***WM\_COMMAND消息***

当用户从菜单中选择命令项目时或一个控制发送通知消息到它的父窗口时或当输入快捷键翻译时发送。

#define WM\_COMMAND 0x0111

wParam 参见备注。

lParam 参见备注。

返回值：如果一个函数处理了该消息，它应该返回0.

使用wParam和lParam参数的简要：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Message Source** | **wParam (high word)** | **wParam (low word)** | **lParam** |
| Menu | 0 | 菜单标识符 (IDM\_\*) | 0 |
| Accelerator | 1 | 快捷键标识符(IDM\_\*) | 0 |
| Control | 控制定义的通知代码 | 控制标识符 | 控制窗口的句柄 |

menus：

如果一个应用允许菜单分离，当用户选择分离时系统发送一个wParam参数的low-word设置为0的WM\_COMMAND消息。

如果一个菜单用MNS\_NOTIFYBYPOS的MENUINFO.dwStyle值定义，WM\_MENUCOMMAND代替WM\_COMMAND发送。

accelerators：

输入快捷键选择窗口菜单中的项目被翻译成WM\_SYSCOMMAND消息。

当拥有菜单的窗口被最小化，如果有输入的快捷键与菜单项目匹配，没有WM\_COMMAND消息发送。然而，如果一个输入的快捷键不与窗口菜单中的项目匹配，一个WM\_COMMAND消息被发送，即使窗口被最小化。

***WM\_CREATE 创建窗口***

当一个应用程序通过CreateWindowEx函数或者CreateWindow函数请求创建窗口时发送此消息，(此消息在函数返回之前发送)。

产生时间是窗口创建之后显示之前，同时WM\_CREATE也必须是不进队列消息。

#define WM\_CREATE 0x0001

wParam 这个参数未被使用

lParam 一个指向包含有窗口创建时的信息的CREATESTRUCT类型的结构体指针

返回值 类型：LRESULT 如果一个程序处理这个消息，它应当返回0以使得窗口的创建过程得以继续。如果对于这个消息程序返回-1，窗口将会被销毁，并且CreateWindowEx或者CreateWindow函数将会返回一个值为NULL的句柄。

***WM\_CLOSE 结束窗口***

发送一个窗口或应用应该结束的标志。（点击窗口右上方叉号）

一个窗口通过它的WindowProc函数接收这个消息。

#define WM\_CLOSE 0x0010

wParam 参数未使用

lParam 参数未使用

返回值 类型: LRESULT 如果一个函数处理了该消息，它应该返回0.

一个应用能在销毁窗口前提示用户确认，仅当用户确认选择处理WM\_CLOSE消息并且调用DestroyWindow函数。

如果默认，DefWindowProc函数调用DestoryWindow函数销毁窗口。

***WM\_DESTROY 结束程序***

当一个窗口正被销毁时发送。它在窗口从屏幕上移除后发送到被销毁窗口的窗口处理成程序。

这个消息首先发送到正被销毁的窗口，然后发送到它的子窗口。在处理消息期间，可以假设所有的子窗口都存在。

一个窗口通过它的WindowProc函数接收这个消息。

#define WM\_DESTROY 0x0002

wParam 参数未使用

lParam 参数未使用

返回值 类型：LRESULT 如果一个函数处理了该消息，它应该返回0.

如果正在销毁的窗口是剪贴板查看器链(通过调用SetClipboardViewer函数设置)的一部分，窗口必须在从WM\_DESTROY消息返回前通过ChangeClipboardViewer函数从链上移除自身。

***WM\_ENABLE 改变窗口激活状态***

当一个窗口的应用改变激活状态时发送。它发送到改变激活状态的窗口。 这个消息在EnableWindow函数返回前发送，但是在窗口的激活（WS\_DISABLE样式位）状态改变之后。

一个窗口通过它的WindowProc函数接收这个消息。

#define WM\_ENABLE 0x000A

wParam 表明窗口已被激活或未被激活。TRUE表示被激活，FALSE表示未被激活。

lParam 参数未使用。

返回值 类型：LRESULT 如果一个函数处理了该消息，它应该返回0.

***WM\_INITDIALOG 初始化对话框***

WM\_INITDIALOG 消息是对话框才能收到的消息,表明对话框及其所有子控件都创建完毕了。这个状态肯定是调用显示对话框的函数之前。

WM\_INITDIALOG hwndFocus = (HWND) wParam;

lInitParam = lParam;

hwndFocus 接收默认键盘焦点的控件的句柄。系统分配默认键盘焦点，只有当对话框过程返回 TRUE。

lInitParam 指定额外的初始化数据。此数据是作为对用于创建对话框的 CreateDialogIndirectParam、 CreateDialogParam、 DialogBoxIndirectParam 或 DialogBoxParam 函数的调用中的 lParamInit 参数传递到系统。属性表中，此参数是用于创建页的 PROPSHEETPAGE 结构的指针。如果使用任何其他对话框创建函数，则此参数将为零。

***WM\_QUIT 退出消息循环***

表示一个终止应用的请求，并且通常当应用调用PostQuitMessage函数时形成。这个消息导致GetMessage函数返回0.

#define WM\_QUIT 0x0012

wParam 在PostQuitMessage函数中给予的退出代码。

lParam 参数未使用。

返回值 类型：LRESULT 这个消息没有返回值，因为它导致消息循环在消息发送到应用窗口处理程序之前停止。

WM\_QUIT消息并不与一个窗口联系，并且因此不被一个窗口的窗口处理程序接收。它只通过GetMessage或PeekMessage函数接收。

不要通过PostMessage函数发送消息；应当使用PostQuitMessage函数。