版本管理的相关信息，对该模块复制的修改也不能反映到资源库
工作备份(working copy)	用户对资源的修改不是直接在 Server 端进行的，而是根据资源库的内容创建一个本地的工作备份，用户在工作备份中工作，工作完成后再将修改的内容提交到资源库
签出(check out)	获得工作备份的操作
提交(commit)	将对工作备份的修改反映到资源库中的操作
更新(update)	将资源库中的最新状态反映到工作备份的操作
冲突(conflict)	在资源库与工作备份之间状态不一致的状态下进行签入或更新操作时，版本管理系统可能会尽量进行合并，如果版本管理系统不能完全处理上述不一致，就称之为产生了冲突
快照(snapshot)	在某一时刻，模块中文件状态（包括文件内容及其版本管理元信息）的静态影像
标签(tag)	标签与版本是同义词，对某个时刻的快照赋予一个标识名称，标识名称就被称为标签，将来通过标签就可以获得模块在该时刻的快照
分支(branch)	分支是一种特殊的标签，从分支中签出的资源是可以被修改的，引入分支是为了更好地支持项目的并行开发过程

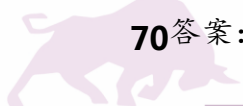
18、【考点】插件的构成

答案：C

解析：Eclipse 在首次启动时，会扫描并查找 plugins 目录下的已被定义的插件。如果发现某个插件有多个版本，只有一个（通常是高版本号）将被使用。

19、【考点】清单编辑器

70 答案：D





解析：运行时页面显示插件提供给其他插件使用的所有包，以及插件运行时类路径中的库和文件夹。

20、【考点】视图扩展点

答案：B

解析：在 Eclipse 中，同一时间只能显示一个编辑器，但是可以显示多个视图，这是视图和编辑器最显著的区别。

二、二、填空题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。）

21、【考点】使用代码模板

答案：文件

解析：代码模板是 Eclipse 为用户提供的可自定义的结构化代码格式。Eclipse 允许用户在注释、代码和文件三个维度设置代码模板。

22、【考点】第二节 常用版本控制软件

答案：建立管理

解析：ClearCase 是 Rational 公司的一款重量级的软件配置管理工具。不同于 CVS 和 VSS，ClearCase 涵盖的范围包括版本控制、建立管理、工作空间管理和过程控制。

23、【考点】CVS Control Panel 的设置

答案：服务状态

解析：CVS 是一个 C/S 系统，是一个常用的代码版本控制软件。主要在开源软件管理中使用。CVS 的 About 页面，提供了软件产品版本、来源和服务状态等信息。

24、【考点】插件的构成

答案：清单

解析：每个插件都是由一个插件清单文件（plugin.xml）和一些可选文件组成

25、【考点】清单编辑器

答案：扩展点

解析：清单编辑器是一个多页编辑器，在这里可以很容易地对插件文件进行编辑。

Eclipse 插件清单编辑器由概述页面、依赖性页面、运行时页面、扩展页面、构



建页面和扩展点页面组成。

26、【考点】常用插件扩展点

答案：透视图

解析：在 Eclipse 中，常用的扩展点很多，其中 Eclipse 用户界面的三个基本构成元素：视图、编辑器和透视图的扩展点。

27、【考点】常用建模工具

答案：功能强大

解析：UML（统一建模语言）是一种面向对象的建模语言，它提供了描述软件系统模型的概念和图形表示法，采用了面向对象的技术和方法，可以实现大型复杂系统各种成分描述的可视化、说明并构造系统模型，以及建立各种所需的文档，是一种功能强大、易于表达、定义良好且普遍适用的建模语言。

28、【考点】面向对象方法的出现和发展

答案：对象

解析：面向对象概念认为客观世界的任何事物都是“对象”。或者说对象是客观世界的抽象。

29、【考点】面向对象的分析设计和 Rational Rose

答案：数据

解析：就软件系统的整体结构而言，当前应用最多的还是客户机/服务器方式。Rational Rose 三层解决方案：用户接口层、事务处理原则、数据层，这种抽象的分层结构满足了当前应用的需求。

30、【考点】使用 Rational Rose 建模

答案：物理

解析：使用 UML 建模时一般分为用例视图设计、逻辑设计和物理设计三大部分。

31、【考点】第一节 软件开发工具的由来

答案：开源软件

解析：进入 21 世纪以来，随着互联网的兴起，软件开发工具的发展也进入了新



是开源软件的兴起和运用。

32、【考点】第二节 软件开发工具的概念

答案：软件工程

解析：对于 CASE 工具有两种理解：计算机辅助软件工程（Computer Aided Software Engineering）和计算机辅助系统工程（Computer Aided System Engineering）。

33、【考点】软件开发的过程

答案：整个软件

解析：软件开发的过程：第四个阶段是测试或调试阶段。其中包括模块的调试和整个软件的联调两个部分。

34、【考点】按工作阶段划分

答案：分析工具

解析：软件开发工具的分类：按工作阶段划分，可以把软件开发工具可分为三类：计划工具、分析工具、设计工具。

35、【考点】测试的困难大大增加

答案：有错

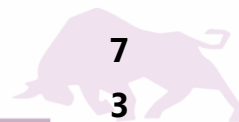
解析：一个人写程序，每一个程序员只了解自己这一部分，无法全面地预测自己的任何改动对其他部分的影响，而项目负责人也不可能深入每一个细节中去，只能采用所谓“黑箱”检验方法，即输入一些信息，观察是否能得出预期输出来判断。这种检验只能证明程序有错而不能证明程序没错。

36、【考点】软件开发方法的发展

答案：软件工程

解析：面对软件开发中的种种困难和问题，几十年来，软件开发工作者从不同的角度，用各种不同的方法试图使软件开发工作的水平和效率有大幅度的提高。仅从开发的方法而言，就先后提出了结构化程序设计，软件工程方法，面向对象的程序设计方法，面向开源软件的程序设计等方法

37、【考点】好的程序员与好的项目组



答案：组织纪律性

解析：软件开发的过程中，一般是多人以项目组的方式来进行软件的开发，此时除了对技术方面的需求以外，同样必须具有高度的组织纪律性和团队精神。

### 38、【考点】第一节 软件开发过程的信息需求

答案：程序

解析：软件成果本身，包括程序与文档。它是由程序员根据设计方案，依据某种计算机语言编制出来的。

### 39、【考点】概念模式及其作用

答案：概念模式

解析：软件开发工具是引导用户建立正确的、有效的概念模式的一种手段

### 40、【考点】第三节 信息库及其一致性

答案：调查记录

解析：信息库中需要保存包括在逻辑设计阶段的各种调查材料和由此生成的各种文档，包括调查记录、原始数据、报表及单证的样本、绘制的各种图以及最后生成的系统说明书。

## 三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分。）

### 41、【主考点】第一节 购置与开发的权衡

【副考点】调查市场

答案：所谓工作环境包括硬件配置（内存规模、磁盘容量、主机速度、输入输出设备）、系统软件（即操作系统）、数据库管理系统、网络通信等各种条件。

### 42、【考点】明确目的与要求

答案：(1) 为哪个软件开发项目而使用工具；(2) 在哪个工作阶段使用工具；(3) 工具将供哪些人使用；(4) 工具将在怎样的软件、硬件环境下运行。

### 43、【考点】经常进行审计与评价工作

答案：在工具使用过程中进行审计的主要内容：有没有出现过错误，有没有出现过数据丢失或错误的情况，有没有出现过由于误操作而引起的异常情况，对这些情况有哪些纠正和补救措施，其效果如何。



44、【考点】几个值得注意的发展方向

答案：软件开发工具的标准化是指软件构件的标准化以及用标准构件组成大型软件结构的标准化。

45、【考点】第三节 从计算机语言发展而来的工具

答案：因为在这个谱系的一端是从某些计算机语言，通过增添各种辅助功能发展出来的工具；而在另一端，则是从较为抽象的概念模式或过程模式出发设计的开发平台或开发环境，是计算机语言在开发方向上的延伸。

解析：谱系的左端是较早期的软件开发工具，这一时期的工具基本是某一种计算机语言，通过添加各种辅助功能发展出来的。所以这一时期的工具更多地针对计算机语言特性进行了支持，以最大限度提高相应的计算机语言开发效率为依据，可以理解为计算机语言在开发方向上的一个延伸。

46、【考点】第四节 综合性的平台或开发环境

答案：Visual Studio 在微软环境下和其他产品的交互协同能够浑然一体，天衣无缝；开发使用容易；产品间的差别透明度高；在运行速度，代码显示速度等方面也强于 Eclipse。

四、论述题（本大题共 1 小题，共 10 分。）

47、【考点】第五节 项目管理与版本管理

答案：（1）研究确定开发工作的方针和方法。（2）开发任务的划分与分工。（3）资源状况。包括：人力、物力、设备、软件、资金。（4）人员情况。包括每个成员或团队的技术水平和工作进度。（5）变更情况。包括需求、环境、人员、技术、设备的变更。（6）质量情况。包括质量标准、如何检验。

五、应用题（本大题共 1 小题，20 分）

48、（1）【考点】新建 C/C++ 项目

答案：Eclipse，C 项目

解析：根据题目要求使用 Eclipse CDT，所以为 Eclipse2 题目中创建 C 程序，C 项目。

（2）【考点】新建 Source Folder



答案：项目名称

解析：该位置填写项目名称，答案为项目名称或者 Project Name。

(3)【考点】新建 C++ Class

答案：新建，Class

解析：4. 新建文件为新建或 New。

5. 创建类，为 Class 或者类。

(4)【主考点】新建 C++ Class

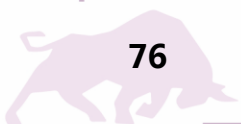
【副考点】编译 C 程序

答案：&n3,  $n2 > n3$  , int \*p1, int \*p2

解析：6. 定义变量 &n3; 7. 填写判断条件比较数字： $n2 > n3$  或  $n3 < n2$ ; 8. 参数定义。

(5)【考点】打开调用层次结构

答案：swap, Navigate 或者浏览。



1904-全国-软件开发工具-考前模拟卷-005

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中，只有一项是符合题目要求的，请将其选出。）

1、在 Eclipse 插件中，属于代码管理类插件是（ ）（1 分）

A:CDT

B:Lomboz

C:PDT

D:Log4E

2、在如下关于面向对象的一些概念的叙述中，正确的是（ ）（1 分）

A:客观世界的有规律的事物才是对象

B:类是对一组相同的对象的描述

C:封装即信息隐藏

D:方法是驻留在程序中的过程

3、使用 Rational Rose 建模不能支持（ ）（1 分）

A:UML 的建模

B:HTML 开发

C:采用基于组件的开发

D:系统分析到系统实现双向工程

4、在 Rational Rose 建模的逻辑设计中，使用的图是（ ）（1 分）

A:活动图

B:状态图

C:交互图

D:关联图

5、IBM 公司宣布一个名为 AD/Cycle 的巨大的理论框架，标志着进入集成的软件开发环境阶段，时间是 20 世纪（ ）（1 分）

A:80 年代初

B:80 年代末

C:90 年代初

D:90 年代末



6、属于软件开发工具范围的是（ ）(1 分)

- A:操作系统
- B:汇编程序
- C:第三代语言
- D:第四代语言

7、项目负责人最希望软件开发工具所提供的帮助是（ ）(1 分)

- A:存储及管理开发过程中的信息
- B:文档的编制或生成
- C:软件项目的管理
- D:描述客观系统

8、出现最早的软件开发工具是（ ）(1 分)

- A:计划工具
- B:分析工具
- C:设计工具
- D:集成化工具

9、为了提高软件开发工作的水平和效率，人们提出了多种程序设计方法。其中，主要为项目管理者服务的是（ ）(1 分)

- A:结构化程序设计
- B:软件工程方法
- C:面向对象的方法
- D:即插即用的程序设计

10、一个好的项目组应当具备的条件是（ ）(1 分)

- A:有事先制定详细的时间表，并且得到严格执行
- B:成员有程序设计所需要的基本知识与技能
- C:成员深入了解本项目所在的领域
- D:成员熟悉软件开发的技术环境

7811、在软件开发过程中，直接与变更要求关联的界面是（ ）(1 分)



A:分析界面

B:编程界面

C:用户界面

D:管理界面

12、在结构图中，用菱形框连接模块表示的是（ ）(1 分)

A:循环调用

B:选择调用

C:顺序调用

D:层次调用

13、软件开发工具最重要的信息出口是（ ）(1 分)

A:代码生成和报表生成

B:文档生成和联机查询

C:代码生成和图形处理

D:代码生成和文档生成

14、在软件开发过程中，建立数据模型的阶段是（ ）(1 分)

A:系统设计阶段

B:需求分析阶段

C:程序编码阶段

D:系统测试阶段

15、在软件开发工具中，不属于信息库管理的是（ ）(1 分)

A:使用查询

B:一致性维护

C:录入更新

D:安全性维护

16、对表格、文章、图形这三类文档处理，从难到易的顺序是（ ）(1 分)

A:图形、文章、表格

B:图形、表格、文章

C:文章、图形、表格





D:文章、表格：图形

17、在权衡购置或自行开发软件开发工具时不必考虑的因素是（ ）(1 分)

A:人员的因素

B:准备从事的软件开发工作的性质与要求

C:资金的多少

D:开发人员对工作与支持程度的实际需要

18、在购置软件开发工具前，不必重复调查（ ）(1 分)

A:开发工具的功能

B:开发工具的品牌

C:开发工具的服务

D:开发工具的运行环境

19、2008 年，国际电子电气工程师学会的权威刊物《软件》的九月、十月号，以“软件开发工具”为题的一期专刊中，指出抽象程度最高的软件开发工具是（ ）(1 分)

A:Smalltalk

B:Turbo Pascal

C:Eclipse

D:XMFL Mosaic

20、以下几种较有代表性的语言及其开发工具中支持面向对象非常好的是（ ）(1 分)

A:VC

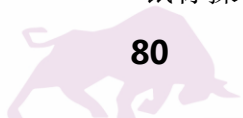
B:PB

C:C++Builder/Delphi

D:JAVA

**二、填空题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。）**

21、人机交互手段的八个方面是：键盘操作、屏幕滚动、\_\_\_\_\_、菜单选择、鼠标操作、色彩应用、数据录入和信息显示。(1 分)



22、对于软件产品来说,用户的\_\_\_\_\_信息是项目管理和版本管理的重要资源。(1 分)

23、在软件开发工具的结构中,处于中心位置的是总控和\_\_\_\_\_。(1 分)

24、软件开发工具的三个技术要点是\_\_\_\_\_,保证信息的准确传递和保证系统的开放性。(1 分)

25、信息系统运行状况记录包括\_\_\_\_\_,作用、用户反映、故障情况、故障的原因和处理情况。(1 分)

26、文档生成包括\_\_\_\_\_,表格和图形三大类。(1 分)

27、购买现成的软件开发工具还是自己开发专用的工具,与具体工作的条件、\_\_\_\_\_,人员素质、项目特征都有不可分割的联系。(1 分)

28、软件开发的工作环境包括硬件配置、系统软件、\_\_\_\_\_,网络通信等各种条件。(1 分)

29、系统审计是指对一个系统的运行状态及进行检测与评价,以便进一步用好或改进这个系统。(1 分)

30、IBM 于 1989 年提出 AD/Cycle 介于应用系统开发和\_\_\_\_\_工具的总框架。(1 分)

31、通过网络,人们可以更方便地互通信息、\_\_\_\_\_,这就给软件重用、知识重用提供了新的机会。(1 分)

32、Eclipse 的团队支持组件负责提供\_\_\_\_\_和配置管理支持。(1 分)

33、Eclipse 工作台(Workbench)是一个高级用户界面框架,它为用户提供了一个整体架构和可扩展的\_\_\_\_\_。(1 分)



34、工作空间是 Eclipse 在用户电脑磁盘上划出的一块区域，用来存放用户的\_\_\_\_\_。(1 分)

35、视图包括导航器视图、\_\_\_\_\_视图、控制台视图等。(1 分)

36、Eclipse 环境中，所有视图共享同一组\_\_\_\_\_。(1 分)

37、Eclipse 支持从导入归档文件、文件系统和首选项文件。(1 分)

38、使用 Eclipse 提供的浏览功能，可以从多个角度快速查看并定位到程序中的各个元素，包括代码的层次结构、\_\_\_\_\_、继承关系等。(1 分)

39、Eclipse 重构中的重命名功能为我们解决了变量、类、\_\_\_\_\_等重命名的所有问题。(1 分)

40、在 Eclipse CDT 特有的 Search 功能中，可以执行文件、任务和\_\_\_\_\_搜索功能。(1 分)

### 三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分。）

41、简述面向对象方法及基本特点。(5 分)

42、简述高级程序设计语言的不足。(5 分)

43、程序员做好软件工作的关键是什么?(5 分)

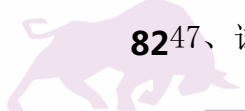
44、大型软件开发有哪些困难?(5 分)

45、简述结构良好的软件应满足的条件。(5 分)

46、真正实现即插即用的程序设计，为什么不是那么简单?(5 分)

### 四、论述题（本大题共 1 小题，共 10 分。）

8247、试论软件开发工作发展变化的五个阶段及其特点。(10 分)



### 五、应用题（本大题共 1 小题，20 分）

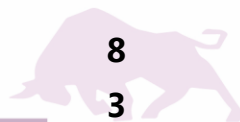
48、完成一个名称为 EvenSum 的程序，求指定范围内的偶数和，输入为两个整型变量，输出为这两个变量之间的所有偶数的和。使用 Eclipse CDT 完成该 C 程序，按照新建项目、源文件夹、编写代码、编译运行的实现步骤，补充上述这些步骤中的关键点。（20 分）

（1）新建项目：打开 Eclipse 集成环境，点击菜单栏上的“File”菜单，选择新建子菜单下的 C Project 选项，弹出选择向导窗口。在对话框中打开 C / C++ 文件夹，选择“C Project”后点击“Next”进入下一步。在项目名称栏中输入项目名称\_\_\_\_\_，并在项目类型“Project type”标签中打开“Executable”文件夹，选择“Empty Project”在“Select Configurations”窗口中可以选择调试和发布文件夹以及高级设定，保持默认设置后点击 Finish 即可新建“C Project”，在这个工程中将会保存编写的\_\_\_\_\_和配置文件。（4 分）

（2）新建源文件夹：鼠标右键单击资源浏览器中的新建的项目，在弹出的菜单中，选择“New”子菜单里的源文件夹“Source Folder”选项。在弹出的窗口中需要输入文件夹名称，把光标定位到\_\_\_\_\_一栏中输入源文件夹名称“src”，然后点击“Finish”按钮完成。（2 分）

（3）新建 C 类文件：参照前一个步骤新建的源文件夹，在资源管理器中鼠标右键点击“src”文件夹，在弹出的菜单中选择\_\_\_\_\_子菜单里的\_\_\_\_\_选项，新建一个类文件。（4 分）

（4）编写 C 程序代码：打开第 3 步中建好的类文件，在编辑器中编写代码如下，补充代码中的关键步骤：



```

#include "stdio. h"
#include "stdlib. h"
int main(void) {
    int firstNum = 0, secondNum = 0;           //输入参数
    getResult = 0;                             //计算结果
    scanf( "% d% d", &firstNum, &secondNum );

    getResult = ⑥;
    printf( "% d", getResult );
    return EXIT_SUCCESS;
}

bool isEven( int num ) {
    if ⑦                                     //判断是否为偶数
        return true;
    else
        return false;
}

int add( int a, int b ) {
    return ⑧;
}

int addEven( int min, int max ) {
    int i, result = 0;
    if( min > max ) {                         //交换上下界
        int tmpNum = min;
        ⑨ = max;
        max = tmpNum;
    }

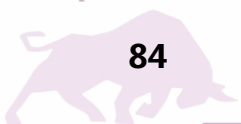
    for( i = min; i <= max; i ++ ) {
        if( isEven(i) )                      //满足偶数条件
            result = add( result, i );
    }

    return result;
}

```

6. \_\_\_\_\_ 7. \_\_\_\_\_ 8. \_\_\_\_\_ 9. \_\_\_\_\_. (8 分)

(5) 运行程序：在 Eclipse 中不仅存在 Eclipse 特有快捷键，还包括了操作系统本身的快捷键。其中调试程序的快捷键是\_\_\_\_\_，运行程序的快捷键是 Ctrl+F11。(2 分)



1904-全国-软件开发工具-考前模拟卷-005  
100 分

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中，只有一项是符合题目要求的，请将其选出。）

项 1、【考点】常用插件介绍与使用

答案：D

解 析 :

插件名称	类别	功用
C/C++ Development Tools(CDT)	代码类	提供功能完全的 C/C++集成开发环境
Model Development Tools(MDT)	建模类	它用于创建工业标准原型，并提供了基于原型来开发模型的仿真工具
PHP Development Tools(PDT)	语言类	PDT 为 Eclipse 平台提供了一个 PHP 开发工具框架。它包含了开发 PHP 的所有开发组件，并且易于扩展
Visual Editor(VE)	UI 类	允许通过一个完全的 WYSIWYG(所见即所得)图形化编辑器来创建 SWT/AWT/Swing 应用程序
Eclipse Modeling Framework(EMF)	建模类	EMF 是用于定义和实现结构化模型的框架
Graphical Editing Framework(GEF)	UI 类	GEF 是一个功能强大的可视化模型编辑框架，用于快速开发图形编辑器
XML Buddy	XML 类	用于 XML 文件
Code Analysis	代码分析类	分析 Java 工程的依赖性，它拥有自己的透视图，以清晰的方式通过一系列图表来显示分析结果
Log4E	代码管理类	为了更好地配置项目日志
Lomboz	J2EE 类	将很多 Java 应用服务器、J2EE 组件和 Web 应用开发集成到 Eclipse 中，可以帮助开发者使用 Eclipse 建立、测试、部署 J2EE 应用
DBEdit	数据库类	能提供视图、数据库编辑和设计功能
Raman VideoPlayer,Eclipse games	娱乐类	提供视频和游戏类插件

2、【考点】面向对象的一些概念

答案：C

解析：客观世界的任何事物都是 ‘ 对象 ’；类是对一组几乎相同的对象的描述；方法是驻留在对象中的过程。

3、【考点】Rational Rose 可视化建模的特点

答案：B

解析：Rational Rose 可视化建模的特点：1) 支持 UML 的建模。 2) 采用基于组件的开发。3) 支持多语言开发。4) 支持双向工程。5) 全面的团队支持。6) 简单易用。7) 提供可视化的差异比较以及合并工具。 8) 提供框架向导。9) 提供扩展接口，以实现定制的 Rose。 10) 基本报告生成。可以生成数据词典。11) 8



COBRA/IDL 生成。12) 数据库模式生成。13) 微软存储库集成。14) 实现 Oracle 8 的正向和逆向工程。15) 支持 Forte 附加项，以实现在此环境下的分析、构建企业级应用

#### 4、【考点】使用 Rational Rose 建模

答案：C

解析：使用 UML 建模时一般分为用例视图设计、逻辑设计和物理设计三大部分。逻辑设计要用到类图、顺序图和交互图。

#### 5、【考点】第一节 软件开发工具的由来

答案：B

解析：1989 年，IBM 公司宣布了一个名为 AD/Cycle 的巨大的理论框架，作为它和它的软件合作伙伴开发一致的、统一的软件开发环境的纲领。这可以看做进入集成的软件开发环境阶段的标志

#### 6、【考点】第二节 软件开发工具的概念

答案：D

解析：第四代语言可以被看做软件开发工具中的一类，而不是全部

#### 7、【考点】软件开发工具的功能要求

答案：C

解析：软件开发工具的功能要求：1. 认识与描述客观系统；2. 存储及管理开发过程中的信息；3. 代码的编写或生成；4. 文档的编制或生成；5. 软件项目的管理。其中软件项目的管理这方面的功能更明确地是为项目管理人员提供支持。

#### 8、【考点】按工作阶段划分

答案：C

解析：在实际中，设计工具出现得最早，数量最多。理由很简单，它们直接为软件开发过程中的编程、调试、文档编写工作提供帮助。

#### 9、【考点】软件工程方法

答案：B

86 解析：要想大幅度地，从根本上提高软件开发的效率和质量，就应当吸取人们



在各种传统产业中的成功经验，从组织和管理的角度加强力量，使软件生产从程序员的个人劳动提高成为有组织的、可控制的工程，这就产生了软件工程

10、【考点】怎样建立一个好的项目组？

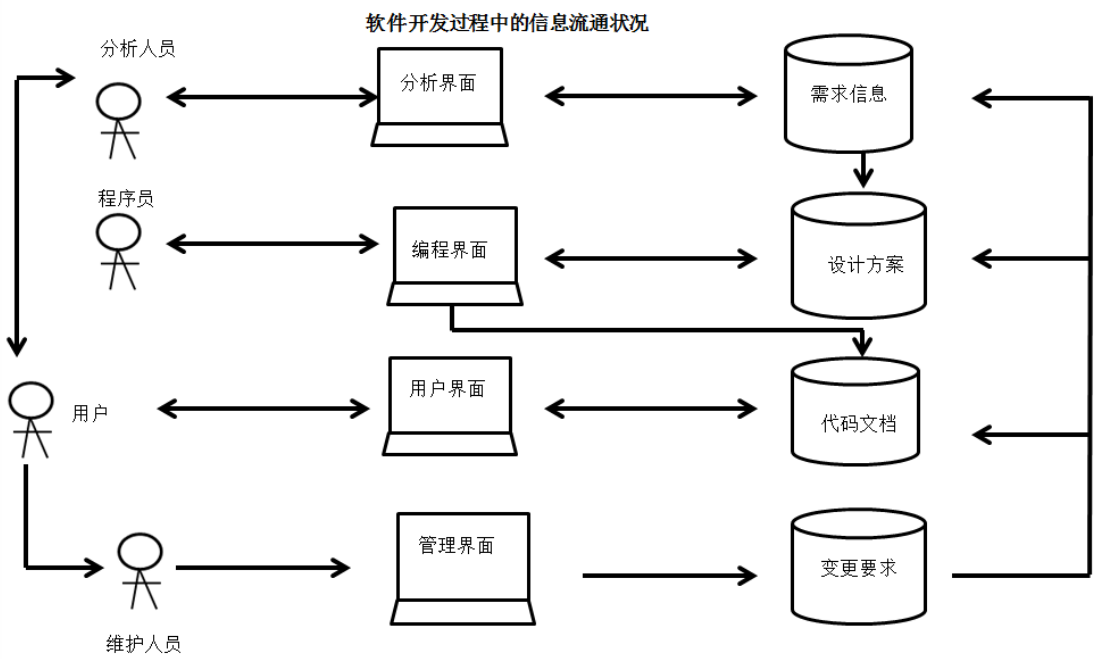
答案：A

解析：建立一个好的项目组，应当具备的条件：（1）有严格的、成文的工作规范和文档标准，而且应当为全体成员所熟知，并且切实得到遵守；（2）人员之间有严格的分工；（3）每个项目都要事先制定详细的时间表，并且得到严格执行。

11、【考点】第一节 软件开发过程的信息需求

答案：D

解 析 :



软件开发过程中的信息流通状况概括地描述了各种信息在各种人员与计算机之间的流通状况，其中直接与变更要求关联的界面是管理界面。

12、【考点】结构图（Structure Chart）

答案：B

解析：当程序模式比较大时，直接用框图表示会过于复杂，使人无法分层次地掌握程序的结构。针对这种情况，人们引入结构图，其中在结构图中，用菱形框连接模块表示的是选择调用。



13、【考点】一般结构

答案：D

解析：软件开发工具的一般结构为：(1) 总控和人机界面——中心位置，使用者和工具间的桥梁，工具实用性和灵活性的保证。(2) 信息库和信息库管理模块——工具功能与作用的最基本依据。(3) 文档生成和代码生成——两个重要输出。(4) 项目管理和版本管理——跨周期信息共享、知识重用、软件重用的关键问题。

14、【考点】第二节 总控与人机界面

答案：B

解析：在软件开发过程中，建立数据模型的阶段是需求分析阶段。

15、【考点】信息库的管理功能

答案：D

解析：信息库的管理功能与一般数据库管理系统相同的功能有三个：录入更新、使用查询、一致性维护。安全性维护不属于信息库管理。

16、【考点】文档生成

答案：C

解析：文档生成的功能与代码生成相比，数量更大、内容更复杂，包括三大类：文章、表格、图形其中，最容易生成的是表格，其次是图形，最难处理的是文章。

17、【考点】第一节 购置与开发的权衡

答案：C

解析：在实际工作中，购置或自行开发以下四个方面的因素应当是必须考虑的：

1. 准备从事的软件开发工作的性质与要求。这是决定购置还是自行开发的最基本的因素。
2. 开发人员对支持工作与支持程度的实际需要。
3. 工作环境。
4. 人员因素

18、【考点】调查市场

88 答案：B



解析：选购软件开发工具，首先需要明确目的与要求，其次需要调查市场，调查市场中需要了解软件开发工具的功能；性能；该软件开发工具所使用或依据的开发方法或开发理论是什么；软件开发工具的运行环境是什么；软件开发工具的文档资料是否齐全；软件开发工具的服务、培训条件如何；价格。

19、【考点】软件工具的发展轨迹

答案：D

解析：XMF Mosaic 是在 2008 年，国际电子电气工程师学会的权威刊物《软件》的九月、十月号，以“软件开发工具”为题的一期专刊中，评出该软件为抽象程度最高的软件开发工具。

20、【考点】第三节 从计算机语言发展而来的工具

答案：D

解 析 :

比较项目	VB	VC	PB	C++ Builder/Delphi	JAVA
开发模式	控制开发模式 (OCX)	应用程序框架 开发模式 (MFC)	组件开发模式 (User Object)	源代码组件开发模 式 (VCL)	框架开发 模式 (JDK 下)+组件开 发模式 (IDE下)
面向对象	差	好	较好	很好	非常好
开发效率	较高	很高	很高	高	高
代码执行 效率	一般	很高	较高	很高	低
发展潜力	差	一般	一般	一般	很好

二、填空题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。）

21、【考点】第四节 人机界面及其管理

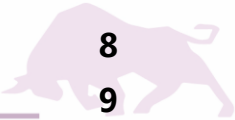
答案：帮助系统

解析：人机交互的手段可以归结为八个方面：键盘操作、屏幕滚动、菜单选择、帮助系统、鼠标操作、色彩应用、数据录入和信息显示

22、【考点】第五节 项目管理与版本管理

答案：反馈

解析：无论对于软件产品来说，还是对于应用系统来说，用户的反馈信息是项目管理与版本管理的重要资源



**23、【考点】一般结构**

答案：人机界面

解析：总控和人机界面在软件开发工具的结构中处于中心位置，是使用者和工具间的桥梁，工具实用性和灵活性的保证。

**24、【考点】第二节 总控与人机界面**

答案：面向使用者

解析：不论是一体化的软件开发工具来说，还是从单项功能的工具集成的角度来说，总控和人机界面都处于中心的位置。根据以上的基本认识，这一部分在技术上的考虑可以归纳为三个要点：面向使用者，保证信息的准确传递，保证系统的开放性（或灵活性）。

**25、【考点】信息库的内容**

答案：运行效率

解析：软件投入运行之后，应当对于它的运行情况进行详细地记录，包括它的运行效率、作用、用户反映、故障情况、故障的原因及处理情况。这些信息对于软件的有效运行与进一步发展是至关重要的。

**26、【考点】文档生成**

答案：文章

解析：文档生成包括文章、表格和图形三大类，其中，最容易生成的是表格，其次是图形，最难处理的是文章。

**27、【考点】软件开发工具的使用与开发**

答案：环境

解析：购买现成的软件开发工具还是自己开发专用的工具，与具体工作的条件、环境、人员素质、项目特征都有不可分割的联系。

**28、【考点】第一节 购置与开发的权衡**

答案：数据库管理系统

解析：所谓工作环境包括硬件配置、系统软件、数据库管理系统、网络通信等各  
90种条件。一般的软件开发工具都是在一定的工作环境中工作的，环境不一样就



不能正常运行、发挥作用

29、【考点】经常进行审计与评价工作

答案：效率

解析：所谓审计是指对一个系统的运行状况及效率进行检测与评价，以便进一步用好或改进这个系统

30、【考点】国外发展状况

答案：CASE

解析：IBM 于 1989 年提出 AD/Cycle——关于应用系统开发和 CASE 工具的总框架。在这个总框架的规划下，IBM 和它的许多软件开发伙伴开发了一系列力图达到一体化要求软件开发工具。

31、【考点】几个值得注意的发展方向

答案：共享知识

解析：通过网络，人们可以更方便地互通信息，共享知识，这就给人们所梦想的软件重用、知识重用提供了新的机会

32、【考点】第一节 Eclipse 简介

答案：版本控制

解析：Eclipse 的团队支持组件负责提供版本控制和配置管理支持

33、【考点】Eclipse 工作台

答案：用户界面

解析：Eclipse 工作台是一个高级用户界面，它为用户提供了一个整体架构和可扩展的用户界面。主要包括：菜单栏，工具栏（主工具栏、视图工具栏），透视图（视图、编辑器）。

34、【考点】第一节 初识 Eclipse 工作台

答案：工作资料

解析：Eclipse 工作台是一个高级用户界面框架，工作空间是 Eclipse 在用户计算机磁盘上划出的一块区域，用来存放用户的工作资料，如代码、配置信息等。



**35、【考点】透视图**

答案：大纲

解析：透视图占了 Eclipse 工作台的大部分空间，包括视图和编辑器，它根据用户的不同选择来布局视图和编辑器。视图包括导航器视图又称资源管理器、大纲视图、控制台视图等。

**36、【考点】编辑器介绍**

答案：编辑器

解析：编辑器是 Eclipse 工作台中的一个可视化组件，编辑器允许用户打开、编辑、查看和保存文档对象。在 Eclipse 中，所有视图共享同一组编辑器。

**37、【考点】从外部导入项目**

答案：外部

解析：除了可以从外部导入项目外，Eclipse 还支持从外部导入归档文件、文件系统和首选项文件

**38、【考点】使用浏览功能**

答案：调用关系

解析：Eclipse 为 C/C++ 程序员提供了一系列工具以方便程序开发。其中，使用浏览功能可以从多个角度快速查看并定位到程序中的各个元素，包括代码的层次结构、调用关系、继承关系等

**39、【考点】重命名变量**

答案：函数

解析：在一个复杂的项目系统中，存在继承、联合等复杂的应用和交错使用的代码，而编程中调整代码以避免冲突也是很频繁的工作。Eclipse 重构中的重命名功能解决了变量、类、函数等重命名的所有问题。

**40、【考点】使用 Search 菜单进行搜索**

答案：C/C++

解析：文件搜索(File Search)任务搜索(Task Search)C/C++搜索(C/C++ Search)

41、【考点】面向对象方法的出现和发展

答案：面向对象方法简称为 OO 方法。它由面向对象分析（OOA）、面向对象设计（OOD）和面向对象程序设计（OOP）组成。特点：强调对现实世界的理解和模拟，把现实世界到信息世界的转化工作减少到最小，所以特别适用于系统分析和系统设计。

42、【考点】第一节 软件开发工具的由来

答案：第三代程序设计语言（即高级程序设计语言）一般都是过程化语言，即需要由编写程序的人一步一步地安排好机器的执行次序，虽然不是一对一地指挥到机器指令，但是还必须在人的头脑中安排好实际的执行过程，需要安排执行的内容（与次序），需要考虑解决问题的细节，清楚如何解决问题，加重了用户的负担。

43、【考点】软件开发的基本问题

答案：关键是两个转换：第一个转换是用户对软件功能的理解与程序员对软件功能的理解之间的转换。一般来说，不同行业的人员对于事物的认识方法与描述方法是不同的。第二个转换要解决的是人和机器之间的交流与协调问题。

44、【考点】大型软件开发中的困难

答案：一致性的保持成为十分困难的问题。

测试的困难大大增加。

工作进度难以控制。

文档与代码的协调十分困难。

版本更新带来的困难

45、【考点】结构化程序设计方法

答案：第一，模块的功能在逻辑上尽可能地单一化、明确化，最好做到一一对应。（即每一个模块实现一项明确的任务，反之每一项任务仅由一个模块来完成）。第二，模块之间的联系及互相影响尽可能地少。应当尽量避免逻辑耦合，而仅限于数据耦合。第三，模块的规模应当足够小。

46、【考点】即插即用的程序设计方法

答案：首先，标准化的问题就十分困难。硬件芯片要能为大家共用，就要对每一

个引脚进行详细的规定与说明。而软件部件复杂得多，涉及一大批变量和结构的说明与定义，而这些至今没有统一的标准。其次，软件部件的提供方式也是问题。软件部件应当是封装起来的，也就是说以二进制的机器代码方式提供，就像硬件的芯片用塑料封装起来一样，外人看不到源程序，一般来说不必了解也不能改动它的内部过程。但是，这就出现了与硬件和操作系统的关系问题。目前仍存在着多种硬件、多种操作系统，及时 UNIX 也是还有许多大同小异的版本。但按这样的思想设计的软件部件是不能容忍差异的，哪怕是微小的差异，它要求绝对相同。

#### 四、论述题（本大题共 1 小题，共 10 分。）

##### 47、【考点】第二节 软件开发工具的概念

答案：最初阶段，用机器语言写成一系列机器指令，供硬件执行；第二阶段，用汇编语言开发软件，由汇编程序完成转换；第三阶段，用高级语言开发软件，由编译程序完成转换；第四阶段，在各种软件开发工具帮助下开发软件，由编译程序完成转换；新阶段，由软件构架师完成构架设计，程序员用软件开发工具完成程序开发，由编译程序完成转换。

#### 五、应用题（本大题共 1 小题，20 分）

##### 49、(1)【考点】新建 C/C++ 项目

答案：EvenSum，源代码文件

解析：项目名称是在题目中要求的 EvenSum 创建程序后编写的为源代码文件。

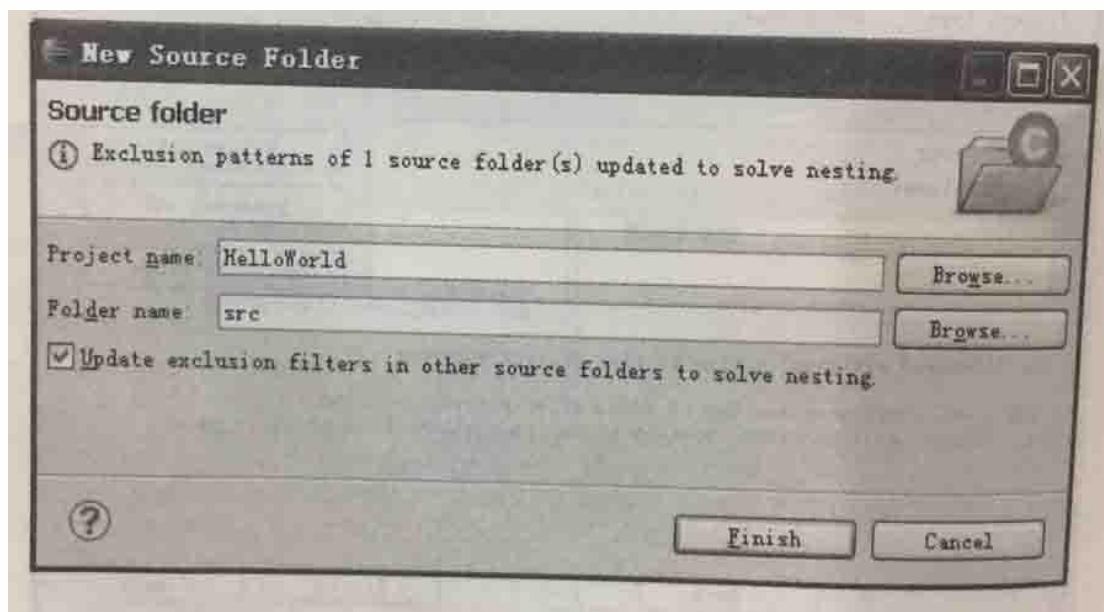
##### (2)【考点】新建 Source Folder

答案：Folder name

解析：







(3)【考点】新建 C++ Class

答案：新建（或 New），类（或 Class）

解析：创建为新建或 New；新建的源代码文件为 Class 或类。

(4)【主考点】编译 C 程序

【副考点】运行 C 程序

答案：addEven (firstNum, secondNum), num%2==0, a+b, min

解析：6. 在主函数中调用方法进行计算 addEven (firstNum, secondNum); 7. 根据取余数的方式在 if 选择结构中填写条件为 num%2==0; 8. 该方法为两数相加的方法，答案为 a+b 或 b+a 皆可；9. 数据位置交换。

(5)【考点】第五节 常用快捷键介绍

答案：F11

解析：调试程序的快捷键为 F11。