**《Java基础入门》测试卷**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 总分 | 题型 | 单选题 | 判断题 | 填空题 | 简答题 |
|  | 题分 |  |  |  |  |
|  | 得分 |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 |  |

**单选题（每题2分，共计40分）**

1. 下列关于Java特点的描述中，错误的是？（A）

A、Java语言不支持指针

B、Java具有自动垃圾回收的机制

C、Java只能运行在Window和Linux平台

D、Java允许多个线程同时执行

1. 阅读下面的代码，编译后会生成几层包？（ A ）

package cn.itcast.mypack;

class PackageDemo

{

public static void main(String [] args)

{

System.out.println("Hello package!");

}

}

A、一层包（cn）

B、二层包（cn.itcast）

C、三层包（cn.itcast.mypack）

D、四层包（cn.itcast.mypack.PackageDemo）

1. 框架（Frame）的缺省布局管理器就是（A）

A、流式布局管理器

B、网格布局管理器

C、卡片布局管理器

D、边界布局管理器

1. 下列选项中，关于 GridLayout（网格布局管理器）的说法错误的是（D ）

A、GridLayout布局管理器可以设置组件的大小

B、放置在GridLayout布局管理器中的组件将自动占据网格的整个区域

C、GridLayout布局管理器中，组件的相对位置不随区域的缩放而改变，但组件的大小会随之改变，组件始终占据网格的整个区域

D、GridLayout布局管理器缺点是总是忽略组件的最佳大小，所有组件的宽高都相同

1. 下列关于方法的描述中，正确的是（C）

A、方法是对功能代码块的封装

B、方法没有返回值时，返回值类型可以不写

C、没有返回值的方法，不能有return语句

D、方法是不可以没有参数的

1. 阅读下列代码（C）

import java.io.\*;

public class Example{

public static void main(String[] args) throws Exception {

File file = new File("itcast.txt");

FileInputStream in = new FileInputStream(file);

// 以下是用缓冲区读写文件

byte[] buff = new byte[1024]; // 定义一个字节数组，作为缓冲区

int len;

while ((len = in.\_\_\_\_\_\_) != -1) { // 判断是否读到文件末尾

System.out.println(new String(buff,0,len));

}

in.close();

}

}

下列选项中，哪个填写在空白处，程序不会报错。

A、read(buff)

B、read()

C、write(buff)

D、write()

1. 重载指的是方法具有相同的名字，但这些方法的参数必须不同。下列哪种说法不属于方法参数的不同（D）

A、形式参数的个数不同

B、形式参数的类型不同

C、形式参数的名字不同

D、形式参数类型的排列顺序不同

1. 下列选项中，关于管道流的说法错误的是（ C ）

A、PipedOutputStream用于向管道中写入数据

B、PipedInputStream用于从管道中读取数据

C、使用管道流时必须先建立连接

D、PipedInputStream、PipedOutputStream属于字符流

1. 定义类A如下：

class A{

int a,b,c;

public void B(int x,int y, int z){ a=x;b=y;c=z;}

}

下面对方法B的重载哪些是正确的（ D）

A、public void A(int x1,int y1, int z1){ a=x1;b=y1;c=z1;}

B、public void B(int x1,int y1, int z1){ a=x1;b=y1;c=z1;}

C、public void B(int x,int y){ a=x;b=y;c=0;}

D、public B(int x,int y, int z){ a=x;b=y;c=z;}

1. 以下选项中，哪些属于合法的标识符？

A、Hello\_World

B、class

C、123username

D、username123

1. 下面选项中，关于PrintStream类描述错误的是（ B ）

A、PrintStream可以实现将基本数据类型的数据或引用数据类型的对象格式化成字符串后再输出

B、PrintStream类位于IO包中，是字符输出流的子类

C、调用println()方法和print()方法输出对象数据时，对象的toString()方法被自动调用

D、PrintStream类提供了一系列用于打印数据的print()和println()方法

1. 下列选项中，关于 Graphics类的说法错误的是（ C ）

A、Graphics类中提供了各种绘制图形的方法

B、setFont()方法用于指定上下文字体，方法中接收一个Font类型的参数

C、想在组件中绘制图形，就需要重写 Graphics类的paint()方法

D、drawString()方法用于绘制边框

1. 存储序列化对象的文件的扩展名是（ D ）

A、.txt

B、.properties

C、.object

D、.class

1. 下列关于protected的说法中，正确的是（ D ）

A、protected修饰的方法，只能给子类使用

B、protected修饰的类，类中的所有方法只能给子类使用

C、如果一个类的成员被protected修饰，那么这个成员既能被同一包下的其它类访问，也能被不同包下该类的子类访问

D、以上都不对

1. 下列关于数组最值的描述中，错误的是（ C ）

A、要想求数组的最值必须先定义一个数组

B、在求数组最值时，初始时一定要将数组中的第一个元素的值赋给变量

C、求数组最值过程中，一定要对数组进行遍历

D、在求数组最大值时，使用变量记住每次比较后较大的那个值

1. 下列选项中，关于标准输入输出流的说法错误的是（ B ）

A、标准输入流可以用于读取键盘输入的数据

B、方法setIn(InputStream in)用于对标准输入流重定向

C、System类中的常量err是InputStream类型的

D、System类中的常量out为PrintStream类型，它是标准输出流

1. 下列选项中，可以正确实现String初始化的是（B）

A、String str = "abc";

B、String str = 'abc';

C、String str = abc;

D、String str = 0;

1. HTTP协议的默认端口是（ C ）

A、8080

B、3306

C、80

D、1433

1. 阅读下列代码

public class Example {

public static void main(String[] args) {

int[] srcArray = { 11, 12, 13, 14 };

int[] destArray = { 21, 22, 23, 24 };

System.arraycopy(srcArray, 1, destArray, 2, 2);

for (int i = 0; i < destArray.length; i++) {

System.out.print(destArray[i] + " ");

}

}

}

下列选项中，程序的运行结果是？（ D ）

A、21 22 12 13

B、21 22 11 12

C、21 11 12 24

D、发生数组角标越界异常

1. 使用FileReader读取reader.txt文本文件中的数据，reader.txt中的内容为：abc

import java.io.\*;

public class Example01 {

public static void main(String[] args) throws Exception {

FileReader reader = new FileReader("reader.txt");

int ch;

while ((ch = reader.read()) != -1) {

System.out.print(ch+" ");

}

reader.close();

}

}

运行以上程序的结果是（ C ）

A、编译出错

B、a b c

C、97 98 99

D、无输出

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 |  |

**判断题（对的打“√”，错的打“×”；每题1分，共10分）**

1. 当char c2='\101';时，System.out.println(c2);的输出结果为A|(X )
2. 当整型常量超出了int类型的取值范围时，那么一定要加“L”或“l”后缀(X )
3. 在为double类型的变量赋值时，后面可以加字母D或d，也可以不添加(✔ )
4. 在多任务操作系统中，系统是支持进程并发执行的，也就是说多个进程可以同一时刻运行。( ✔)
5. 构造方法重载后，在构造方法中可以使用this语句进行构造方法之间的调用，在重载的两个构造方法中可以使用this语句相互调用。(× )
6. 线程结束等待或者阻塞状态后，会进入运行状态。(✔ )
7. try…catch语句，catch部分可以独立存在(× )
8. 阅读下列的代码

public class Demo{

public Demo(){}

public void Demo(int x){}

}

上述代码中，构造方法Demo重载了。

( ✔)

1. 在应用程序中，优先级越高的线程先执行，优先级低的线程会后执行。( ×)
2. JPopupMenu弹出式菜单是通过调用add()方法添加JMenuItem菜单项( ×)

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 |  |

**填空题（每题1分，共计20分）**

1. TCP/IP协议被分为四个层，分别是【应用层】、【传输层】、【网络层】、【网络接口层】
2. Math类中，用于获取绝对值的方法是【】
3. 逻辑运算符用于对布尔型的数据进行操作，其结果仍是一个【布尔】型
4. 在一个类的内部嵌套定义的类称为【内部类】
5. System.out.println(“5 + 5 = ” + 5 + 5);语句的输出结果是【】
6. ​Java语言中，double类型所占存储空间为【8】个字节
7. 在Java中，byte类型数据占【1】个字节，short类型数据占【2】个字节，int类型数据占【4】个字节，long类型数据占【8】个字节。
8. 在面向对象方法中，类之间共享属性和操作的机制称为【继承】
9. 在一个操作系统中，每个独立执行的程序都可称之为一个【进程】，也就是“正在运行的程序”。
10. 在程序中为了标明不同的进制，数据都有特定的标识，八进制必须以【0】开头；十六进制必须以【0x】或【0X开头。
11. 接口中定义的变量默认是【】型，且【】赋初值。
12. Java源文件中最多只能有一个【6】类，其它类的个数不限。
13. 在设计一个类时，想要对成员变量的访问作出一些限定，不允许外界随意访问。这就需要实现类的【封装】。
14. 处理鼠标事件时首先需要通过实现MouseListener接口定义监听器，也可以通过继承适配器【MouseAdapter】类来实现
15. 单例设计模有【懒汉方式】和【恶汉方式】两种样式的写法。
16. 当int x=3;int y=4;，表达式int z = x>y?x:y;，那么z的执行结果是【】
17. SUN公司将Java划分为三个技术平台，它们分别是【J2ME】、【J2SE】和【J2EE】。
18. true ^ true的结果是【】
19. 类的封装是指在定义一个类时，将类中的属性私有化，即使用【private】关键字来修饰。
20. 向BorderLayout的布局管理器添加组件时，如果不指定添加到哪个区域，则默认添加到【中间区域】区域

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 |  |

**简答题（每题5分，共计30分）**

1. 阅读下面的程序

public class Demo {

public static \_\_\_\_\_\_ compare(int a, int b) {

return \_\_\_\_\_\_\_;

}

}

请在空白处填写正确的代码，令程序实现比较两个int类型数据是否相等的功能

1. 阅读下面的程序，分析代码是否能够编译通过，如果能编译通过，请列出运行的结果。否则请说明编译失败的原因。

public class Test3 {

public static void main(String[] args) {

Outer o = new Outer();

o.print();

}

}

class Outer {

public void method() {

class Inner {

public void show() {

System.out.println("show");

}

}

}

public void print() {

Inner i = new Inner();

i.show();

}

}

1. 定义一个Outer类,在Outer类中分别定义一个静态的成员变量x,x的值为10,一个静态内部类Inner,在Inner中定义method方法打印输出x。
2. 请阅读下面的程序，写出运行结果。

public class Assembler {

public static void main(String[] args) throws Exception {

MainBoard mb = new MainBoard(); // 创建MainBoard类的实例对象

NetWorkCard nc = new NetWorkCard(); // 创建NetWorkCard类的实例对象nc

mb.usePCICard(nc); // 调用MainBoard对象的usePCICard()方法,将nc作为参数传入

SoundCard sc = new SoundCard(); // 创建NetWorkCard类的实例对象sc

mb.usePCICard(sc); // 调用MainBoard对象的usePCICard()方法，将sc作为参数传入

}

}

//定义PCI接口

interface PCI {

void start(); // 定义抽象方法start()

void stop(); // 定义抽象方法stop()

}

//定义NetWorkCard类实现PCI接口

class NetWorkCard implements PCI {

// 实现 start()方法

public void start() {

System.out.println("Send...");

}

// 实现stop()方法

public void stop() {

System.out.println("NetWork Stop");

}

}

//定义SoundCard类实现PCI接口

class SoundCard implements PCI {

// 实现start()方法

public void start() {

System.out.println("Du du...");

}

// 实现stop()方法

public void stop() {

System.out.println("Sound Stop");

}

}

//定义MainBoard类

class MainBoard {

// 定义一个userPCICard()方法，接收PCI类型的参数

public void usePCICard(PCI p) {

p.start(); // 调用传入对向的start()方法

p.stop(); // 调用传入对象的stop()方法

}

}

1. 使用java类描述一个车类，车都具备名字、颜色两个属性，还具备跑的功能。

请设计一个汽车类Car，该类中包含两个属性姓名(name)、颜色（color），一个用于描述汽车跑的run()方法。

1. 请阅读下面的程序，分析代码是否能够编译通过，如果能编译通过，请列出运行的结果，否则请说明编译失败的原因。

Public class DoWhileDemo1 {

public static void main(String[] args) {

int n = 1;

int m = 5;

do {

System.out.println(n);

n++;

} while (n == m);

}

}