C++方向每日一题day02_4月20日-王梅-测评结果

考生信息



王梅

投递编号: 62 学校: 陕西科技大学 邮箱: 2910602199@qq.com 职位: 91班

作答设备: PC 已同意诚信声明和隐私协议

考生成绩

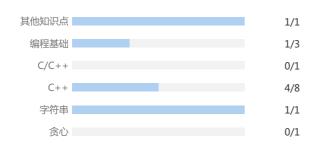






题型	得分	正确题数	排名	用时	是否阅卷
单选	25.0	5	37	00:40:51	已阅
编程	32.5	1	34	05:00:32	已阅

知识点技能图谱



知识点	得分	正确题数
其他知识点	5.0	1
编程基础	5.0	1
C/C++	0.0	0
C++	20.0	4
字符串	25.0	1
贪心	7.5	0

历史笔试记录

序号	试卷名称	排名	总得分	得分详情	作弊嫌疑	安排笔试时间	交卷时间
1	73班C1考试试卷	44.0%	22.0/60	单选:22.0分 编程:0.0分	否	2020-05-17 15:06:33	2020-05-17 23:09:23
2	实习生冲刺班C2考试试卷	19.0%	37.5/60	单选:18.0分 编程:19.5分	否	2020-07-14 10:30:11	2020-07-18 22:56:30
3	C++方向每日一题day01_4月19日	19.0%	88.8/100	单选:45.0分 编程:43.75分	否	2021-04-18 11:21:15	2021-04-19 19:27:23

编码能力



题号	正确性	提交次数	做题用时	使用语言	运行时间	占用内存	编程思路	代码规范	成绩排名
编程 题1	30%	75	03:28:07	C++	31ms	628K			48%
编程 题2	100%	25	01:32:25	C++	2ms	424K			1%

int a[10]; char b[80];

函数声明为: void sss(char[],int[]);

则正确的函数调用形式是()。

A sss(a,b);

B sss(char b[],int a[]);

C sss(b[],a[]); D sss(b,a);

他的回答: D (正确) 正确答案: D

数组a的定义语句为 "float a[3][4];" ,下列()是对数组元素不正确的引用方法。

A a[i][j]
B *(a[i]+j)
C *(*(a+i)+j)
D *(a+i*4+j)

他的回答: **B (错误)** 正确答案: **D** ∃int main() int main() int a[N] int a2 #define N 10 float a[3][4]; Microsoft Visual $cout \ll a[2][2] \ll end1;$ '37<u>4e+0</u> float a[3][4]; cout <<*(a[2] + 2) << end1;-1.07374e+08 -1.07374e+08 cout << *(*(a + 2) + 2) << end1;cout << *(*(a + 2) + 2) << endl; cout << *(*a + 2 * 4 + 2) << endl cout (< *(a + 2 * 4 + 2) << end1;012FFBC8 扩展到: 10

B: a[i]+j=*(a+i)+j C: *(a+1)=a[1], D:改为*(*a+i*4+j)就正确了

char acX[]=" abc" ; char acY[]={ 'a' ,' b' ,' c' };

char *szX=" abc";

char *szY=" abc";

A acX和acY都是数组,可以修改

A acX与acY的内容可以修改 B szX与szY指向同一个地址 B 因为"abc"是常量字符串,当它被多次使用时,编译器不愿意再多分配出额外的内存空间存放多个"abc",而是重复使用这一个"abc",所以,szX和szY指针会指向同一个地址。

C acX占用的内存空间比acY占用的大

D szX的内容修改后, szY的内容也会被更改 C 因为azX是字符串数组,字符串的尾部有一个结束符'\0',所以azX有四个

元素,内存空间比azY大

他的回答: D (正确)

正确答案: D

D 字符指针指向的是常量字符串,常量字符串不能修改

```
int a[]={1,2,3,4};
   int *b=a;
   *b+=2;
   *(b+2)=2;
   b++;
   printf( "%d,%d\n" ,*b,*(b+2));
  A 1,3
  B 1,2
  C 2,4
  D 3.2
 他的回答: D (错误)
 正确答案: C
  [平均分2.4分 | 33人正确/69人做题 | 用时:2分 🖖 得分:5.0/5.0
   在32位cpu上选择缺省对齐的情况下,有如下结构体定义:
   struct A{
                   32位:
   unsigned a: 19;
                        19+11
   unsigned b: 11;
                        4
    unsigned c: 4;
                        29
   unsigned d : 29;
                   所以4*4=16
     char index;
   };
   则sizeof ( struct A ) 的值为 ( )
  A 9
  B 12
  C 16
  D 20
 他的回答: C (正确)
 正确答案: C
6 [平均分3.9分 | 53人正确/68人做题 | 用时:7分 🕒 得分:0.0/5.0
  以下关于C++的描述中哪一个是正确的:
  A 任何指针都必须指向一个实例
  B 子类指针不可以指向父类实例
  C 任何引用都必须指向一个实例
  D 引用所指向的实例不可能无效
 他的回答: B (错误)
 正确答案: C
7 [平均分3.8分 | 52人正确/69人做题 | 用时: <1分
                                      ● 得分: 0.0 / 5.0
  以下不是double compare(int,int)的重载函数的是()
  A int compare(double,double)
  B double compare(double,double)
  C double compare(double,int)
  D int compare(int,int) 形式参数个数类型顺序相同了
 他的回答: A (错误)
                 重载:函数名相同,形式参数个数、类型、顺序不同
```

下列代码的运行结果是()

关于虚函数的描述正确的是()

- A 派生类的虚函数与基类的虚函数具有不同的参数个数和类型
- B 内联函数不能是虚函数
- C 派生类必须重新定义基类的虚函数
- D 虚函数可以是一个static型的函数

他的回答: C (错误) 正确答案: B

🧿 [平均分2.2分 | 31人正确/69人做题 | 用时:4分 🕒 得分:5.0 / 5.0

请将下列构造函数补充完整,使得程序的运行结果是5

```
#include < iostream >
  using namespace std;
  class Sample{
  public:
   Sample(int x){
   p=new int(x);
   ~Sample(){
   if(p) delete p;
   }
   int show(){
   return *p;
  private:
   int*p;
  };
  int main(){
  Sample S(5);
  cout < < S.show() < < endl;
  return 0;
A *p=x;
B p=new int(x);
C *p=new int(x);
D p=&x;
他的回答: B (正确)
```

10 [平均分1.5分 | 20人正确/68人做题 | 用时:3分 🕒 得分:5.0 / 5.0

关于c++的inline关键字,以下说法正确的是()

- A 使用inline关键字的函数会被编译器在调用处展开
- B 头文件中可以包含inline函数的声明
- C 可以在同一个项目的不同源文件内定义函数名相同但实现不同的inline函数
- D 定义在Class声明内的成员函数默认是inline函数
- E 优先使用Class声明内定义的inline函数
- F 优先使用Class实现的内inline函数的实现

他的回答: D (正确)

正确答案: B

正确答案: D

11 ACM编程题 语言限制 [平均分14.9分 | 32人正确/60人做题 | 提交: 75 次 **4**分: 7.5 / 25.0

标题:排序子序列 | 时间限制:1秒 | 内存限制:32768K | 语言限制:不限

【排序子序列】牛牛定义排序子序列为一个数组中一段连续的子序列,并且这段子序列是非递增或者非递减排序的。牛牛有一个长度为n的整数数组A,他现在有一个任务是把数组A分为若干段排序子序列,牛牛想知道他最少可以把这个数组分为几段排序子序列.

如样例所示,牛牛可以把数组A划分为[1,2,3]和[2,2,1]两个排序子序列,至少需要划分为2个排序子序列,所以输出2

输入描述:

```
输入的第一行为一个正整数n(1 ≤ n ≤ 10^5)
```

第二行包括n个整数 A_i ($1 \le A_i \le 10^9$),表示数组A的每个数字。

输出描述:

输出一个整数表示牛牛可以将A最少划分为多少段排序子序列

示例1:

输入

6

123221

输出

2

代码片段

功能实现	代码提交统计	代码执行统计	
TA的 总通过率 30% 基本测试用例通过率 3/6 (50%) 边缘测试用例通过率 0/4 (0%)	TA的 平均 使用语言 C++ 做题用时 03:28:07 01:13:13 提交次数 75 9	浮点错误:1 答案错误:69 运行超时:4 编译错误:1	

代码效率 代码规范及可读性

TA的 参考 代码规范得分 5.0

运行时间 31ms 1s 占用内存 628K 32768K

他的代码:

做题用时: 208 分钟 语言: C++ 运行时间: 31ms 占用内存: 628K 程序状态: 答案错误

```
#include<iostream>
using namespace std;
#include<vector>
int main()
{
    int n;
    cin >> n;
    vector<int> A(n);
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        cin >> A[i];
    }
}
```

```
int count = 0;
for(int i = 1; i <= n; i++)
    if(A[i] < A[i-1])
      count++;
  cout << count << endl;
return 0;
```



点此或手机扫描二维码查看代码编写过程

标题:倒置字符串 | 时间限制:1秒 | 内存限制:32768K | 语言限制:不限

【倒置字符串】将一句话的单词进行倒置,标点不倒置。比如 I like beijing. 经过函数后变为:beijing. like I

输入描述:

每个测试输入包含1个测试用例: I like beijing. 输入用例长度不超过100

输出描述:

依次输出倒置之后的字符串,以空格分割

示例1:

输入

I like beijing.

输出

beijing. like I

TA的 参考

代码片段

功能实现	代码提交统计	代码执行统计
TA的 平均	TA的 平均 使用语言 C++ 做题用时 01:32:25 00:55:06 提交次数 25 7	答案错误 : 11 编译错误 : 11 答案正确 : 3
代码效率	代码规范及可读	et

代码规范得分 5.0

```
他的代码:
做题用时: 92 分钟
                   语言:C++
                                  运行时间:2ms
                                                     占用内存: 424K
                                                                      程序状态:答案正确
   #include < iostream >
  using namespace std;
  #include<string>
   #include<algorithm>
  int main()
  {
   string str;
   getline(cin, str);
   reverse(str.begin(), str.end());
    str.push_back(' ');
   string::iterator it = str.begin();
   string::iterator it1 = str.begin();
   while (it != str.end())
   if (*it == ' ')
    reverse(it1, it);
    it1 = it + 1;
   }
   it++;
    str.pop_back();
   cout << str << endl;
```



点此或手机扫描二维码查看代码编写过程