**wzbdata@163.com**

**基础**

**System.Console类**

摘要:

表示控制台应用程序的标准输入流、输出流和错误流。 此类不能被继承。

**ConsoleKeyInfo类**

public char KeyChar;

摘要:

获取当前 System.ConsoleKeyInfo 对象表示的 Unicode 字符。

**enum类**

public static string[] GetNames(Type enumType);

摘要:

检索指定枚举中常数名称的数组。

**string类**

public static string Join(string separator, params string[] value)

摘要:

串联字符串数组的所有元素，其中在每个元素之间使用指定的分隔符。

**泛型集合**

**System.Collections.Generic.List<T>类**

摘要:

表示可通过索引访问的对象的强类型列表。 提供用于对列表进行搜索、排序和操作的方法。

类型参数:

T:列表中元素的类型。

**系统与文件**

**System.Environment类**

摘要:

提供有关当前环境和平台的信息以及操作它们的方法。 此类不能被继承。

**时间**

**System.DateTime类**

摘要:

表示时间上的一刻，通常以日期和当天的时间表示。

**System.Diagnostics.Stopwatch类**

摘要:

提供一组方法和属性，可用于准确地测量运行时间。

public TimeSpan Elapsed { get; }

摘要:

获取当前实例测量得出的总运行时间。

public void Start()

摘要:

开始或继续测量某个时间间隔的运行时间。

**System.Windows.Forms.Timer类（winform）**

摘要:

实现按用户定义的时间间隔引发事件的计时器。 此计时器最宜用于 Windows 窗体应用程序中，并且必须在窗口中使用。

public int Interval { get; set; }

摘要:

获取或设置在相对于上一次发生的 System.Windows.Forms.Timer.Tick 事件引发 System.Windows.Forms.Timer.Tick

事件之前的时间（以毫秒为单位）。

public void Start()

摘要:

启动计时器。

**绘图**

**System.Drawing.Graphics类（winform）**

摘要:

封装一个 GDI+ 绘图图面。 此类不能被继承。

**System.Drawing.Pen类（winform）**

摘要:

定义用于绘制直线和曲线的对象。 此类不能被继承。

**System.Drawing.Rectangle类（winform）**

摘要:

存储一组整数，共四个，表示一个矩形的位置和大小

**数据绑定**

**Binding类**

**BindingExpression类**

**BindingOperations类**

**框架与控件基类**

**System.Windows.FrameworkElement类**

摘要:

为 Windows Presentation Foundation (WPF) 元素提供 WPF 框架级属性集、事件集和方法集。 此类表示附带的WPF 框架级实现，它是基于由 System.Windows.UIElement 定义的 WPF 核心级 API 构建的。

public object FindResource(object resourceKey)

摘要:

搜索具有指定密钥的资源，如果未找到请求的资源，则会引发异常。

**ItemElement类**

**ValidationRule类**

**较通用属性：**

**Name** 名称，生成的对象名

**Height** 高度

**Width** 宽度

**Margin** 外边距

**Padding** 内边距

**Background** 背景

**HorizontalAlignment** 水平对齐方式

**VerticalAlignment** 垂直对齐方式

**CornerRadius** 圆角度数

**ToolTip** 提示文字

**FontSize** 文字大小

**FontFamily** 文字字体

**Text** 文本内容

**Content** 内容，可以是任何对象

**HeaderedContent**  标题和内容

**Items** 项集合

**HeaderedItems** 标题和项集合

**Childern** 子元素

**Fill** 填充色

**<Border> 边框**

**BorderBrush** 边框颜色

**BorderThickness** 边框宽度

**<Grid> 网格布局**

**<Grid.RowDefinitions>** 定义行数

**<RowDefinition>** 定义一行

**Height** 高度 Auto自动分配/n\*加权分配

**<Grid.ColumnDefinitions>** 定义列数

**<ColumnDifinition>** 定义一列

**Width** 宽度 Auto自动分配/n\*加权分配

**ShowGridLines** 是否显示网格线

**Grid.Row** 子元素所在行

**Grid.Column** 子元素所在列

**Grid.RowSpan** 使子元素跨多行

**Grid.ColunSpan** 使子元素跨多列

**<StackPanel> 堆叠面板**

**Orientation** 堆叠方向

**<Canvas> 画布（唯一一个绝对定位布局）**

**ClipToBounds** 超出画布时是否剪裁

**Canvas.Top** 子元素相对于画布上方的位置

**Canvas.Left** 子元素相对于画布左方的位置

**Canvas.ZIndex** z轴排列顺序

**<DockPanel> 停靠面板**

**LastChildFill** DockPanel的最后一个元素是否填满剩余空间

**Focusable** DockPanel是否接收焦点

**DockPanel.Dock** 子元素的停靠方式

**<Button> 按钮**

**<RepeatButton> 按下时不断重复Click事件的Button**

**Delay** Click事件开始时间

**Interval** Click事件重复的时间间隔

**<TextBlock> 只读文本块**

**<Label> 制度标签，其内容模型是Content**

**<TextBox> 读写纯文本**

**MaxLength** 最大字符数

**TextWrapping** 自动换行

**BorderBrush** 边框颜色

**BorderThickness** 边框宽度

**TextChanged事件**

**<PasswordBox> 输入密码的TextBox**

**PasswordChar** 掩码字符

**Password** 输入的密码

**PasswordChanged事件**

**<RichTextBox> 输入复杂格式文本**

**<GroupBox> 编组元素**

**Header** 标题

**<RadioButton> 单选按钮**

**GroupName** 分组

**IsChecked** 是否选中

**<CheckBox> 复选框**

**Content** 内容

**IsChecked** 是否选中

**IsThreeState** 是否为三种状态

**IsEnabled** 是否可选

**Click事件**

**Checked事件**

**UnChecked事件**

**<ListBox> 列表框**

**Items** 内容列表

**<ListBoxItem>** 列表框中的项

**ItemsSource** 可提供列表内容对象，如list对象

**ItemTemplate** 定义一项的模板，在其中可绑定数据

**Count** 列表项个数

**SelectedIndex** 当前选定项的索引

**SelectedItem** 当前选定项

**SelectionMode** 选择列表的方式 Single/Multiple/Extended

**<ComboBox> 下拉框，可弹出的ListBox**

**<ComBoxItem>** 下拉框中的项

**<Menu> 菜单**

**Item** 内容

**<MenuItem>** 菜单项，可嵌套

**Header** 标题

**InputGestureText** 快捷键

**<MenuItem.Icon>** 图标 <Image>

**<ContextMenu> 快捷菜单，右键弹出的Menu**

**<ToolBar> 工具条**

**<ToolBarTray> 用于放置工具条**

**<StatusBar> 状态条**

**<Image> 图像**

**Source** 图像路径，一般是项目下的相对路径

**Stretch** 拉伸方式

**<Slider> 滑动条**

**<ScrollViewer> 滚动条视图**

**<ContentControl> 内容视图**

**资源与样式控制**

**<xxx.Resources>· 用于容纳资源和资源的生成**

**<src:xxxxxxxxx> 路径所指资源**

**x:key** 键

**<ResourceDictionary>资源字典**

**<ResourceDictionary.MergedDictionaries>** 合并资源字典

**<ResourceDictionary>**

**Source** 要合并的资源字典的xaml路径

**<SolidColorBrush> 纯色画刷资源**

**x:Key** 键

**Color** 颜色

**<Style> 控件的样式模板**

**x:Key** 键

**TargetType** 控件类型

**BasedOn**  基样式，其他样式的键

**<Setter>**  属性与值

**Property** 属性 可能为Control.xxxxxx

**Value** 值

**<Setter.Value>** 可以在其中放置特性语法无法描述的值

**<EventSetter>** 事件与监听

**Event** 事件

**Handler** 监听

**<Style.Triggers>** 设置触发器

**<Trigger>** 属性触发器

**Property** 属性

**Value** 值

**<Setter>** 设置属性与值

**<MultiTrigger>** 多条属性触发器

**<MultiTrigger.Conditions>** 设置触发条件

**<Condition>** 触发条件

**Property** 属性

**Value** 值

**<EventTrigger>** 事件触发器

**RoutedEvent** 路由事件

**<EventTrigger.Actions>** 执行动作

**<DataContext>** 数据触发器

**Binding** 绑定的数据（配合数据绑定）

**Value** 当此值时引发

**<Setter>** 设置属性与值

**<MultiDataTrigger>** 多条数据触发器

**<MultiDataTrigger.Conditions>** 触发需要的数据集合

**<Condition>** 触发需要的数据之一

**Binding** 同上

**Value** 同上

**<Setter>** 同上

**<ControlTemplate> 控件模板**

**TargetTypt** 目标类型

**数据绑定与数据验证**

**格式：<标签名 属性名=”{Binding 绑定声明}”**

**绑定声明：**

**Mode** 数据流方向

**ElementName** 绑定源的name（源是另一个WPF元素）

**Source** 绑定源的name（源是一个CLR对象）

**RelativeSource** 绑定源的name（源和目标是同一个元素）

**Path** 绑定源的属性路径

**StringFormat** 一个字符串，指定显示格式

**UpdteSourceTrigger** 更新时间

**Converter** 数据转换器

**Source** 绑定到CLR对象时，指定数据源属于的对象资源

**TargetNullValue** 当数据源为null时使用的值

**相关属性：**

**DataContext** 在父元素中指定数据源

**Validation.HasError**  绑定源中数据是否能通过验证

**Validation.ErrTemplate** 不能通过验证是设置的模板

**相关标签：**

**<DataTemplate>** 定义dataTemplate资源，可提供给ItemTemplate等

**<CollectionViewSource>** 自定义集合视图