

iOS SDK Objective-c 安装文档

目录

一、登陆 OneAPM 后台.....	1
二、创建应用项目.....	1
三、集成 SDK.....	2
1. 准备 iOS SDK。.....	2
2. 添加 OneAPM Framework 至 Xcode 项目中.....	2
3. 在 Linker Settings 中添加以下 5 个 Libraries.....	2
4. 引入 SDK.....	3
5. 运行应用程序并使用.....	5
6. 符号表 (dSYM) 上传.....	5

一、登陆 OneAPM 后台

登陆 [线上后台](#) 或 企业版后台 (企业版后台地址请咨询 OneAPM 工作人员)

二、创建应用项目

1. 在[应用程序列表](#)，点击“创建”按钮。
2. 输入应用名称, 点击保存。

注意:

包名不同的应用不可使用同一 Token。

应用名称可自定义，中文、英文、数字均可，建议不使用重复的 APP 名称，可在设置模块对已有的 APP 名称进行修改。

3. 随后会获取应用的唯一标识 Token 值, 用于配置 sdk。

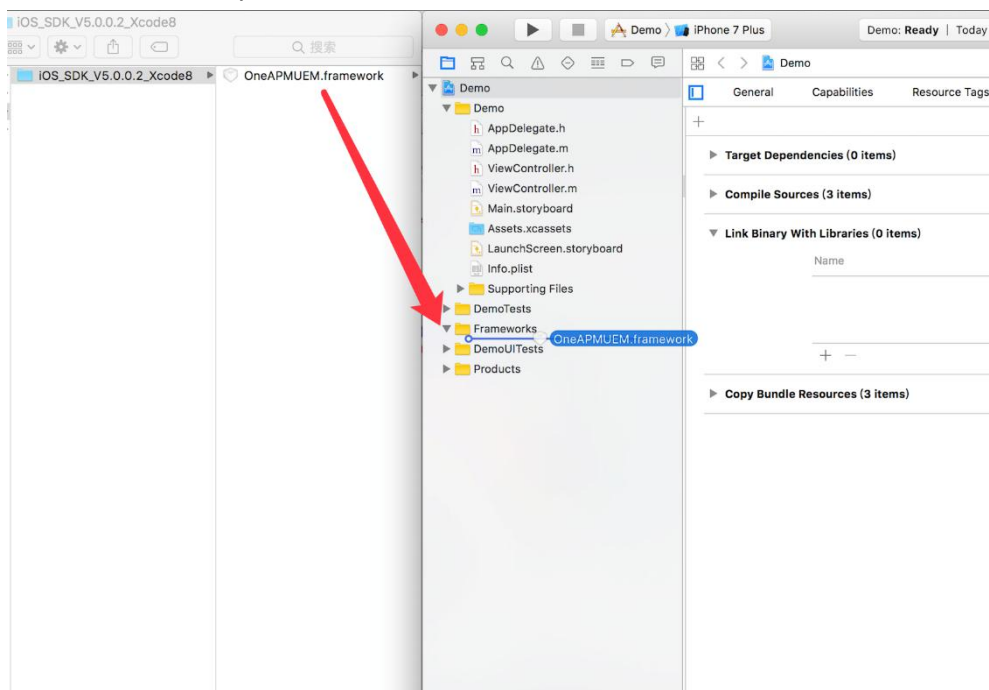
三、集成 SDK

1. 准备 iOS SDK。

从官网或 OneAPM 工作人员取得 SDK。

2. 添加 OneAPM Framework 至 Xcode 项目中

解压 SDK,并将「OneAPMUEM.framework」文件夹从 Finder 中拖拽至 Xcode 项目中(悬停至导航窗口的项目中)。出现提示窗口时,选择「Copy items into destination...」和「Create folder references...」。



3. 在 Linker Settings 中添加以下 5 个 Libraries

在项目导航窗口内点击你的 Project, 并选中你的 App, 然后选择「Build Phases」选项卡。

打开「Link Binary with Libraries」列表。

点击添加:

[SystemConfiguration.framework](#)

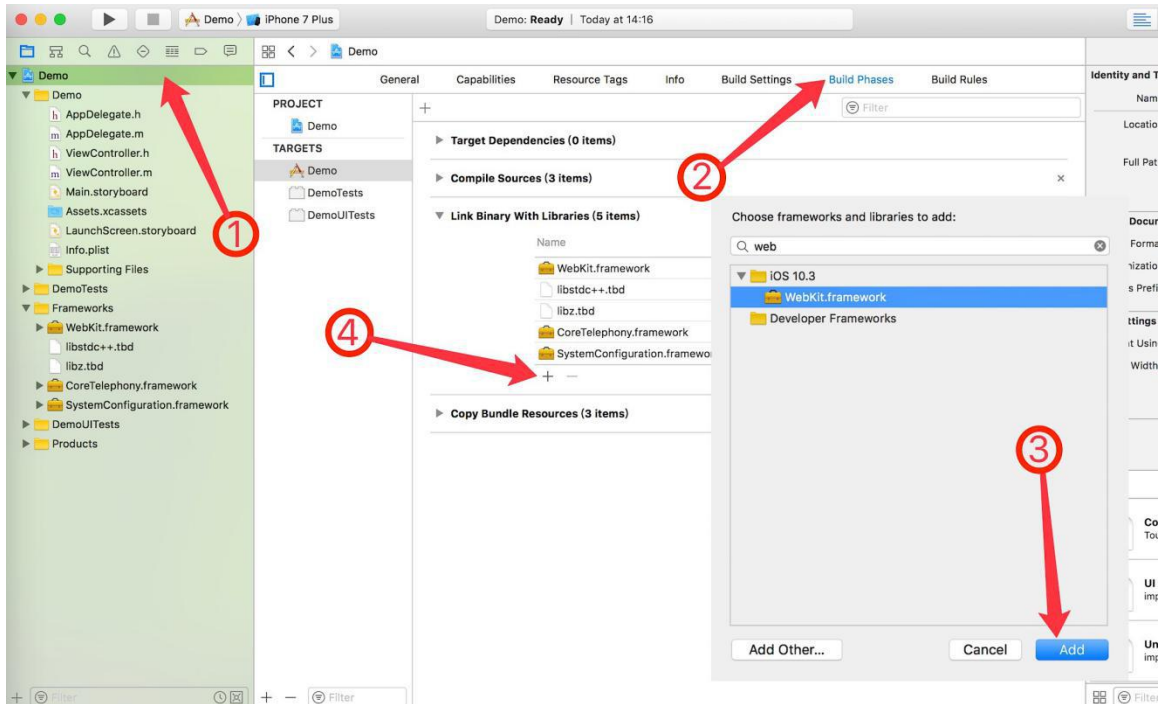
[CoreTelephony.framework](#)

[libz.tbd\ libz.dylib \(Xcode6 及以前版本\)](#)

libstdc++.tbd\ libstdc++.dylib (Xcode6 及以前版本)

libc++.tbd\ libc++.dylib (Xcode6 及以前版本)

WebKit.framework



4. 引入 SDK

- (1) 在项目文件 [app_name]-Prefix.pch (通常在文件夹「Support Files」中) 或者 main.m 文件中, 引入 OneAPM 头文件:

```
#import <OneAPMUEM/OneAPM.h>
```

- (2) 在 main.m 文件的 main 函数中添加如下代码:

```
int main(int argc, char * argv[]) {
    @autoreleasepool {
```

<1> APM log 开关设置 (可选)

*// 可以通过这句话打印 OneAPM 的 Log, 当及成以后出现类似
"OneAPM SDK init succeed." 的 Log, 说明集成成功*

```
[OneAPM printLog:YES];
```

<2> 自定义配置用户信息 (可选)

*// 为了更好的展示用户访问信息, 开发者可以在 SDK 启动代码前通过
setUserName 来自定义设置用户的信息*

```
[OneAPM setUserName:@ "phonenum" ];
```

<3> token 嵌入

// 3.1 若使用线上服务器, token 嵌入方式如下:

```
[OneAPM startWithApplicationToken:@" <use app token  
created at step 1>"];
```

// 3.2 若企业级服务器, token 嵌入方式如下:

```
[OneAPM setHost:@"mi dc ip + 端口"];
```

//例如:123.123.123.123:8080

*// 3.3 企业级部署时一般没有提供对 https 的支持, 所以这里加上
withSecurity:NO, 详情可以咨询 OneAPM 工作人员*

```
[OneAPM startWithApplicationToken:@" <use app token  
created at step 1> " withSecurity:NO];
```

<4> 手动设置应用启动完成 (可选)

*// 4.1 若应用有较长时间的广告或 Splash 或首次安装启动的注册页面
没有生命周期无法自动捕获的情况。使用此 API 手动设置启动计时
停止, 会更准确的统计时间, 应用会在手动与自动(首个
ViewController 加完完成)之间的较短时间统计为启动时间*

```
[OneAPM setAppStartFinish];
```

```
return UIApplicationMain(argc, argv, nil,  
    NSStringFromClass([AppDelegate class]));  
  
}  
}
```

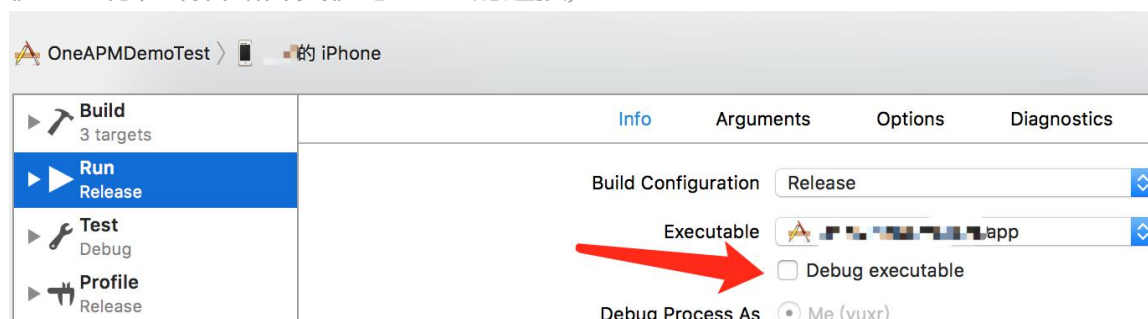
注意:

1. `setUserName` 信息用户可自定义, 常见配置邮箱、电话等
2. 如未设置用户信息, 用户信息列表默认展示 `DeviceID`

5. 运行应用程序并使用

Clean Project, 并重新在模拟器或设备中启动应用程序, 开始应用性能管理。

(注: 开发时若要使用“崩溃统计”功能, 请去掉 `Debug executable` 选项并在真机上运行, 或者断开真机与 Mac 的连接)



请静候 1 分钟, 等待应用程序向 OneAPM 发送应用程序性能数据, 即可开始使用 OneAPM 应用性能管理功能。

6. 符号表 (dSYM) 上传

为了正常解析崩溃信息, 请按照以下步骤上传 dSYM 文件:

- (1) 在应用列表选择刚刚创建的应用, 点击进入应用详情界面;
- (2) 选择“应用设置”模块, 点击编辑符号化文件列表, 即可上传对应版本的符号化文件;

点击查看 [上传 dSYM 文件步骤](#)。

符号化文件列表

选择版本: 1.0

选择文件:

符号化文件列表:

版本号	文件名	操作
暂无数据		

附录一：setUserName 使用效果

DebugAgent

总览

用户访问

性能

用户动作

网络请求

稳定性

Http 错误

访问列表

状态	用户信息	最后活跃时间	省市	应用版本	是否有崩溃	缓慢动作数/总动作数	网络请求错误率	用户体验值
🚀	Developer	2017/05/15 15:16:37	北京	1.0	否	0 / 0		满意
🚀	Developer	2017/05/15 15:11:24	北京	1.0	否	0 / 0		满意
🚀	Developer	2017/05/15 15:03:57	北京	1.0	否	2 / 4	100%	一般

2017/05/15 15:01:06 - 2017/05/15 15:31:06 显示更多 +

基线暂无

user