1. 父类：动物类
   1. 子类：狮子（Lion）、斑马（Zebra）
   2. 多态的方法（eat）：各子类的不同实现 ,狮子吃肉，斑马吃草
2. 父类：人类
   1. 子类：工人（Worker）、经理(Manager)
   2. 多态方法（works）：各子类的不同实现 ,工人搬东西，经理看报表
3. 学生类
   1. 子类：基础班学生（Base）、高级班学生（Senior）
   2. 多态方法（study）：各子类的不同实现，基础班学生学习java基础，高级班学生学习框架