版本M.0.2代码介绍

——2020年11月26日

代码介绍：

本版本主要将底层的实现由名称空间arithoper改成了类Arithoper，并将其相应改为头文件，优化了所使用的两个头文件的代码，增加了以下函数来使得程序现在可以判断用户按下的按键是否属于已定义的按键：

1. void initButton()
2. bool isDefinedButton(char button)

关系项依赖图：

略

笔者使用的开发工具：VS 2013

核心C++语言代码文件：

* 头文件：Arithoper\_M.0.2.h

stack\_auxiliary\_M.0.0.1.h

截止至2020年11月26日，在核心的代码中，

总的代码行数为：（按前面从上到下列出的文件顺序给出）

634+101=735

生成关系项依赖图的程序示例：

或

主程序调用示例：

#include "Arithoper\_M.0.2.h"

int main()

{

Arithoper arithoper;

arithoper.evalexpre();

system("pause");

return 0;

}

程序屏幕输入示例：

234234.623\*6345-234/1234+234\*(254-45.23542)=

一个屏幕输出结果的片段：

略