将两个srt字幕文件合并M0.0.1

——2020年2月7日

代码介绍：

这是在srtFormat.h、版本1：将文件1的字幕显示在上面.cpp、版本2：将文件2的字幕显示在上面.cpp 的基础上修改的，改动的部分分别为：

1. 对srtFormat.h：
2. 将原本设为私有的一部分数据成员改为公有，并取消类的友元函数；
3. 改进了 srtFormat&operator+(const srtFormat&r\_srt) 的定义，使之对文字信息为空的时候处理得更加智能。
4. 将主函数的两个文件合并，并命名为：subtitle\_merge\_M0.1.cpp，该文件内的代码改进主要如下：
5. 设置mode值，使之前的“将文件1的字幕显示在上面还是下面”变成可以在程序开始时通过输入“1”或“2”来选择；
6. 添加了计时器，可以统计程序执行完毕的用时；
7. 设置screen\_output值，使用户可以选择是否在程序执行时顺便将读取信息输出至屏幕。实践表明，对于处理1200字幕帧的文件，选择输出至屏幕的程序执行时间为32.774秒，而选择不输出至屏幕的执行时间仅为0.115秒！可见，输出至屏幕的过程是极其消耗时间的，绝大部分的时间都消耗于此；
8. 设置“密语”操作，当字幕帧里出现了某些特殊内容时，对其不直接普通处理，而是先进行设定好的操作之后再进行普通处理。目前设置的密语是，当字幕帧的文字信息只有双引号（中英文皆可），或者外部是一对双引号，但是该双引号之中只有空格（没有实际内容），就将该处的文字信息置空；
9. 在程序的某些循环里设置“看门狗”变量：watchdog。当某循环的次数达到一定次数时，“看门狗”将提醒程序员程序的某处可能以及进入了死循环。顺便说一下，如果程序进入了死循环，有可能是因为字幕文件的编码格式不是ANSI。

注意事项：请参阅上一版本的版本介绍。

关系项依赖图：

无

推荐编译器：VS 2013

主函数源文件：subtitle\_merge\_ M0.0.1.cpp

公共头文件：srtFormatM.0.0.1.h

示例程序使用的的资源文件：

* 1. 1.srt
  2. 2.srt

示例程序关于版本一、二、…的输出文件：

1. 合并后的文件.srt

生成关系项依赖图的程序示例：

无

一个屏幕输出结果的片段：

（如果发现是空白，很可能图片在下一页）

