

王日县

微信: i664929402

邮箱: wangriyu1997@gmail.com

> Links

Github: https://github.com/wangriyu

Github Analysis: https://hacknical.com/wangriyu/github?locale=en

Homepage: https://home.wangriyu.wang

• Blog: https://blog.wangriyu.wang

• Resume: https://blog.wangriyu.wang/pages/resume

> Education

华北电力大学(保定) - NCEPU 计算机系 - 软件工程 本科 2015 - 2019

> Profile

- 有两年两家公司的实习经验, 17 年以前端为主, 18 年转后台, 现在从事后台开发
- 熟悉团队作业,合作分工明确,熟悉产品设计、前端后台之间的交互、管理和沟通
- 得益于长期阅读文档和英文搜索的好习惯, 英语阅读理解能力尚佳, 已过 CET6
- 具备程序员基本的职业技能和素养,**代码规范严谨**,热爱编程,喜欢电子产品,关注 前沿技术
- 工作时搜索只用谷歌,别跟我提百度,这辈子都不可能百度的,资料找不齐全,只能 靠翻墙才能维持的了生活这样子,翻墙的感觉好多了,外面个个都是人才,说话又好 听,我超喜欢的

> Skills

- **主力语言: Golang**, 副语言: javaScript, 其他接触过的: Dart、kotlin、java、C++
- 。 前端技术栈以 react 、react-native 为主
- 后端技术栈以 Golang 为核心。熟悉 Golang 的大部分中高级特性的使用方法,了解一些底层实现,比如切片、管道、内存管理、GC、map、sync.Map、http/server等,熟悉单元测试、基准测试、pprof 性能分析等工具
- 对网络协议栈较为了解,对 HTTP 层较为熟悉,曾详细研究过 HTTP2、TLS(HTTPS),记录在博客中;对 TCP\UDP、Websocket 也算了解
- 数据库接触过 Mysql、redis、ScyllaDB, 但接触不多, 了解其底层数据结构
- 熟悉 Linux 环境和基本操作,掌握基础的命令和 VIM 操作
- 了解分布式相关概念以及分布式事务,有一定高并发经验,熟悉多线程、锁、原子操作等
- 有一点基础架构经验;熟悉 RabbitMQ、Kafka 消息中间件

> Experience

第一家公司是北京极智人科技有限公司旗下的技术猫编程俱乐部(微信小程序中可以搜索技术猫编程俱乐部),参与的项目主要是内部前瞻性的尝试性项目,期间接触并尝试过

Flutter、Electron、Beego、EggJS 等框架

▼ 前端开发 2017.02 - 2017.11(这块不感兴趣可以跳过)

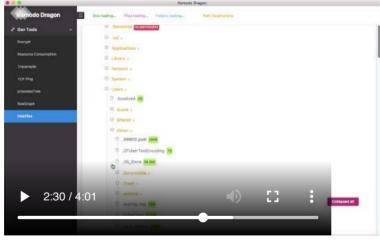
1. react-native 跨平台商城 APP - 花仓

- 使用 react-native 框架搭配 redux, 严格按照设计稿 1:1 实现
- 。 支持 Android、ios 双平台, 代码复用率 95% 以上
- 主要实现主页、商品详情页、收藏页、消息对话和部分动画效果等部分



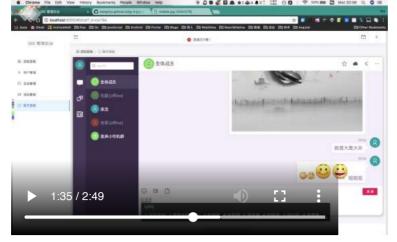
2. Electron 开发的工具集客户端

- 主要实现简易 Ping 操作和结果可视化的模块,还有读取磁盘文件目录并生成树状 图的模块
- 使用 NodeJS 提供的底层 API, 熟悉 node 读写文件信息的操作



3. 支持离线消息推送的实时聊天网页

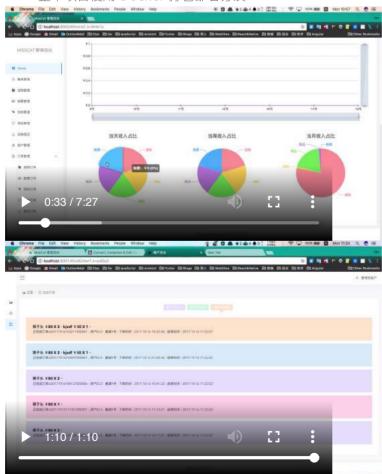
- 使用 react 框架创建的 SPA,dva 管理路由和状态,AntDesign 作 UI 组件,axios 处理 http 请求,websocket 接收聊天信息,localStorage&indexedDB 存储消息
- 界面设计参考了喧喧
- 支持单人或多人在线或离线消息,支持 MarkDown 语法,支持表情,支持文件图片上传



4. 微信小程序 - 萌宠空间的后台管理网页以及商家的点餐推送服务

萌宠空间是给位于成都市一个购物中心的大型室内宠物馆开发的。宠物馆内设有餐厅和宠物店。 微信小程序为商家和管理员提供包括卖票,订购和支付餐费以及在线宠物店等功能。 Web 管理后台需要提供端上数据的管理更新和修改、商品上新下架、订单统计等服务。 动物园内餐点由购物中心内的许多合作商户的餐厅制作(涉及到订单分发、统计分销的管理)。

- Web 管理后台页面全由我使用 react + dva + antd 设计并编写,包含销售量销售额图形化展示、商品上新修改、订单统计确认等
- 后台服务使用 EggJS 编写,我负责了用户点餐时后台使用 ws 实时推送消息给商家的模块
- 整个项目使用 Docker 打包部署分发



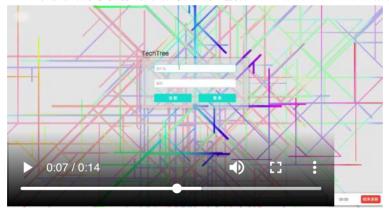
5. HackerNews 手机 APP

• 使用 Flutter 开发的跨平台 HackerNews 阅读 App



6. 2017 上海 GOHACK 参赛项目前端页面 - TechTree

- **TechTree** 技能树旨在帮助在校师生完成在线编程的目的,以点亮技能点的方式进行互动,增强体验提升兴趣
- 我负责编写了前端的所有页面,包括用户页面和管理后台页面



▼ 后台开发 2018.01 - 2018.06

这半年处于转型期间,开始学习 Golang,补充后端知识,阅读代码等,参与的项目以练手为主

1. 使用 beego 开发的小程序商城后台服务

- 负责商品、广告页、分类模块的编写
- 使用 Beego 创建 MVC 模型,使用 gorm 实现数据库访问和 CRUD
- 使用 Mysql 存储数据

2. IP GEO Service

- 使用 maxmindDB 提供的数据编写的 IP 地理位置信息查询接口
- 支持数据库自动更新

3. 腾讯云 COS SDK 封装

- 使用腾讯云对象存储 SDK 编写简单易用的 COS 调用接口服务
- 支持创建删除桶对象、文件等
- 。 支持修改 CORS 等属性

- 支持获取文件、桶列表
- 支持上传下载文件

4. nsq 消息转发

- 使用 nsq 创建消息转发服务接口
- 典型的 Pub/Sub 模型

第二家公司是北京蓝城兄弟信息技术有限公司,主营项目是 APP – Blued, 我所在的部门是基础架构部 & IM 服务组,我主要参与了日志系统、CICD 流程的搭建以及消息推送服务端重构

▼ 后台开发 2018.08 - 2019.02

1. 搭建一套完善的高可用可扩展日志系统

- 架构组织: Filebeat + Kafka + ELK + Grafana
- ELK 使用 docker-compose 加自定义镜像和配置实现简易部署,项目的基础模板分享到 https://github.com/wangriyu/docker-elk
- 给 Grafana 添加企业微信报警设置并打包成镜像,项目分享到 https://github.com/wangriyu/docker-grafana

2. 给 Golang 项目搭建一套 CICD 系统

公司原本的项目以 PHP、Node 为主,只有我们部门正在转型 Golang,旧项目像 Node 使用的是 "shipit + pm2" 一键部署和维护,Golang 项目当时没有类似的工具,然后第一套方案我尝试了 "yml 配置 + docker 容器编译 + go 脚本部署",虽然方案可行也能实现一键部署但配置麻烦不好用;后续方案是使用 Jenkins 为核心的 CICD 流程

3. 双向会话统计

- 数据源是每天的所有私聊消息记录,大概每天 8000 万条左右的文件(未压缩前 50GB 左右)
- 从中筛选出新会话的信息,新会话指两个陌生人第一次搭讪
- 再统计出这些新会话中对方在两小时内回复的双向会话信息
- 将上述两条按天为单位写入文件
- 此项目有一定设计难度,难点如下: 消息源不完全时间排列,机器配置有限尽量少 占资源,跨天的双向会话需要额外处理,数据量不小存数据库的话查询需要优化

4. 消息推送服务端重构

消息推送是 IM 模块其中一个分支的下游,负责 APP 端上消息通知推送的后端服务, 此模块设计到多个项目,不同项目间通过 MQ 解耦,原先均为 Node 编写,后用 Golang 设计重构

- PNS-Sender: 负责推送消息中两种特殊类型的图文消息格式转换
- **PNS:** 负责整个推送模块的业务逻辑相关的项目,也是核心, 主要为解析上游七 荤八素的消息、转换、过滤(对方关闭通知、屏蔽用户、黑名单等)、分发(华为、小 米、谷歌、苹果,不同平台走不同推送)
- FCM: 谷歌推送 SDK, 华为和小米的推送直接在 PNS 中发送, 而谷歌推送因为特殊原因需要放到海外服务器上, 单独拎出来发送, 项目按照 FCM 格式发送请求
- **APNP:** 苹果推送 **SDK**,苹果推送和谷歌推送占推送中的大头,请求服务单独拎出来的项目