批量重命名

——2020年12月10日

代码介绍：

此代码用于对某一文件夹内的文件进行批量重命名（注意：本程序只能作用于文件，对文件夹不起作用）。其中，名称空间file\_rename内的两个重命名函数才是在主函数真正需要调用的函数。这里提供了两种模式用于改名（后面使用的“有用部分”一词，指的是文件名中除该文件所在文件夹的绝对路径名和带点号的后缀之外的部分）：

1. bool modify\_name1(string file\_path, string old\_suffix, string new\_suffix, string insert\_context, int begin\_order = 1)

此函数用于最基本的文件名修改：直接在给定的名称后面加递增的编号（删除原来的文件名）。该函数各参数介绍：

1. file\_path：待修改文件所在文件夹的绝对路径名；
2. old\_suffix：修改之前的文件的前缀；
3. new\_suffix：修改之后的文件的前缀；
4. insert\_context：设置修改之后的文件有用部分的文件名；
5. begin\_order：起始编号，默认值为1；
6. bool modify\_name2(string file\_path, string old\_suffix, string new\_suffix, string insert\_context, int useful\_location = 0)

此函数将删除所有文件名的有用部分前useful\_location个字符，并在有用部分前添加一段insert\_context内容，原文件名的其它部分不变。该函数各参数介绍：

1. file\_path：待修改文件所在文件夹的绝对路径名；
2. old\_suffix：修改之前的文件的前缀；
3. new\_suffix：修改之后的文件的前缀；
4. insert\_context：在有用部分前添加的insert\_context内容；
5. useful\_location：有用部分需要删除的前useful\_location个字符，默认值为0。

关系项依赖图：略

推荐的开发工具：VS 2013

核心代码文件：

* 头文件：rename.h

源自其它设计的代码文件：

* 头文件：type\_conversion.h

示例程序使用的的资源文件：略

示例程序关于版本一、二、…的输出文件： 略

截止至2020年6月9日，总的代码行数为：（顺序为从上到下）

180+84=264

主程序调用示例：

#include <iostream>

#include "rename.h"

using namespace std;

using namespace file\_rename;

int main()

{

string file\_path = "D:\\test";//待修改文件所在的文件夹路径

string old\_suffix = "ogg";//存放旧后缀的字符串，不带最开始的点号

string new\_suffix = "ogg";//存放新后缀的字符串，不带最开始的点号

string insert\_context = "王牌";

modify\_name1(file\_path, old\_suffix, new\_suffix, insert\_context);

system("pause");

}

一个输出结果的片段：

（如果发现是空白，很可能图片在下一页）

