弹性布局

浏览器兼容：ie10+

1. 任何一个容器都可以指定为弹性布局。

display:flex;display:-webkit-flex;

1. 行内元素也可以使用弹性布局。

display:inline-flex;

1. 元素设置为弹性布局以后，子元素的float、clear、vertical-aling将失效。
2. 概念：

设置为弹性布局的元素为flex容器，它的所有子元素自动成为flex项目。

水平的主轴，垂直的交叉轴。

1. 容器的属性：
   1. 决定主轴的方向，即项目的排列方向flex-direction，属性值为：

row(默认值):主轴为水平方向，起点在左。

row-reverse:主轴方向为水平方向，起点在右。

column:主轴方向为垂直方向，起点在上。

column:主轴方向为垂直方向，起点在下。

* 1. 默认情况下，项目排列在一条线上，如果一条线排不下如何换行flex-wrap,属性值：

nowrap(默认值):不换行。

wrap:换行，第一行在上。

wrap-reverse:换行，第一行在下。

* 1. flex-direction和flex-wrap的简写flex-flow。默认值为row nowrap。
  2. 定义项目在主轴的对齐方式justify-content，属性值：（假设主轴是水平）

flex-start(默认值):左对齐

flex-end:右对齐。

center:居中。

space-between:两端对齐，项目之间的间隔都相等。

space-round: 每个项目两侧的间隔相等。项目之间的间隔比项目与边框的间隔大一倍。

* 1. 定义项目在交叉轴的对齐方式align-items，属性值：（假设交叉轴是垂直）

flex-start:交叉轴的起点对齐。

flex-end:交叉轴的终点对齐。

center:交叉轴的中点对齐。

baseline:项目的第一行文字的基线对齐。

stretch(默认值):如果项目未设置高度或者设为auto，将沾满整个容器的高度。

* 1. 定义了多根轴线的对齐方式，若项目只有一根轴线，该属性不起作用align-content:

flex-start:交叉轴的起点对齐。

flex-end:交叉轴的终点对齐。

center:交叉轴的中点对齐。

space-between: 与交叉轴两端对齐，轴线之间的间隔平均分布

space-round: 每根轴线两侧的间隔都相等。轴线之间的间隔比轴线与边框的间隔大一倍。

stretch(默认值):轴线沾满整个交叉轴。

1. 项目的属性
   1. order属性定义项目的排列顺序。数值越小，排列越靠前，默认为0。

order:integer;

* 1. flex-grow属性定义项目的放大比例，默认为0，即如果存在剩余空间，也不放大。flex-grow:number;

如果所有项目的flex-grow属性都为1，则它们将等分剩余空间（如果有的话）。如果一个项目的flex-grow属性为2，其他项目都为1，则前者占据的剩余空间将比其他项多一倍。

* 1. flex-shrink属性定义了项目的缩小比例，默认为1，即如果空间不足，该项目将缩小。

flex-shrikn:number;

如果所有项目的flex-shrink属性都为1，当空间不足时，都将等比例缩小。如果一个项目的flex-shrink属性为0，其他项目都为1，则空间不足时，前者不缩小。

* 1. flex属性是flex-grow, flex-shrink 和 flex-basis的简写，默认值为0 1 auto。后两个属性可选。

该属性有两个快捷值：auto (1 1 auto) 和 none (0 0 auto)。

建议优先使用这个属性，而不是单独写三个分离的属性，因为浏览器会推算相关值。

* 1. align-self属性允许单个项目有与其他项目不一样的对齐方式，可覆盖align-items属性。默认值为auto，表示继承父元素的align-items属性，如果没有父元素，则等同于stretch

align-self: auto | flex-start | flex-end | center | baseline | stretch;