**定位：**为当代年轻人提供高质量，高订制的多媒体游戏资讯浏览平台，使年轻人花更少的时间浏览到喜欢的内容，于此同时也为相关商家开辟销售渠道；

**商业机会：**

* + 用户群主要定位于热爱游戏，热爱动漫的年轻人，受众广；
  + 电竞，游戏产业飞速发展的今天，资讯，视频等信息来源广；
  + 高质量的信息能吸引流量，收获大批忠实用户，后期商业模式开展会很便利；
  + 资讯高定制，用户界面高订制，一切以用户喜好为主导；

**商业模式**

* 用户流量；
* 游戏广告及商品推送；
* 宣传通道，信息采集；