Kafka 资料

1. 背景介绍

1.1. 定义

Kafka 是一种高吞吐量的分布式发布订阅消息系统,它是基于 Scala 语言开发的。

1.2. 历史与发展

Kafka 最初被 LinkedIn 设计来处理活动流数据(activity stream data)和系统处理数据(operaitonal data)。活动流数据是指像 page view、用户搜索关键词等等通过用户操作产生的数据,它的常见场景有时间线(time line)即新鲜事提醒、用户浏览量 搜索量排名等等。系统处理数据是服务器性能相关的数据,如 CPU、负载、用户请求数等,它的应用场景多数是为后台服务,如在安全方面,可以监控到恶意攻击服务器的用户,从而做出相应措施,还有监控服务器性能,在其出现问题时即时报警等。

The big picture - Kafka@LinkedIn

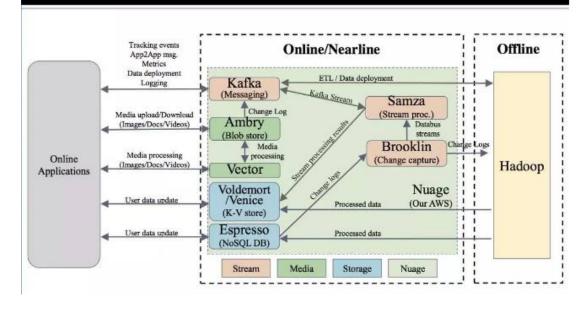


图 1 Kafka 在 LinkedIn 的应用场景

这两种数据都属于日志数据的范畴。常见的日志系统,如 scribe 等都是将这些数据收集起来,然后再通过线下批处理,Hadoop 集群等,获取所需的结果。线下处理的频率一般不会太高,比如一个小时甚至一天一次,这是不适合做实时应用的,如 timeline 这种应用。现有的消息队列系统非常适合这种实时性要求高的场景,但是由于它们都是在内存中维护消息队列,所以处理数据的大小就受到了限制。Kafka 在设计上保留了消息队列的常用操作,而这也使得在其诞生后被越来越广泛的作为一个消息队列使用,而不仅仅局限于处理上面提到的两种数据。



图 2 Kafka 项目创始人 Jay Kreps 带头创立了新公司 Confluent

基于 Kafka 这项技术 Jay Kreps 带头创立了新公司 Confluent,致力于为各行各业的公司提供实时数处理服务解决方案,其他两位成员是 Neha Narkhede 和 Jun Rao。该公司已获 Benchmark、LinkedIn、Data Collective 690 万美金融资。 Kreps 将 Kafka 描述为 LinkedIn 的"中枢神经系统",管理从各个应用程序汇聚到此的信息流,这些数据经过处理后再被分发到各处。不同于传统的企业信息列队系统,Kafka 是以近乎实时的方式处理流经一个公司的所有数据,目前已经为LinkedIn, Netflix, Uber 和 Verizon 建立了实时信息处理平台。



图 3 Confluent 公司网址 https://www.confluent.io

上图所示的是 Confluent 公司的核心产品 Confluent Platform。Confluent Platform 很容易建立实时数据管道和流应用,通过将多个来源和位置的数据集成到公司一个中央数据流平台,它的核心就是基于 Kafka。

1.3. 术语

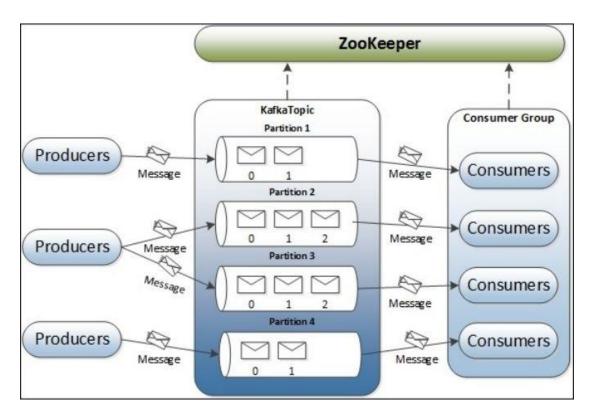


图 4 Kafka 概念示意图

Broker

Kafka 集群包含一个或多个服务器,这种服务器被称为 broker

> Topic

每条发布到 Kafka 集群的消息都有一个类别,这个类别被称为 Topic。(物理上不同 Topic 的消息分开存储,逻辑上一个 Topic 的消息虽然保存于一个或多个broker 上但用户只需指定消息的 Topic 即可生产或消费数据而不必关心数据存于何处)

Partition

Partition 是物理上的概念,每个 Topic 包含一个或多个 Partition.

Producer

负责发布消息到 Kafka broker。

Consumer

消息消费者,向 Kafka broker 读取消息的客户端。

Consumer Group

每个 Consumer 属于一个特定的 Consumer Group(可为每个 Consumer 指定 group name,若不指定 group name 则属于默认的 group)。

1.4. 特性

Kafka 在设计上有以下几个特色:

- ▶ 消息数据通过磁盘线性存取
- ▶ 强调吞吐率
- ▶ 消费状态由消费者自己维护
- ▶ 分布式

1.4.1. 消息数据通过磁盘线性存取

在我们的认识中,硬盘较内存的数据处理速度(读写)是慢很多的,所以基本 所有设计数据处理的程序都是尽量使用内存。然而 Kafka 的设计者在经过一番调 研测试后,大胆地采用了全硬盘存取消息数据的方案,他们的主要依据是:

▶ 硬盘在线性读写的情况下性能优异。

有测试表明在一个 6 7200rpm 的 SATA RAID-5 阵列上,线性写可以达到 300MB/Sec,而随机写只有 50KB/Sec。线性读写之所以可以有这么优异的表现与文件系统是分不开的,因为对写操作,操作系统一般会进行缓冲,而对于读操作,操作系统会进行预抓取的缓冲操作,这会极大地提高读取效率。又由于这一层缓存操作是在 OS 级的,也就意味着即便 Kafka 挂掉了重启,缓存也不会失效。

▶ 减少 JVM 的 GC 触发。

JVM 中的对象会占用除实际数据外的较多空间(如类的信息等等),结构不够紧凑,浪费空间。而当内存中维护的消息数据逐渐增多后,GC 便会被频繁触发,这会极大影响应用的响应速度。因此,舍弃内存,使用磁盘可以减少 GC 触发带来的影响。

1.4.2. 强调吞吐率

Kafka 的设计初衷便是要能处理 TB 级的数据,其更强调的是吞吐率。

▶ 写方面

Kafka 在启动时会将该文件夹中的所有文件以 channel 形式打开,并且只有最后一个 Kafka 文件以读写形式打开,其他都以只读方式打开,新到的消息都直接 append 到最后一个 Kafka 文件中,这样就实现了顺序写。而前面已经提到,顺序写的性能是极高的,这样写的性能就有了保障。

▶ 读方面

Kafka 在读方面使用了 sendfile 这个高级系统函数,也即 zero-copy 技术,这项技术通过减少系统拷贝次数,极大地提高了数据传输的效率。

▶ 压缩

另外,Kafka 还通过多条数据压缩传输、存取的办法来进一步提升吞吐率。 Kafka 支持 GZIP 和 Snappy 压缩算法。

1.4.3. 消费状态由消费者自己维护

Kafka 消息数据的消费状态由消费者自己维护,这样的好处简单来说是:

- ▶ 去除了服务端维护消费状态的压力。
- ➤ 提升了消费者存储消费状态的自由度,如存储位置,可以存在 zookeeper 数据库或者 HDFS 中,根据消费者自身的需求即可。
- ▶ 针对特殊需求,如消息消费失败,消费者可以回滚而重新消费消息。

1.4.4. 分布式

Kafka 的 broker producer 和 consumer 都是可分布的,其实现是通过 zookeeper 来维护集群中这三者的信息,从而实现三者的交互。

1.5. 应用场景

1.5.1. 消息

Kafka 可以很好的接替传统消息系统的工作,而且能提供更好的吞吐率、分区、副本和故障转移等机制,这有利于大规模的消息场景。

1.5.2. 用户跟踪

Kafka 设计的初衷就是对网站的用户的活动进行追踪,将采集到的用户行为

日志发布到离线或实时计算系统, 便于进一步做运营分析。

1.5.3. 指标

对各种功能参数和性能参数做汇聚,可以进一步的生成统计报表。

1.5.4. 日志聚合

将多路采集日志的数据流聚合在一起,作为统一处理的基础。

1.5.5. 流处理

Kafka 对消息的处理分为多个阶段。通过利用它提供的 Kafka Stream 接口,可以方便的对数据做进一步的实时处理。

2. 安装部署

这里基于 Ubuntu 14.04 系统进行介绍。

2.1. 下载 Kafka

首先访问 Kafka 官方网站的下载页面 http://kafka.apache.org/downloads,如下图:



图 5 Kafka 官方下载页面

解开压缩包,命令如下:

wget http://apache.fayea.com/kafka/0.10.2.0/kafka_2.12-0.10.2.0.tgz tar -xzf kafka_2.12-0.10.2.0.tgz

2.2. 安装 Scala

因为 Kafka 是基于 Scala 开发的,所以还需要配置 Scala 运行环境,首先下载 Scala 在 Ubuntu 的安装包,命令如下:

wget http://downloads.lightbend.com/scala/2.12.1/scala-2.12.1.deb

dpkg -i scala-2.12.1.deb

这样 Scala 环境就好了。

2.3. 安装 Zookeeper

Kafka 还需要依赖 Zookeeper 环境,所以还要下载和运行 Zookeeper,这里给出下载的地址: http://zookeeper.apache.org/releases.html。下载,解压并运行即可。

以上步骤完成之后,便可以使用 Kafka 的了。

3. 使用介绍

3.1. Kafka 启动

Kafka 启动的命令如下所示:

bin/kafka-server-start.sh config/server.properties

其中, server.properties 是指定的 Kafka 的配置文件。

3.2. 创建 topic

创建 topic 的命令如下所示:

bin/kafka-topics.sh --create --zookeeper localhost:2181 --replication-

factor 1 -- partitions 1 -- topic test

上面的命令创建了一个名称为 test 的 topic。

3.3. 查看所有 topic

通过以下命令,可以查看所有创建的 topic:

bin/kafka-topics.sh --list --zookeeper localhost:2181

3.4. 发送消息到 topic

通过以下命令,可以发送一些消息到 topic:

bin/kafka-console-producer.sh --broker-list localhost:9092 --topic test

This is a message

This is another message

由上所示,发送了两行字符串到 topic 中。

3.5. 启动 consumer

可以通过启动 consumer 来接收消息,如下命令所示:

bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server localhost:9092 -topic test --from-beginning

This is a message

This is another message

由上所示, consumer 接收到了 topic 中存储的两行字符串消息。

3.6. Kafka broker 集群

▶ 创建配置文件

通过以下命令, 创建两个节点的配置文件:

cp config/server.properties config/server-1.properties

cp config/server.properties config/server-2.properties

接下来编辑两个配置文件的内容:

broker.id=1

listeners=PLAINTEXT://:9093

log.dir=/tmp/kafka-logs-1

♦ config/server-2.properties:

broker.id=2

listeners=PLAINTEXT://:9094

log.dir=/tmp/kafka-logs-2

上面的配置项设置了两个 broker 的 id、监听协议及端口、数据存储目录。 上面的两个配置文件设置的 zookeeper 服务器信息应当一致。

▶ 启动 broker

后台启动两个 broker 的命令如下所示:

bin/kafka-server-start.sh config/server-1.properties & bin/kafka-server-start.sh config/server-2.properties & 通过&符号使得 broker 在后台运行。

▶ 创建集群 topic

创建集群的 topic 时要指定复制因子参数 replication-factor,如下:

bin/kafka-topics.sh --create --zookeeper localhost:2181 --replication-factor 3 --partitions 1 --topic my-replicated-topic 上面的 topic 的复制因子为 3,名称为 my-replicated-topic。

▶ 浏览集群 topic

如何查看哪个消息在哪个 broker 节点呢? 命令如下:

bin/kafka-topics.sh --describe --zookeeper localhost:2181 --topic my-replicated-topic

▶ 发送消息到集群 topic

发送消息到集群 topic 的命令如下所示:

bin/kafka-console-producer.sh --broker-list localhost:9092 --topic my-replicated-topic

my test message 1

my test message 2

由上可知,发送到集群和发送到单个节点的方法没什么不同。

▶ 启动 consumer 接收消息

启动 consumer 的命令如下所示:

bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server localhost:9092

--from-beginning --topic my-replicated-topic

my test message 1

my test message 2

由上可知,从接收方式来看,集群和单点也没什么不同。

4. 开发简介

Kafka 提供了两套 API 给 Consumer:

The high level Consumer API

The Simple Consumer API

第一种高度抽象的 Consumer API,它使用起来简单、方便,但是对于某些特殊的需求我们可能要用到第二种更底层的 API。

4.1. The Simple Consumer API

那么先介绍下第二种 API 能够帮助我们做哪些事情。

- ▶ 一个消息读取多次
- ▶ 在一个处理过程中只消费 Partition 其中的一部分消息
- ▶ 添加事务管理机制以保证消息被处理且仅被处理一次

使用 Simple Consumer 有哪些弊端呢?

- ➤ 必须在程序中跟踪 offset 值。
- ▶ 必须找出指定 Topic Partition 中的 lead broker。
- ▶ 必须处理 broker 的变动。

使用 Simple Consumer 的步骤

- ➤ 从所有活跃的 broker 中找出哪个是指定 Topic Partition 中的 leader broker
- ▶ 找出指定 Topic Partition 中的所有备份 broker
- ▶ 构造请求
- > 发送请求查询数据
- ▶ 处理 leader broker 变更

4.2. High Level Consumer API

High Level Consumer API 围绕着 Consumer Group 这个逻辑概念展开,它屏蔽了每个 Topic 的每个 Partition 的 Offset 管理(自动读取 zookeeper 中该 Consumer group 的 last offset)、Broker 失败转移以及增减 Partition、Consumer 时的负载均衡(当 Partition 和 Consumer 增减时,Kafka 自动进行负载均衡) 对于多个 Partition,多个 Consumer 如果 consumer 比 partition多,是浪费,因为 Kafka 的设计是在一个 partition 上是不允许并发的,所以consumer 数不要大于 partition 数。

进一步的API参考,请访问http://kafka.apache.org/documentation/#api。

5. 监控运维

5.1. Kafka offset monitor

Kafka offset monitor 是一个开源的 Kafka 运维和监控系统,它的官网是 https://github.com/quantifind/KafkaOffsetMonitor。它的二进制文件为一个 jar 包,启动命令如下所示:

java -cp KafkaOffsetMonitor-assembly-0.2.1.jar \

com.quantifind.kafka.offsetapp.OffsetGetterWeb \

- --offsetStorage kafka
- --zk zk-server1,zk-server2 \
- --port 8080 \
- --refresh 10.seconds \
- --retain 2.days

可以通过它提供的界面可以监控到 Kafka 的各种状况,如下所示:

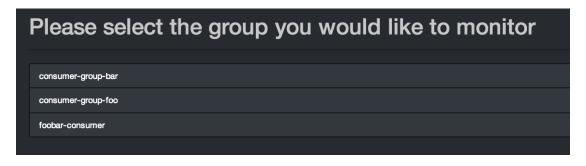


图 6 consumer group 列表

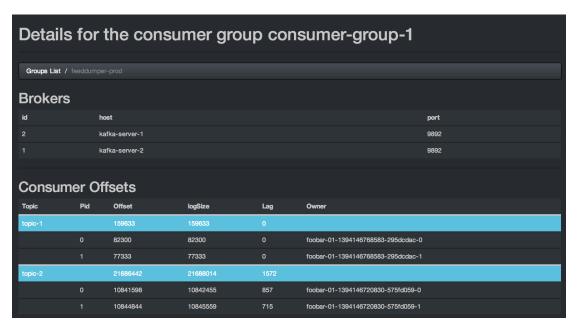


图 7 topic 明细查看

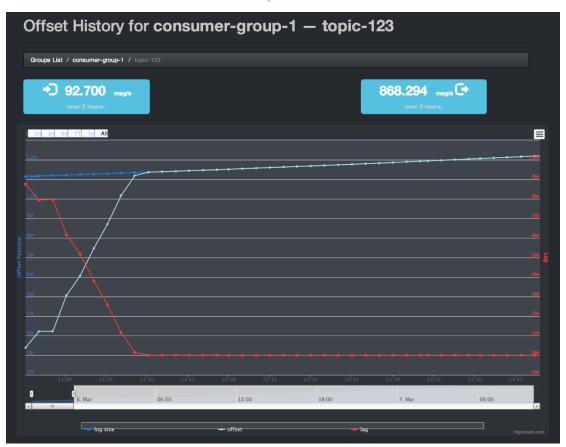


图 8 历史消费折线图

进一步的详细信息可以参考官网内容。

5.2. Kafka manager

Kafka Manager 是 Yahoo 推出的 Kafka 管理工具, 支持:

- ▶ 管理多个集群
- ➤ 轻松检查集群状态 (topics, brokers, replica distribution, partition distribution)
- ▶ 执行复制选举
- ▶ 生成分区指派,基于集群的状态
- ▶ 分区的重新指派

Kafka Manager 是通过 Scala 开发的,可以通过源码方式进行构建部署包,启动命令非常简单,直接执行 bin 目录下的启动程序即可。

Kafka Manager 的相关界面如下所示:

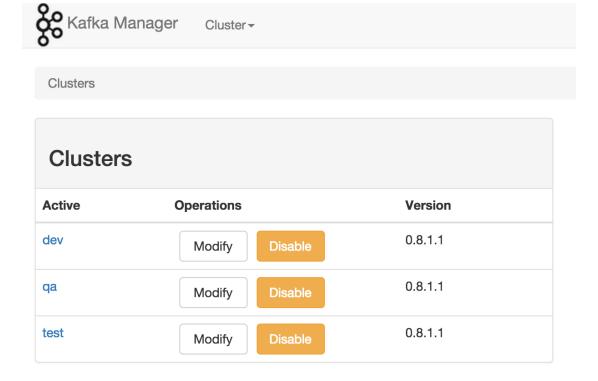


图 9 集群管理界面

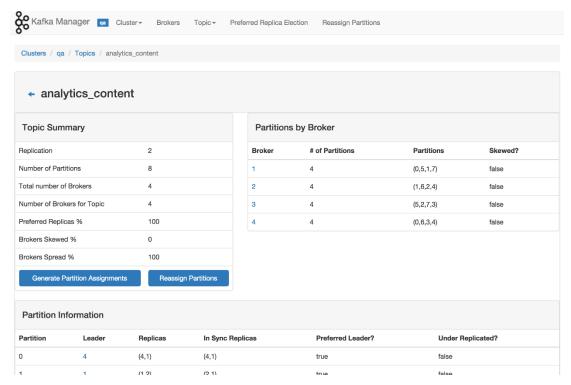


图 10 topic **管理界面**

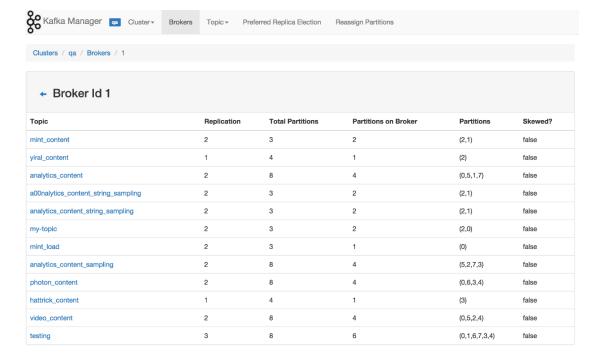


图 11 broker 管理界面

进一步的详细信息,请访问官网 https://github.com/yahoo/kafka-manager。

6.与 ActiveMQ 的比较

6.1. ActiveMQ 简介

ActiveMQ 是 Apache 出品,最流行的,能力强劲的开源消息总线。ActiveMQ 是一个完全支持 JMS1.1 和 J2EE 1.4 规范的 JMS Provider 实现。它的特点如下所示:

- ▶ 多种语言和协议编写客户端。语言: Java,C,C++,C#,Ruby,Perl,Python,PHP。 应用协议: OpenWire,Stomp REST,WS Notification,XMPP,AMQP。
- ➤ 完全支持 JMS1.1 和 J2EE 1.4 规范 (持久化, XA 消息, 事务)。
- ➤ 对 Spring 的支持,ActiveMQ 可以很容易内嵌到使用 Spring 的系统里面 去,而且也支持 Spring2.0 的特性。
- ➤ 通过了常见 J2EE 服务器(如 Geronimo,JBoss 4,GlassFish,WebLogic)的测试,其中通过 JCA 1.5 resource adaptors 的配置,可以让 ActiveMQ 可以自动的部署到任何兼容 J2EE 1.4 商业服务器上。
- ▶ 支持多种传送协议: in-VM,TCP,SSL,NIO,UDP,JGroups,JXTA。
- ➤ 支持通过 JDBC 和 journal 提供高速的消息持久化。
- ▶ 从设计上保证了高性能的集群,客户端-服务器,点对点。
- ▶ 支持 Ajax。
- > 支持与 Axis 的整合。
- ▶ 可以很容易的调用内嵌 JMS provider, 进行测试。

综合一句话来说:血统纯正,功能强大!

6.2. Kafka 相比 ActiveMQ 的特点

Kafka 看上去是一些"野路子",并没有纠结于 JMS 规范,剑走偏锋的设计了 另一套吞吐非常高的分布式发布-订阅消息系统。

➤ Kafka 的优点

分布式可高可扩展。Kafka 集群可以透明的扩展,增加新的服务器进集群。

高性能: Kafka 的性能大大超过传统的 ActiveMQ、RabbitMQ 等 MQ 实现,尤其是 Kafka 还支持 batch 操作。

容错。Kafka 每个 Partition 的数据都会复制到几台服务器上。当某个 Broker 故障失效时,ZooKeeper 服务将通知生产者和消费者,生产者和 消费者转而使用其它 Broker。

➤ Kafka 的不利

重复消息。Kafka 只保证每个消息至少会送达一次,虽然几率很小,但一条消息有可能会被送达多次。

消息乱序。虽然一个 Partition 内部的消息是保证有序的,但是如果一个 Topic 有多个 Partition,Partition 之间的消息送达不保证有序。

复杂性。Kafka 需要 zookeeper 集群的支持,Topic 通常需要维护,部署和维护较一般消息队列成本更高。

7. 搞不定 Scala 怎么办?

Kafka 是基于 Scala 开发的,Scala 是大数据时代的宠儿,不仅开发出了 Kafka,还开发出了 Spark 等热门的大数据开源产品,但是对于熟悉 Java 但 对函数式编程不太感冒的人来说, Scala 还是有些令人"心力憔悴"的。

好消息是 Sohu 的 adyliu 开发了一款纯 java 版本的 Kafka 替代品: Jafka。 Jafka 参考了 Kafka 的设计,用 Java 替代了 Scala 的实现,其官方网站是 https://github.com/adyliu/jafka,而且有配套的中文文档资料,有兴趣的朋友可以访问了解,Jafka 现在也在不断更新中,最新版本是 3.0.1。

8.参考资料

http://kafka.apache.org/documentation/

《Apache Kafka Cookbook》

《Learning Apache Kafka, 2nd Edition》