# 生成对抗网络（GAN）

<https://blog.csdn.net/on2way/article/details/72773771>

# 条件GAN（cGAN）

（conditional GAN，也叫条件GAN）

<https://blog.csdn.net/Solomon1558/article/details/52555083>

<https://blog.csdn.net/Andrewseu/article/details/78260193>

# Pix2pix（基于GAN结构）

<https://blog.csdn.net/u014380165/article/details/98453672>

生成器采用U-Net，这是在图像分割领域应用非常广泛的网络结构，能够充分融合特征；而原本GAN中常用的生成器结构是encoder-decoder类型，二者的对比如Figure3所示。

判别器采用PatchGAN，PatchGAN对输入图像的每个区域（patch）都输出一个预测概率值，相当于从判断输入是真还是假演变成判断输入的N\*N大小区域是真还是假。举个例子，假设判别器的输入是1∗6∗256∗256 1\*6\*256\*2561∗6∗256∗256，N设置为8，判别器的输出大小是1∗1∗32∗32 1\*1\*32\*321∗1∗32∗32，其中32∗32 32\*3232∗32大小的输出中的每个值都表示输入中对应8∗8 8\*88∗8区域是真实的概率。

# Pix2PixHD

基于条件生成对抗网络的高分辨率图像合成及语义处理

https://blog.csdn.net/qq\_31531635/article/details/82657257

# Vid2vid

https://blog.csdn.net/maqunfi/article/details/88186935