# 熟悉ANTLR的安装和使用

下面的步骤依赖于ANTLR的C++工具链。

第一步: 登陆本组服务器账号和GitLab账号,参见<实验环境说明>。

第二步: 克隆模板, 并安装antlr4的C++运行时, 这是ANTLR生成源码需要依赖的。

在服务器主目录下执行:

```
git clone http://124.16.71.62:8000/Teacher/cact.git
cd cact/deps
unzip antlr4-cpp-runtime-4.8-source.zip -d antlr4-runtime
cd antlr4-runtime && mkdir build && cd build
cmake ..
make -j8
```

### 此时:

- 运行时库libantlr4-runtime.a: 在antlr4-runtime/dist目录下。
- 头文件antlr4-runtime.h: 在antlr4-runtime/runtime/src目录下。

第三步: 跑通样例。以下命令均以cact文件夹为工作路径。

1. 查看是否安装JDK及版本 (版本应在1.6及以上):

```
java -version
```

2. 使用ANTLR工具生成visitor的C++代码。

3. 编译cact项目文件夹。

```
mkdir build && cd build && cmake .. && make
```

4. 测试。

```
cp ./build/compiler ./
./compiler
```

#### 正确结果如下:

```
root@cact:~/demo$ ./compiler
enter rule [r]!
the ID is: world
```

完成上述步骤后,无论课上课下,请各组长截图发给助教,作为一次平时作业成绩。

# 实验步骤

## 作业提交

若选择CACT实验,则将cact目录push到各组GitLab账号,参见<实验环境说明>。

# 编程:词法语法分析

学习demo源码,并依据<CACT语言规范>进行修改。

### 几个提示:

- 1. 入门推荐ANTLR的Visitor模式。用Listener模式亦可。
- 2. 注意规则排序, 优先级高的排在前: '<='与'<' '=': 前者在前, 否则会拆。
- 3. 词法Token应与上下文无关: 比如: 语法规则a→A, b→B, 若文法规则A与B都能匹配X, 文法层面不能确定。
- 4. 善于利用ANTLR工具:
  - 1. 自行查阅资料,通过ANTLR的locals文法为RuleContext添加属性,建构自己的AST。
  - 2. @header块可以给生成的各CPP文件添加#include。
- 5. 回想实验1整体目标(掌握编译器完整工作流程)及本次提交目标,避免纠结于细节中。

## 测试与打分

第一次实验成绩由两部分组成:实验报告60%、测试样例通过率40%。

- 1. 实验报告: 请展开对以下问题的思考。如何...
  - 。 设计编译器的目录结构?
  - 。 把表达式优先级体现在文法设计中?
  - 。 设计数值常量的词法规则?
  - · 替换ANTLR的默认异常处理方法?
- 2. 测试用例:
  - 。 公开样例 (28个, 80%) 放在课程网站与GitLab上
  - 。 隐藏用例 (7个, 20%) 请自行编译并测试。